# 2022 Minsekim Portfolio

₩ Hi there
개발을 <mark>사랑</mark>하는
5년차 풀스택 개발자
민세킴입니다.

GitHub: <a href="https://github.com/minsekim1">https://github.com/minsekim1</a>

# 김민성

**KIM MIN SEUNG** 

+82 10 2203 9894 1997. 4. 2

tkarnrwl7862@naver.com Github @minsekim1

現 야기야기 FullStack 개발팀장(2022-07~) 現 네이버 부스트캠프 7기 백엔드 멘토(2022-09~) 現 패스트캠퍼스 저자 『복사 & 붙여넣기로 따라 하는 트렌디한 웹앱 서비스 개발』 現 삼육대학교 졸업예정자(2018~2023/3 졸업예정)

前 동원F&B 물로 앱 개발 총책임자(2022-12 ~ 2022-04) 前 써클인 F/E(2021-07~2022-04) 前 SK이노베이션 아카데마 서울42 3기(2019-12 ~ 2022-01) 前 캠퍼스택시 CTO(2019-10~2021-07)



- 01. 야기야기 약사와 소비자를 위한 플랫폼(React-Android-Swift)
- 02. 써클인 써클인 SNS운동커뮤니티 앱(React-Native)
- 03. 써클인플러스 프리미엄 운동 OTT 앱(React-Android-Swift)
- 04. Space Chat 지도 기반 완전 익명 채팅 서비스
- 05. 물로(MullO) 동원F/B 운동 챌린지 앱
- 06. RN-Project React-Natvie 공식 문서 한글번역 앱
- 07. 캠퍼스택시 개인 동아리 택시동승/여행지공유 웹앱(React-Android-Swift)

### 주요 서비스

























# **01** 야기야기

**Dev Stroy** 

'약이야기'와 유사한 발음을 통해 서비스 현재 근무중인 야기야기라는 웹/앱(Android/iOS) 서비스입니다. 기존에 Android(JAVA), iOS WebView 개발 경험이 있어서 초기 프론트(react + next.js + vercel) 개발과 후기 백엔드(nodejs + AWS auto-scailing + ELB)를 중점으로 맡았고 현재는 백엔드와 웹뷰 앱 개발에 중점을 두고 있습니다.











### 목표를정하고 메이트끼리**서로체크해요**



### **랜선운동장**에서 메이트와함께도전해요



KPI



#### Result - 개발 역량

입사 직후 바로 진행되었던 프로젝트라서 초기 세팅부터 힘든 점이 많았지만 개발 성과가 좋아서 추후 동원그룹을 비롯하여 다양한 기업들에게 개발 외주를 받게 되는 시발점이 되었습니다. 그 덕에 동원 그룹과 8000만원 개발 외주를 받게 되고, 추후 매달 챌린지를 여는 것을 매월 300만원의 유지보수비를 계약하였습니다.



## 02 써클인 Dev Stroy

'21.07월에 입사 직후 6주 동안 SNS 4개로그인/회원가입부터 미션 참여/생성/수정, 챌린지미션 제작/수정, 유저페이지와 팔로우 기능, 검색, 회원가입시 필수 정보 페이지와 배포까지 F/E(저)와 디자이너, 백엔드3명이서 개발을 진행했습니다. 현재 사용자는 10만명정도입니다.

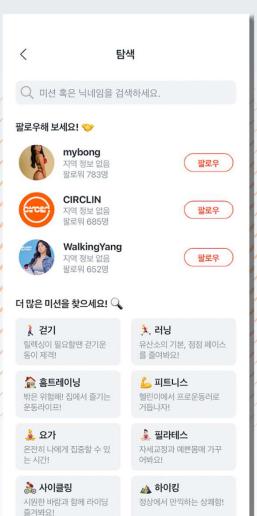
당시 매일 새벽 2시에 퇴근하며 전우애를 불태웠습니다.

# 관심사가같은 **메이트가기다려요**

# **나만의 미션**을 만들고 관리해요

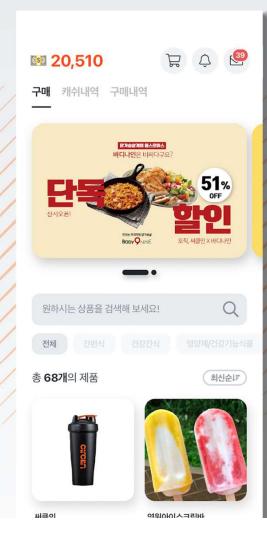
# **우리동네 미션들**이 매일 업데이트되요

**쌓이는 포인트**로 건강한제품을 구매해요











02

### 써클인

Page Design & Recoil/SWR Stroy

개발 과정에서 새롭게 추가된 페이지가 거의 매주마다 나왔습니다. 최고 기획안은 20페이지 이내를 목표로 했는데 30페이지가 훌쩍 넘어버렸죠.

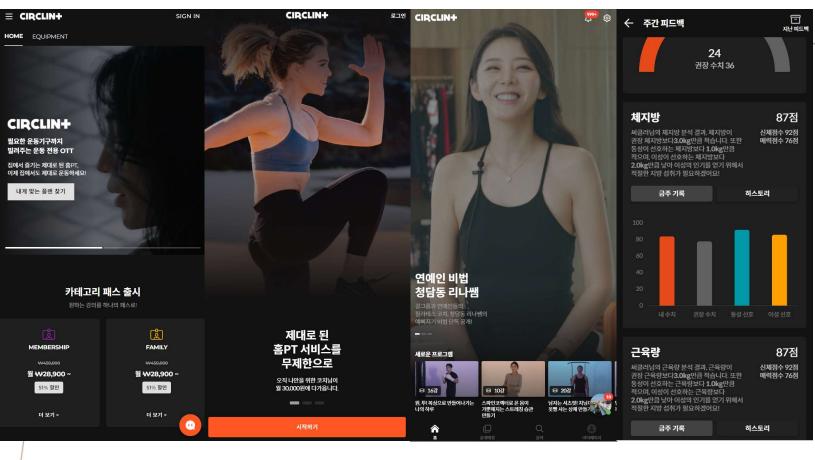
Redux를 쓰면서 문제도 많았습니다. 디자이너 분은 상태관리에 대해서 전혀 알지 못했기때문에 어려움이 많았습니다. 주말에 Recoil을 테스트 후 유저 데이터를 Recoil로 적용하면서 2주차부터 개발 속도가 붙기 시작했습 니다.

이때 SWR도 RN에 적용해보았지만 RN은 모든 페이지가 중첩이 가능하기때문에 zindex가 가장 높은 화면이 바뀌어도 zindex가 낮은 뒤의 페이지를 바꿀 필요가 없는 경우가 많아서 오히려 메모리를 더욱 소비하여 RN개발에서는 배제되었습니다.

기술 스택은 React-Native (emotion/recoil) + PHP입니다.

## **Assets**





KPI \_\_\_\_



역할 - Android/iOS 담당과 홈페이지(react)/앱(react) 개발 담당

이번 프로젝트의 규모는 컸습니다. 일단 1차 고객은 온라인 PT를 받는 고객이었지만 '매니저'와 '상담사'라는 개념이 추가되어 유저의 정보를 어드민에서 볼 수 있어야 했고, webview관리와 홈페이지, 결제모듈까지 훨씬 많은 서비스의 기획이 필요했습니다.

저는 이중에서 <mark>결제 모듈/Android/iOS/홈페이지와 앱</mark>을 맡으면서 대표님과 이사님과 팀으로까지 큰 신뢰를 얻을 수 있었습니다.



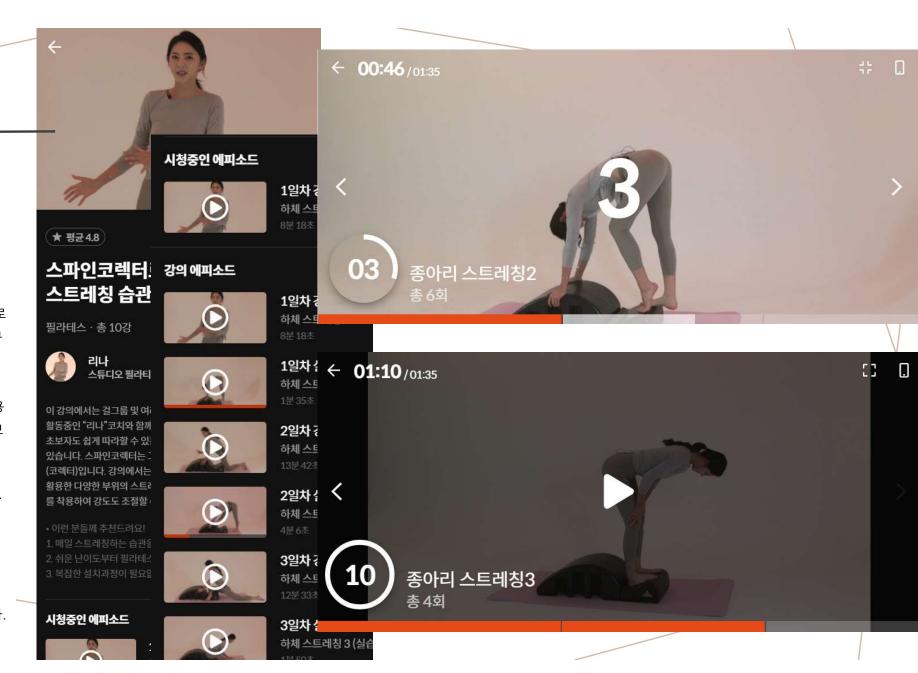
### 03 써클인플러스 Dev Strov

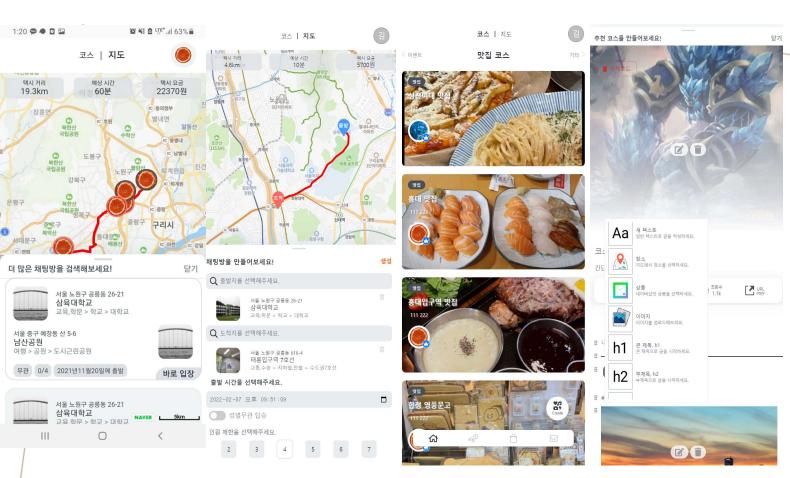
12월이 지나면서 기존 SNS커뮤니티의 문제점이 보였습니다. SNS커뮤니티는 객 단가(유저당단가) 자체가 낮기때문에 수익 의 사이클이 완성되기 어려웠고, 새로운 서 비스를 기획했습니다. <mark>온라인 프리미엄 PT</mark> 서비스(OTT형식)를 기획하면서 본격적으 로 캠퍼스택시의 React 웹뷰 방식을 도입했 고, 자체 플레이어까지 제작을 진행했습니 다. 또한 <mark>써클인의 특허인 바디랩과 신체 데</mark> 이터분석 또한 접목시켰습니다.

### 03 써클인플러스 Player Dev Stroy

자체 플레이어를 만들면서 디자이너와 함께 서너 번의 State 구조를 뜯어고쳤습니다. 처음에는 useState를 적극 활용했지만 멀리떨어진 컴포넌트의 구조가 복잡해서 recoil로 대체하기도 했고, 오히려 recoil은 state보다 메모리를 더사용하기에 recoil을 반대로 state로바꾸기도 했습니다. 또한 VDOM구조가 변환하지 않고 단순히Document만 건드린다면document.querySelectorAll를 사용하여 직접 CSS를 제어하기도 해보았습니다.

또한 "모든 유저의 PT는 커스텀마이징되어야 한다."라는 기획이 있기에 DB를 설계할 때에도 어떻게하야 횟수와, 쉬는 시간, 매일 달라지는 PT를 매니저가 제어할 수 있을지에 대한 고민을 많이 했습니다.





### 성과

RN to 웹뷰 개발&배포 누적 정부지원금 8천만원 미디어 관리를 통한 AWS비용 최 적화(월 3원)

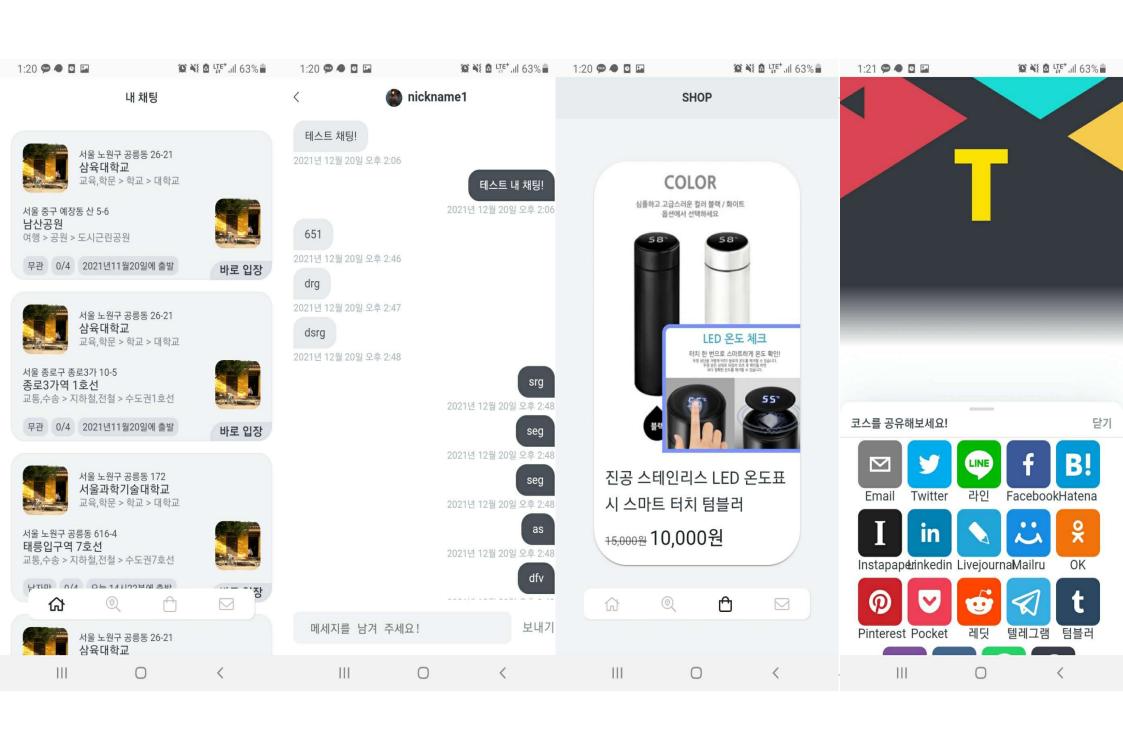
#### Result - Full Stack

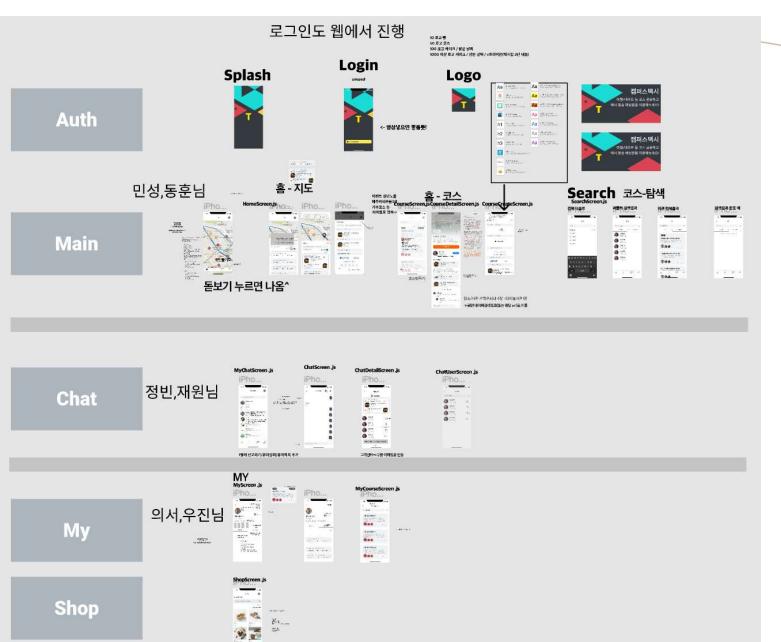
'21.07월에 이미 1차 배포를 진행했지만, RN 특성상 앱을 업데이 트하려면 최대 3일이라는 스토어 규정을 따라야 했고 이에 즉각 대응을 할수 없다는 문제점을 크게 느꼈습니다. 12월부터 써클인플러스 서비스를 새로 개발하기로 했기때문에 혼자 개발하는 과정이 필요했고, 기존 서비스를 운영하던 캠퍼스택시에 먼저 웹뷰 기반 앱으로 개발을 진행했습니다.



## 07 캠퍼스택시 Dev Stroy

기존 ReactNative 배포 문제점을 고민하다가 '21.11월 RN에서 react+iOS+Android webview 개발로 돌아섰습니다. 이때 캠퍼스택시 개발은 혼자 담당했기에 백엔드는 Nodejs(Strapi)를 활용했고, 라이브러리 덕문에 편리하게 image storag연동, REST API, Auth 제한, DB어드민의 기능을 손쉽게 짤 수 있었습니다.





### 07 캠퍼스택시

Page Design & Recoil/SWR Stroy

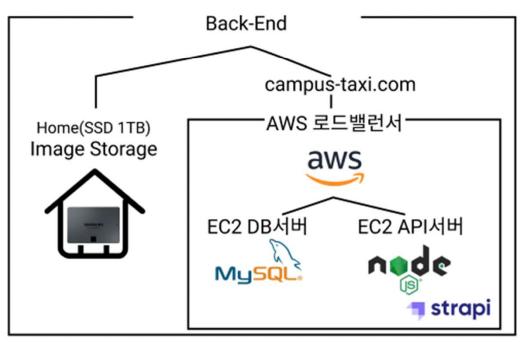
회사의 첫 프로젝트를 끝내고 개인 프로젝트를 진행 했습니다. 물론 회사는 여전히 유지보수 바빴고, 2주마 다 열리는 새로운 챌린지는 새벽 2시 퇴근을 11시로 만 들어주어 개인 프로젝트가 가능했습니다.

토스의 웹뷰 방식을 모방하여 모든 기능을 웹에서 구현 후, iOS, Android Webview를 자체 제작하여 씌웠습니다. 특히 iOS의 기본 브라우저인 '사파리'로 인해서 바운싱 문제가 컸고, 웹뷰 방식이다 보니 로그인할때 손이 조금 더 가게 되었습니다.

이번에는 백엔드까지 혼자 구현하다 보니 일이 많아 보였지만 협업이 아닌 혼자라서 오히려 속도면에서는 빨랐던 것 같습니다.

기능은 택시 경로(채팅 방) 만들기를 비롯하여 코스만들기(h1~h3, 글자 색 수정, 네이버상품검색, 지역검색, 사진 넣기), 카카오로그인, 팔로우, 유저 프로필 수정, 채팅, 채팅 방 나가기, 외부 네이버쇼핑몰로 이동하는 기능이 있습니다.

사용한 기술 스택은 React/Android(Java)/ iOS(Swift)/Nodejs(Strapi) 입니다.





도메인은 AWS Route53을 사용해서 <a href="https://www.campus-taxi.com/">https://www.campus-taxi.com/</a> 로 만들었고,

B/E Admin은 https://www.campus-taxi.com:444/ 에 할당해주었습니다. (비밀번호 / 아이디 별도필요)

이미지 스토리지는 S3는 가격이 비싸기 때문에 실사용자가 미디어를 자유롭게 올릴 수 있도록 개인 노트북에 SSD 1TB를 달아 서버로 구축했고, 이미지는 5단계로 나누어집니다.

React는 typescript 곁들여 오류를 줄였고, swiper-view사용하여 탭 구현을 했습니다.

총 EC2 인스턴스는 3개이며 DB server(MySQL) - API server(Strapi) – react 로 나누었습니다.

02 캠퍼스택시 F/E & B/E skills

# 프로젝트 소개를 마치며

제가 했던 프로젝트는 이외에 React-Native 튜토리얼 앱과 BlocklyJS(JS 블록코딩) 등 깃허브에 더 많은 프로젝트를 보실 수 있습니다. 제 깃허브는 minsekim1(https://github.com/minsekim1)입니다!

저의 개발원칙은 "팀의 성공"입니다. 협업으로 개발을 하다 보면 PHP 개발자는 React는 카멜케이스인데 반해, 스네이크케이스로 변수명을 지어 달라 요청하기도 하고, PHP에는 Boolean이 없기때문에 문자열이나 숫자 0과 1로 줘야 해서 Typescript를 true, false가 아닌 모두 0과 1로 갑자기 바꿔야 하거나 대표님께서 갑자기 프로젝트명을 막판에 바꿔서 번들 명을 다 바꿔야하는 등 쉽지 않은 일이 매번 일어납니다. 저는 이럴 때마다 제가 시간을 더 쏟더라도 성공적인 프로젝트와 성공적인 팀을 위해서 노력하고 배려하는 것을 첫째로 생각합니다. 그래야 결과적으로 보더라도 "사람"도 잡을 수 있고 저의 커리어에도 결국에는 도움이 되기 때문입니다.

긴 글 읽어 주셔서 감사합니다!