에코빈 진행 보고서

작성 및 검토 확인란

구분	성명	년 월 일	서 명
작성자	임태경	2023.05.16	

개정 이력

개정일자	버 전	개정내용	작성자	확인자
2023.05.09	1.0	5/9 진도보고서	임태경	
2023.05.16	2.0	5/16 진도보고서	임태경	

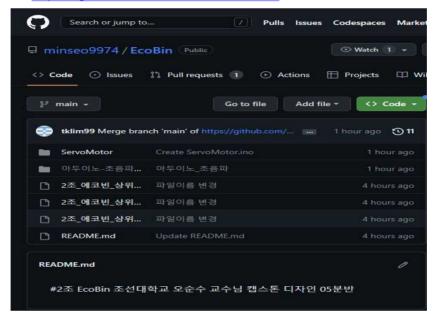
목 차

제	1 장. 진도보고서	1
	제 1 절 5월 9일 진도보고서	3
	제 2 절 5월 16일 진도보고서 ····································	7

제 1 장. 진도보고서

제 1 절 5월 9일 진도보고서

- 협업 관리 툴인 Github를 통해 프로젝트를 생성하고 팀원들과 프로젝트를 관리함.
- Github 주소: https://github.com/minseo9974/EcoBin



[그림 1-1] Github 프로젝트 생성

- 프로젝트 생성 후 서보모터와 스텝모터를 제어하기 위해 아두이노IDE를 설치함.



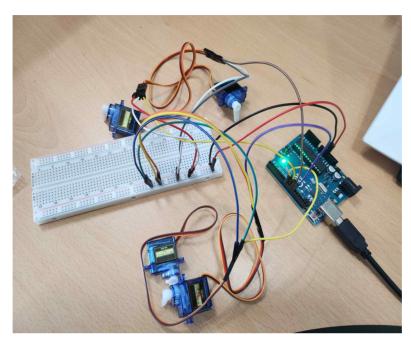
[그림 1-2] 아두이노 IDE 설치

- 분류 칸마다 2개의 서보모터가 들어가기 때문에 총 4개의 서보모터를 제어하기 위한 코드를 작성함.



[그림 1-3] 서보모터 장비 점검 코드

- 코드를 실행하였더니 4개의 서보모터 모두 이상이 없음을 확인함.



[그림 1-4] 서보모터 장비 점검 사진

[표 1] 에코빈 물품조사

물품	가격 (원)	결제방식	수량	
ESP32 IOT 사물인터넷 WiFi + 블루투스 듀얼모드 아두이노 보드 모듈	5,980		1	
아두이노 ESP32 DevKitCV4 38p 블루투스 개발 보드	10,980(배송비 포함)	선불 결제 (네이버 페이)	1	
아두이노 SG-90 SG90서보모터	5,280	(वालावा माला)	4	
아두이노 스테핑 모터 키트	57,400(배송비 포함)		1	
ESP32 WiFi + Bluetooth 일체형 개발보드	11,000		1	
우노 R3 DIP 호환보드	23,000		2	
초음파센서 HC-SR04	4,400	후불 결제 (에듀이노)	4	
라즈베리파이 카메라모듈 V2	43,500		1	
라즈베리파이 NOIR 적외선 카메라 모듈	35,900		1	

- 현재 틀 제작을 위한 재료 제외, 기능 물품을 구매 완료 후 승인 대기 중임.
- 선불 결제 : 79,640원, 후불 결제 : 117,800원, 총 197,440원을 사용함.

상태	작성일	결제방법	신청금액	작업	
교수송인종	2023-05-02	현금영수중(사업자용)	79,640원	보기	취소
교수송인종	2023-04-28	전자(세금)계산서(청구/영 수)	117,800원	보기	취소

[그림 1-5] 제작비 지급 신청 현황

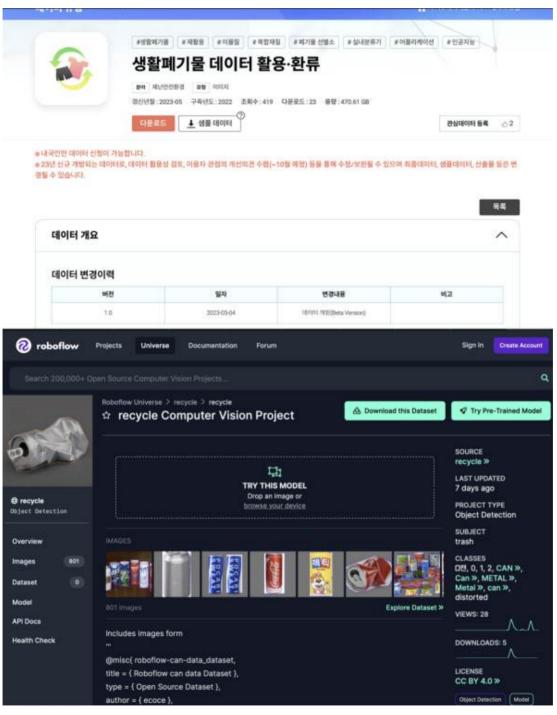
- 에듀이노는 코딩 교육을 위한 교구, 전자부품을 전문적으로 취급하는 코딩 교구 전문 쇼핑몰임.
- 후불 결제 절차가 자세히 안내되어 있어 쉽게 이용할 수 있으며, 다른 학교에서도 많이 사용하는 쇼핑몰임.



[그림 1-6] 에듀이노 후불결제

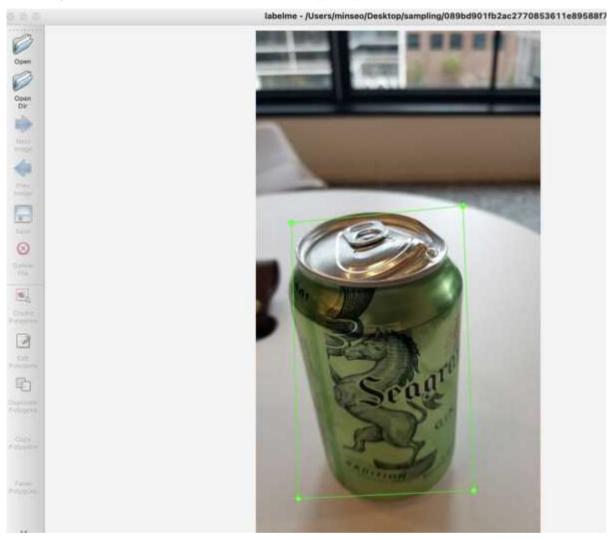
제 2 절 5월 16일 진도보고서

- 캔과 플라스틱을 분류하기 위한 데이터를 수집했음.
- 국내 ai허브 사이트와 해외 로보플로우 사이트로 두 가지 선택지가 있음.
- 로보플로우는 샘플링이 되어있었으나 데이터를 열어보니 쓰레기데이터가 많았음.
- 반면 ai허브는 샘플링은 되어있지 않았으나 데이터의 품질이 좋음.



[그림 2-1] 위 : ai허브. 아래 : 로보플로우

- ai허브에서 가져온 데이터는 샘플링이 되어있지 않음.
- 이민서, 이지훈 학생과 함께 각각 700개의 사진을 샘플링 하기로 진행하였음.



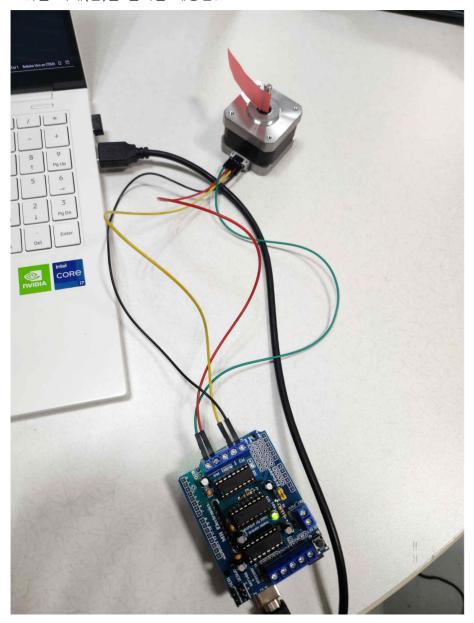
[그림 2-2] 캔이미지 샘플링 캡쳐화면

- 기존에 있던 서보모터 코드에서 대기시간 증가, 분류 칸별 서보모터 2개씩 한 묶음 작동 코드 수정 및 추가함.

```
ServoMotor | Arduino IDE 2.1.0
File Edit Sketch Tools Help
                  Ψ Arduino Uno
       ServoMotor.ino
               #include<Servo.h>
               Servo servo;
               Servo servo2;
               Servo servo3;
               Servo servo4;
               int motor1 = 9;
               int motor2 = 10;
               int motor3 = 11;
               int motor4 = 8;
               void setup(){
                 Serial.begin(9600);
                 servo.attach(motor1);
                 servo2.attach(motor2);
                 servo3.attach(motor3);
                 servo4.attach(motor4);
               void loop(){
                 for(int ii=0; ii < 120; ii++)
                   servo.write(ii);
                   servo2.write(ii);
                   Serial.println(ii);
                   delay(5);
                 delay(3000);
                 for(int i = 120; i >= 0; i --)
                   servo3.write(i);
                   servo4.write(i);
                   Serial.println(i);
                   delay(5);
                 delay(3000);
```

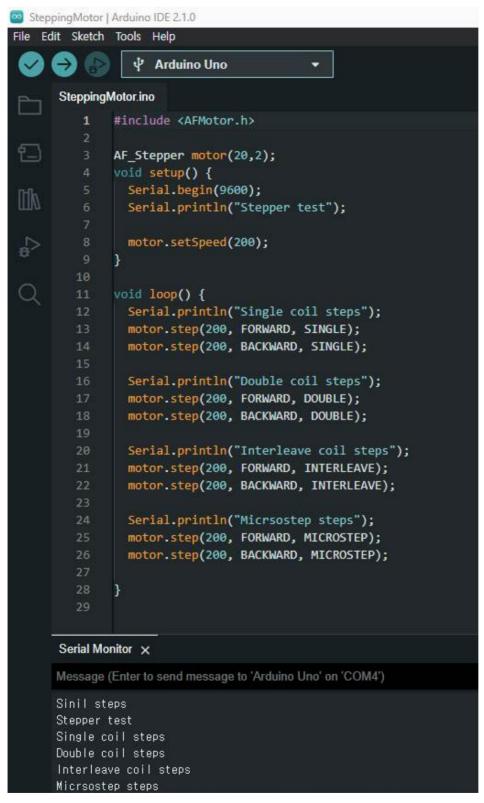
[그림 2-3] 서보모터 수정된 코드

- 쓰레기가 해당 분류 칸까지 이동을 담당할 스테핑 모터를 구현하였음.
- 차후 상판의 틀에 부착하여 서보모터와의 연결과 현재 부착되어 있는 포스트잇 대신 이동을 도 와줄 막대(판)을 설치할 예정임.



[그림 2-4] 스테핑 모터 장비 구현 사진

- 스테핑 모터의 동작을 제어 및 점검을 위한 코드를 작성함.
- 차후 스테핑 모터의 동작 제어 시간과 횟수에 대한 코드를 수정할 예정임.



[그림 2-5] 스테핑 모터 제어 코드