

실시간 스터디 지원 서비스
모두의, 코딩

201433784 박민석
201636031 이연수

목차.

- 01. 제안배경
- 02. 서비스개요
- 03. 개발내용
- 04. 개발전략
- 05. 개발일정
- 06. 개발산출물

모두의, 코딩

제안 배경.

서비스 필요성

모두의, 코딩
이 필요한 이유

일대다 스터디 관리의 어려움

참여자에 대한 관리 필요성

코드에 대한 빠른 피드백의 필요성

서비스 개요.

사용자 시나리오



사용자

1. 회원가입, 로그인

2. 방 입장

3. 코드 작성

4. 코드 제출

5. 코드 체크

6. 실시간 채팅 전송

7. 사용 언어 설정

8. 프로필 설정

Client.

Server.

서비스 개요.

진행자 시나리오



진행자

Client.

1. 회원가입, 로그인

2. 방 생성

3. 코드 모니터링

4. 코드 체크

5. 실시간 채팅 전송

6. 사용 언어 설정

7. 프로필 설정

Server.

개발 내용.

사용자 기능

개발 기능명	기능 설명	개발 담당
회원가입 / 로그인	이메일과 패스पोर्ट를 이용한 로그인,	박민석
사용자 프로필 조회	사용자/ 진행자 조회 가능	박민석
방 생성, 수정, 조회	방 만들기/ 방 이름 바꾸기/ 방 없애기/ 방 리스트 출력	박민석
문제 제공 게시판	대상 소켓을 찾아 일대일 채팅으로 전송하거나 그룹 채팅을 통해 방으로 문제 제공	박민석
코드 작성 페이지	웹 컴파일러를 적용하여 웹에서 코드를 작성	이연수
코드 제출 기능	참여자는 제공받은 문제의 코딩을 완료하여 진행자에게 제출	이연수
실시간 확인 대시보드	관리자는 대시보드를 이용하여 참여자의 모든 코드를 실시간 확인 가능	이연수
채팅	Socket.io를 이용하여 클라이언트 웹서버 연결, 1:N 그룹 채팅가능, 코드제출과 실시간 피드백	이연수

개발 전략.

개발팀 구성 및 역할



팀원
박민석

- 프로젝트 관리(일정, 산출물)
- UI&UX 디자인
- REST API 구현
- 유저 웹 프로필 기능 구현
- 관리자 웹 통계, 유저 기능 구현
- 관리자 광고 기능 구현



팀원
이연수

- Socket.io 기능 구현
- 이메일로 로그인 기능 구현
- 문제 제공 게시판 구현
- 실시간 채팅창 기능 구현

개발 일정.

개발 일정 계획

6-9주 10주 11주 12주 13-14주 15주

기획,

6-9주 제안서

디자인,

6-9주 10주 11주 UI&UX 디자인

개발,

6-9주 10주 11주 12주 13-14주 서버 및 웹 프로그래밍

완료,

13-14주 완료 보고서

개발 산출물.

개발 산출물

모두의,
코딩



스터디 참여자 웹



스터디 진행자 웹



제안서, 완료 보고서