RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI KEPERAWATAN LUKA



PROGRAM STUDI ILMU KOMPUTER FAKULTAS MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM UNIVERSITAS NEGERI JAKARTA



KEMENTERIAN PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN UNIVERSITAS NEGERI JAKARTA **UPT PERPUSTAKAAN**

Jalan Rawamangun Muka Jakarta 13220 Telepon/Faksimili: 021-4894221 Laman: lib.unj.ac.id

LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Sebagai sivitas ak	tademika Universitas Negeri Jakarta, yang bertanda tangan di bawah ini, saya:
Nama	: MUHAMMAD INSAN KHAMIL
NIM	: 3145161580
Fakultas/Prodi	: FMIPA / ILMU KOMPUTER
Alamat email	: KHAMIL - INSAN 00 YAHOO. COM
Demi pengemba Perpustakaan Un ilmiah:	ngan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada UPT iversitas Negeri Jakarta, Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif atas karya
⊠Skripsi □	☐ Tesis ☐ Disertasi ☐ Lain-lain ()
yang berjudul :	
RANCANG B	ANGUN SISTEM INFORMASI KEPERAWATAN LUKA
berhak menyim (database), men media lain secan selama tetap me bersangkutan.	pas Royalti Non-Ekslusif ini UPT Perpustakaan Universitas Negeri Jakarta pan, mengalihmediakan, mengelolanya dalam bentuk pangkalan data distribusikannya, dan menampilkan/mempublikasikannya di internet atau a fulltext untuk kepentingan akademis tanpa perlu meminta ijin dari saya meantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan atau penerbit yang
Saya bersedia u Universitas Nege Cipta dalam kary	ntuk menanggung secara pribadi, tanpa melibatkan pihak Perpustakaan ri Jakarta, segala bentuk tuntutan hukum yang timbul atas pelanggaran Hak a ilmiah saya ini.
Demikian pernya	taan ini saya buat dengan sebenarnya.
	Jakarta, 5 SEPTEMBER 2023
	Penulis

(MUHAMMAD INSAN KHAMIL) nama dan tanda tangan

LEMBAR PERSETUJUAN HASIL SIDANG SKRIPSI

RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI KEPERAWATAN LUKA

Nama

: Muhammad Insan Khamil

No. Registrasi

: 3145161580

	Namay	Tanda Tangan	Tanggal
Penanggung Jawab		ATTIMENT	31-08-2023
Dekan	: <u>Prof. Dr. Muktiningsih N. M.Si</u> NIP. 196405111989032001	Mark	
Wakil Penanggung		he	31/023
Wakil DekanI	: Dr. Esmar Budi, S.Si., MT.	1181	18
	NIP. 197207281999031002	1 - 2	
Ketua	: Dr. Ria Arafiyah, M.Si.	P. Z	24-08-23
	NIP. 197511212005012004	CHARLE.	
Sekretaris	: Ari Hendarno, S.Pd., M.Kom.	Arr	24-08-203
	NIP. 198811022022031002	10	
Penguji	: Med Irzal, M.Kom.	1004	24-08-2023
	NIP. 197706152003121001		
Pembimbing I	: Muhammad Eka Suryana, M.Kom.	M-80	23-08-2023
	NIP. 198512232012121002	Une	
Pembimbing II	: Drs. Mulyono, M.Kom	701	24-08-2023
	NIP. 196605171994031003	l	

Dinyatakan lulus Ujian Skripsi tanggal: 21 Agustus 2023

LEMBAR PERNYATAAN

Saya menyatakan dengan sesungguhnya bahwa skripsi dengan judul
"Rancang Bangun Sistem Informasi Keperawatan Luka" yang disusun sebagai
syarat untuk memperoleh gelar Sarjana komputer dari Program Studi Ilmu Komputer
Universitas Negeri Jakarta adalah karya ilmiah saya dengan arahan dari dosen
pembimbing.

Sumber informasi yang diperoleh dari penulis lain yang telah dipublikasikan yang disebutkan dalam teks skripsi ini, telah dicantumkan dalam Daftar Pustaka sesuai dengan norma, kaidah dan etika penulisan ilmiah.

Jika dikemudian hari ditemukan sebagian besar skripsi ini bukan hasil karya saya sendiri dalam bagian-bagian tertentu, saya bersedia menerima sanksi pencabutan gelar akademik yang saya sanding dan sanksi-sanksi lainnya sesuai dengan peraturan perundang-undangan yang berlaku.

Jakarta, 17 Agustus 2023

Muhammad Insan Khamil

HALAMAN PERSEMBAHAN



Untuk Bapak, Ibu, dan Adik-adikku

ABSTRAK

Muhammad Insan Khamil. Rancang Bangun Sistem Informasi Keperawatan Luka. Skripsi. Fakultas Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam, Universitas Negeri Jakarta. 2023. Di bawah bimbingan Muhammad Eka Suryana, M. Kom dan Drs. Mulyono, M. Kom

Saat ini pencatatan data pengkajian luka dan pemeriksaan kesehatan masih dilakukan secara tradisional. Hal ini menyebabkan pemanfaatan informasi menjadi kurang maksimal, berjalan kurang efektif, lama dalam prosesnya dan menyulitkan proses pertukaran data medis antar divisi medis. Sehingga, diperlukannya aplikasi yang dapat mengarsipkan data pengkajian luka dan pemeriksaan kesehatan secara digital dan memudahkan dalam pertukaran data antar divisi medis. Adapun Penelitian ini bertujuan untuk merancang sistem informasi keperawatan luka di klinik Moist Care. Jenis Penelitian ini adalah Pengembangan/Research and Development. Data diambil melalui paparan presentasi bersama ibu Irma Puspita Arisanti selaku pemilik klinik Moist Care. Hasil penelitian yang didapatkan yaitu: Terciptanya informasi keperawatan sistem luka yang sudah Diantaranya mengimplementasikan sebagian fitur-fitur pada product backlog. pembuatan akun pasien, dashboard klinik, pemeriksaan kesehatan dan sebagain proses pengobatan luka (view dan web service inventaris dan layanan). Adapun perancangannya dilakukan dengan metode scrum dengan tahapan penyusunan product backlog, sprint backlog dan terbagi menjadi empat sprint; (2) Terimplementasikannya Web Service yang berfungsi sebagai Back-End sistem informasi keperawatan luka; (3) Sistem informasi keperawatan luka dikembangkan menggunakan bahasa python dengan bantuan framework flask.

Kata kunci: Sistem informasi, web service, arsip data, pertukaran data.

ABSTRACT

Muhammad Insan Khamil. Wound Nursing Information System Design. Thesis. Faculty of Mathematics and Natural Sciences, State University of Jakarta. 2023. Under the guidance of Muhammad Eka Suryana, M. Kom and Drs. Mulyono, M. Kom

Currently, the recording of wound assessment data and medical examinations is still carried out in the traditional way. This causes the utilization of information to be less than optimal, runs less effectively, takes longer to process and complicates the process of exchanging medical data between medical divisions. Thus, an application is needed that can digitally archive wound assessment and medical examination data and facilitate the exchange of data between medical divisions. This study aims to design a wound nursing clinical information system at the Moist Care clinic. This type of research is Research and Development. The data was taken through a presentation with Mrs. Irma Puspita Arisanti as the owner of the Moist Care clinic. The research results obtained are: (1) The creation of a wound nursing information system that has implemented some of the features in the product backlog. Including creating patient accounts, clinical dashboards, health checks and part of the wound treatment process (view and web service of inventory and services). The design is done using the scrum method with the stages of preparing a product backlog, sprint backlog and divided <mark>into four spri</mark>nts; (2) Implementation of a Web Service that functions as the Back-End of wound nursing information systems; (3) Wound nursing information systems were developed in python with the help of the flask framework.

Keywords: Information system, web service, data archive, data exchange.

KATA PENGANTAR

Atas berkat rahmat Allah Yang Maha Kuasa, penulis bisa menyelesaikan skripsi yang berjudul "Rancang Bangun Sistem Informasi Keperawatan Luka". Selain itu penulis juga berterima kasih kepada pihak-pihak pendukung dan mendoakan semoga kebaikan dan jasa-jasa yang sudah diberikan dibalas Allah Yang Maha Kuasa. Adapun pihak-pihak tersebut sebagai berikut:

- 1. Yth. Kedua orang tua dan adik-adik penulis yang selama ini telah senantiasa sabar membimbing, memberikan semangat, mengingatkan, dan mendo'akan penulis.
- 2. Yth. Ibu Dr. Ria Arafiah, M. Si. selaku Koordinator Program Studi S-1 Ilmu Komputer Universitas Negeri Jakarta yang sudah membimbing penulis dalam hal akademik,
- 3. Yth. Bapak Muhammad Eka Suryana, M. Kom. selaku dosen pembimbing I yang banyak memberikan bantuan, masukan, dan saran baik secara konten maupun penulisan,
- 4. Yth. Bapak Drs. Mulyono, M. Kom. selaku dosen pembimbing II sekaligus dosen pembimbing akademik yang banyak memberikan bantuan, masukan, dan saran baik secara konten maupun penulisan,
- 5. Yth. Seluruh dosen program studi S-1 Ilmu Komputer yang sudah memberikan banyak ilmu kepada penulis selama perkuliahan,
- 6. Yth. Agus Setiawan, Fandy Alifian, Dio Aryanto Dio Wicaksono dan teman-teman Ilmu Komputer angkatan 2016 yang senantiasa menemani, memberikan semangat, dan motivasi dari semenjak awal dunia perkuliahan,

 Yth. Fauzan Rizky Ramadhan, Abdul Ghaffar Sidik, Sony Ariyanto, dan Imam Nuddudin yang senantiasa menemani saya saat suka dan duka dalam menyelesaikan skripsi,

Merupakan kekurangan dari pribadi penulis jika masih ditemukan banyak kesalahan di dalam ini. Penulis sangat berterima kasih jika terdapat saran-saran membangun terkait skripsi penulis.

Muhammad Insan Khamil

DAFTAR ISI

LEMBAR PERSETUJUAN HASIL SIDANG SKRIPSI	i
LEMBAR PERNYATAAN	ii
HALAMAN PERSEMBAHAN	iii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI	xi
	П
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR GAMBAR	XV
I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	5
1.3 Pembatasan Masalah	5
1.4 Tujuan Penelitian	6
1.5 Manfaat Penelitian	6
II KAJIAN PUSTAKA	7
2.1 Sistem Informasi	7
2.2 Unified Modeling Language (UML)	8
2.2.1 Use Case Diagram	8

		2.2.2 Class Diagram	8
		2.2.3 Activity Diagram	9
		2.2.4 Sequence Diagram	9
	2.3	Pengantar Flask	9
	2.4	MongoDB	12
	2.5	Scrum	16
III	ME	TODOLOGI PENELITIAN	22
	3.1	Pengumpulan Data	22
	3.2	Analisa Kebutuhan	23
	3.3	Perancangan Sistem Menggunakan Scrum	23
1		3.3.1 Product Backlog	24
		3.3.2 Sprint Backlog	25
		3.3.3 <i>Sprint</i>	25
		3.3.4 <i>Deploy</i>	25
TX	TTAC	CH. DANI DEMDAHA CAN	26
11			26
	4.1		26
			26
		III TO MEGET	54
			61
			65
		4.1.5 Laporan akhir pengembangan sistem	65
V	KES	SIMPULAN DAN SARAN	68
	5.1	Kesimpulan	68
	5.2	Saran	69

DA	DAFTAR PUSTAKA 71					
D A	AFTAR LAMPIRAN	71				
A	Dokumentasi Screenshot Presentasi Bersama Owner Klinik Moist Care	72				
В	Transkrip Paparan Presentasi Bersama Pemilik Klinik Moist Care 1	73				
C	Transkrip Paparan Presentasi Bersama Pemilik Klinik <i>Moist Care</i> 2	75				
D	Surat Pernyataan Kesediaan Kerjasama Dari Mitra	76				
E	Code Untuk View Login Admin dan Perawat	77				
F	Code Untuk Web Service Login Admin dan Perawat	80				
G	Code Untuk Dashboard Klinik	81				
н	Code Untuk Web Service Login Pasien	84				
I	Code Untuk View Registrasi Pasien Dari Klinik	85				
J	Code Untuk Web Service Registrasi Pasien Dari Klinik	91				
K	Code Untuk View List Permohonan Akun Pasien	93				
L	Code Untuk Web Service List Permohonan Akun Pasien	96				
M	Code Untuk Web Wervice List Verifikasi/Terima pasien	97				
N	Code Untuk Web Service List Tolak Verifikasi Pasien	98				
0	Code Untuk View List Pasien Terdaftar Klinik	99				
P	Code Untuk Web Service List Pasien Terdaftar Klinik	101				

Q	Code Untuk View Detail Hasil Pemeriksaan Kesehatan	102
R	Code Untuk Web Service Tambah Hasil Pemeriksaan Kesehatan	105
S	Code Untuk Web Service Untuk Mendapatkan Detail Data Hasil	
	Pemeriksaan Kesehatan Pasien Berdasar Tanggal Pemeriksaan	106
T	Code Untuk View List Inventaris	107
U	Code Untuk View Tambah Inventaris	109
V	Code Untuk Web Service Tambah Inventaris	112
W	Code Untuk View List Layanan	113
X	Code Untuk View Tambah Layanan	116
Y	Code Untuk Web Service Tambah Layanan	119
DA	AFTAR RIWAYAT HIDUP	120
	AS NEGER!	

DAFTAR TABEL

Fungsi-fungsi Metode HTTP	10
Product Backlog	24
Sprint-1 backlog	26
Sprint-1 backlog lanjutan 1	27
Sprint-1 backlog lanjutan 2	28
Routing table pembuatan akun pasien	31
Routing table dashboard klinik	33
Routing table pemeriksaan kesehatan	33
Routing table pemeriksaan kesehatan - lanjutan	34
Routing table proses pengobatan	40
Routing table proses pengobatan - lanjutan 1	41
Routing table proses pengobatan - lanjutan 2	42
Routing table pendaftaran pasien berobat	44
Routing table pengelolaan antrian - lanjutan	48
Routing table administrasi keuangan	51
Sprint-2 backlog	54
Sprint-3 backlog	61
	Sprint-1 backlog Sprint-1 backlog lanjutan 1 Sprint-1 backlog lanjutan 2 Routing table pembuatan akun pasien Routing table dashboard klinik Routing table pemeriksaan kesehatan Routing table pemeriksaan kesehatan Routing table proses pengobatan Routing table proses pengobatan - lanjutan 1 Routing table proses pengobatan - lanjutan 2 Routing table pendaftaran pasien berobat Routing table pengelolaan antrian - lanjutan Routing table administrasi keuangan Sprint-2 backlog

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Contoh registrasi Blueprint pada dokumen "auth.py".						
	Sumber:						
	https://flask.palletsprojects.com/en/2.1.x/tutorial/views/	10					
Gambar 2.2	Dokumeninitpy. Sumber:						
	https://flask.palletsprojects.com/en/2.1.x/tutorial/views/	11					
Gambar 2.3	Contoh pembuatan routing dengan Blueprint. Sumber:						
	https://flask.palletsprojects.com/en/2.1.x/tutorial/views/	11					
Gambar 2.4	Pemodelan RDBMS. Sumber:						
	https://www.mongodb.com/nosql-explained/	12					
Gambar 2.5	Pemodelan NoSQL. Sumber:						
	https://www.mongodb.com/nosql-explained/	13					
Gambar 2.6	Menambahkan Ekstensi PyMongo pada Flask. Sumber:	1					
	Dokumentasi PyMongo,						
	https://flask-pymongo.readthedocs.io/en/latest/	14					
Gambar 3.1	Tahapan penelitian	22					
Gambar 4.1	Mock up tampilan awal pembuatan akun pasien	28					
Gambar 4.2	Mock up tampilan list permohonan pembuatan akun pasien .	29					
Gambar 4.3	Mock up pembuatan akun pasien	30					
Gambar 4.4	Tabel Pasien	32					
Gambar 4.5	Mock up tampilan awal dashboard klinik	32					
Gambar 4.6	Tabel pemeriksaan kesehatan	34					
Gambar 4.7	Mock up tampilan awal data medis pasien	35					
Gambar 4.8	Mock up profil data medis pasien						
Gambar 4.9	Mock up list histori kajian data medis pasien						

Gambar 4.10	Mock up detail histori kajian data medis pasien	37
Gambar 4.11	Mock up galeri luka pasien	38
Gambar 4.12	Mock up tampilan awal inventaris	38
Gambar 4.13	Mock up tampilan awal layanan	39
Gambar 4.14	Tabel data kajian	42
Gambar 4.15	Tabel inventaris	43
Gambar 4.16	Tabel layanan	43
Gambar 4.17	Mock up melihat daftar dan urutan pasien yang akan dilayani	44
Gambar 4.18	Tabel pendaftaran berobat	45
Gambar 4.19	Mock up menentukan kuota pelayanan pasien yang	
	mendaftar secara offline maupun online pada hari yang	7
	ditentukan	45
Gambar 4.20	Mock up tampilan awal melakukan pendaftaran pasien yang	1
	akan berobat secara offline maupun online	46
Gambar 4.21	Mock up mendaftarkan pasien yang berobat secara offline	47
Gambar 4.22	database pengelolaan antrian	49
Gambar 4.23	Mock up verifikasi dan validasi tagihan	49
Gambar 4.24	Mock up tambah barang/layanan pada verifikasi dan validasi	
	tagihan	50
	Tabel tagihan dan tabel detail tagihan	51
Gambar 4.26	Use case diagram	52
Gambar 4.27	Desain database sistem	53
Gambar 4.28	Realisasi <i>view login</i> admin/perawat	55
Gambar 4.29	Realisasi view dashboard klinik	56
Gambar 4.30	Pemanggilan web service login pasien	57
Gambar 4.31	Realisasi <i>view</i> registrasi pasien dari klinik	57

Gambar 4.32	Realisasi view list permohonan akun pasien	58
Gambar 4.33	Realisasi view list pasien terdaftar klinik	59
Gambar 4.34	Realisasi view detail hasil pemeriksaan kesehatan seorang	
	pasien berdasarkan tanggal pemeriksaan	62
Gambar 4.35	Realisasi view semua inventaris klinik	63
Gambar 4.36	Realisasi <i>view</i> tambah inventaris klinik	63
Gambar 4.37	Realisasi view semua layanan klinik	64
Gambar 4.38	Realisasi <i>view</i> tambah layanan klinik	65
Gambar 1.1	Dokumentasi presentasi bersama Ibu Irma Puspita Arisanti 1 .	72
Gambar 1.2	Dokumentasi presentasi bersama Ibu Irma Puspita Arisanti 2 .	72
Gambar 4.1	Surat Pernyataan Kesediaan Kerjasama Dari Mitra	76

SMAS

BABI

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Luka kronis adalah masalah kritis dalam kesehatan. Di Amerika Serikat, sekitar 6,5 juta orang menderita luka kronis dan biaya perawatan luka kronis menghabiskan sekitar \$20 miliar per tahun. Bahkan di negara maju, sekitar 1-2% dari seluruh populasi terkena luka kronis selama hidup mereka. (Biswas et al., 2018). Luka kronis berdampak terhadap finansial dan penurunan kualitas hidup pasien. Kerusakan fisik, sosial, dan emosional seperti penurunan mobilitas, rasa sakit, ketidaknyamanan, membatasi kinerja aktivitas sehari-hari. Isolasi sosial, frustasi, dan reaksi psikologis lainnya yang menimbulkan dampak pada kehidupan pasien. (Vogt et al., 2020). Di Indonesia sendiri pengidap luka kronis berjumlah sekitar 24% dari 8,6% total populasi terhadap kasus diabetes. (Safitri et al., 2022).

Pada penelitian sebelumnya yang dilakukan oleh Salsa yang berjudul "Rancang Bangun Aplikasi dan Web Service Pengkajian Luka Kronis Khusus Modul Pengolahan Citra Berbasis Android". Salsa melakukan wawancara dengan Ratna Aryani, M.Kep., Dosen Politeknik Negeri Jakarta I, diperoleh bahwa saat melakukan penggantian balutan luka dan pengecekan awal kondisi luka dilakukan pengkajian luka. Berikut langkah-langkah pengkajian luka diawali dengan balutan luka dibuka, lalu luka dicuci, dan diakhiri dengan proses pengkajian luka. Instrumen yang dipilih saat melakukan pengkajian luka ialah Bates-Jensen Wound Assesment Tools (BWAT). Pada BWAT ada 13 kategori penilaian yakni beberapa di antaranya tepi luka, ukuran luka, epitalisasi dan jumlah eksudat (cairan tubuh yang keluar dari jaringan selama peradangan). Saat ini data pengkajian luka masih dilakukan secara

tradisional dicatat dalam arsip atau catatan kertas, maka dari itu salsa mengusulkan untuk mendigitalisasi pencatatan data luka yang sudah dikaji. (Rahmadati, 2023).

Penelitian lain yang terkait juga dilakukan oleh Ardiansyah, menjelaskan bahwa Rumah Sakit Umum Kambang Jambi masih memakai cara tradisional dalam pelayanannya seperti mendapatkan nomor antrian berobat, informasi mengenai jadwal dokter dan jumlah seluruh pasien. Hal ini menyebabkan pemanfaatan informasi menjadi kurang maksimal, berjalan kurang efektif dan lama dalam prosesnya. Dengan adanya permasalahan yang terjadi ardiansyah dan kawannya menyimpulkan bahwa dibutuhkannya Sistem Informasi Manajemen Rumah Sakit Berbasis *Website* untuk menyelesaikan permasalahan yang ada. Sehingga meminimalkan kekurangan dan ketidak efektifan dalam pelayanan. (Ardiansyah and Effiyaldi, 2021).

Dalam jurnal berjudul "Sistem Informasi Rekam Medis Pada Rumah Sakit Umum Daerah (RSUD) Pacitan Berbasis Web Base" oleh Gunawan Susanto. Pencatatan riwayat dan data rekam medis kesehatan milik pasien merupakan hal yang krusial dalam dunia medis karena data tersebut digunakan untuk pemeriksaan pasien selanjutnya. Sistem pencatatan yang dipakai memiliki kelemahan. Hal ini dikarenakan data rekam medis pasien hanya disimpan secara lokal di tempat pasien diperiksa dan dirawat serta pertukaran data langsung antara divisi medis tidak diperbolehkan. Maka dari itu dilakukan pengembangan sistem informasi rekam medis yang memiliki tujuan untuk menyelesaikan kelemahan yang dimiliki oleh sistem pencatatan rekam medis pasien yang sebelumnya, yaitu alternatif teknologi yang dapat diterapkan di masa yang akan datang untuk pencatatan dan penyampaian data rekam medis. (Susanto and Sukadi, 2021).

Pada penelitian yang dilaksanakan oleh Inah Carminah yang berjudul "Aplikasi Monitoring Perawatan Luka Diabetes Melitus Berbasis *Website*". Proses

pelayanan yang masih menggunakan *paper base system* memiliki risiko kerusakan atau kehilangan data rekam medis pasien. Selain itu membuat perawat kewalahan ketika mencari data rekam medis pasien secara satu-persatu ketika dibutuhkan ketika pasien datang untuk berobat kembali. Berangkat dari permasalahan di atas memotivasi instansi untuk membuat apikasi dengan tujuan untuk meningkatkan kualitas pelayanan pasien saat berobat. (Carminah et al., 2021).

Didalam buku berjudul "Rancang Bangun Aplikasi Mobile Android Sebagai Alat Deteksi Warna Dasar Luka Dalam Membantu Proses Pengkajian Luka Kronis Dengan Nekrosis", Tehnik pengkajian luka berdasarkan warna luka yang umum digunakan salah satunya The RYB (Red-Yellow-Black) wound classification system. Metode ini digunakan dengan mengandalkan subyektifitas dari perawat luka. Hasil penelitian pada buku ini menunjukkan bahwa perawat mampu mengetahui perbedaan warna luka secara otomatis yang membantu proses pengkajian luka kronis dengan nekrosis. (Aryani et al., 2018). Ia juga meneliti dan menemukan bahwa perban basah membantu mempercepat proses penyembuhan luka. Perawat harus mempertimbangkan untuk menggunakan balutan basah daripada perawatan standar untuk meningkatkan penyembuhan. Namun, perawat harus melindungi luka dari kelembapan yang berlebihan karena dapat merusak kulit di sekitar luka atau di dalam luka. (Aryani, 2016).

Pada payung penelitian *medical imaging* yang sama dengan peneliti juga sudah pernah dilakukan penelitian mengenai Pengaruh Penggunaan *Color Model* LAB dalam Kalibrasi Warna Luka Menggunakan Metode Segmentasi K-*Means* dan *Mean Shift* oleh rekan sesama peneliti. (Khairunnisa, 2021). Dan Muhamad rizki juga melakukan penelitian deteksi tepi luka menggunakan metode *Active Contour* yang ditambah interpolasi. (Rizki, 2022). Kedua penelitian tersebut merupakan penelitian berdasarkan dua kategori pengkajian luka yaitu warna luka dan tepi luka,

algoritma yang dikembangkan pada penelitian tersebut direncanakan akan terintegrasi dalam satu ekosistem aplikasi, yakni sistem informasi keperawatan luka. Dimana pada penelitian Salsa Rahmadati melakukan perancangan aplikasi pengkajian luka kronis berbasis Android sesuai modul *image processing*. (Rahmadati, 2023).

Berdasarkan hal di atas, penulis tertarik untuk melakukan penelitian yang bertujuan untuk membuat sistem informasi keperawatan luka dengan dasar pengembangan menggunakan data paparan presentasi bersama ibu Irma Puspita Arisanti selaku pemilik klinik *moist care* dan sesuai dengan proposal PKM-PI dengan judul "Pengembangan Pelayanan Sistem Informasi Klinik Serta Fitur Keperawatan Luka Pada Aplikasi Untuk Mendukung Integrasi Data Kesehatan Dan Ketahanan Nasional Bidang Kesehatan" yang dibuat oleh Hafiz dan tim. Melanjutkan penelitian sebelumnya yang dilakukan oleh Salsa, dimana pengkajian luka masih dilakukan dengan cara manual atau arsip kertas sehingga Salsa membuat aplikasi untuk mengarsipkan data secara digital dan peneliti mengembangkan *web* aplikasi yang berkaitan dengan aplikasi sebelumnya untuk dapat diakses datanya oleh klinik dengan maksud seluruh staff klinik yang berkepentingan dapat dengan mudah mengaksesnya.

Sistem Informasi tersebut diharapakan dapat menambah opsi pendaftaran berobat secara *online* selain daripada pendaftaran secara *offline*, membantu pengelolaan antrian, membantu integrasi data pasien dan perawat secara digital, manajemen invetaris, beserta verifikasi dan validasi biaya tagihan sehingga dapat mempermudah pelayanan.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian pada latar belakang yang diutarakan di atas, maka perumusan masalah pada penelitian ini adalah bagaimana membuat rancang bangun sistem informasi keperawatan luka?

1.3 Pembatasan Masalah

Batasan masalah dalam penelitian ini adalah:

- 1. Sistem informasi keperawatan luka dibuat dengan dasar instrumen pengkajian Bates-Jensen *Wound Assessment Tool* (BWAT).
- 2. *User* aplikasi sistem informasi keperawatan luka adalah perawat dan admin klinik.
- 3. Sistem informasi keperawatan luka dibuat berbasis Website
- 4. Sistem informasi keperawatan luka dibuat berdasarkan paparan presentasi bersama pemilik klinik *Moist Care* yaitu ibu Irma Puspita Arisanti.
- 5. Model pengembangan yang digunakan untuk mengembangkan sistem informasi keperawatan luka adalah scrum.
- 6. Fitur-fitur yang diimplementasi pada sistem informasi keperawatan luka, diantaranya adalah pembuatan akun pasien, *dashboard* klinik, pemeriksaan kesehatan dan sebagian proses pengobatan luka (*view* dan *web service* inventaris dan layanan).

1.4 Tujuan Penelitian

Penelitian ini bertujuan untuk membuat rancang bangun sistem informasi keperawatan luka di klinik *Moist Care*.

1.5 Manfaat Penelitian

1. Bagi penulis

Penelitian yang dilakukan merupakan media penerapan dari berbagai ilmu pengetahuan, khususnya dalam perancangan sistem informasi keperawatan luka pada klinik *Moist Care*.

2. Bagi Program Studi Ilmu Komputer

Penelitian ini dapat menjadi pintu gerbang untuk penelitian selanjutnya di masa depan.

3. Bagi Universitas Negeri Jakarta

Menjadi evaluasi akademik program studi Ilmu Komputer dalam penulisan skripsi sehingga dapat meningkatkan kualitas pendidikan program studi Ilmu Komputer di Universitas Negeri Jakarta.

BAB II

KAJIAN PUSTAKA

2.1 Sistem Informasi

Sistem informasi tersusun dari dua kata yaitu sistem dan informasi. Menurut Jerry FitzGerald, Sistem adalah suatu jaringan kerja dari prosedur-prosedur yang saling berhubungan berkumpul bersama-sama untuk melakukan suatu kegiatan atau menyelesaikan suatu sasaran tertentu. Suatu sistem terdiri dari sejumlah komponen saling berinteraksi, bekerja membentuk yang sama satu kesatuan. Komponen-komponen sistem dapat berupa suatu subsistem atau bagian-bagian dari sistem. Setiap sistem tidak perduli betapapun kecilnya, selalu mengandung komponen-komponen atau subsistem-subsistem. Setiap subsistem mempunyai sifat-sifat dari sistem untuk menjalankan suatu fungsi tertentu dan mempengaruhi proses sistem secara keseluruhan. (FitzGerald et al., 1981)

Informasi adalah data yang telah diproses menjadi bentuk yang memiliki arti bagi penerima dan dapat berupa fakta, suatu nilai yang bermanfaat. Jadi ada suatu proses transformasi data menjadi suatu informasi yaitu *input*, proses dan *output*. Menurut Robert A. Leitch, Sistem informasi adalah suatu sistem di dalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengolahan transaksi harian, mendukung operasi, bersifat manajerial dan kegiatan strategi dari suatu organisasi dan menyediakan pihak luar tertentu dengan laporan-laporan yang diperlukan. (A. Leitch and Davis, 2001)

2.2 Unified Modeling Language (UML)

Subbab ini ditulis berdasarkan (Suendri, 2019). *Unified Modeling Language* (UML) adalah sebuah bahasa yang berdasarkan grafik atau gambar dalam memvisualisasi, menspesifikasikan, membangun, dan pendokumentasian dari sebuah sistem pengembangan *software* berbasis OO (*Object-Oriented*). Siti Fatima mengatakan UML memberikan standar penulisan dalam sebuah sistem *blueprint* yang meliputi konsep bisnis proses, penulisan kelas-kelas yang spesifik dalam bahasa program, skema database, dan komponen-komponen yang dibutuhkan dalam sistem *sofware* Fatima (2013). Diagram *Unified Modelling Language* (UML) antara lain sebagai berikut:

2.2.1 Use Case Diagram

Use case menggambarkan external view dari sistem yang akan kita buat modelnya. Model use case dapat diartikan sebagai diagram use case, tetapi diagram ini tidak sama dengan model sebab model memiliki cakupan yang lebih luas dari diagram. Use case harus sanggup dalam menggambarkan susuan atau urutan aktor yang menghasilkan nilai terukur. (Widodo and Prabowo, 2011)

2.2.2 Class Diagram

Kelas merupakan suatu set objek dengan atribut dan perilaku yang sama. Kelas dapat disebut juga sebagai kelas objek. (Whitten et al., 2004)

Kelas memiliki tiga area pokok yaitu:

- 1. Nama, kelas haruslah mempunyai sebuah nama.
- 2. Atribut, merupakan kelengkapan yang melekat pada kelas. Suatu kelas memiliki nilai yang hanya bisa diproses sebatas pada atribut yang dimiliki.

3. Operasi, merupakan proses yang dilakukan oleh sebuah kelas kepada kelas itu sendiri ataupun kelas lainnya.

2.2.3 Activity Diagram

Diagram *activity* menunjukkan aktivitas sistem yang berbentuk kumpulan dari aksi-aksi, bagaimana masing-masing aksi tersebut dimilai, keputusan yang mungkin terjadi hingga berakhirnya aksi. Selain itu, *activity diagram* dapat menggambarkan lebih dari satu prses aksi dalam waktu yang bersamaan. "*Activity diagram* adalah aktifitas-aktifitas, objek, *state*, *transisi state* dan *event*. Dengan kata lain kegiatan diagram alur kerja menggambarkan perilaku sistem untuk aktivitas". (Haviluddin, 2011)

2.2.4 Sequence Diagram

"Secara mudahnya *sequence diagram* adalah gambaran tahap demi tahap, termasuk kronologi (urutan) perubahan secara logis yang seharusnya dilakukan untuk menghasilkan sesuatu sesuai dengan *use case diagram*." (Haviluddin, 2011)

2.3 Pengantar Flask

Flask merupakan web framework yang memiliki dasar bahasa pemprograman python. Web framework adalah koleksi dari modul-modul dan packages yang membuat pengembang dapat membuat aplikasi web atau web service tanpa harus memikirkan detail-detail dasar seperti protokol, soket, atau manajemen proses.

Core yang dimiliki flask tergolong sederhana dan bersifat ringan, selain itu flask juga bersifat simplicity dan flexibility sehingga pengembangan dapat menyesuaikan dengan kebutuhan oleh penambahan ekstensi yang ada. Ekstensi yang dimiliki flask salah satunya adalah blueprint. Blueprint memiliki fungsi untuk

mempermudah dalam pembuatan pengaturan minimal RESTful APIs. RESTful APIs merupakan layanan atau metode yang berfungsi untuk mentransimisikan data dengan menggunakan protokol HTTP.

Routing pada flask diartikan sebagai bantuan ekstensi blueprint yang mempermudah akses kepada beberapa metode Hypertext Transfer Protocol(HTTP) hanya dengan mendefinisikan metode yang digunakan pada routing yang akan digunakan. Metode permintaan HTTP yang bisa gunakan antara lain sebagai berikut:

	Metode HTTP	Fungsi
	GET	Menerima informasi dari server yang diberikan menggunakan URI yang spesifik. Permintaan menggunakan metode <i>GET</i> hanya menerima data tanpa adanya efek perubahan pada data.
	POST	Mengirimkan data ke <i>server</i> seperti unggahan <i>file</i> , informasi pelanggan dan lain-lain menggunakan <i>form</i> HTML.
	HEAD	Sama seperti metode <i>GET</i> , namun hanya memberikan data status dan seksi header saja.
	PUT	Mengganti semua representasi dari target <i>resource</i> dengan konten yang diunggah.
	DELETE	Menghapus semua representasi dari target yang didefinisikan pada URI.

Tabel 2.1: Fungsi-fungsi Metode HTTP

```
import functools
from flask import (
    Blueprint, flash, g, redirect, render_template, request, session, url_for
)
from werkzeug.security import check_password_hash, generate_password_hash
from flaskr.db import get_db
bp = Blueprint('auth', __name__, url_prefix='/auth')
```

Gambar 2.1: Contoh registrasi Blueprint pada dokumen "auth.py". Sumber: https://flask.palletsprojects.com/en/2.1.x/tutorial/views/

Gambar 2.1 berisi *code* pada halaman sebelumnya berfungsi untuk menterjemahkan penggunaan ekstensi *blueprint* pada suatu dokumen bernama 'auth'. Agar *routing* dapat berjalan maka harus di registrasikan pada dokumen init.py yang merupakan tempat *flask* akan berjalan.

```
def create_app():
    app = ...
    # existing code omitted

from . import auth
    app.register_blueprint(auth.bp)

return app
```

Gambar 2.2: Dokumen __init__.py.
Sumber: https://flask.palletsprojects.com/en/2.1.x/tutorial/views/

Gambar 2.3 merupakan contoh dari pembuatan *routing login* dengan URL *routing "/login*" yang mendefinisikan metode *GET* dan *POST*. Saat proses *log in* sukses maka akan diarahkan ke URL "*login*.html".

```
@bp.route('/login', methods=('GET', 'POST'))
def login():
    if request.method == 'POST':
        username = request.form['username']
        password = request.form['password']
        db = get_db()
        error = None
        user = db.execute(
            'SELECT * FROM user WHERE username = ?', (username,)
        ).fetchone()
        if user is None:
           error = 'Incorrect username.'
        elif not check_password_hash(user['password'], password):
            error = 'Incorrect password.'
        if error is None:
            session.clear()
            session['user_id'] = user['id']
            return redirect(url_for('index'))
        flash(error)
    return render_template('auth/login.html')
```

Gambar 2.3: Contoh pembuatan *routing* dengan *Blueprint*. Sumber: https://flask.palletsprojects.com/en/2.1.x/tutorial/views/

2.4 MongoDB

MongoDB adalah basis data yang menggunakan konsep *Not Only* SQL (NoSQL) yang menyimpan data berorientasikan dokumen. NoSQL tidak memiliki sistem tabular dan mempunyai perbedaan penyimpanan dari tabel relasional. *Database* dengan konsep NoSQL memberikan pengembang fleksibilitas untuk menyimpan struktur data dalam jumlah besar.

Kunci perbedaan NoSQL dan Relational Database Management System (RDBMS) ialah bagaimana sebuah data dimodelkan pada database. RDBMS menggunakan pemodelan yang masih menggunakan tabel berstruktur dengan setiap kolom baris bersifat tetap antara satu dengan lainnya, sedangkan pemodelan data pada NoSQL, khususnya pada MongoDB, menggunakan dokumen dimana setiap barisnya mempunyai kolom yang dapat berbeda dengan baris yang lain. berikut merupakan contoh perbedaan basis data menggunakan konsep RDBMS dan NoSQL dapat dilihat pada Gambar 2.4 (Pemodelan RDBMS) dan Gambar 2.5 (Permodelan NoSQL).

Users						
ID	first_nam	е	last_name		cell	city
1	Leslie		Yepp	81255	552344	Pawnee
Hobbies						
ID			user_id		1	hobby
10		1			scrapbookir	ng
11		1			eating waff	les
12		1			working	

Gambar 2.4: Pemodelan RDBMS.

Sumber: https://www.mongodb.com/nosql-explained/

```
{
   "_id": 1,
   "first_name": "Leslie",
   "last_name": "Yepp",
   "cell": "8125552344",
   "city": "Pawnee",
   "hobbies": ["scrapbooking", "eating waffles", "working"]
}
```

Gambar 2.5: Pemodelan NoSQL.

Sumber: https://www.mongodb.com/nosql-explained/

Pada **Gambar 2.4** pada halaman sebelumnya, digunakan untuk menyimpan data *user* dan data *hobbies* dibutuhkan dua tabel terpisah dimana hal ini tidak dibutuhkan pada pemodelan NoSQL (**Gambar 2.5**) yang dapat menggabungkan dua data *user* dan *hobbies* pada satu dokumen serta baris yang sama. Dengan NoSQL ketika ingin memanggil dua data tersebut secara bersamaan hanya membutuhkan satu dokumen saja tanpa menggunakan *joins*, yang menghasilkan *queries* jauh lebih cepat dibandingkan dengan RDBMS.

1. Integrasi MongoDB dan Flask

Database MongoDB dapat diintegrasikan dengan framework flask dengan menggunakan ekstensi yang tersedia, PyMongo adalah salah satunya. PyMongo memiliki perintah yang sama dengan perintah CLI MongoDB diantaranya membuat data, mengakses data, dan memodifikasi data. Untuk mengintegrasikan Flask dan MongoDB diperlukan terlebih dahulu untuk menginisialisaikan projek flask dan mengimpor ekstensi Flask-PyMongo.

```
from flask import Flask
from flask_pymongo import PyMongo

app = Flask(__name__)
app.config["MONGO_URI"] = "mongodb://localhost:27017/myDatabase"
mongo = PyMongo(app)
```

Gambar 2.6: Menambahkan Ekstensi PyMongo pada Flask.

Sumber: Dokumentasi PyMongo, https://flask-pymongo.readthedocs.io/en/latest/

Inisialisasi MongoDB pada projek *flask* dilakukan dengan menggunakan konstruktor PyMongo yang menerima objek app *Flask* dan URI *string* dari *database* MongoDB. Setelah *flask* dan MongoDB terintegrasi, fungsi-fungsi yang dapat kita lakukan adalah sebagai berikut:

(a) Membuat Dokumen

Metode PyMongo yang digunakan untuk menambahkan data ke dalam database adalah db.collection.insert_one() jika terdapat hanya satu data dan db.collection.insert_many() jika terdapat lebih dari satu data. Untuk menambahkan dokumen ke dalam koleksi MongoDB, diperlukan untuk mendefinisikan dictionary yang terdiri atas fields dan values.

```
@bp.route("/add_many")
def add_many():
    db.colection.insert_many([
        {'_id': 1, 'judul': "todo title one ", 'desc': "desc body one "},
        {'_id': 2, ' judul ': "todo title two", ' desc': " desc body two"},
        {'_id': 3, ' judul ': "todo title three", 'desc': " desc body three"},
        {'_id': 4, ' judul ': "todo title four", 'desc': " desc body four"},
        {'_id': 5, ' judul ': "todo title five", 'desc': " desc body five"},
        {'_id': 1, ' judul ': "todo title six", 'desc': " desc body six"},
    ])
    return flask.jsonify('message':True)
```

Ketika mendefinisikan lebih dari satu data yang sama BulkWriteError

akan muncul, yang berarti hanya ada satu data yang terekam dan data lainnya yang sama akan hilang. Untuk mencegah hal tersebut, parameter *ordered* pada fungsi *insert_many()* harus didefinisikan sebagai *false* kemudian menangkap eksepsi *BulkWriteError*.

(b) Membaca Dokumen

Flask-PyMongo memiliki beberapa metode dalam menerima data dari database. Penerimaan semua dokumen dari koleksi menggunakan metode find() untuk menerima semua data di database dan find_one() untuk menerima satu data sesuai dengan ID yang diberikan. Metode find() dapat menerima parameter yang digunakan sebagai filter. Parameter filter yang digunakan menjelaskan diksi yang mendefinisikan properti yang akan dicari.

(c) Memperbaharui dan Mengganti Dokumen

Metode yang digunakan dalam memperbaharui data pada *database* adalah *update_one()* atau *replace_one()*. Metode *replace_one()* mempunyai beberapa argumen sebagai berikut:

- i. Filter: berupa query yang mendefinisikan data pada ID yang akan diganti,
- ii. Replacement: berupa data yang akan menggantikan data yang dihapus.
- iii. *Upsert*: adalah opsi *boolean* yang jika dijadikan sebagai *true* dapat membuat dokumen baru jika tidak terdapat target dokumen yang dimaksud.

(d) Menghapus Dokumen

PyMongo menyediakan dua metode untuk menghapus satu atau lebih

koleksi *database* yaitu, *delete_one()* untuk menghapus satu koleksi dan *delete_many()* untuk menghapus beberapa koleksi.

```
@bp.route("/delete_todo/<int:ID>", methods=['DELETE'])
def delete_todo(ID):
  todo = db.todos.delete_one({'_id': 1})
  return todo.raw_results
```

Contoh kode di atas ketika menjalankan *request* seperti http://localhost:5000/delete_todo/5 PyMongo akan mencari entri berdasarkan ID yang diberikan dan menghapusnya.

(e) Menyimpan dan Menerima Files

MongoDB mengizinkan pengembang untuk menyimpan data biner ke dalam *database* menggunakan spesifikasi GridFS. Ekstensi Flask-PyMongo menyediakan metode *save_file()* untuk menyimpan *file* ke GridFS dan metode *send_file()* untuk menerima *file* dari GridFS

```
@bp.route("/uploads/<filename>", methods=["POST"])
def save_upload(filename):
   mongo.save_file(filename, request.files["file"])
   return redirect(url_for("get_upload", filename=filename))
```

Kode di atas, dibuat *form* untuk menangani unggahan file dan mengembalikan nama *file* yang telah terunggah.

2.5 Scrum

Scrum merupakan salah satu struktur kerja yang digunakan untuk mengembangkan produk. Scrum diumumkan pertama kali oleh Ken Schwaber pada tahun 1995 pada konferensi Austin, namun fondasi metode scrum sudah ada sejak

tahun 1980 (Ozierańska et al., 2016). *Scrum* dibuat berdasarkan empirisme yang dicapai dengan beberapa kualitas. Hasil survei dari literatur, kualitas yang membangun empirisme *scrum* adalah kejelasan dari setiap proses, inspeksi untuk mendeteksi masalah dan adaptasi terhadap perubahan

Setiap produk dihantarkan dengan cara yang fleksibel dan iteratif dalam kerangka kerja *scrum* dimana setiap akhir *sprint* terdapat produk nyata yang dapat dihantarkan. *Requirement* yang dibutuhkan dalam suatu proyek berupa *product* backlog yang diperbaharui secara berkala.

Scrum mempunyai tiga elemen, di antaranya:

1. Roles

Role dalam scrum terbagi menjadi empat role utama, yaitu:

(a) Tim Scrum

Tim *scrum* merupakan kelompok kecil yang terdiri dari satu *scrum master*, satu *product owner*, dan pengembang. Pada tim *scrum* tidak terdapat tim kecil ataupun hierarki. Seluruh anggota tim memiliki kemampuan penting untuk memberikan nilai ke dalam setiap *sprint* dan fokus dengan satu tujuan pada satu waktu, *product goal*.

Tim *scrum* bertanggung jawab dalam setiap aktivitas produk seperti kolaborasi dengan *stakeholder*, *maintenance*, verifikasi, *research*, *operation*, *experimentation* dan pengembangan. Tim *scrum* menghantarkan produk secara *iterative* menggunakan *sprint*, oleh karena itu tim *scrum* juga bertanggung jawab untuk menciptakan nilai pada setiap *sprint*-nya.

(b) Scrum Master

Scrum master memiliki tanggung jawab dalam merealisasikan scrum yang terdefinisi pada panduan scrum. Setiap anggota tim dibantu scrum master untuk mengerti bagaimana teori dan praktik kerangka kerja pada metode scrum. Selain itu, menjaga efektivitas dari tim scrum juga menjadi tanggung jawab scrum master.

(c) Product Owner

Product owner memiliki tanggung jawab untuk meningkatkan nilai komersial produk yang dihasilkan oleh development team dan mengelola product backlog agar lebih maksimal. Hanya product owner yang memiliki tanggung jawab untuk mengelola product backlog. Adapun pengelolaan product backlog:

- i. Penyampaian isi product backlog.
- ii. Memastikan development team memahami product backlog.
- iii. Memastikan isi daripada *product backlog* transparan dan jelas bagi seluruh anggota tim.
- iv. Mengurutkan item pada *product backlog* untuk mencapai tujuan secara optimal.

(d) Development Team

Development team atau tim pengembang adalah profesional yang mengeksekusi isi yang tercantum di dalam product backlog. Tim Pengembang berkomitmen untuk membuat semua aspek increment yang dapat berfungsi pada setiap sprint. Namun, tim Pengembang juga selalu bertanggung jawab untuk:

i. Membuat rancangan *sprint* atau dikenal dengan *sprint backlog*.

- ii. Membuat definisi penyelesaian sebuah task.
- iii. Mengadaptasikan semua *plan* setiap hari sampai *sprint goal*.
- iv. Mengurutkan *item* pada *product backlog* untuk mencapai tujuan secara optimal.

2. Artifacts

Artefak *scrum* dirancang untuk memaksimalkan transparansi informasi utama dan kesempatan untuk menginspeksi dan mengadaptasi.

(a) Product Backlog

Product backlog atau umumnya disebut dengan user stories merupakan kumpulan fitur-fitur yang terdapat pada suatu produk . User stories dapat ditambahkan, dimodifikasi, atau dihilangkan dari product backlog selama proyek berjalan.

(b) Sprint Backlog

Sprint backlog adalah beberapa user stories yang diambil dari product backlog untuk dijalankan pada satu sprint. Sprint backlog mencakup seluruh kegiatan kerja yang diperlukan untuk mencapai sprint goal.

Pada satu *sprint* terdapat *increment* yang merupakan manifestasi dari *user stories* yang diselesaikan dan total *increment* dari seluruh *sprint* sebelumnya.

3. Events

Event merupakah wadah dari semua event yang terdapat pada scrum. Event dibuat sebagai perwujudan salah satu dari tiga pilar scrum. Seluruh event berjalan secara bersamaan untuk mengurangi kompleksitas.

(a) Sprint

Sprint adalah komponen utama kerangka kerja *scrum*, dimana sebuah ide menjadi sebuah nilai. Lama durasi *sprint* bersifat tetap yaitu satu hingga empat minggu untuk menjaga konsistensi.

Sprint berfokus untuk menghantarkan beberapa user stories pada product backlog. Setiap satu sprint memiliki beberapa kegiatan diantaranya sprint planning, sprint review dan sprint retrospective.

(b) Sprint Planning

Sprint backlog adalah beberapa user stories yang diambil dari product backlog untuk dijalankan pada satu sprint. sprint backlog mencakup semua kegiatan kerja yang dibutuhkan untuk mencapai sprint goal.

Sebelum memulai *sprint*, perencanaan apa yang akan dilaksanakan pada saat *sprint* dilakukan pada saat *sprint planning* oleh seluruh anggota tim *scrum*. Waktu untuk melaksanakan *sprint planning* terbatas dengan lama durasi hingga delapan jam. Fungsi dari *sprint planning* adalah memutuskan apa yang dapat dimasukkan ke dalam *increment* dari *sprint* dan bagaimana penyelesaian yang dibutuhkan untuk menghantarkan *increment*.

(c) Daily Scrum

Daily scrum adalah kegiatan 15 menit bagi para pengembang untuk memeriksa perkembangan menuju sprint goal dan menyesuaikan pekerjaan yang akan dikerjakan selama 24 jam ke depan. Pada kegiatan daily scrum, hal apa saja yang akan dikerjakan hari ini, apa yang telah dikerjakan kemarin dan hambatan yang telah dialami dalam mencapai sprint goal akan didiskusikan oleh tim pengembang.

(d) Sprint Review

Tahap ini dilaksanakan pada akhir *sprint*, tujuannya untuk mengawasi apa yang telah diselesaikan di *sprint*. Menurut hasil tinjauan serta perubahan *product backlog*, tim *scrum* menentukan kembali pekerjaan selanjutnya yang dapat mengoptimalkan produk.

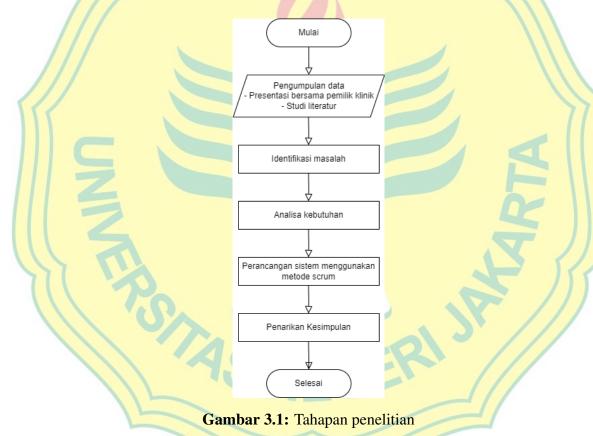
Sprint review bersifat informal dan diselenggarakan dengan lama durasi empat jam untuk sprint dalam waktu satu bulan. Semakin singkat durasi sprint, maka semakin singkat juga durasi sprint review.



BAB III

METODOLOGI PENELITIAN

Melalui penelitian yang dilakukan oleh penulis, akan menghasilkan produk tertentu. Penelitian yang dilakukan oleh penulis juga termasuk dalam jenis penelitian dan pengembangan. Berikut adalah tahapan-tahapan penelitian yang penulis lakukan dalam perancangan sebuah aplikasi:



3.1 Pengumpulan Data

Peneliti mengambil data dari presentasi bersama dengan pemilik klinik *moist* care dan klien dari penelitian ini yaitu ibu Irma Puspita Arisanti. Untuk dokumentasi foto pada saat presentasi dapat dilihat pada Lampiran A. Peneliti juga melakukan

studi literatur dengan membaca jurnal-jurnal yang berkaitan dengan topik penelitian serupa.

3.2 Analisa Kebutuhan

Berikut merupakan perangkat keras dan perangkat lunak yang penulis butuhkan dalam merancang sistem informasi keperawatan luka:

Perangkat keras berupa:

Laptop dengan spesifikasi Processor Intel Core i5 generasi ke-3 dan RAM 12
 GB.

Perangkat lunak berupa:

- 1. Windows 10 Operating System.
- 2. Figma sebagai alat untuk mendesain tampilan UI/UX.
- 3. Visual Studio Code untuk pembuatan sistem informasi keperawatan luka.
- 4. Python sebagai bahasa pemrograman yang peneliti gunakan.
- 5. Flask sebagai web framework yang akan digunakan.
- 6. MongoDB sebagai basis data

3.3 Perancangan Sistem Menggunakan Scrum

Website aplikasi yang dibuat dalam penelitian ini dikembangkan dengan menggunakan metode scrum. Penjelasan rinci tentang metode scrum akan disajikan pada sub bab di bawah ini.

3.3.1 Product Backlog

Tahap *Product backlog* ini berfungsi untuk menterjemahkan seluruh fitur yang akan diimplementasikan pada aplikasi. Rincian *Product Backlog* yang akan diimplementasikan pada *website* aplikasi dapat dilihat pada tabel di bawah ini.

Tabel 3.1: Product Backlog

	No	User Story	Priority	Sprint No.		
/	1	Pembuatan akun pasien	High	1 & 2		
	2	Dashboard klinik	High	1 & 2		
	3	Pemeriksaan kesehatan	High	1 & 3		
	4	Proses pengobatan luka	High	1 & 3		
	5	Pendaftaran pasien berobat	High	1 & 3		
	6	Pengelolaan antrian	High	1 & 4		
	7	Administrasi keuangan	High	1 & 4		

Product backlog yang dibuat memiliki 4 kolom yang di antaranya adalah sebagai berikut:

1. User Story

Kolom user story berisi fitur-fitur yang akan dibuat pada aplikasi.

2. Priority

Kolom *priority* berisi tingkat priortas dari *user story*, dimana prioritas *high* merupakan fitur yang mempunyai peran penting pada penelitian ini.

3. Sprint No.

Kolom *sprint* no. berisi informasi tentang urutan pengerjaan fitur *sprint* tersebut akan dibuat.

3.3.2 Sprint Backlog

Sebelum *sprint* dimulai dilakukan *sprint backlog*, *sprint backlog* berisikan daftar pekerjaan yang keputusannya diambil dari *product backlog*. Dengan adanya *sprint backlog* semua anggota tim bisa melihat perkembangan dari setiap pekerjaan. Pada penelitian peneliti menggunakan tiga status perkembangan yaitu harus dikerjakan, sedang dikerjakan, selesai, next *sprint* dan tidak selesais.

3.3.3 Sprint

Setelah perencanaan *sprint backlog* sudah dibuat, maka pengerjaan *sprint* sudah bisa dimulai dan mengikuti jadwal pengerjaan yang telah disepakati bersama tim. Interval *sprint* yang digunakan adalah dua minggu.

3.3.4 *Deploy*

Setelah semua pekerjaan *sprint* yang telah direncanakan pada sprint backlog selesai maka aplikasi akan di *deploy*.

BAB IV

HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1 Pembahasan

Perancangan sistem informasi keperawatan luka dilakukan dengan menggunakan metode *scrum*. Pada metode *scrum*, proses pengembangan sistem dilakukan secara bertahap dikenal sebagai *sprint*. Penelitian ini memiliki empat *sprint* dimana satu putaran *sprint* berdurasi selama dua minggu. Setiap awal pekan, dilakukan perencanaan *sprint backlog* berdasarkan *product backlog* telah disepakati.

4.1.1 *Sprint-*1

Tabel 4.1: Sprint-1 backlog

No	User Story	Task
1	Pembuatan akun pasien	1. Pembuatan <i>mock up</i> tampilan pembuatan
		akun pasien.
	'S' -	2. Desain <i>routing table</i> pembuatan akun
	1/1/10	pasien.
	11 75	3. Membuat database pasien
2	Da <mark>shboard</mark> klinik	1. Pembuatan <i>mock up</i> tampilan <i>dashboard</i>
		klinik.
		2. Desain routing table dashboard
		klinik.

Tabel 4.2: Sprint-1 backlog lanjutan 1

No	User Story	Task
3	Pemeriksaan kesehatan	1. Desain <i>routing table</i> pemeriksaan
		kesehatan.
		2. Membuat <i>database</i> pemeriksaan
		kesehatan.
4	Proses pengobatan luka	1. Pembuatan <i>mock up</i> tampilan proses
		pengobatan.
		2. Desain <i>routing table</i> proses
		pengobatan.
		3. Membuat <i>database</i> proses
		pengobatan.
5	Pendaftaran pasien berobat	1. Pembuatan <i>mock up</i> tampilan
		pendaftaran pasien berobat.
	7	2. Desain <i>routing table</i> pendaftaran
	10	pasien berobat.
	'S' -	3. Membuat <i>database</i> pendaftar
	1/10	pengobatan.
6	Pengelolaan antrian	1. Pembuatan <i>mock up</i> tampilan
		pengelolaan antrian.
		2. Desain <i>routing table</i> pengelolaan
		antrian.
		3. Membuat <i>database</i> pengelolaan
		antrian.

Tabel 4.3: *Sprint-1 backlog* lanjutan 2

No	User Story	Task
7	Administrasi keuangan	1. Pembuatan <i>mock up</i> tampilan
		administrasi keuangan.
		2. Desain routing table
		administrasi keuangan.
		3. Membuat <i>database</i>
		administrasi keuangan.

1. Pembuatan *mock up* pembuatan akun

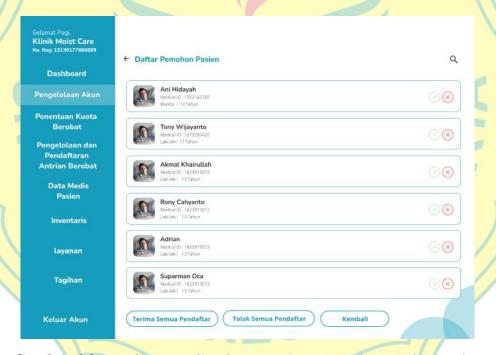


Gambar 4.1: Mock up tampilan awal pembuatan akun pasien

Gambar 4.1 merupakan *mock up* tampilan awal membuat akun pasien. Pada tampilan ini di menu pasien terdapat tombol daftar permohonan pasien untuk melihat *list* akun pasien yang menunggu untuk disetujui pembuatan akunnya. Lalu ada tombol tambah pasien untuk membuat akun pasien baru melalui

klinik. Selanjutnya ada tombol daftar pasien untuk melihat semua akun pasien yang terdaftar pada klinik. Di bawah menu pasien ada menu perawat yang berisi tombol tambah perawat untuk membuat akun perawat baru. Lalu tombol daftar perawat untuk melihat semua akun perawat yang terdaftar pada klinik. Selanjutnya di bawah menu perawat ada menu admin yang berisi tombol tambah admin untuk membuat akun admin baru dan ada tombol daftar admin untuk melihat seluruh akun admin yang terdaftar.

Berikutnya saat admin menekan tombol daftar pemohon pada Gambar 4.1 maka akan diarahkan ke Gambar 4.2.

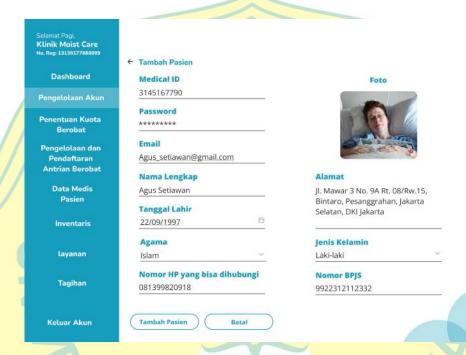


Gambar 4.2: *Mock up* tampilan *list* permohonan pembuatan akun pasien

Gambar 4.2 merupakan tampilan *list* permohonan pembuatan akun pasien. Berisi *list* akun yang menunggu untuk disetujui pembuatan akunnya oleh klinik. Di bawah terdapat tombol terima semua pendaftar untuk menyetujui semua akun yang ada pada *list* permohonan pasien. Lalu ada tombol tolak semua pendaftar untuk menolak semua akun yang ada pada *list* permohonan

pasien. Dan ada tombol kembali untuk kembali ke tampilan awal pembuatan akun pasien.

Berikutnya ketika admin menekan tombol tambah pasien pada **Gambar 4.1** maka akan diarahkan ke **Gambar 4.3**.



Gambar 4.3: Mock up pembuatan akun pasien

Gambar 4.3 merupakan tampilan pembuatan akun pasien. Saat membuat akun pasien data yang harus diisi adalah medical ID, password, email, nama lengkap, tanggal lahir, agama, Nomor HP yang bisa dihubungi, Nomor BPJS, alamat, foto dan jenis kelamin pasien. Lalu di bawah ada tombol tambah pasien untuk menyimpan akun pasien dan ada tombol batal untuk membatalkan tambah akun pasien yang mengarah kembali ke Gambar 4.1.

2. Desain routing table pembuatan akun pasien

Tabel 4.4 pada halaman selanjutnya merupakan *routing table* pembuatan akun pasien:

Tabel 4.4: *Routing table* pembuatan akun pasien

Group	Name	API	НТТР	Keterangan	Return
		Endpoint	Verb		Туре
Pasien	CREATE	/add_new_	POST	menampilkan halaman	view
		patient		tambah pasien oleh	
				klinik	
	READ	/list_patient	GET	Menampilkan halaman	view
///				seluruh pasien yang	
	,			sudah terverifikasi	
			V	oleh klinik	
	READ	/list_request	GET	menampilkan halaman	view
		_new_patient		list pasien yang	
Z			1	membuat akun mandiri	
				dan belum terverifikasi	2
	7			oleh klinik	T
Pasien	READ	/profil_pasien	GET	Men <mark>ampilkan ha</mark> laman	view
		/<_id>		data pasien	
		1/10		berdasarkan id pasien	

3. Membuat database pasien

Gambar 4.4 pada halaman selanjutnya merupakan tabel pasien yang memuat beberapa atribut yaitu id_pasien, *password*, id_staff_klinik, nama dan agama, tanggal_lahir, usia, jenis_kelamin, alamat, no_hp, email, no_bpjs, verif, *list_image_id*, *created_at* dan *update_at*. Data tersebut akan disimpan pada *database* MongoDB dan disimpan dalam format JSON. Tabel atau *collection* pasien akan dibuat bersamaan dengan pemanggilan REST API pembuatan

akun pasien. User / Pasien ID_Pasien Password ID_Staff_Klinik Nama
NIK
Agama Tanggal_Lahir
Usia
Jenis_Kelamin Alamat No_HP Email U No_BPJS Verif List_Image_ID Created_At Update_At Gambar 4.4: Tabel Pasien 4. Pembuatan mock up dashboard klinik Selamat Pagi, Klinik Moist Care No. Reg. 13136177888899 Dashboard Klinik Berobat Pengelolaan dan Pendaftaran Antrian Berobat Data Medis Pasien Jumlah Rata-rata Pelayanan Pasien Hari ini : 15 Pasien Mingguan : 14 Pasien Bulanan : 12 Pasien Tagihan Keluar Akun

Gambar 4.5: Mock up tampilan awal dashboard klinik

Gambar 4.5 merupakan tampilan dashboard klinik. Admin dapat melihat

statistik kinerja perawat, *cost* perawatan pasien, *income* masuk dan *balance* keuangan dengan detail rata-rata harian, mingguan, dan bulanan.

5. Desain routing table dashboard klinik

Tabel 4.5 merupakan *routing table* untuk *dashboard* klinik:

Tabel 4.5: Routing table dashboard klinik

Group	Name	API	НТТР	Keterangan	Return
		Endpoint	Verb		Type
Dashboard	READ	/	GET	Menampilkan halaman	view
//				dashboard klinik	

6. Desain *routing table* pemeriksaan kesehatan

Tabel 4.6 dan Tabel 4.7 merupakan *routing table* untuk pemeriksaan kesehatan:

Tabel 4.6: Routing table pemeriksaan kesehatan

Group	Name	API	НТТР	Keterangan	Return
	2	Endpoint	Verb		Type
Pemeri-	READ	/list_patient	GET	Menampilkan halaman	view
ksaan	1	_medical		list pasien yang	
Keseha-	//_	_check	VE	telah melakukan	
tan				pemeriksaan kesehatan	
	READ	/list_ <mark>medical</mark>	GET	Menampilkan halaman	view
		check_		<i>list</i> hasil pemeriksaan	
		_data/ <nik></nik>		kesehatan 1 pasien	

Tabel 4.7: Routing table pemeriksaan kesehatan - lanjutan

Group	Name	API	НТТР	Keterangan	Return
		Endpoint	Verb		Туре
Pemeri-	READ	/detail_	GET	Menampilkan halaman	view
ksaan		_medical_		detail hasil pemeriksaan	
Keseha-	1	check_data		kesehatan	
tan		/<_id>			

7. Membuat database pemeriksaan kesehatan



Gambar 4.6: Tabel pemeriksaan kesehatan

Gambar 4.6 merupakan tabel pemeriksaan kesehatan memuat beberapa atribut yaitu id_pk, NIP, tanggal, NIK pasien, tekanan_darah, nadi, jenis_kelamin, alamat, no_hp, email, no_bpjs, verif, suhu, GDS dan ABPI. Data tersebut akan disimpan pada *database* MongoDB dan disimpan dalam format JSON.

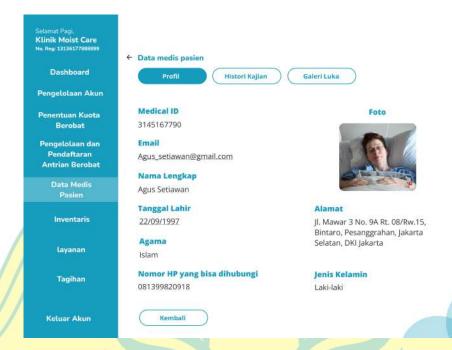
8. Pembuatan *mock up* proses pengobatan luka

Pada **Gambar 4.7** pada halaman selanjutnya merupakan tampilan awal data medis pasien. Terdapat *list* data medis pasien beserta tombol lihat. Admin maupun perawat dapat menyeleksi data berdasarkan pasien atau perawat pada *field* dikategorikan berdasarkan perawat. Dan terdapat juga *search bar* untuk mencari data medis pasien berdasarkan kata kunci *Medical* ID atau nomor BPJS.



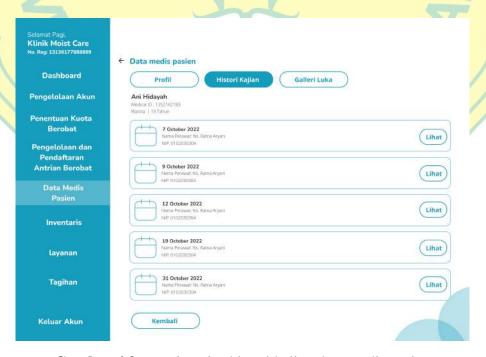
Gambar 4.7: Mock up tampilan awal data medis pasien

Ketika admin menekan tombol lihat pada data pasien yang dipilih pada Gambar 4.7 maka akan diarahkan ke Gambar 4.8 pada halaman selanjutnya yang merupakan profil data medis pasien dan berisikan data berupa *Medical* ID, email, nama lengkap, tanggal lahir, agama, nomor hp, alamat, jenis kelamin, foto, dan nomor BPJS. Selanjutnya terdapat tombol profil, histori kajian dan galeri luka. Dan terdapat tombol kembali untuk menuju ke halaman sebelumnya.



Gambar 4.8: Mock up profil data medis pasien

Ketika admin menekan tombol histori kajian pada **Gambar 4.8** maka akan diarahkan ke **Gambar 4.9**.



Gambar 4.9: Mock up list histori kajian data medis pasien

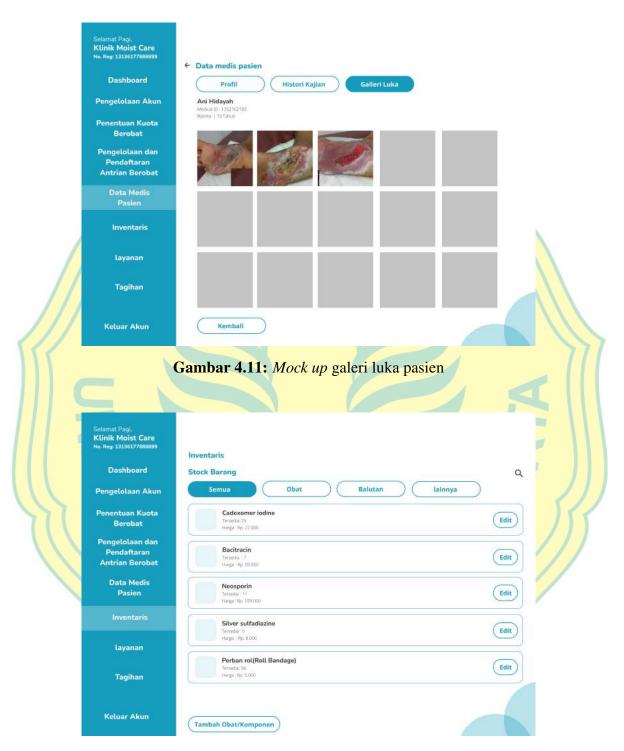
Gambar 4.9 merupakan histori kajian data medis pasien berisi *list* kajian yang telah dilaksanakan dan diurutkan berdasarkan tanggal dengan detail data nama dan nip perawat yang melakukan kajian beserta tombol lihat. Dan terdapat tombol kembali untuk menuju ke halaman sebelumnya.

Ketika admin menekan tombol lihat pada salah satu histori kajian pada Gambar 4.9 maka akan diarahkan ke Gambar 4.10 yang merupakan detail histori kajian data medis pasien berisi foto luka yang diambil saat kajian berlangsung dan skoring kajian luka pasien. Dan terdapat tombol kembali untuk kembali ke halaman sebelumnya.



Gambar 4.10: Mock up detail histori kajian data medis pasien

Ketika admin menekan tombol galeri luka **Gambar 4.8** maka akan diarahkan ke **Gambar 4.11** pada halaman selanjutnya yang merupakan galeri luka pasien dari semua histori kajian. Dan terdapat tombol kembali untuk menuju halaman sebelumnya.



Gambar 4.12: Mock up tampilan awal inventaris

Gambar 4.12 merupakan tampilan awal inventaris didalamnya terdapat *list* barang berupa obat, balutan, dan komponen lainnya beserta detail stok,

harganya dan tombol *edit*. Terdapat juga tombol semua barang, obat, balutan, lainnya dan tambah obat/komponen.



Gambar 4.13: Mock up tampilan awal layanan

Gambar 4.13 merupakan tampilan awal layanan didalamnya terdapat *list* layanan beserta detail keterangana layanan, harganya dan tombol *edit*.

9. Desain *routing table* proses pengobatan

Tabel 4.8, **Tabel 4.9** dan **Tabel 4.10** merupakan *routing table* untuk proses pengobatan:

Tabel 4.8: Routing table proses pengobatan

Group	Name	API	HTTP	Keterangan	Return
		Endpoint	Verb		Туре
Pengo-	READ	/data_kajians	GET	Menampilkan halaman	view
batan				data kajian semua	
			\ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \	pasien berdasarkan nama	
				pasien	
	READ	/data_kajians	GET	Menampilkan data	{ <nip>,</nip>
		/ <nip></nip>		kajian semua pasien	<nama_< td=""></nama_<>
	\leq			berdasarkan nama	pegawai>,
				perawat	<nrm>,</nrm>
					<nama_< td=""></nama_<>
	10				pasien>}
	READ	/data_kajians	GET	Menampilkan data	{ <nrm>,</nrm>
		/ <nrm></nrm>		kajian semua pasien	<nama_< td=""></nama_<>
	111	10	ME	berdasarkan nomor	pasien>}
	1			rekam medis	
	READ	/profil_	GET	Menampilkan halaman	view
		pasien		profil 1 pasien	
		/ <nrm></nrm>		berdasarkan NRM	

Tabel 4.9: Routing table proses pengobatan - lanjutan 1

Group Name		API	НТТР	Keterangan	Return
		Endpoint	Verb		Туре
Pengo-	READ	/list_data	GET	Menampilkan	view
batan		_kajian		halaman <i>list</i> histori	
	1	/ <nrm></nrm>	1	kajian 1 pasien	
				berdasarkan NRM	
///	READ	/galeri_luka	GET	Menampilkan	view
///		/ <nrm></nrm>		halaman galeri luka	1//
			Y	pasien berdasarkan	
				NRM	
Inven	READ	/list_	GET	Menampilkan	view
-taris		inventaris		halaman <i>list</i>	
				semua inventaris	Y
	CREATE	/add_	POST	Menampilkan	view
()	10	inventaris		halaman tambah	
	'S'A			inventaris	
	UPDATE	ledit_	POST	Menampilkan	view
		inventaris	EC	halaman <i>edit</i>	
		/<_id>		inventaris	
	DESTROY	Idelete_	DELETE	Hapus data	view
		inventaris		inventaris	
		/<_id>			
Laya	READ	/list_	GET	Menampilkan	view
-nan		layanan		halaman <i>list</i>	
				semua layanan	

Tabel 4.10: Routing table proses pengobatan - lanjutan 2

Group	Name	API	НТТР	Keterangan	Return
		Endpoint	Verb		Туре
Laya-	CREATE	/add_	POST	Menampilkan	view
nan		layanan		halaman tambah	
	1			layanan	
	UPDATE	/edit	POST	Menampilkan	view
		_layanan		halaman <i>edit</i>	
//		/<_id>		layanan	
	DESTROY	/delete	DELETE	Hapus	view
		_layanan		layanan	
		<_id>			

10. Membuat database proses pengobatan



Gambar 4.14: Tabel data kajian

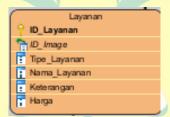
Gambar 4.14 merupaka data kajian memuat beberapa atribut yaitu id_kajian, size, edges, necrotic_type, necrotic_amount, skincolor_surround,

granulation_tissue, epithelization, raw_photo_id, tipe_image_id, diameter_image, dan created_at. Data tersebut akan disimpan pada database MongoDB dan disimpan dalam format JSON.



Gambar 4.15: Tabel inventaris

Gambar 4.15 merupakan tabel inventaris memuat beberapa atribut yaitu id_inventaris, id_image, tipe_inventaris, nama_inventaris, jumlah, harga, dan keterangan. Data tersebut akan disimpan pada database MongoDB dan disimpan dalam format JSON.



Gambar 4.16: Tabel layanan

Gambar 4.16 merupakan tabel layanan memuat beberapa atribut yaitu id_layanan, id_image, tipe_layanan, nama_layanan, keterangan, dan harga. Data tersebut akan disimpan pada database MongoDB dan disimpan dalam format JSON.

11. Pembuatan *mock up* pendaftaran pasien berobat

Pada **Gambar 4.17** di halaman selanjutnya merupakan tampilan *live* yang berisi antrian berobat lengkap beserta nama pasien dan nomor antrian.

Antrian Pasien Klinik Moist Care

- 1 Ani Hidayah
- 2 Tony Wijayanto
- 3 Akmal Khairullah
- 4 Anto Julian
- 5 Nindy Anindya

2

Nomor antrean saat ini atas nama pasien :
Tony Wijayanto

Gambar 4.17: Mock up melihat daftar dan urutan pasien yang akan dilayani

12. Desain routing table pendaftaran pasien berobat.

Tabel 4.11 merupakan *routing table* untuk pendaftaran pasien berobat:

Tabel 4.11: Routing table pendaftaran pasien berobat

Group	Name	API	НТТР	Ke <mark>terangan</mark>	Return
		Endpoint	Verb	2/3	Type
	READ	/antrian	GET	Menampilkan halaman	view
		_real_time	IAL	daftar dan urutan pasien	
				yang akan dilayani	

13. Membuat *database* pendaftaran pasien berobat

Gambar 4.18 pada halaman selanjutnya merupakan tabel detail tagihan memuat beberapa atribut yaitu id_pendaftaran, tipe_pendaftaran, id_pasien dan *created_at*. Data tersebut akan disimpan pada *database* MongoDB dan

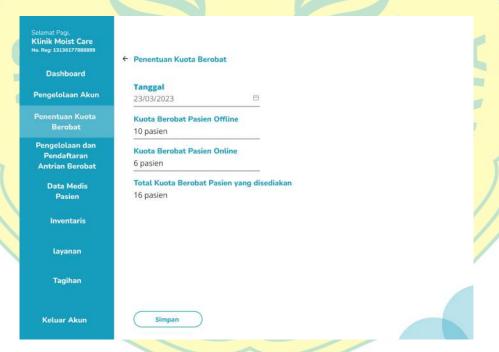
disimpan dalam format JSON.



Gambar 4.18: Tabel pendaftaran berobat

14. Pembuatan *mock up* pengelolaan antrian

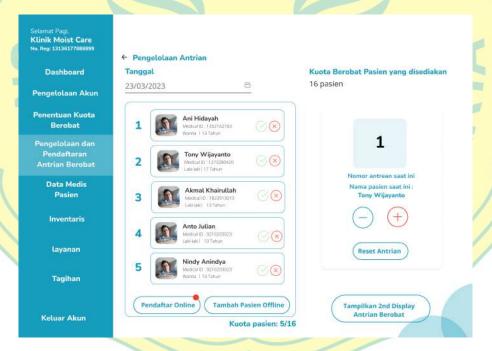
Gambar 4.19 merupakan tampilan menentukan kuota pelayanan pasien yang mendaftar secara *offline* maupun *online* pada hari yang ditentukan.



Gambar 4.19: *Mock up* menentukan kuota pelayanan pasien yang mendaftar secara *offline* maupun *online* pada hari yang ditentukan

Pada halaman ini admin harus memilih dan mengisi tanggal berobat beserta kuota pasien yang daftar berobat secara *online* dan kuota pasien yang mendaftar secara *offline* atau daftar langsung di klinik. Dan terdapat tombol simpan untuk menyimpan data kuota berobat pada hari yang ditentukan yang telah diisi.

Gambar 4.20 merupakan tampilan awal melakukan pendaftaran pasien yang akan berobat secara offline maupun online. Terdapat fields memilih tanggal untuk mengambil data kuota berobat pada hari yang ditentukan yang telah di-set sebelumnya. Lalu terdapat list antrian pasien berobat yang sudah dikonfirmasi pendaftarannya beserta tombol ceklis untuk memvalidasi bahwa pasien sudah mendapatkan pelayanan berobat klinik dan tombol silang untuk membatalkan pasien yang sudah dikonfirmasi pendaftarannya apabila pasien tidak jadi berobat.



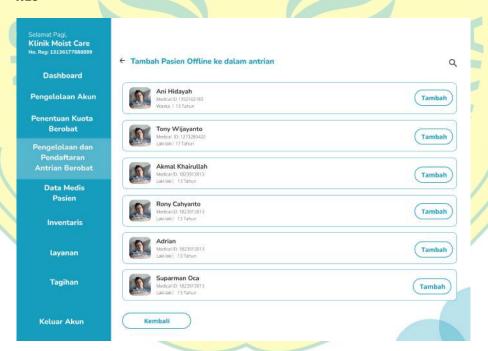
Gambar 4.20: *Mock up* tampilan awal melakukan pendaftaran pasien yang akan berobat secara *offline* maupun *online*

Selanjutnya terdapat tombol pendaftar *online* untuk melihat *list* pasien yang sudah mendaftar berobat secara *online* namun belum dikonfirmasi. Terdapat juga tombol tambah *offline* untuk tambah pasien berobat secara manual

apabila pasien daftar secara *offline* atau langsung. lalu tombol *plus icon* untuk memajukan antrian dan tombol *minus icon* untuk memundurkan antrian. Selanjutnya tombol *reset* antrian untuk me-*reset* antrian kembali ke nomor 1. Dan tombol tampilkan *2nd display* antrian berobat untuk tampilan tv *live* di ruang tunggu pasien.

Ketika admin menekan tombol tambah pasien *offline* pada **Gambar 4.20** pada halaman sebelumnya maka muncul *list* daftar pasien pada **Gambar 4.21** beserta tombol tambah untuk meng-*input* pasien ke dalam antrian berobat dan admin bisa mencari pasien yang ingin daftar berobat dengan mencari lewat *Medical* ID atau nomor BPJS. Dan ada tombol kembali untuk kembali ke tampilan **Gambar**

4.15



Gambar 4.21: Mock up mendaftarkan pasien yang berobat secara offline

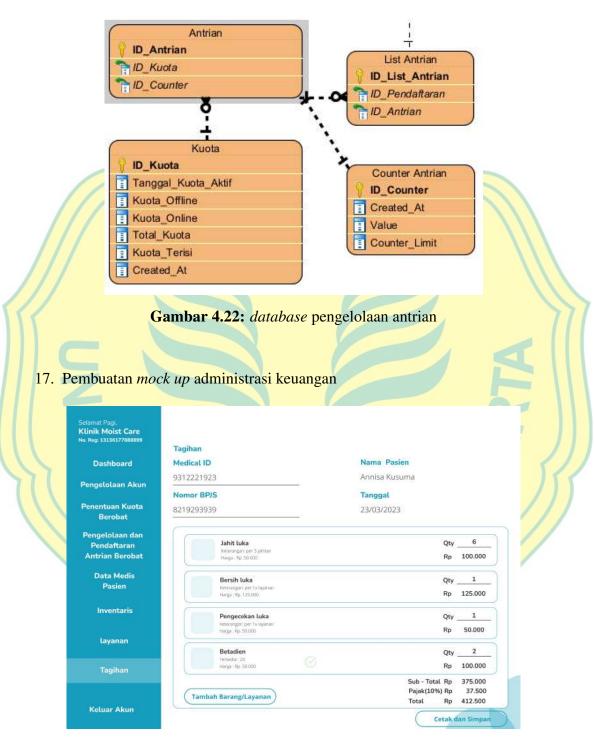
15. Desain *routing table* pengelolaan antrian.

Tabel 4.12 pada halaman selanjutnya merupakan *routing table* untuk pengelolaan antrian:

Tabel 4.12: Routing table pengelolaan antrian - lanjutan

Group	Name	API	НТТР	Keterangan	Return
		Endpoint	Verb		Туре
Antrian	CREATE	/kuota	POST	Menampilkan halaman	view
				menentukan kuota	
	1			jumlah pasien berobat	
	READ	/antrian	GET	menampilkan halaman	view
				antrian pasien berobat	
	UPDATE	/list_daftar	POST	Menampilkan halaman	view
		_berobat	V	list pasien yang telah	//
		_online		daftar berobat online	
				dan dimasukkan ke	A
Z				dalam antrian berobat	
	READ	/list_daftar	GET	Menampilkan halaman	view
	A.	_berobat		seluruh pasien untuk	₹ ,
	D	_offline		did <mark>aftarkan bero</mark> bat	
	S			<i>offli<mark>ne</mark></i> oleh klinik	//
		20		dan dimasukkan ke	
		75	VF(dalam antrian berobat	

16. Membuat database pengelolaan antrian

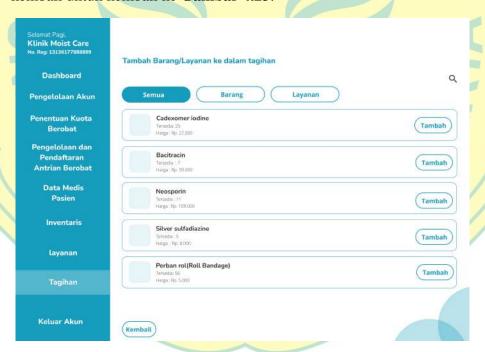


Gambar 4.23: Mock up verifikasi dan validasi tagihan

Gambar 4.23 merupakan tampilan awal verifikasi dan validasi tagihan.

Terdapat *field Medical* ID dan Nomor BPJS untuk mencari nama pasien yang ingin membayar tagihan. Lalu ada *list* barang/layanan yang digunakan pasien selama berobat beserta detail kuantitas dan harga. Di bawah *list* juga terdapat keterangan harga sub-total, pajak, dan total harga dari semua barang/layanan yang digunakan pasien selama berobat. Selanjutnya terdapat cetak dan simpan untuk mencetak struk tagihan dan tombol tambah barang/layanan yang apabila admin klik akan mengarah pada **Gambar 4.21**.

Gambar 4.24 merupakan tampilan tambah barang/layanan ke dalam tagihan. Disini admin bisa mencari barang/layanan yang digunakan pasien dan menambahkannya ke dalam tagihan secara manual. Dan terdapat tombol kembali untuk kembali ke Gambar 4.23.



Gambar 4.24: Mock up tambah barang/layanan pada verifikasi dan validasi tagihan

18. Desain *routing table* administrasi keuangan

Tabel 4.13 pada halaman selanjutnya merupakan *routing table* untuk administrasi keuangan:

Group	Name	API	НТТР	Keterangan	Return
		Endpoint	Verb		Туре
Tagihan	CREATE	/tagihan	POST	Menampilkan halaman	view
				membuat tagihan	
	READ	/list_	GET	Menampilkan halaman	view
		_tagihan		list semua	

tagihan yang

pernah dibuat

Tabel 4.13: *Routing table* administrasi keuangan

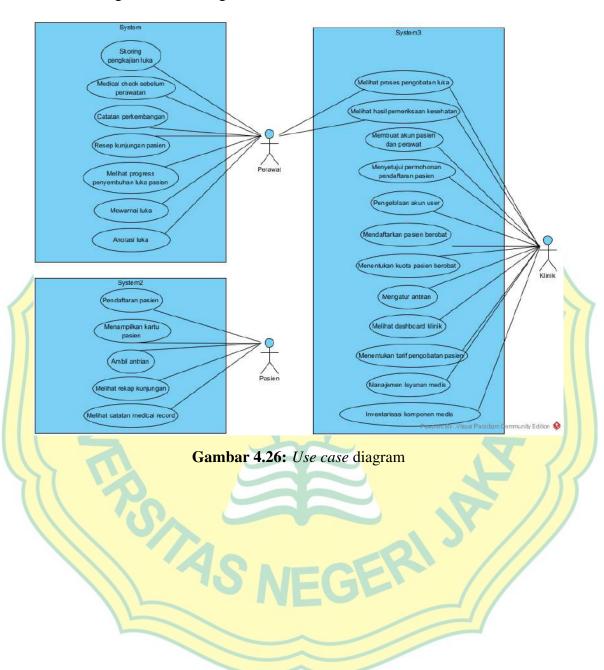
19. Membuat database administrasi keuangan



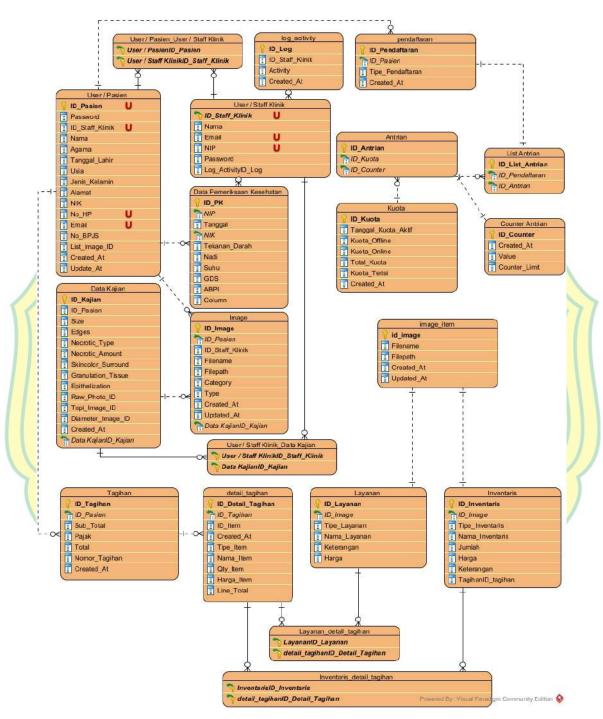
Gambar 4.25: Tabel tagihan dan tabel detail tagihan

Gambar 4.25 merupakan *database* administrasi memiliki 2 tabel yang saling terhubung, yaitu tabel tagihan dan tabel detail tagihan. Tabel tagihan memuat beberapa atribut yaitu id_tagihan, id_pasien, sub_total, pajak, total, nomor_tagihan, dan *created_at*. Tabel detail tagihan memuat beberapa atribut yaitu id_detail_tagihan, id_tagihan, id_item, tipe_item, nama_item, qty_item, harga_item, line_total dan *created_at*. Data tersebut akan disimpan pada *database* MongoDB dan disimpan dalam format JSON.

20. Rancangan use case diagram



21. Rancangan desain database sistem



Gambar 4.27: Desain database sistem

4.1.2 *Sprint-2*

Tabel 4.14: Sprint-2 backlog

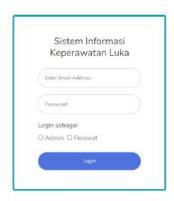
No	User Story	Task	Status
1	Dashboard klinik	1. implementasi view login perawat	selesai
		/admin	
		2. implementasi web service login	
//		perawat/admin klinik.	
		3. implementasi dashboard klinik.	
2	Pembuatan akun	1. implementasi web service login	selesai
	pasien	pasien	
		2. implementasi view registrasi	
		pasien dari klinik.	
4		3. implementasi web service registrasi	
		pasien	
		4. implementasi view list permohonan	3
	72	akun pasien.	5
	'0'	5. implementasi web service list	
	1/1/	permohonan akun pasien.	
	11/	6. implementasi view list pasien	
	1	terdaftar klinik.	
		7. implementasi web service list	
		pasien terdaftar klinik.	

1. Implementasi view login admin/perawat

Berikut merupakan implementasi *view* login admin/perawat menggunakan *Visual Studio Code*. *Code*-nya ada pada lampiran E dan menghasilkan

tampilan view seperti pada Gambar 4.28.





Gambar 4.28: Realisasi view login admin/perawat

2. Implementasi web service login perawat/admin klinik

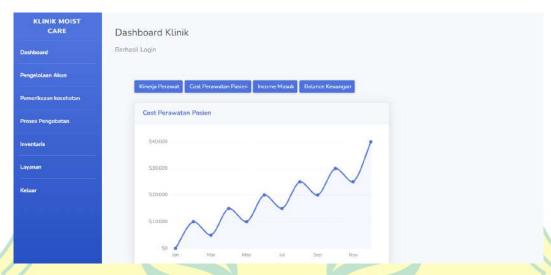
Web service dibuat menggunakan framework flask. flask adalah web service berbasis python. URL Routing untuk melakukan login akun admin/perawat adalah jft.web.id/woundapiv2/login_apps.

Code untuk web service login admin/perawat ada pada lampiran F, metode yang digunakan adalah POST. Pada saat pemanggilan web service, terlebih dulu dilakukan pengecekan apakah sudah ada data yang sama berdasarkan email, password dan role atau belum, jika sudah ada maka akan dikembalikan ke halaman view home berisi halaman dashboard yang menandakan berhasil login, jika data tidak tersedia maka akan dikembalikan ke halaman view login yang menandakan bahwa user tidak ditemukan.

3. Implementasi dashboard klinik

Berikut merupakan implementasi *dashboard* klinik. *Code*-nya ada pada lampiran G dan menghasilkan tampilan *view* seperti pada **Gambar 4.29**.

Namun belum berjalan semestinya dan data yang ditampilkan hanya data statis dan masih bersifat *dummy*.

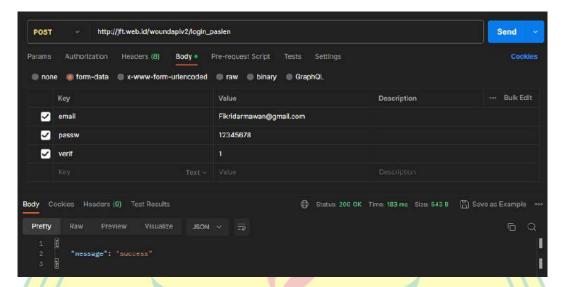


Gambar 4.29: Realisasi view dashboard klinik

4. Implementasi web service login pasien

URL *Routing* yang digunakan untuk melakukan *login* akun pasien adalah jft.web.id/woundapiv2/login_pasien.

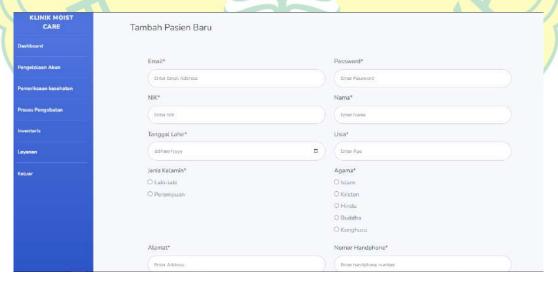
Code untuk web service login pasien ada pada lampiran H, metode yang digunakan adalah POST. Pada saat pemanggilan web service, terlebih dulu dilakukan pengecekan apakah sudah ada data yang sama berdasarkan email, password dan status verifikasi pasien atau belum, jika sudah ada maka akan dikembalikan ke pesan success dengan status HTTP 200, jika data tidak sesuai maka akan dikembalikan ke pesan failed dengan status HTTP 400. Gambar 4.30 pada halaman selanjutnya merupakan pengecekan web service login pasien yang sudah dapat digunakan dan dilakukan menggunakan POSTMAN.



Gambar 4.30: Pemanggilan web service login pasien

5. Implementasi view registrasi pasien dari klinik

Berikut merupakan implementasi *view* registrasi pasien dari klinik. *Code*-nya ada pada lampiran I dan menghasilkan tampilan *view* seperti pada **Gambar 4.31**.



Gambar 4.31: Realisasi view registrasi pasien dari klinik

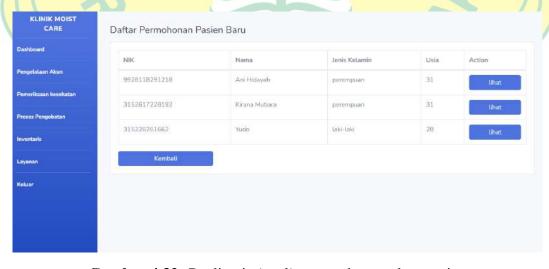
6. Implementasi web service registrasi pasien dari klinik

URL *Routing* yang digunakan untuk melakukan registrasi akun pasien dari klinik adalah jft.web.id/woundapiv2/add_new_patient.

Code untuk web service registrasi akun pasien ada pada lampiran J, metode yang digunakan adalah POST. Pada saat pemanggilan web service, admin terlebih dulu mengisi data email, password, NIK, nama, jenis kelamin, agama, tanggal lahir, usia, alamat, nomor HP lalu dilakukan pengecekan apakah sudah ada data yang sama atau belum, jika sudah ada maka akan dikembalikan ke halaman view registrasi pasien beserta pesan "gagal input pasien", jika data belum tersedia maka akan dikembalikan ke halaman view registrasi pasien beserta pesan "berhasil input pasien".

7. Implementasi view list permohonan akun pasien

Berikut merupakan implementasi *view list* permohonan akun pasien dari klinik. *Code*-nya ada pada lampiran K dan menghasilkan tampilan *view* seperti pada Gambar 4.32.



Gambar 4.32: Realisasi *view list* permohonan akun pasien

8. Implementasi web service list permohonan akun pasien

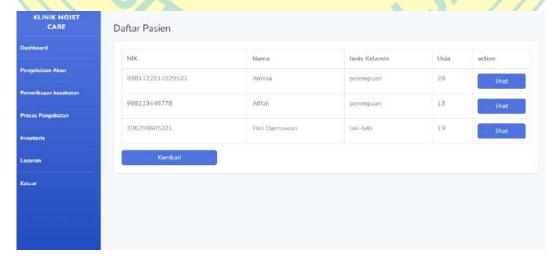
URL *Routing* yang digunakan untuk *list* permohonan akun pasien untuk diverifikasi klinik adalah jft.web.id/woundapiv2/list_request_new_patient.

Code untuk web service list permohonan akun pasien untuk diverifikasi klinik ada pada lampiran L, metode yang digunakan adalah GET. Pada saat pemanggilan web service data berupa nama, jenis kelamin, usia dan NIK akan dipanggil untuk ditampilkan di tabel data list permohonan akun pasien.

Selanjutnya, *code* untuk verifikasi/terima pasien yang akan dikembalikan ke halaman *list* permohonan akun pasien, menampilkan pesan "berhasil verifikasi pasien", dan mengubah 1 pasien dari status belum terverifikasi klinik berubah menjadi terverifikasi klinik. *Code* bisa dilihat pada lampiran M.

Dan *code* untuk tolak verifikasi pasien yang akan dikembalikan ke halaman *list* permohonan akun pasien, menampilkan pesan "berhasil blokir pasien", dan mengubah 1 pasien dari status belum terverifikasi klinik berubah menjadi terblokir. *Code* bisa dilihat pada lampiran N.

9. Implementasi view list pasien terdaftar klinik



Gambar 4.33: Realisasi view list pasien terdaftar klinik

Gambar 4.33 merupakan *view list* pasien terdaftar klinik. *Code*-nya ada pada lampiran O.

10. Implementasi web service list pasien terdaftar klinik

URL *Routing* yang digunakan untuk *list* pasien untuk terdaftar/terverifikasi klinik adalah jft.web.id/woundapiv2/list_patient.

Code untuk web service list pasien untuk terdaftar/terverifikasi klinik ada pada lampiran P, metode yang digunakan adalah GET. Pada saat pemanggilan web service data berupa nama, jenis kelamin, usia dan NIK akan dipanggil untuk ditampilkan di tabel data list pasien untuk terdaftar/terverifikasi klinik.



4.1.3 *Sprint-*3

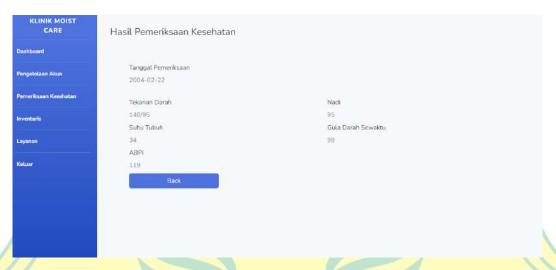
Tabel 4.15: Sprint-3 backlog

	No	User Story	Task	Status
	1	Pemeriksaan	1. implementasi view hasil pemeriksaan	selesai
		kesehatan	kesehatan.	
			2. implementasi web service hasil	
			pemeriksaan kesehatan.	
	2/	Proses	1. implementasi <i>view</i> inventaris.	selesai
1		pengobatan	2. implementasi web service inventaris.	
1	/		3. implementasi <i>view</i> layanan.	
			4. implementasi web service layanan.	
			5. implementasi <i>view</i> hasil pengkajian	tidak
	4		luka.	selesai
			6. implementasi web service hasil	
7	1		pengkajian luka.	
١		79	7. implementasi <i>view datab<mark>ase</mark></i> foto	
		(0)	luka yang dikategorisasikan per perawat.	
			8. implementasi web service database foto	
			luka yang dikategorisasikan per perawat.	
	3	Pe <mark>ndaftaran</mark>	1. implementasi <i>view</i> pendaftaran	tidak
		Pasien	berobat.	selesai
		Berobat	2. implementasi web service pendaftaran	
			berobat.	

1. Implementasi *view* hasil pemeriksaan kesehatan

Berikut merupakan implementasi view detail hasil pemeriksaan kesehatan

pasien sesuai tanggal yang admin pilih. *Code*-nya ada pada lampiran Q dan menghasilkan tampilan *view* seperti pada **Gambar 4.34**.



Gambar 4.34: Realisasi *view* detail hasil pemeriksaan kesehatan seorang pasien berdasarkan tanggal pemeriksaan

2. Implementasi web service hasil pemeriksaan kesehatan

URL *Routing* yang digunakan untuk melakukan tambah hasil pemeriksaan kesehatan adalah jft.web.id/woundapiv2/add_data_pemeriksaan_kesehatan.

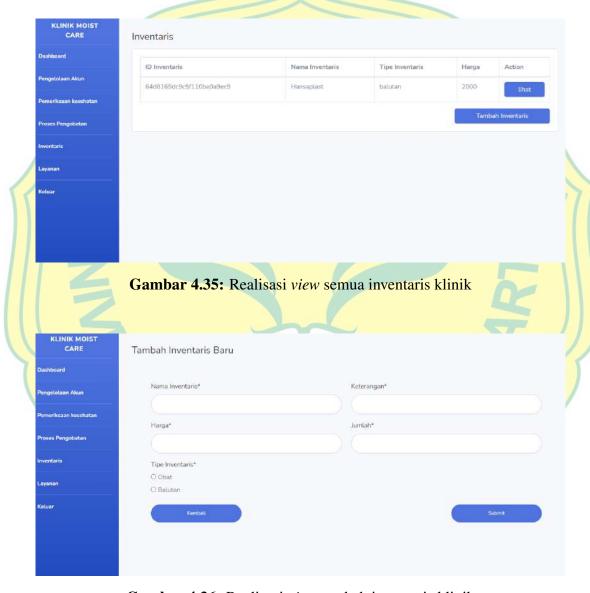
Code untuk web service tambah hasil pemeriksaan kesehatan ada pada lampiran R, metode yang digunakan adalah POST. Pada saat pemanggilan web service, perawat terlebih dulu mengisi tanggal, username atau NIP, NIK pasien, tekanan darah, nadi, suhu, gula darah sewaktu, dan ABPI lalu akan dikembalikan ke pesan berhasil input data pemeriksaan kesehatan dengan status HTTP 200, jika data tidak sesuai maka akan dikembalikan ke pesan gagal input data pemeriksaan kesehatan dengan status HTTP 500.

Dan *code web service* untuk mendapatkan detail data hasil pemeriksaan kesehatan pasien berdasar tanggal pemeriksaan, yang kemudian akan ditampilkan pada *view* detail hasil pemeriksaan kesehatan pasien. *Code*-nya

ada pada lampiran S.

3. Implementasi view inventaris

Berikut merupakan implementasi *view list* inventaris klinik. *Code*-nya ada pada lampiran T dan menghasilkan tampilan *view* seperti pada **Gambar 4.35**.



Gambar 4.36: Realisasi view tambah inventaris klinik

Jika admin menekan tombol aksi tambah inventaris maka akan diarahkan ke *view* tambah inventaris. *Code* -nya ada pada lampiran U dan menghasilkan

tampilan view seperti pada Gambar 4.36.

4. Implementasi web service inventaris

URL *Routing* yang digunakan untuk inventaris klinik adalah jft.web.id/woundapiv2/add_inventaris.

Code untuk web service tambah inventaris ada pada lampiran V, metode yang digunakan adalah *POST*. admin akan diminta untuk mengisi data yang dibutuhkan untuk menambah inventaris, akan menampilkan pesan "berhasil input inventaris", dan menambah 1 inventaris ke dalam *database* klinik. Jika gagal akan menampilkan pesan "gagal input inventaris".

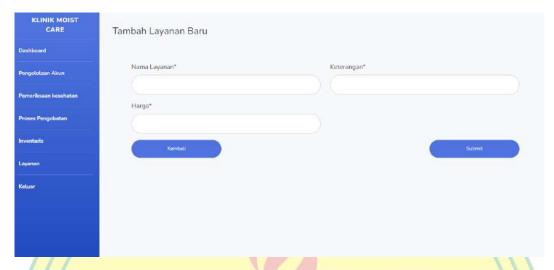
5. Implementasi view layanan

Berikut merupakan implementasi *view list* layanan klinik. *Code*-nya ada pada lampiran W dan menghasilkan tampilan *view* seperti pada **Gambar 4.37**.



Gambar 4.37: Realisasi view semua layanan klinik

Jika admin menekan tombol aksi tambah layanan maka akan diarahkan ke *view* tambah layanan. Berikut merupakan *code* ada pada lampiran X dan menghasilkan tampilan *view* seperti pada **Gambar 4.38**.



Gambar 4.38: Realisasi view tambah layanan klinik

6. Implementasi web service layanan

URL *Routing* yang digunakan untuk layanan klinik adalah jft.web.id/woundapiv2/add_layanan.

Code untuk web service tambah layanan klinik ada pada lampiran Y, metode yang digunakan adalah POST. admin akan diminta untuk mengisi data yang dibutuhkan untuk menambah layanan, menampilkan pesan "berhasil input layanan", dan menambah 1 layanan ke dalam database klinik. Jika gagal akan menampilkan pesan "gagal input layanan".

4.1.4 *Sprint-4*

Sprint-4 tidak terencanakan.

4.1.5 Laporan akhir pengembangan sistem

Pada Penelitian ini, fitur pada sistem yang selesai peneliti buat adalah:

1. pembuatan akun pasien

- 2. dashboard klinik
- 3. pemeriksaan kesehatan
- 4. sebagian proses pengobatan luka (*view* dan *web service* inventaris dan layanan)

Dan fitur pada sistem yang tidak selesai peneliti buat adalah:

- 1. proses pengobatan luka
- 2. pendaftaran pasien berobat
- 3. pengelolaan antrian
- 4. administrasi keuangan
- 5. sebagian proses pengobatan luka (*view* dan *web service* hasil pengkajian luka dan *database* foto luka yang dikategorisasikan berdasarkan perawat)

Peneliti tidak dapat menuntaskan pengembangan sistem informasi keperawatan luka karena beberapa hal, yaitu:

1. Lack of skill

Pada saat pengembangan sistem berlangsung, peneliti juga mempelajari teknologi-teknologi yang diperlukan untuk pengembangan sistem karena peneliti tidak menguasai teknologi yang akan dipakai. Sehingga peneliti membutuhkan waktu yang lebih lama untuk pengembangannya, dimana deskripsi ini berkaitan dengan poin selanjutnya.

2. Waktu yang diberikan untuk merancang sistem yang kurang

Seperti yang sudah dijelaskan pada poin sebelumnya, dikarenakan peneliti membutuhkan waktu yang lebih lama untuk pengembangannya karena disamping mengembangkan, peneliti juga harus belajar kembali teknologi yang belum dikuasai. sehingga waktu yang direncanakan dalam mengerjakan sistem dirasa sangat kurang untuk peneliti bisa menyelesaikan sistem yang ingin dibuat.



BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil implementasi sistem informasi keperawatan luka, maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut:

- 1. Terciptanya sistem informasi keperawatan luka yang sudah mengimplementasikan sebagian fitur-fitur pada *product backlog*. Adapun perancangannya dilakukan dengan metode *scrum* dengan tahapan penyusunan *product backlog*, *sprint backlog* dan terbagi menjadi empat *sprint*.
- 2. Fitur pada sistem yang selesai dibuat diantaranya adalah pembuatan akun pasien, *dashboard* klinik, pemeriksaan kesehatan dan sebagian proses pengobatan luka (*view* dan *web service* inventaris dan layanan).
- 3. Fitur pada sistem yang tidak selesai dibuat diantaranya adalah sebagian proses pengobatan luka (*view* dan *web service* hasil pengkajian luka dan *database* foto luka yang dikategorisasikan berdasarkan perawat), pendaftaran pasien berobat, pengelolaan antrian, dan administrasi keuangan.
- 4. Terimplementasikannya *web service* yang berfungsi sebagai *back-end* sistem informasi keperawatan luka.
- 5. Sistem informasi keperawatan luka dikembangkan menggunakan bahasa *python* dengan bantuan *framework flask*.

5.2 Saran

Adapun beberapa saran untuk penelitian selanjutnya adalah sistem informasi keperawatan luka dapat dilanjutkan pengembangannya untuk fitur-fitur yang belum terselesaikan atau menambahkan fitur-fitur lain yang dibutuhkan pada masa yang



DAFTAR PUSTAKA

- A. Leitch, R. and Davis, K. R. (2001). Sistem Informasi. PT. Prenhallindo.
- Ardiansyah and Effiyaldi (2021). Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Manajemen Rumah Sakit Berbasis Website Pada Rumah Sakit Umum Kambang Kota Jambi. *Jurnal Ilmiah Sistem Informasi, Teknologi Informasi dan Sistem Komputer*, 6(1):188–197.
- Aryani, R. (2016). Accelerating Wound Healing Process By Using Moist Dressing.
- Aryani, R., Yusro, M., Suryana, M. E., and Firmansyah, I. (2018). Rancang Bangun Aplikasi Mobile Android Sebagai Alat Deteksi Warna Dasar Luka Dalam Membantu Proses Pengkajian Luka Kronis Dengan Nekrosis.
- Biswas, T., Fauzi, M. F. A., Abas, F. S., and Nair, H. K. (2018). Superpixel Classification with Color and Texture Features for Automated Wound Area Segmentation. 2018 IEEE 16th Student Conference on Research and Development, SCOReD 2018, pages 1–6.
- Carminah, I., Suheryadi, A., and Puspaningrum, A. (2021). Aplikasi Monitoring Perawatan Luka Aplikasi Monitoring Perawatan Luka Diabetes Mellitus Berbasis Website. *Seminar Nasional Teknologi Terapan (SEMITERA)*, pages 130–138.
- Fatima, S. (2013). Perancangan Sistem Informasi Penjualan Mebel Online pada UD. Melindo Jaya. *Kisaran: AMIK Royal Kisaran*.
- FitzGerald, J., Stallings, W. D., and Fitzgerald, A. F. (1981). Fundamentals of systems analysis. John Wiley & Sons, Inc.
- Haviluddin, H. (2011). Memahami Penggunaan UML (Unified Modelling Language).
 6.
- Khairunnisa, A. (2021). Pengaruh Penggunaan Color Model Lab Dalam Kalibrasi Warna Luka Menggunakan Metode Segmentasi K-Means dan Mean Shift.
- Ozierańska, A., Skomra, A., Kuchta, D., and Rola, P. (2016). The critical factors of Scrum implementation in IT project—the case study. *Journal of Economics and Management*, 25(3):79–96.
- Rahmadati, S. (2023). Rancang Bangun Aplikasi dan Web Service Pengkajian Luka Kronis Khususnya Modul Pengolahan Citra Berbasis Android.
- Rizki, M. (2022). Deteksi Keliling Luka Kronis Menggunakan Active Contour (Snake) dan Active Contour yang Ditambahkan Interpolasi.

- Safitri, N. A. N., Purwanti, L. E., and Andayani, S. (2022). Hubungan Perilaku Perawatan Kaki Dengan Kualitas Hidup Pasien Diabetes Melitus Di RSU Muhammadiyah Dan Klinik Rulia Medika Ponorogo. *Health Sciences Journal*, 6(1):67–74.
- Suendri (2019). Implementasi Diagram UML (Unified Modelling Language) Pada Perancangan Sistem Informasi Remunerasi Dosen Dengan Database Oracle (Studi Kasus: UIN Sumatera Utara Medan). *Jurnal Ilmu Komputer dan Informatika*, 3(1):1–9.
- Susanto, G. and Sukadi (2021). Sistem Informasi Rekam Medis Pada Rumah Sakit Umum Daerah (RSUD) Pacitan Berbasis Web Base. *Journal Speed Sentra Penelitian Engineering dan Edukasi*, 3(4):18–24.
- Vogt, N. T., Koller, F. J., Santos, P. N. D., Lenhani, B. E., Guimarães, P. R. B., and Kalinke, L. P. (2020). Quality of life assessment in chronic wound patients using the Wound-QoL and FLQA-Wk instruments. *Investigacion y Educacion en Enfermeria*, 38(3):1–12.
- Whitten, J. L., Bentley, L. D., and Dittman, K. C. (2004). *Metode desain dan analisis sistem*. Andi Offset, Yogyakarta.
- Widodo, P. P. and Prabowo, H. (2011). *Menggunakan UML*. Informatika Bandung.

LAMPIRAN A

Dokumentasi Screenshot Presentasi Bersama Owner Klinik Moist

Care



Gambar 1.1: Dokumentasi presentasi bersama Ibu Irma Puspita Arisanti 1



Gambar 1.2: Dokumentasi presentasi bersama Ibu Irma Puspita Arisanti 2

LAMPIRAN B

Transkrip Paparan Presentasi Bersama Pemilik Klinik Moist Care

1

Narasumber

: Ibu Irma Puspita Arisanti

Narasumber

: Terkait penelitiannya kalau untuk saya bisa kasih masukan ini kan pak eka kan tadi gambarannya di PPT itu masih yang terlalu umum ya, saya gak lihat isinya, kalau mau saya lihat isinya begitu jadi nanti saya tahu ini ke sini, yang kemarin saya kasih gambaran kan kaya misalnya intinya ini buat siapa aplikasinya, buat pasien atau buat perawatnya atau buat instansi dimana perawat itu bekerja. Kalau misalnya untuk pasien berarti kan nanti kita informasinya seperti yang kemarin saya bilang itu, pasien itu paling enggak dapet informasi terkait dengan jadwal, cara dia bikin janji, kemudian melihat jadwal, melihat perkembangan lukanya, lalu kemudian lihat lukanya. Lihat perkembangan itu kan ini kemaren pakai versi insan ya, berarti kan ada skoring, nah skoring itu supaya melihat dia baik atau enggak kan ada grafik, kalau bisa tambahin ada grafiknya, itu yang di lihat pasien itu saja empat poin

Scrum Master

: Kalau pengembangan sistem itu di bagi dua, pertama itu adalah daftar tertulis dari kebutuhan yang mau didevelop, kedua itu setelah dapat tertulis, biasanya kan ini tanda tangan, setelah butuh tanda tangan nanti ad kami ada dalam bentuk rancangan tatap muka. tapi kan kalau misalkan mau ada teks nanti kan gak kebayang kan, jadi nanti gini saja deh kita buat semua user interface, saya tampilkan semuanya

Narasumber

: Ya kan ini maksudnya apa ada tambahan atau ada yang mau dikurangin, nah kalau saya mau melihat yang di tambah dan apa yang di kurangi kalau dari PPT itu kemaren gak cukup, saya bingung itu loh, ya terserahlah mekanismenya bagaimana, yang terpenting tergambar alurnya, proses yang sudah terjadi dari awal sampai akhir, kalau itu kan satu slide sendiri, bicara tentang itu dan terlalu kecil-kecil dan saya tidak cukup memahami dari poin-poin itu. Terus kemudian bisa gak sih si perawatnya melihat rekapan kunjungan datanya itu misalnya muncul satu nama

kemudian dari satu nama itu ada muncul kontrol tanggal sekian tanggal sekian sampai sembuh, itu bisa apa enggak? Harusnya sih bisa, kebayang ya? Jadi kalau misalnya data pasien itu di klik pasien anu itu misalnya di klik itu rekapan kunjungannya dari awal sampai ke medical history perpasien. Jadi gak sekedar kita upload data, abis itu kita bingung ini ngeliat dari kunjungan pertama sampai terakhir itu gak bisa kita baca, ya kan itu history kan perawatan. Jadi satu pasien itu muncul ketika kita klik nama pasien muncul deh historynya mulai dari kunjungan satu sampai kunjungan sembuh, kalau perlu sampai ada pemeriksaan labnya, lampirannya di situ ada, termasuk foto lukanya juga ada di situ

Scrum Master

: Kalau lab saya belum kebayang ya soalnya selama ini belum

Narasumber

: Kalau begitu gak usah lah kalau belum mah, kalau bisa, berarti Cuma foto saja

Scrum Master Narasumber : Yang penting kami butuh data sih

: Kalau data kita gak bisa kasih mas, karena kan itu kan ini bersifat privasi ya

Scrum Master Narasumber : Maksudnya bukan data bu, melainkan proses alur klinik

: Data proses ya tadi yang saya sampaikan, data proses. Itu paling tambahan tambahannya kalau mau memasukkan lagi nanti bisa dilihat dari apa yang sudah ada yang perlu nanti bisa di tambahkan atau di kurangi

LAMPIRAN C

Transkrip Paparan Presentasi Bersama Pemilik Klinik Moist Care

2

Narasumber : Ibu Irma Puspita Arisanti

Narasumber : untuk penelitian saya oke-oke saja, nah ini untuk yang pra-penelitian kalau saya pikir prosedurnya sama kaya penelitian

saja pak, kaya misalkan kaya alur penelitian kan membicarakan misalnya harga, validasi, prototipe, dua kali seminggu, dua pekan

misalnya, itu kan masuk dalam model penelitian nanti kan, nanti mungkin yang ke kita penelitian itu surat penelitian, formal, kemudian proposal penelitiannya segala macam dilampirkan

termasuk uji etic, karena kan kaitannya kita ngambil data pasien ya kan, nanti eticnya bagaimana, biasanya dari kampus kan, bapak

konsultasi dulu ya karena kan terkait data-data pasien kan, begitu saja mungkin untuk yang penelitian prosedurnya, sampai ke alur

kan, nanti kan di alur kan jelas tu step by step dari pihak peneliti,

kemudian dari pihak kita apa. Paling itu sih ya pak sigit
Scrum master : jadi nanti kita minta izin ke bu irma untuk mengirir

: jadi nanti kita minta izin ke bu irma untuk mengirim online ini nanti kita butuh validasi untuk pengembangan itu apakah cukup valuable di klinik atau enggak, mumpung kita masih awal development. Kalau misalkan sudah jalan itu nanti jadi sulit lagi

: jadi kaya kalau bahasanya modul ya, main modul, istilahnya

modul kan?

Narasumber

Scrum master: saya kirim dokumen saja deh ke bu irma atau nanti tolong

dipelajari dulu lalu kalau butuh presentasi, nanti rekan-rekan

paparkan lagi secara online gak papa kok

Ibu Irma : ini untuk yang penelitian

Scrum master: penelitian mau kita belokin ke bisnis bu

Ibu Irma : yang bahasan pertama ini yang penelitian yang di kirim ke saya

kan?

Scrum master : tapi fiturenya yang sudah berbasis klinik, jadi klinik butuh apa

itu harus di ceklist bu, minimal kerjanya ceklist saja deh

LAMPIRAN D

Surat Pernyataan Kesediaan Kerjasama Dari Mitra

SURAT PERNYATAAN KESEDIAAN KERJASAMA DARI MITRA

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama	2	Klinik Moist
Pimpinan Mitra	3	Irma Puspita Arisanty
Bidang Kegiatan	:	Kesehatan
Alamat	*	BCC green AVENUE blok DD 2 no 17 kel. Sukadamai kec. Tanah Sereal kota Bogor

Dengan ini menyatakan Bersedia untuk Bekerjasama dengan Pelaksana Kegiatan PKM- Penerapan Iptek/Pengabdian Kepada Masyarakat) dengan judul:

"Integrasi Pelayanan Kesehatan dan Ketahanan Nasional: Otomasi Sistem Informasi Klinik dan Keperawatan Pasien dengan Fitur Pengkajian Luka Kronis"

Nama Ketua Tim	. 3	Muhammad Hafiz Hisbullah	
Nomor Induk Mahasiswa	. (2)	1313619019	
Program Studi	12	Ilmu Komputer	
Nama Dosen Pendamping	1	Muhammad Eka Suryana M.kom	
Perguruan Tinggi	1	Universitas Negeri jakarta	

Guna mengembangkan dan/atau menerapakn iptek pada tempat kami.

Bersama ini pula kami nyatakan dengan sebenarnya bahwa diantara pihak Mitra dan Pelaksana Program tidak terdapat ikatan kekeluargaan dan/atau ikatan usaha dalam wujud apapun juga.

Demikian Surat Pernyataan ini dibuat dengan penuh kesadaran dan tanggungjawab tanpa ada unsur pemaksaan di dalam pembuatannya untuk dapat digunakan sebagaimana mestinya.

Jakarta, 18 Juli 2023

Yang menyatakan,

(Irma Privata Arisanty)

Gambar 4.1: Surat Pernyataan Kesediaan Kerjasama Dari Mitra

LAMPIRAN E

Code Untuk View Login Admin dan Perawat

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
<meta charset="utf-8">
<meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
<meta name="viewport" content="width=device-width,</pre>
initial-scale=1, shrink-to-fit=no">
<meta name="description" content="">
<meta name="author" content="">
<title>Sistem Informasi Keperawatan Luka -
Login</title>
link
href="https://fonts.googleapis.com/css?family=Nunito:2
0,200i,300,300i,400,400i,600,600i,700,700i,800,800i,90
,900i"
rel="stylesheet">
<!-- Custom styles for this template-
<link href="../static/css/sb-admin-2.min.css"</pre>
rel="stylesheet">
</head>
<body>
<div class="container">
<!-- Outer Row -->
```

```
<div class="row justify-content-center">
<div class="col-xl-10 col-lg-12 col-md-9">
<div class="border-0 my-7">
<div class="card-body p-0">
<!-- Nested Row within Card Body -->
<div class="row">
<div class="card col-lg-5 d-none d-lg-block border-0"</pre>
bg-login-image"></div>
<div class="card col-lg-2 border-0"></div>
<div class="card col-lg-5 border-1">
<div class="p-5">
<div class="text-center">
<h1 class="h4 text-gray-900 mb-4">Sistem Informasi
Keperawatan Luka</h1>
</div>
{% with messages = get_flashed_messages() %}
{% if messages %}
{% for message in messages %}
{{ message }}
{% endfor %}
{% endif %}
{% endwith %}
<form class="user" method="POST" action="/login">
<div class="form-group">
<input type="email" class="form-control</pre>
form-control-user" name="email"
id="username" placeholder="Enter Email Address" required>
</div>
```

```
<div class="form-group">
<input type="password" class="form-control</pre>
form-control-user" name="passw"
id="passw" placeholder="Password" required>
</div>
<div class="form-group">
<label class="text-gray-900" for="role">Login
sebagai</label>
<br/>br>
<input type="radio" name="role" id="admin"</pre>
value="admin" required>
<label for="html">Admin</label>&nbsp;
<input type="radio" name="role" id="perawat"</pre>
value="perawat" required>
<label for="html">Perawat</label>
</div>
<button type="submit" class="btn btn-primary btn-user</pre>
btn-block">
Login
</button>
</form>
</div>
</div>
</div>
</div>
</body>
</html>
```

LAMPIRAN F

Code Untuk Web Service Login Admin dan Perawat

```
@bp.route('/login', methods=['POST'])
def login():
try:
data =
  "email" : request.form['email'],
  "passw" : request.form['passw'],
  "role" : request.form['role']}
a = db.get_user(data)
if a == None:
print("User tidak ditemukan")
flash("User tidak ditemukan")
return redirect(url_for('login'))
else:
session['user_info'] = {
  "email" : data["email"],
  "role" : data["role"]}
print ("Berhasil Login")
flash("Berhasil Login")
return redirect(url_for('home'))
except Exception as ex:
print("Gagal login")
flash("Gagal login")
return redirect(url_for('login'))
```

LAMPIRAN G

Code Untuk Dashboard Klinik

```
{% extends "layout/Layout.html" %}
{% block title %} Dashboard {% endblock %}
{% block content %}
<!-- Content Wrapper -->
<div id="content-wrapper" class="d-flex flex-column</pre>
my-0">
<!-- Begin Page Content -->
<div class="container">
<!-- Outer Row -->
<div class="row justify-content-center">
<div class="card-body">
<div class="text-left">
<hld>class="h4 text-gray-900 my-3">Dashboard Klinik</h1>
</div>
{% with messages = get_flashed_messages()
{% if messages %}
{% for message in messages
{p>{{ message }}
{% endfor %}
{% endif %}
{% endwith %}
<!-- Nested Row within Card Body -->
<div class="row">
<div class="col-lg-12">
```

```
<div class="p-5">
<!-- Content Row -->
<div class="row">
<div class="col-xl-10 col-md-6 mb-4">
<a href="#" class="d-none d-sm-inline-block btn btn-sm</pre>
btn-primary shadow-sm"><i
class="fas fa-sm text-white-50"></i> Kinerja
Perawat</a>
<a href="#" class="d-none d-sm-inline-block btn btn-sm</pre>
btn-primary shadow-sm"><i</pre>
class="fas fa-sm text-white-50"></i> Cost Perawatan
Pasien</a>
<a href="#" class="d-none d-sm-inline-block btn btn-sm
btn-primary shadow-sm"><i</pre>
class="fas fa-sm text-white-50"></i> Income Masuk</a>
<a href="#" class="d-none d-sm-inline-block btn btn-sm
btn-primary shadow-sm"><i</pre>
class="fas fa-sm text-white-50"></i> Balance
Keuangan</a>
</div>
</div>
<div class="row">
<!-- Area Chart -->
<div class="col-x1-8 col-lg-7">
<div class="card shadow mb-4">
<!-- Card Header - Dropdown -->
<div
class="card-header py-3 d-flex flex-row
```

```
align-items-center justify-content-between">
<h6 class="m-0 font-weight-bold text-primary">Cost
Perawatan Pasien</h6>
<div class="dropdown no-arrow">
<a class="dropdown-toggle" href="#" role="button"</pre>
id="dropdownMenuLink"
data-toggle="dropdown" aria-haspopup="true"
ar<mark>ia-expanded="false"></mark>
</a>
</div>
</div>
<!-- Card Body -->
<div class="card-body">
<div class="chart-area">
<canvas id="myAreaChart"></canvas>
</div>
</div>
</div>
</div>
</div>
</div>
<!-- /.container-fluid -->
</div>
<!-- End of Main Content -->
</div>
</div>
{% endblock content %}
```

LAMPIRAN H

Code Untuk Web Service Login Pasien

```
#login pasien
@bp.route('/login_pasien', methods=['POST'])
def login_pasien():
try:
data = {
  "email" : request.form['email'],
  "password" : request.form['passw'],
  "verif" : '1'
a = db.get_pasien_login(data)
if a == None:
print("Pasien tidak ditemukan")
return Response(response = json.dumps({"message" :
  "failed"}), mimetype="application/json", status=400)
else:
print("Berhasil login")
return Response (response = json.dumps({"message"
  "success"}), mimetype="application/json", status=200)
except Exception as ex:
print (ex)
return Response(response = json.dumps({"message":
  "exe"}), mimetype="application/json", status=500)
```

LAMPIRAN I

Code Untuk View Registrasi Pasien Dari Klinik

```
{% extends "layout/Layout.html" %}
{% block title %} Tambah Pasien Baru {% endblock %}
{% block content %}
<!-- Content Wrapper -->
<div id="content-wrapper" class="d-flex flex-column my-0">
<!-- Begin Page Content -
<div class="container">
<!-- Outer Row -->
<mark><div class="row justi</mark>fy-content-cente<mark>r</mark>
<div class="card-body">
<div class="text-left">
<h1 class="h4 text-gray-900 my-3">Tambah Pasien
Baru</h1>
</div>
{% with messages = get_flashed_messages() %}
{% if messages %}
{% for message in messages %}
{p>{{ message }}
```

```
{% endfor %}
{% endif %}
{% endwith %}
<!-- Nested Row within Card Body -->
<div class="row">
<div class="col-lg-12">
<div class="p-5">
<form class="user" method="POST" action="/pasien">
<div class="form-group row">
<div class="col-sm-6">
<label class="text-gray-900" for="email">Email*</label>
<input type="email" class="form-control</pre>
form-control-user" name="email"
id="email aria-describedby="emailHelp"
placeholder="Enter Email Address" required>
</div>
<div class="col-sm-6">
<label class="text-gray-900"</pre>
for="passw">Password*</label>
<input type="password" class="form-control</pre>
form-control-user" name="passw" minlength="8"
maxlength="16"
id="passw" placeholder="Enter Password" required>
</div>
</div>
<div class="form-group row">
<div class="col-sm-6">
<label class="text-gray-900" for="nik">NIK*</label>
```

```
<input type="number" class="form-control</pre>
form-control-user" minlength="16" name="nik"
id="nik" placeholder="Enter NIK" required>
</div>
<div class="col-sm-6">
<label class="text-gray-900" for="nama">Nama*</label>
<input type="text" class="form-control</pre>
form-control-user" name="nama"
id="nama" placeholder="Enter Name" required>
</div>
</div>
<div class="form-group row">
<div class="col-sm-6">
<label class="text-gray-900" for="born_date">Tanggal
Lahir*</label>
<input type="date" class="form-control</pre>
form-control-user" name="born_date"
id="born_date" required>
</div>
<div class="col-sm-6">
<label class="text-gray-900" for="usia">Usia*</label>
<input type="number" class="form-control</pre>
form-control-user" name="usia"
id="usia" placeholder="Enter Age" required>
</div>
</div>
<div class="form-group row">
<div class="col-sm-6">
```

```
<label class="text-gray-900" for="kelamin">Jenis
Kelamin*</label>
<br>
<input type="radio" name="kelamin" id="laki-laki"</pre>
value="laki-laki" required>
<label for="html">Laki-laki</label><br>
<input type="radio" name="kelamin" id="perempuan"</pre>
value="perempuan" required>
<label for="html">Perempuan</label><br>
</div>
<div class="col-sm-6">
<label class="text-gray-900"</pre>
for="kelamin">Agama*</label>
<br>
<input type="radio" name="agama" id="islam"</pre>
value="islam" required>
<label for="html">Islam</label><br>
<mark><input type="radio" n</mark>ame="agama" id="k<mark>rister</mark>
value="kristen" required>
<label for="html">Kristen</label><br>
<input type="radio" name="agama" id="hindu"</pre>
value="hindu" required>
<label for="html">Hindu</label><br>
<input type="radio" name="agama" id="buddha"</pre>
value="buddha" required>
<label for="html">Buddha</label><br>
<input type="radio" name="agama" id="konghucu"</pre>
value="konghucu" required>
```

```
<label for="html">Konghucu</label><br>
</div>
</div>
<div class="form-group row">
<div class="col-sm-6">
<label class="text-gray-900"</pre>
for="alamat">Alamat * < / label>
<input type="text" class="form-control</pre>
form-control-user" name="alamat"
id="alamat" placeholder="Enter Address" required>
</div>
<div class="col-sm-6">
<label class="text-gray-900" for="no_hp">Nomor
Handphone*</label>
<input type="number" class="form-control</pre>
form-control-user" name="no_hp"
id="no_hp" placeholder="Enter handphone number" required>
</div>
</div>
<div class="form-group row">
<div class="col-sm-6">
<label class="text-gray-900" for="no_bpjs">Nomor
BPJS</label>
<input type="number" class="form-control</pre>
form-control-user" name="no_bpjs"
id="no_bpjs" placeholder="Enter BPJS Number">
</div>
</div>
```

```
<div class=" row">
<div class="col-sm-3">
<a class="btn btn-primary btn-user btn-block"</pre>
href="{{url_for('manage_accounts')}}">
Kembali/button>
</a>
</div>
<div class="col-sm-3"></div>
<div class="col-sm-3"></div>
<div class="col-sm-3">
<button type="submit" class="btn btn-primary btn-user</pre>
btn-block">
Submit</button>
</div>
</div>
</form>
</div>
</div>
</div>
</div>
</div>
</div>
<!-- /.container-fluid -->
</div>
<!-- End of Main Content -->
{% endblock content %}
```

LAMPIRAN J

Code Untuk Web Service Registrasi Pasien Dari Klinik

```
@bp.route('/pasien', methods =['POST'])
def addpasien():
try:
data = {"email": request.form['email'],
  "password": request.form['passw'],
  "nik": request.form['nik'],
  "nama":request.form['nama'],
  "kelamin": request.form['kelamin'],
  "agama":request.form['agama'],
  "born_date":request.form['born_date'],
  "usia":request.form['usia'],
  "alamat": request.form['alamat'],
  "no_hp": request.form['no_hp'],
  "created_at" : time.strftime("%d/%m/%Y %H:%M:%S"),
  "updated_at" : time.strftime("%d/%m/%Y %H:%M:%S"),
  "list_image_id": [],
cek = get_pasien(data)
if cek == None:
row = insert_pasien(data)
print("Berhasil input pasien baru")
flash("Berhasil input pasien baru")
return redirect(url_for('add_new_patient'))
else:
```

```
print("Gagal input pasien baru")
flash("Gagal input pasien baru")
return redirect(url_for('add_new_patient'))
except Exception as ex:
print("Gagal input pasien baru")
flash("Gagal input pasien baru")
return redirect(url_for('add_new_patient'))
```



LAMPIRAN K

Code Untuk View List Permohonan Akun Pasien

```
{% extends "layout/Layout.html" %}
{% block title %} Daftar Permohonan Pasien Baru
{%endblock %}
{% block content %}
<!-- Content Wrapper -->
<div id="content-wrapper" class="d-flex flex-column</pre>
my - 0" >
<!-- Begin Page Content -->
<div class="container-fluid">
<!-- Outer Row -->
<div class="row justify-content-center">
<div class="card-body">
<div class="text-left">
<hld>h1 class="h4 text-gray-900 my-3">Daftar Permohonan
Pasien Baru</h1>
</div>
{% with messages = get_
{% if messages %}
{% for message in messages %}
{p>{{ message }}
{% endfor %}
{% endif %}
{% endwith %}
<!-- DataTales Example -->
```

```
<div class="card mb-4">
<div class="card-body">
<div class="table-responsive">
width="100%" cellspacing="0">
<thead>
NIK
Nama
Jenis Kelamin
Usia
Action
</thead>
{% for item in data %}
{td>{{ item.nik }}
{{ item.nama }}
{{ item.kelamin }}
{{ item.usia }}
<a class="btn btn-primary btn-user btn-block"
href="{{url_for('profil_pemohon_pasien_baru', _id =
   item._id ) } } ">
lihat</a>
{% endfor %}
```

```
</div>
<div class=" row">
<div class="col-sm-3">
<a class="btn btn-primary btn-user btn-block"</pre>
href="{{url_for('manage_accounts')}}">
Kembali/button>
</a>
</div>
<div class="col-sm-3"></div>
<div class="col-sm-3"></div>
<div class="col-sm-3"></div>
</div>
</div>
</div>
</div>
</div>
</div>
<!-- /.container-fluid
</div>
<!-- End of Main Content -->
{% endblock content %}
```

LAMPIRAN L

Code Untuk Web Service List Permohonan Akun Pasien

```
#akses semua pasien yang belum terverifikasi klinik
@bp.route('/pasien_unverify', methods =['GET'])
def get_pasiens_unverify():
a = db.get_pasiens_unverify()
a_serializable = [{'_id': str(patient['_id']),
    'email':patient['email'], 'nama':patient['nama'],
    'born_date':patient['born_date'],
    'usia':patient['usia'], 'kelamin':patient['kelamin'],
    'agama':patient['agama'], 'alamat':patient['alamat'],
    'no_hp':patient['no_hp'], 'nik':patient['nik']} for
patient in a]
print("pass")
return Response(response =
    json.dumps(list(a_serializable)),
mimetype="application/json", status=200)
```

LAMPIRAN M

Code Untuk Web Wervice List Verifikasi/Terima pasien

```
#akses merubah pasien belum terverifikasi menjadi pasien
terverifikasi
@bp.route('/accept_verif_pasien/<_id>', methods = ['GET'])
def accept_unverify_patient(_id):
a = db.verify_pasien(_id)
print("pass")
flash("Berhasil verifikasi pasien")
return redirect(url_for('list_request_new_patient'))
```

LAMPIRAN N

Code Untuk Web Service List Tolak Verifikasi Pasien

```
#akses merubah pasien belum terverifikasi menjadi
pasien terblokir
@bp.route('/block_verif_pasien/<_id>', methods=
['GET'])
def block_unverify_patient(_id):
a = db.block_pasien(_id)
print("pass")
flash("Berhasil blokir pasien")
return redirect(url_for('list_request_new_patient'))
```

LAMPIRAN O

Code Untuk View List Pasien Terdaftar Klinik

```
{% extends "layout/Layout.html" %}
{% block title %} Daftar Pasien {% endblock %}
{% block content %}
<div id="content-wrapper" class="d-flex flex-column</pre>
my-0">
<div class="container-fluid">
<div class="row justify-content-center">
<div class="card-body">
<div class="text-left">
<h1 class="h4 text-gray-900 my-3">Daftar Pasien</h1
</div>
<div class="card-body">
<div class="table-responsive">
width="100%" cellspacing="0">
<thead>
NIK
Nama
Jenis Kelamin
Usia
action
</thead>
```

```
{% for item in data %}
{ td>{{ item.nik }}
{{ item.nama }}
{{ item.kelamin }}
{{ item.usia }}
<a class="btn btn-primary btn-user btn-block"
href="{{url_for('profil_pasien', _id = item._id
   )}}">lihat</a>
{% endfor %}
</div>
<div class=" row">
<div class="col-sm-3">
<a class="btn btn-primary btn-user btn-block"
href="{{url_for('manage_accounts')}}">
Kembali/button>
</a>
</div>
<div class="col-sm-3"></div>
<div class="col-sm-3"></div>
<div class="col-sm-3"></div>
</div>
{% endblock content %}
```

LAMPIRAN P

Code Untuk Web Service List Pasien Terdaftar Klinik

```
#akses semua pasien yang telah terverifikasi klinik
@bp.route('/pasien', methods =['GET'])
def get_pasiens():
a = db.get_pasiens()
a_serializable = [{'_id': str(patient['_id']),
    'email':patient['email'], 'nama':patient['nama'],
    'born_date':patient['born_date'],
    'usia':patient['usia'], 'kelamin':patient['kelamin'],
    'agama':patient['agama'], 'alamat':patient['alamat'],
    'no_hp':patient['no_hp'], 'nik':patient['nik']} for
patient in a]
return Response(response =
    json.dumps(list(a_serializable)),
mimetype="application/json", status=200)
```

LAMPIRAN Q

Code Untuk View Detail Hasil Pemeriksaan Kesehatan

```
{% extends "layout/Layout.html" %}
{% block title %} Hasil Pemeriksaan
Kesehatan {% endblock %}
{% block content %}
<div id="content-wrapper" class="d-flex flex-</pre>
column my-0">
<div class="container">
<div class="row justify-content-center">
<div class="card-body">
<div class="text-left">
<h1 class="h4 text-gray-900 my-3">Hasil
Pemeriksaan Kesehatan</h1>
</div>
<div class="row">
<div class="col-lg-12">
<div class="p-5">
{% for item in data %}
<div class=" row">
<div class="col-sm-6">
<label class="text-gray-900" for="tanggal">
Tanggal Pemeriksaan</label>
<br>
<label for="email">{{ item.tanggal }}</label>
</div>
```

```
</div>
<br>
<div class=" row">
<div class="col-sm-6">
<label class="text-gray-900" for="tekanan_</pre>
darah">Tekanan Darah</label>
<br>
<label for="born_date">{{ item.tekanan_
    darah }}</label>
</div>
<div class="col-sm-6">
<label class="text-gray-900" for="nadi">
Nadi</label>
<br>
<label for="alamat">{{ item.nadi }}</label>
</div>
</div>
<div class=" row">
<div class="col-sm-6">
<label class="text-gray-900" for="suhu">Suhu
Tubuh</label>
<br>
<label for="born_date">{{ item.suhu }}</label>
</div>
<div class="col-sm-6">
<label class="text-gray-900" for="gula_darah</pre>
_sewaktu">Gula Darah Sewaktu</label>
<br>
```

```
<label for="alamat">{{ item.gula_darah_
    sewaktu }}</label>
</div>
</div>
<div class=" row">
<div class="col-sm-6">
<label class="text-gray-900" for="ABPI">
ABPI</label>
<br>
<label for="born_date">{{ item.
    ABPI }}</label>
</div>
</div>
<div class=" row">
<div class="col-sm-3">
<a type="submit" class="btn btn-primary</pre>
btn-user btn-block" href="{{url_for('list
    _medical_check_data', nik=item.nik )}}
Back</a>
</div>
<div class="col-sm-3"></div>
<div class="col-sm-3"></div>
<div class="col-sm-3"></div>
</div>
{% endfor %}
</div>
{% endblock content %}
```

LAMPIRAN R

Code Untuk Web Service Tambah Hasil Pemeriksaan Kesehatan

```
@bp.route('/add_data_pemeriksaan_kesehatan',
methods =['POST'])
def post_data_pk():
try:
a = list(get_data_pemeriksaan_kesehatan())
data = {"_id": 100000000 + len(a) + 1,
  "tanggal": request.form['tanggal'],
  "username": request.form['username'],
  "nik": request.form['nik'],
  "tekanan_darah": request.form['tekan
  an_darah'],
  "nadi": request.form['nadi'],
  "suhu": request.form['suhu'],
  <mark>"gula_darah_sewaktu</mark>":request.form[
  gula_darah_sewaktu'],
  "ABPI" : request.form['ABPI']}
insert_data_pemeriksaan_kesehatan(data)
print("Berhasil input data pemeriksaan kesehatan")
return Response (response = json.dumps(data), status=200)
except Exception as ex:
print("Gagal input data pemeriksaan kesehatan")
return Response(response = json.dumps({"message": "error
  encountered"}), mimetype="application/json", status=500)
```

LAMPIRAN S

Code Untuk Web Service Untuk Mendapatkan Detail Data Hasil Pemeriksaan Kesehatan Pasien Berdasar Tanggal Pemeriksaan

```
@bp.route('/detail_data_pk_pasien/<_id>',
methods =['GET'])
def detail_data_pk(_id):
a = get_detail_data_pemeriksaan_kesehatan
_one_patient(_id)
print(a)
a_serializable = [a]
return Response(response = json.dumps(list
(a_serializable)), mimetype="application/json",
status=200)
```

LAMPIRAN T

Code Untuk View List Inventaris

```
{% extends "layout/Layout.html" %}
{% block title %} Inventaris
{% endblock %}
{% block content %}
<div id="content-wrapper" class="d-flex flex-column</pre>
my-0">
<h1 class="h4 text-gray-900 my-3">Inventaris</h1>
</div>
{% with messages = get_flashed_messages() %}
{% if messages %}
{% for message in messages %}
{p>{{ message }}
{% endfor %}
{% endif %}
{% endwith %}
<div class="card mb-4">
<div class="card-body">
<div class="table-responsive">
<table class="table table-bordered" id="dataTable"
width="100%" cellspacing="0">
<thead>
ID Inventaris
Nama Inventaris
```

```
Tipe Inventaris
Harga
Action
</thead>
{% for item in data %}
{{ item._id }}
{{ item.nama_inventaris }}
{{ item.tipe_inventaris }}
{{ item.harga }}
<a class="btn btn-primary btn-user btn-block"
href="{{url_for('detail_inventaris',
   _id = item._id ) } ">lihat</a>
{% endfor %
</div>
<div class=" row">
<div class="col-sm-3">
<a type="submit" class="btn btn-primary btn-user</pre>
btn-block" href="{{url_for('inventaris')}}">
Tambah Inventaris</a>
{% endblock content %}
```

LAMPIRAN U

Code Untuk View Tambah Inventaris

```
{% extends "layout/Layout.html" %}
{% block title %} Tambah Inventaris
{% endblock %}
{% block content %}
<div id="content-wrapper" class="d-flex flex-column</pre>
my-0">
<h1 class="h4 text-gray-900 my-3">Tambah Inventaris
Baru</h1>
</div>
{% with messages = get_flashed_messages() %}
{% if messages %}
{% for message in messages %}
{p>{{ message }}
{% endfor %}
{% endif %}
{% endwith %}
<form class="user" method="POST</pre>
/inventaris">
<div class="form-group row">
<div class="col-sm-6">
<label class="text-gray-900" for="nama_inventaris">
Nama Inventaris*</label>
<input type="text" class="form-control</pre>
```

```
form-control-user" name="nama_inventaris"
id="nama_inventaris" required>
</div>
<div class="col-sm-6">
<label class="text-gray-900" for="keterangan">Keterangan*</label>
<input type="text" class="form-control form-control-user"</pre>
name="keterangan" id="keterangan" required>
</div>
</div>
<div class="form-group row">
<div class="col-sm-6">
<label class="text-gray-900" for="harga">
Harga*</label>
<input type="number" class="form-control form-</pre>
control-user" name="harga" id="harga" required>
</div>
<div class="col-sm-6">
<label class="text-gray-900" for="harga">
Jumlah*</label>
<input type="number" class="form-control form-</pre>
control-user"name="jumlah" id="jumlah" required>
</div>
</div>
<div class="form-group row">
<div class="col-sm-6">
<label class="text-gray-900" for="tipe_inventaris">
Tipe Inventaris*</label>
<br>
```

```
<input type="radio" name="tipe_inventaris"</pre>
id="obat" value="obat" required>
<label for="html">Obat</label><br>
<input type="radio" name="tipe_inventaris"</pre>
id="balutan" value="balutan" required>
<label for="html">Balutan</label><br>
</div>
</div>
<div class=" row">
<div class="col-sm-3">
<a class="btn btn-primary btn-user btn-block"</pre>
href="{{url_for('list_inventaris')}}">
Kembali/button>
</a>
</div>
<div class="col-sm-3"></div>
<div class="col-sm-3"></div>
<div class="col-sm-3">
<button type="submit" class="btn btn-primary</pre>
btn-user btn-block"
Submit</button>
</div>
</div>
</form>
</div>
</div>
{% endblock content %}
```

LAMPIRAN V

Code Untuk Web Service Tambah Inventaris

```
@bp.route('/inventaris', methods =['POST'])
def addinventory():
try:
data = { "nama_inventaris": request.form['nama_inventaris'],
  "tipe_inventaris": request.form['tipe_inventaris'],
  "harga": request.form['harga'],
  "keterangan":request.form['keterangan'],
  "jumlah" : request.form['jumlah']}
cek = get_inventaris(data)
if cek == None:
row = insert_inventaris(data)
print("berhasil input inventaris")
flash("berhasil input inventaris")
return redirect(url_for('inventaris'))
else:
#j<mark>ika sudah ada data yang sama maka tid</mark>ak
bisa <mark>daftar lagi</mark>
print("gagal input inventaris")
flash("gagal input inventaris")
return redirect(url_for('inventaris'))
except Exception as ex:
print(ex)
flash("gagal input inventaris")
return redirect(url_for('inventaris'))
```

LAMPIRAN W

Code Untuk View List Layanan

```
{% extends "layout/Layout.html" %}
{% block title %} Layanan
{% endblock %}
{% block content %}
<div id="content-wrapper" class="d-flex flex-column my-</pre>
<div class="container-fluid">
<div class="row justify-content-center">
<div class="card-body">
<div class="text-left">
<h1 class="h4 text-gray-900 my-3">Inventaris</h1>
</div>
{% with messages = get_flashed_messages() %}
{% if messages %}
{% for message in messages %}
{{ message }}
{% endfor %}
{% endif %}
{% endwith %}
<div class="card mb-4">
<div class="card-body">
<div class="table-responsive">
width="100%" cellspacing="0">
<thead>
```

```
ID Layanan
Nama Layanan
Harga
Action
</thead>
{% for item in data %}
{{ item._id }}
{{ item.nama_layanan }}
{{ item.harga }}
<a class="btn btn-primary btn-user btn-block"
href="{{url_for('detail_layanan', _id = item._id
   {% endfor %}
</div>
<div class=" row">
<div class="col-sm-3"></div>
<div class="col-sm-3"></div>
<div class="col-sm-3"></div>
<div class="col-sm-3">
<a type="submit" class="btn btn-primary btn-user btn-block"</pre>
href="{{url_for('layanan')}}">
```



LAMPIRAN X

Code Untuk View Tambah Layanan

```
{% extends "layout/Layout.html" %}
{% block title %} Tambah Layanan
{% endblock %}
{% block content %}
<div id="content-wrapper" class="d-flex flex-column</pre>
my-0">
<div class="container">
<div class="row justify-content-center">
<div class="card-body">
<div class="text-left">
<h1 class="h4 text-gray-900 my-3">Tambah Layanan
Baru</h1>
</div>
<mark>{% with messages = ge</mark>t_flashed_messag<mark>es()</mark>
{% if messages %}
{% for message in messages %}
{p>{{ message }}
{% endfor %}
{% endif %}
{% endwith %}
<div class="row">
<div class="col-lg-12">
<div class="p-5">
<form class="user" method="POST" action="/layanan">
```

```
<div class="form-group row">
<div class="col-sm-6">
<label class="text-gray-900" for="nama_layanan">
Nama Layanan*</label>
<input type="text" class="form-control</pre>
form-control-user" name="nama_layanan"
id="nama_layanan" required>
</div>
<div class="col-sm-6">
<label class="text-gray-900"</pre>
for="keterangan">Keterangan*</label>
<input type="text" class="form-control</pre>
form-control-user" name="keterangan" id="keterangan"
required>
</div>
</div>
<div class="form-group row">
<div class="col-sm-6">
<label class="text-gray-900" for="harga">
Harga*</label>
<input type="number" class="form-control</pre>
form-control-user" name="harga" id="harga"
required>
</div>
</div>
<div class=" row">
<div class="col-sm-3">
<a class="btn btn-primary btn-user btn-</pre>
```

```
block" href="{{url_for('list_layanan')}}">
Kembali</button>
</a>
</div>
<div class="col-sm-3"></div>
<div class="col-sm-3"></div>
<div class="col-sm-3">
<button type="submit" class="btn btn-primary</pre>
btn-user btn-block">
Submit</button>
</div>
</div>
</form>
</div>
</div>
</div>
</div>
</div>
</div>
</div>
{% endblock content %}
```

LAMPIRAN Y

Code Untuk Web Service Tambah Layanan

```
@bp.route('/layanan', methods =['POST'])
def addservice():
try:
data
  "nama_layanan": request.form['nama_layanan'],
  "keterangan": request.form['keterangan'],
  "harga":request.form['harga'],
cek = get_layanan(data)
if cek == None:
row = insert_layanan(data)
print("Berhasil input layanan")
flash("Berhasil input layanan")
return redirect(url_for('layanan'))
else:
print("Gagal input layanan")
flash("Gagal input layanan")
return redirect(url_for('layanan'))
except Exception as ex:
print("Gagal input layanan")
flash("Gagal input layanan")
return redirect(url_for('layanan'))
```

DAFTAR RIWAYAT HIDUP



MUHAMMAD INSAN KHAMIL. Lahir di Boyolali, 21 Febuari 1998. Anak pertama dari pasangan Bapak Sriyono dan Ibu Inong Martini. Saat ini beralamatkan di Jl. Mawar 2 no. 5C RT 08 RW 13 kel. Bintaro kec. Pesanggrahan, Kota Jakarta Selatan.

No. Ponsel : 081293402756

Email : khami_insan0@yahoo.com

Riwayat Pendidikan: Penulis mengawali pendidikan di MIN 15 Bintaro pada tahun 2004 - 2010. Setelah itu, penulis melanjutkan studi ke SMPN 178 Jakarta hingga tahun 2013. Kemudian melanjutkan ke SMAN 87 Jakarta hingga tahun 2016. Di Tahun 2016 penulis melanjutkan ke Universitas Negeri Jakarta (UNJ), Program Studi Ilmu Komputer, melalui jalur SBMPTN dengan beasiswa BIDIKMISI dan kemudian lulus di tahun 2023.

Riwayat Organisasi : Selama di bangku perkuliahan, penulis tergabung dengan organisasi kemahasiswaan seperti, Masjid Ulul Albaab yang sekarang Lembaga Dakwah Ulul Albab sebagai staff Huda periode 2017 dan 2018. Penulis juga berpartisipasi dalam organisasi Badan Eksekutif Mahasiswa di Program Studi Ilmu Komputer periode 2018, dimana penulis tergabung sebagai kepala departemen rohani islam. Penulis juga kerap mengikuti kepanitiaan kegiatan yang diadakan oleh lembaga dakwah fakultas (MUA), dan komunitas atau *underbow* lembaga (Default). Tentang Skripsi : Skripsi ini merupakan karya terbaik penulis yang diberikan untuk civitas akademika Universitas Negeri Jakarta. Besar harapan penulis agar skripsi ini dapat bermanfaat bagi semua yang membaca dan menggunakan hasil penelitian ini.