

조사 안내

✓ 누가 왜 이런 조사를 하나요?

본 연구는 대구광역시 중학생들의 인지/비인지적 역량 발달 현황을 파악하고자 하는 목적으로 한국개발연구원이 대구 광역시 교육청과 함께 실시하는 실험연구입니다.

✓ 무엇을 하게 되나요?

본 연구는 경제적 의사결정에 대한 실험과 인지/비인지 설문조사로 구성되며, 전 실험을 진행하는데 90분(2교시) 가량 소요됩니다. 실험 및 설문조사 후 여러분의 선택 등에 따라서 결정된 금액만큼의 편의점 기프티콘을 받게 됩니다.

✓ 오늘 조사의 결과는 공개되나요?

여러분이 실험 및 조사에서 응답한 내용은 담임선생님과 친구들에게 **절대로** 공개되지 않습니다. 따라서 모든 질문에 솔직하게 응답해주면 되겠습니다.

또한 실험 참석 확인을 위해 보유한 여러분의 정보와 이 자리의 응답 정보는 실험종료와 함께 모두 폐기되며, 통계법 제33조에 의해 연구목적으로만 사용됩니다.

본 연구는 KDI 정책대학원 생명윤리심의위원회의 승인을 받았습니다. (IRB No. 1606/002-003, 승인날짜 2016.6.10)

진행 중 안내사항



✓ 앞에 서 있는 진행자의 말에 **집중**하셔야 최선의 답례금을 받아갈 수 있습니다.



✓ 궁금한 사항은 **손을 들고** 앞의 진행자 혹은 뒤의 진행요원에게 물어봐 주세요. 친구들과 대화하지 않습니다.



✓ 컴퓨터는 진행자의 **안내에 따라서만 조작**해주세요.

앞서 나가거나, 다른 버튼을 조작하지 마세요.

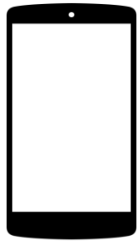
여러분의 답례금에 영향을 줄 수 있습니다.

조작이 익숙지 않은 경우 손을 들고 뒤의 진행요원을 불러주세요.

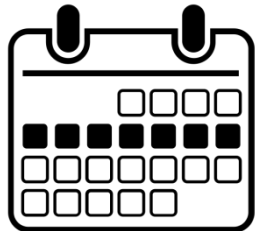
기프트콘 지급 안내 사항



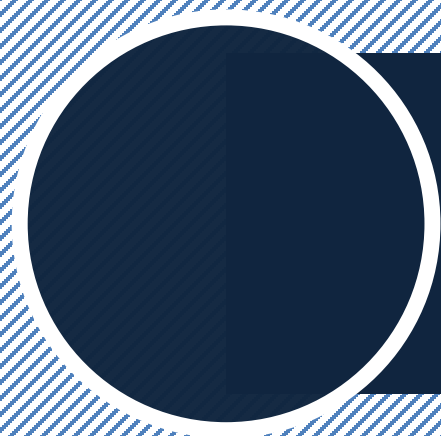
- ✓ 여러분께 지급되는 기프티콘은 전국의 모든 CU 편의점에서 사용할 수 있습니다.



- ✓ 본인의 핸드폰 혹은 보호자의 핸드폰 번호를 화면에 적어주세요. 문자로 기프티콘이 지급됩니다. (혹시 핸드폰 번호가 없다면 숫자 0을 적어주세요. 담임 선생님을 통해 기프티콘 카드가 지급됩니다. 단, 기프티콘 카드는 문자 지급보다 늦게 도착할 수 있습니다.)



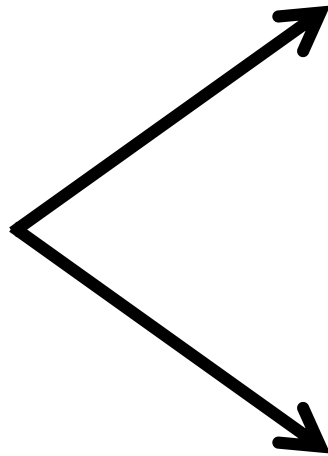
- ✓ 기프티콘은 조사일로부터 1~2주 후에 지급됩니다.



동그라미 게임 설명

₩2,000원

₩2,000-



나



친구

1번째 동그라미 게임

여러분은 아래의 친구에게 여러분이 가진 ₩2,000원 중 얼마를 나누어 줄 것인지 결정하게 됩니다.

아래에 있는 학생에게 얼마만큼 나누어 줄 것인가요?

나눔 금액:

₩

2. 얼마를 나눠줄지 입력한 후

1번째 나눔 상대



3. 아래의 다음버튼
클릭

다음

1.

1학년 20반 50번 박민선

친구의 반, 번호, 이름
을 확인하고

1번째 동그라미 게임

여러분은 아래의 친구에게 여러분이 가진 ₩2,000원 중 얼마를 나누어 줄 것인지 결정하게 됩니다.

아래에 있는 학생에게 얼마만큼 나누어 줄 것인가요?

나눔 금액:

₩

1000

1번째 나눔 상대



1학년 20반 50번 박민선

다음

2번째 동그라미 게임

여러분은 아래의 친구에게 여러분이 가진 ₩2,000원 중 얼마를 나누어 줄 것인지 결정하게 됩니다.

아래에 있는 학생에게 얼마만큼 나누어 줄 것인가요?

나눔 금액:

₩

600

2번째 나눔 상대



1학년 24반 70번 이응익

다음

여러분은 각기 다른 열 명의 친구에게 2000원 중 얼마씩 나누어 줄 지를 선택해야 합니다.

선택은 1원 단위까지 가능합니다.

열 명의 친구에게 2000원을 나누어주는 것이 아니라, 각 선택마다 2000원씩 주어지는 것입니다.

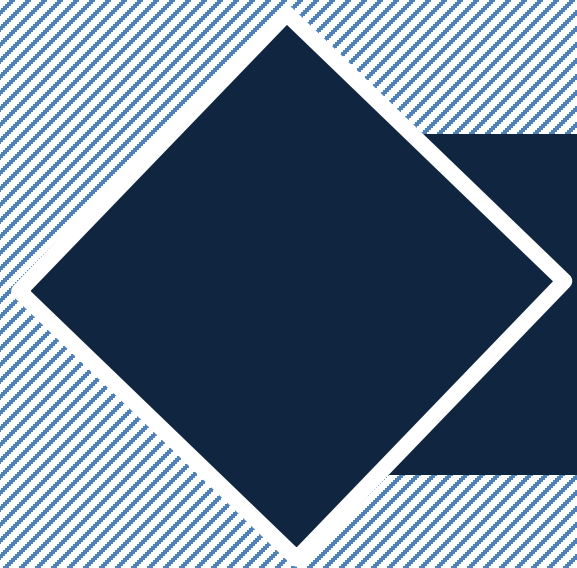
실제 보수는

1. 여러분이 나누어주는 사람이 될지
혹은 나눔을 받는 사람이 될지를 무작위로 선택하고

2.1 나누어 주는 사람인 경우
여러분의 열 번의 선택 중의 한번을 무작위로 골라,

2.2나눔을 받는 사람일 경우
여러 친구들 중 한 명의 선택을 무작위로 골라

그 선택에 따라 지급됩니다.

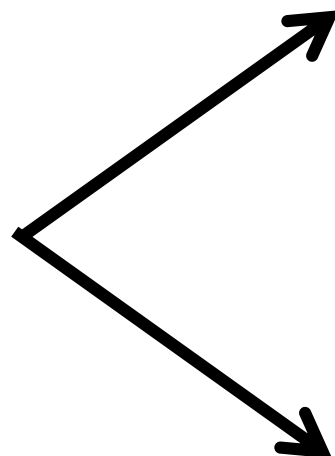


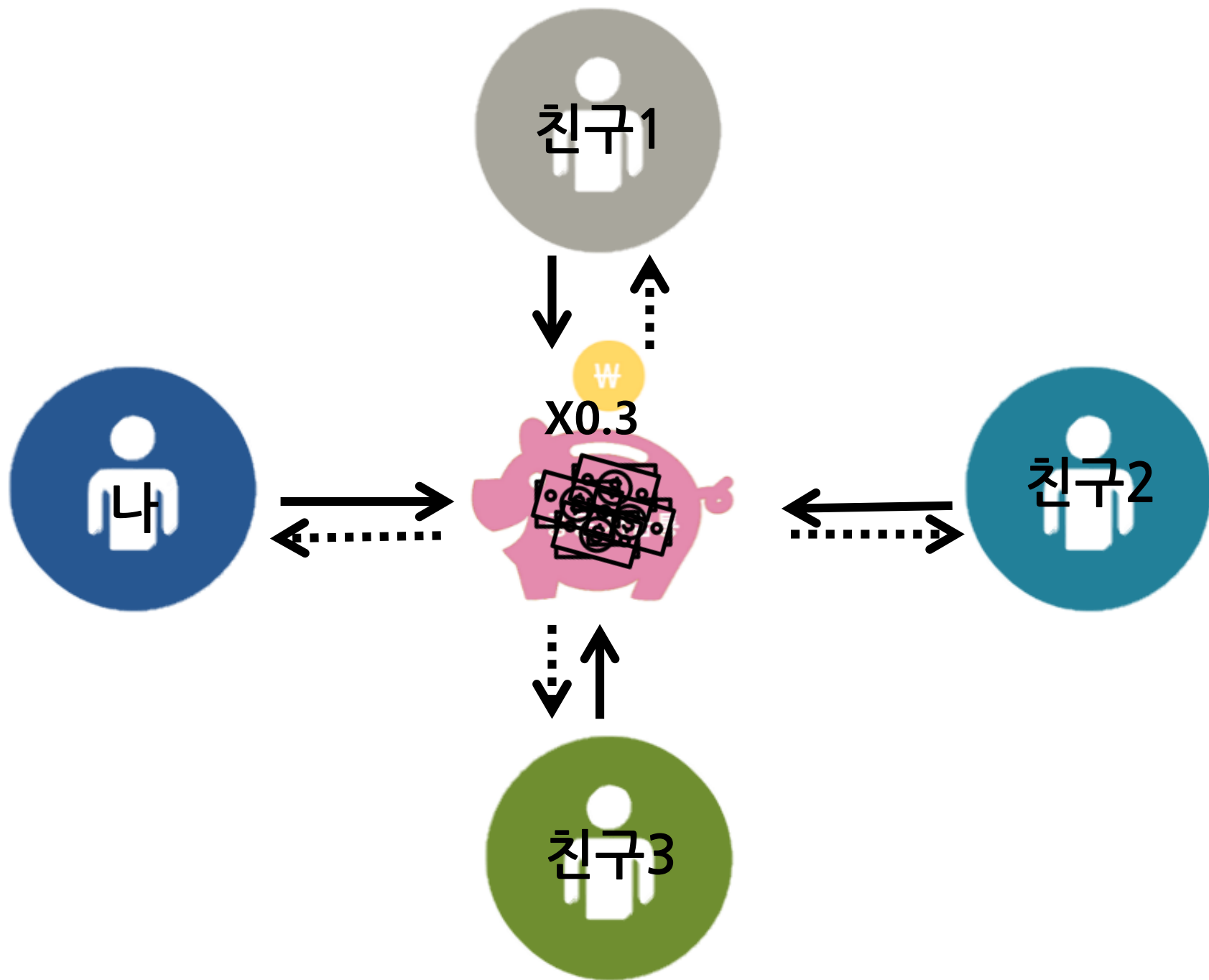
네모 게임 설명

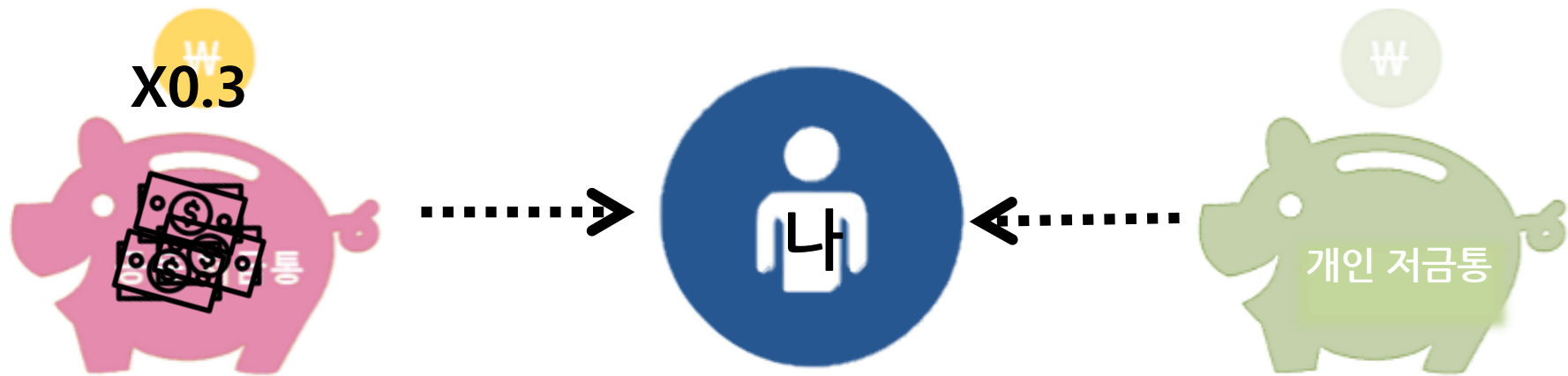


₩2,000원

₩2,000원-







1번째 네모게임

여러분은 아래의 친구들과 짝을 이루어 가지고있는 2천원 중 공동저금통에 얼마만큼을 넣을 것인지 결정하게 됩니다.

공동저금통에 투자할 금액:

2. 얼마를 넣을지 입력한 후



친구의 반, 번호, 이름
을 확인하고

1.

본인

1학년 20반 50번 박민선

1학년 24반 70번 이응익

1학년 0반 61번 최승주

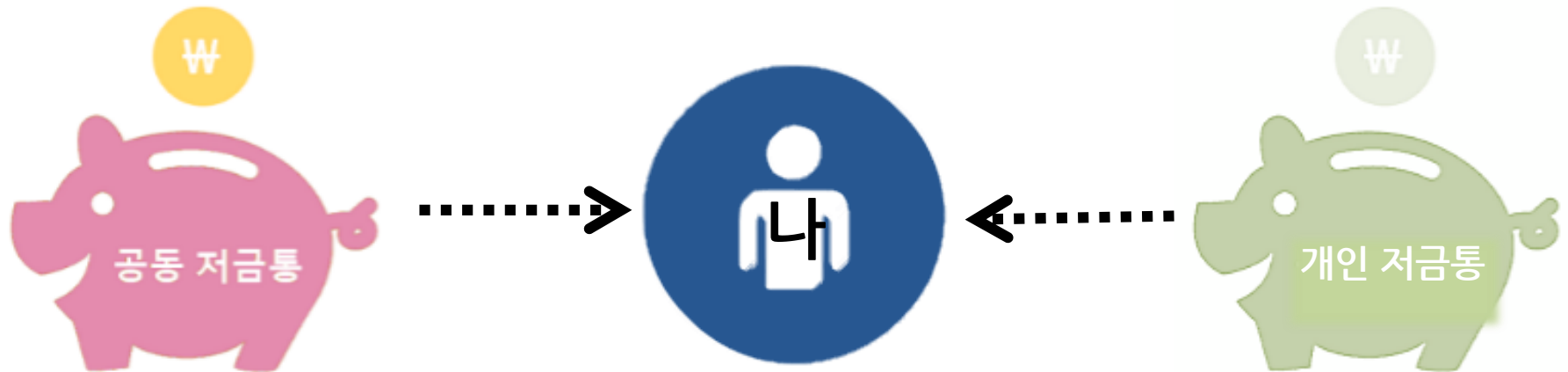
3.

아래의 다음버튼
클릭

Next

예시1.

네 명이 함께 네모게임을 하고 있습니다.
나는 공동 저금통에 500원, 다른 세 명은 1500원씩 넣었습니다.
나는 이 게임에서 얼마를 받게 될까요?



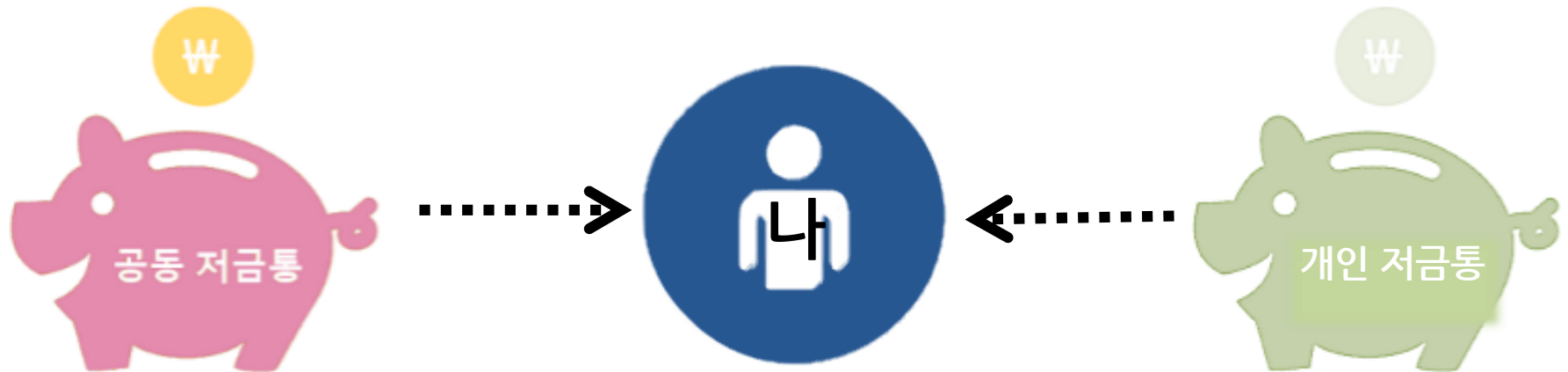
$$\begin{aligned} &1500 + 1500 \\ &+ 1500 + 500 \\ &= 5000 \end{aligned}$$

1500

$$5000 \times 0.3 = 1500$$

예시2.

네 명이 함께 네모게임을 하고 있습니다.
나는 공동 저금통에 1500원, 다른 세 명은 500원씩 넣었습니다.
나는 이 게임에서 얼마를 받게 될까요?



$$\begin{aligned} &500 + 500 \\ &+ 500 + 1500 \\ &= 3000 \end{aligned}$$

500

$$3000 \times 0.3 = 900$$

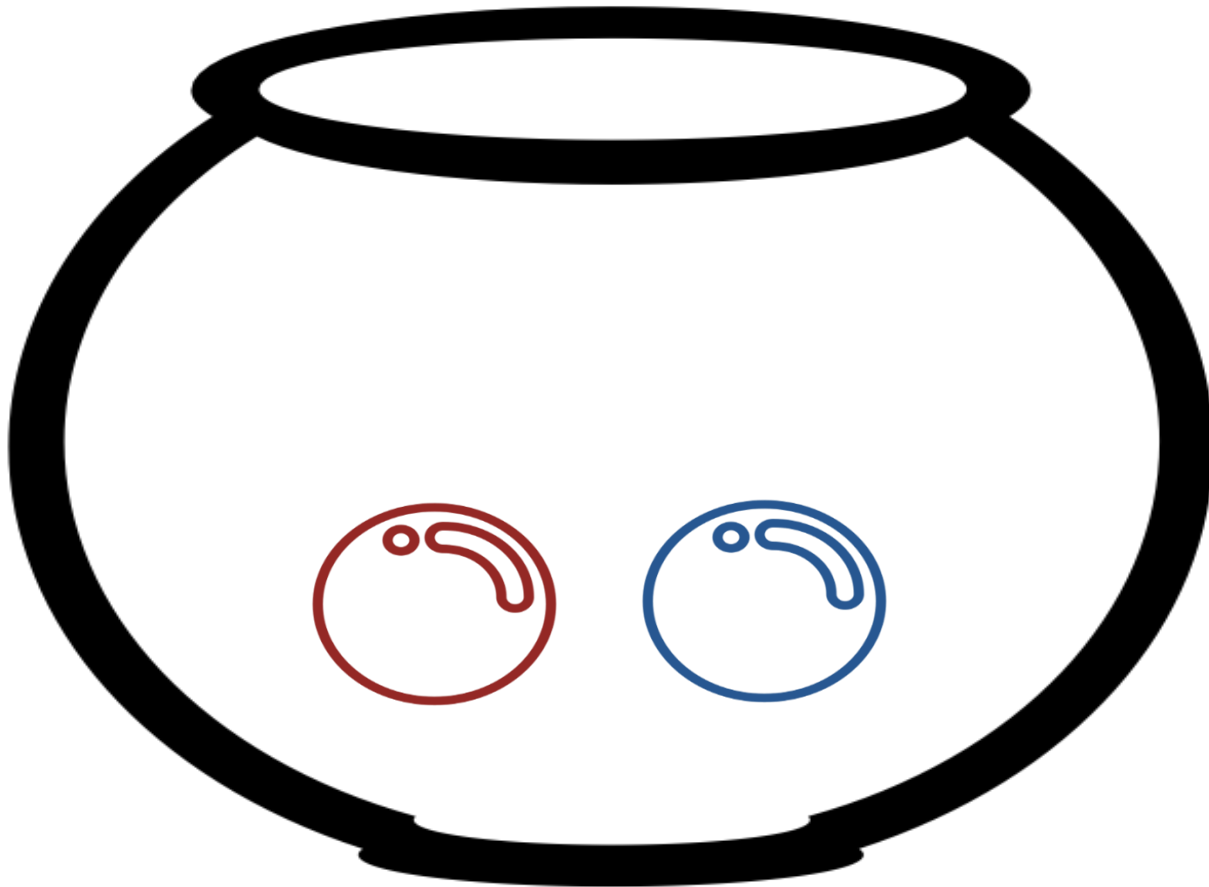
여러분은 각기 다른 열 두 개의 그룹에 속해
공동 저금통에 얼마를 투자할지를 선택해야 합니다.

실제 보수는
열 두 개의 그룹 중 하나를 무작위로 골라 해당 그룹에서 여러
분의 선택과 그룹 구성원들의 선택에 따라 지급됩니다.



세모 게임 설명

여기 빨간색 공 한 개와 파란색 공 한 개가
들어있는 항아리가 있습니다.



여러분에게는 보이지 않는 손이
항아리에 손을 넣고 공을 하나 뽑을 것입니다.
빨간색 공이 뽑히면 빨간색 복권이 당첨되고
파란색 공이 뽑히면 파란색 복권이 당첨됩니다.





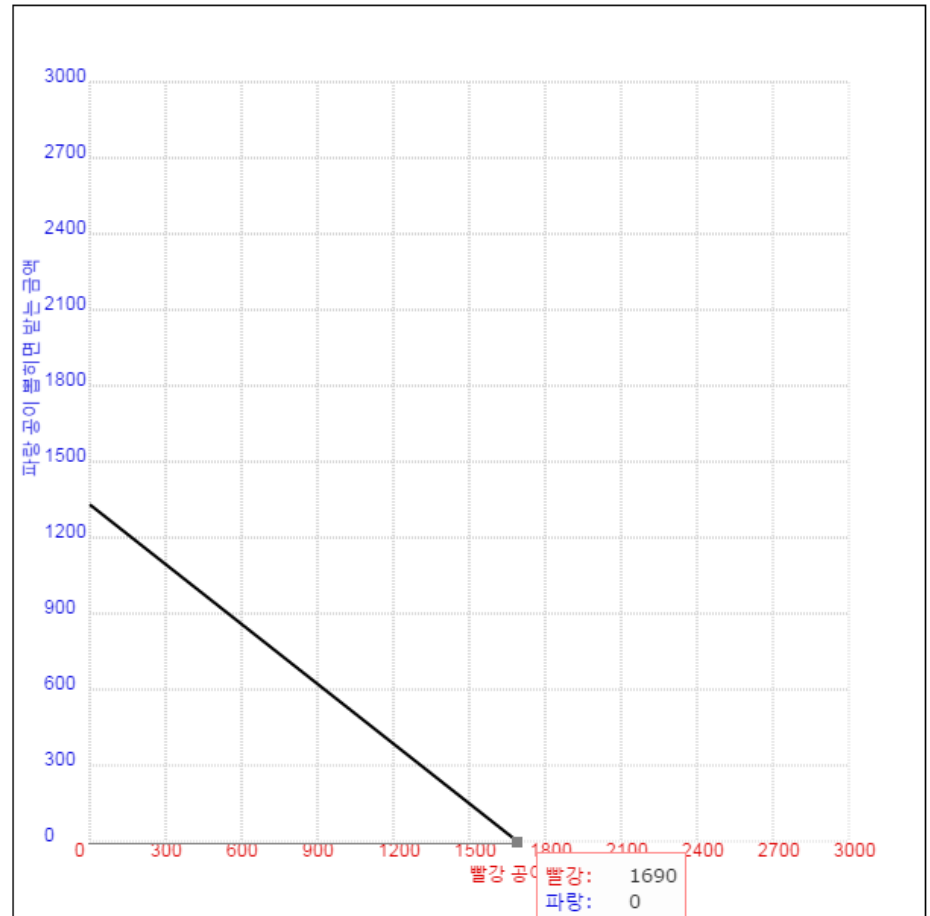
여러분은 두 복권을
몇 개씩 가질지를 선택해야 합니다.

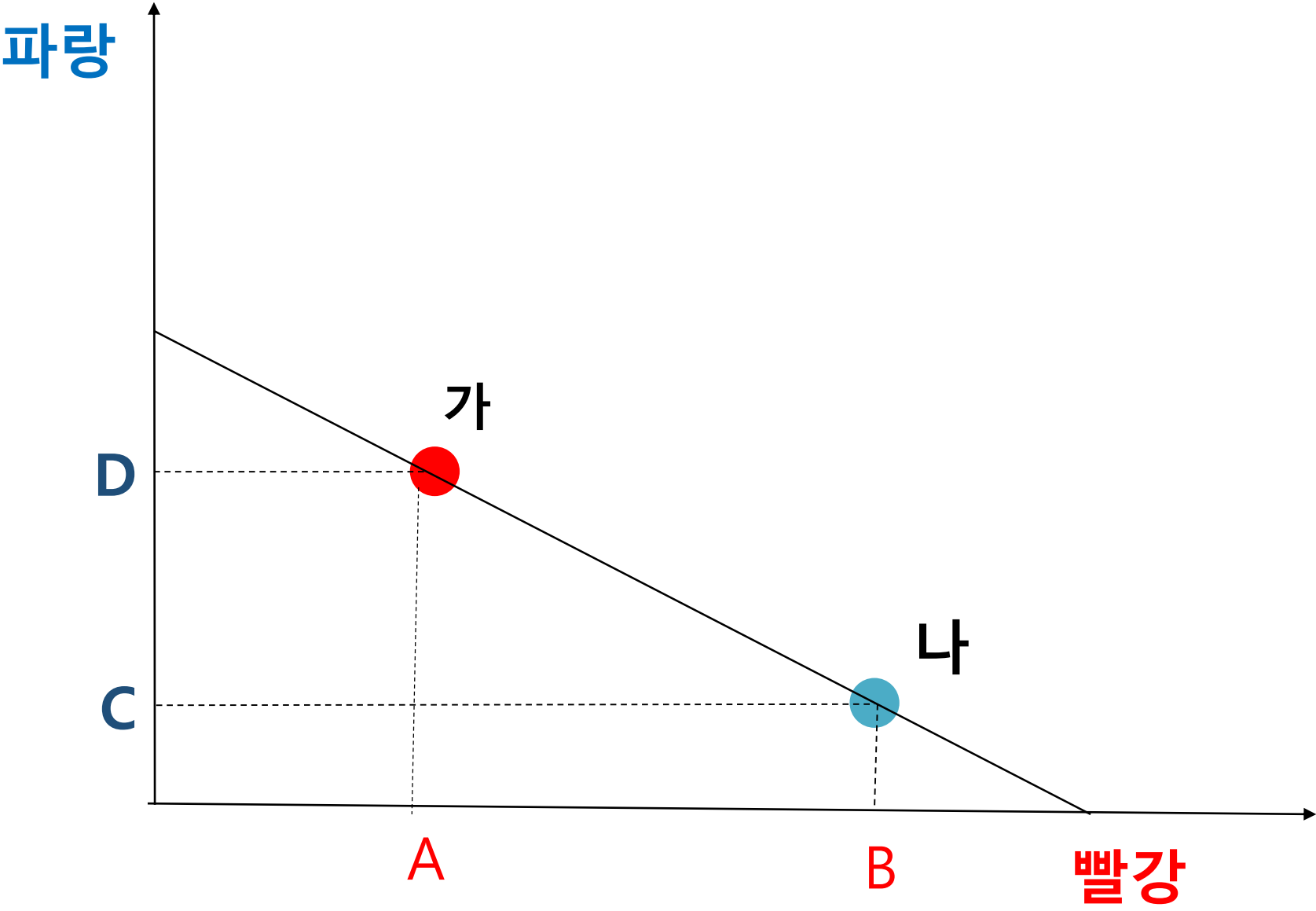
총 스무 번의 선택을 해야 하며
각 선택마다 가질 수 있는 복권의 메뉴가 바뀝니다.

선택하는 방법은 다음과 같습니다

Round 1 (개인)

1.까만색 선을 따라
마우스를 움직이면
각 점이 빨간색과 파란색 복권을
각각 몇 개씩 사는 것을
의미하는지 확인할 수 있습니다.





선택하는 방법은 다음과 같습니다

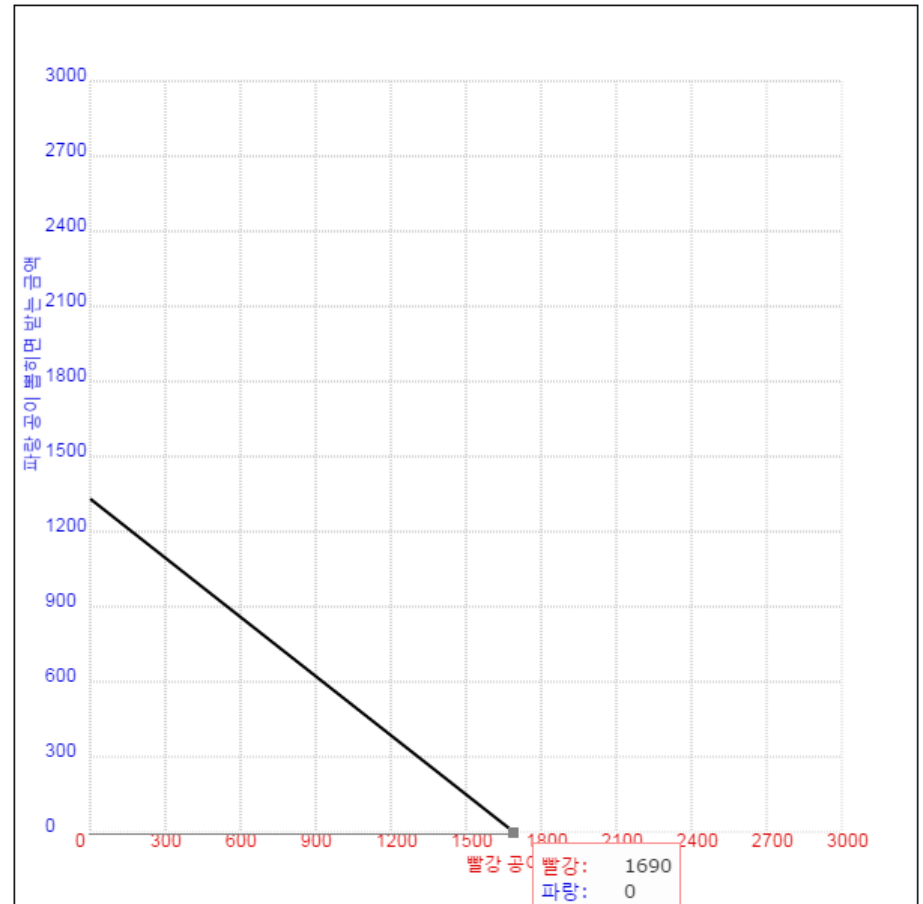
2. 원하는 지점을
마우스로 클릭하면
아래와 같은 창이 뜹니다.

빨강: 744
파랑: 745

빨간 공이 뿜히면 744원
파란공이 뿜히면 745원
을 받습니다.

이를 선택하고 싶으면
 버튼을
취소하고 다른 곳을 선택하고
싶으면
버튼을 누르세요.

Round 1 (개인)

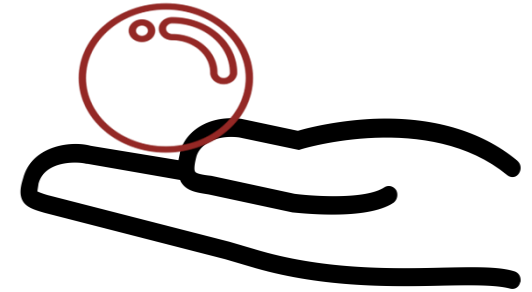




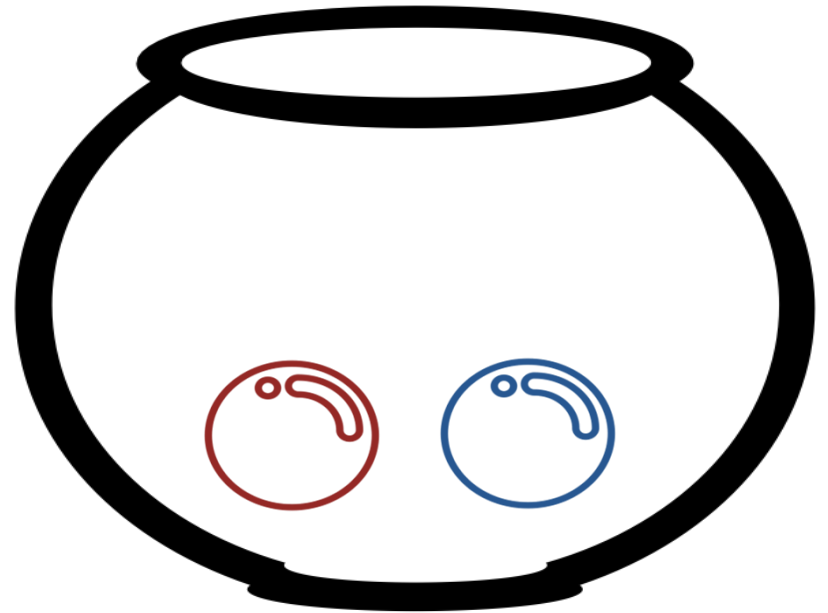
350



1000



만약 앞에서 여러분이 위와 같은 선택
을 했고, 보이지 않는 손이 항아리에서
빨간 공을 뽑았다면 여러분은 350원을
받게 됩니다.

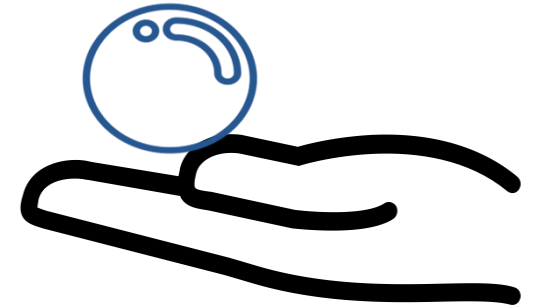




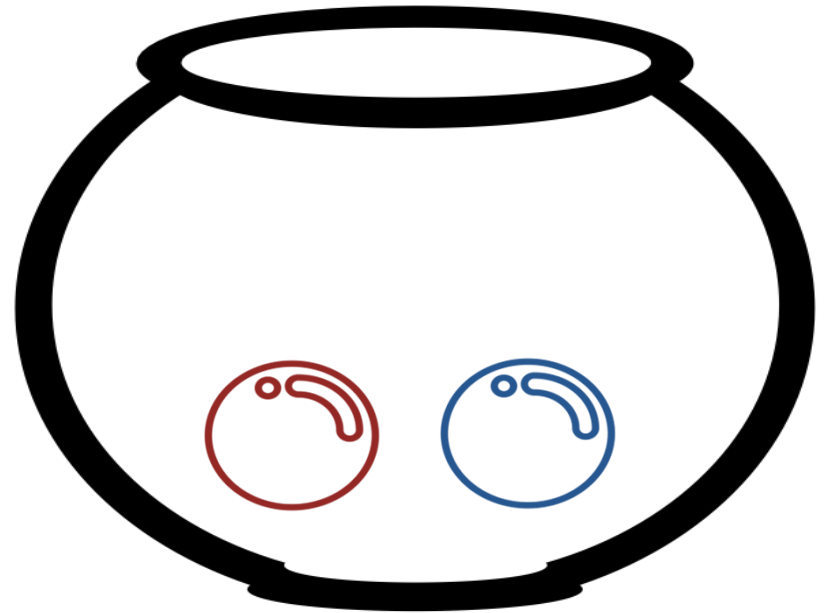
1000



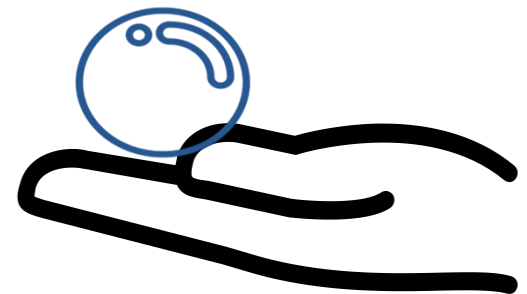
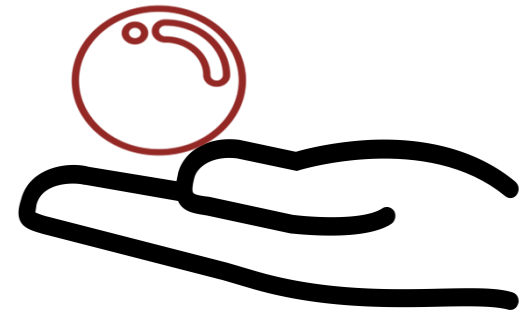
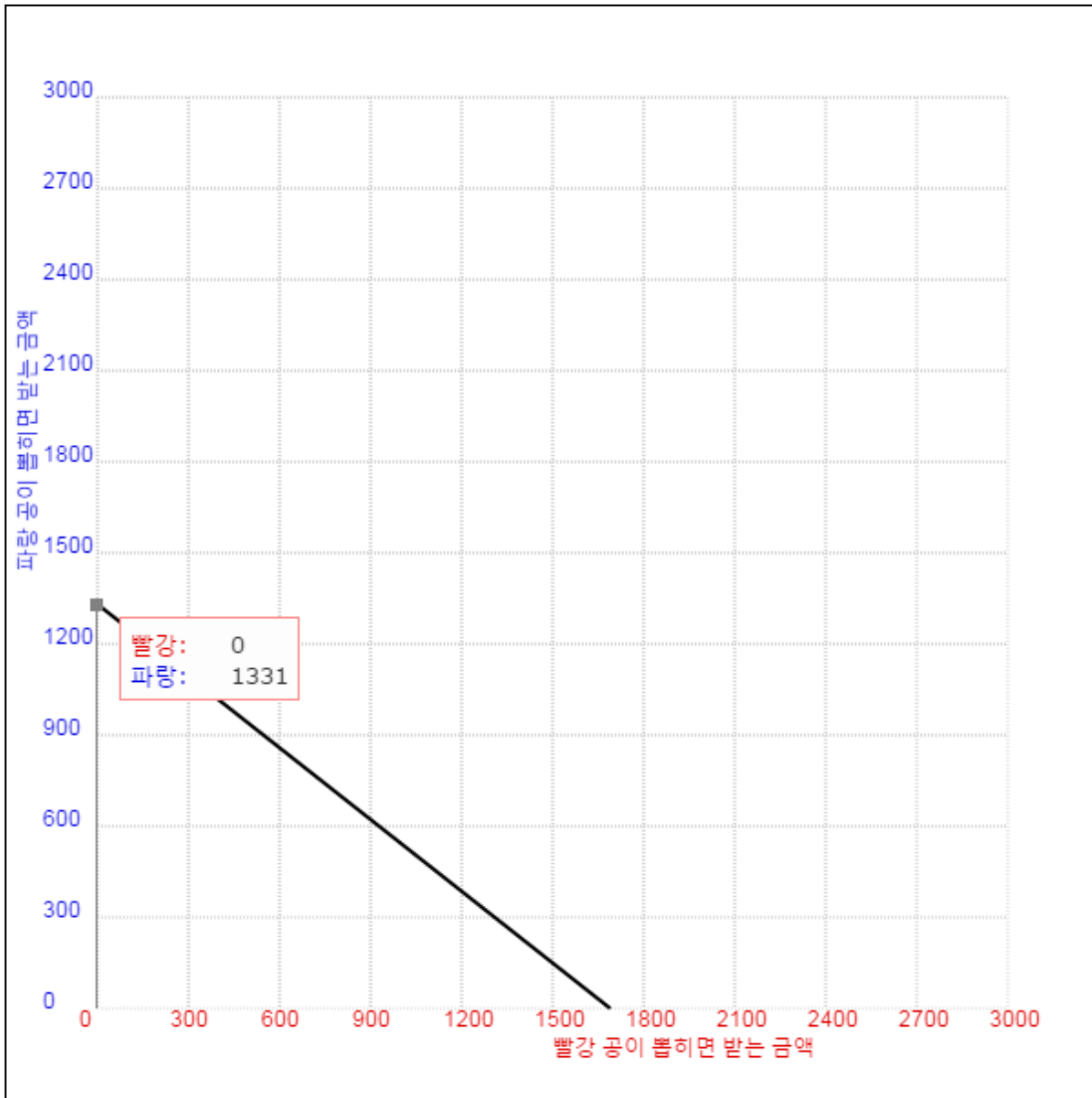
750



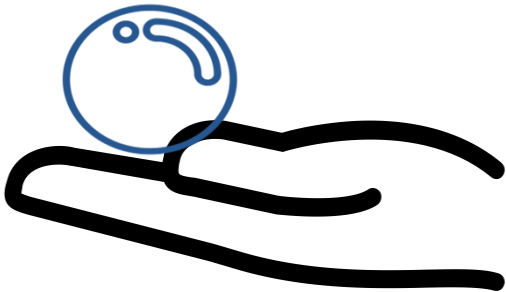
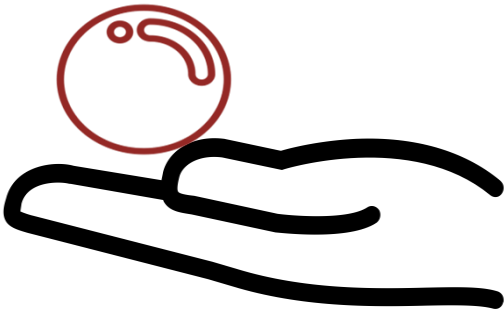
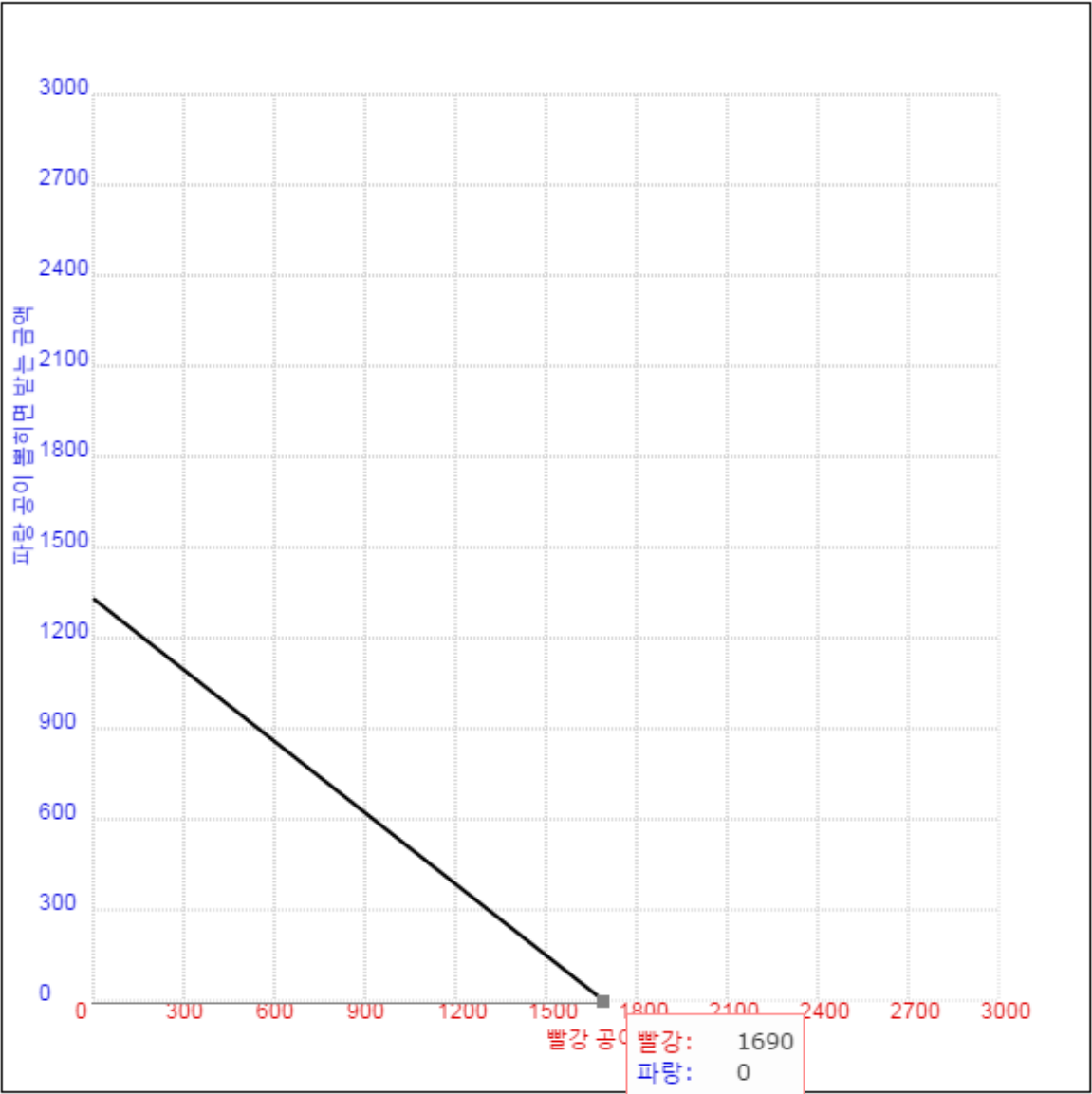
만약 앞에서 여러분이 위와 같은 선택을 했고, 보이지 않는 손이 항아리에서 파란 공을 뽑았다면 여러분은 750원을 받게 됩니다.



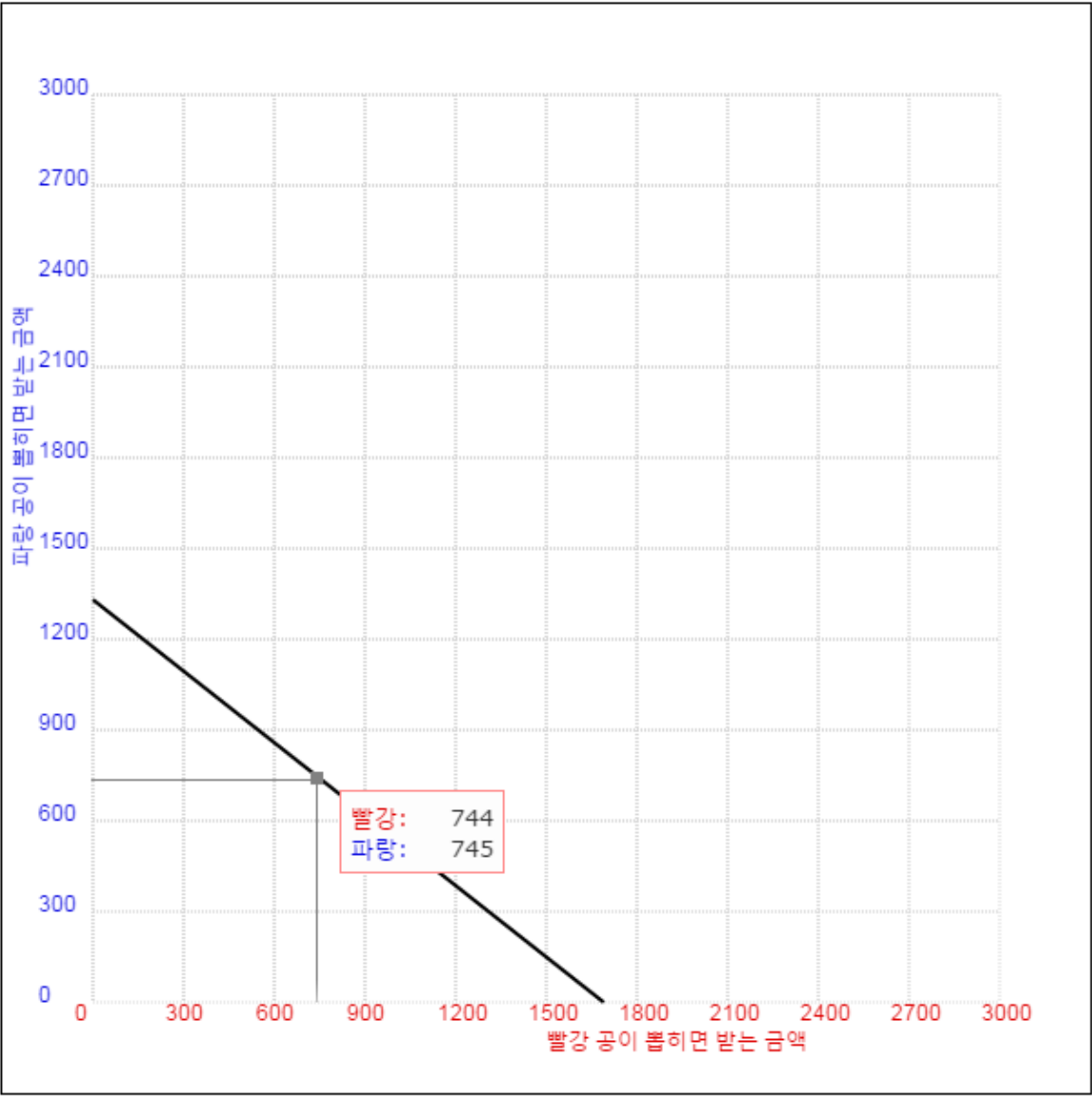
Round 1 (개인)



Round 1 (개인)



Round 1 (개인)



지금부터 여러분은 이와 같은 선택을 총 스무 번하게 됩니다.
스무 번의 선택 중 한 번을 골라
해당 선택에 대한 보수를 지급할 것입니다.

지금부터 앞서와 동일한 실험을 짝과 함께 진행하게 됩니다.

앞서와 유사한 선택을 총 스무 번하게 됩니다.

스무 번의 선택 중 한 번을 골라

해당 선택에 대한 보수를 **두 사람에게 동일하게 지급**할 것입니다.

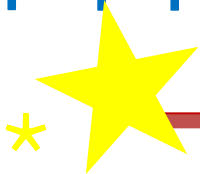
예를 들어, 1500원이 보수인 선택이 추천되면
여러분과 짝이 각자 1500원씩 받게 됩니다.

자, 이제 컴퓨터 화면에서 지시하는 대로 짝을 지어주세요.

자리를 이동하라는 메시지가 뜬 경우

친구자리에 가서 본인의 아이디를 적어야 하므로

아이디 쪽지를 가지고 가세요.



아직 ID를 입력하지 말고 기다려 주세요.

본격적으로 시작하기에 앞서,
1분 30초 동안 20번의 선택을 어떤 식으로 할 지에 대해
짝과 함께 논의하세요.

https://ssl.pstatic.net/sstatic/keypage/outside/timer/timer_160627_2.html

20번의 선택 중에도 짝과 마음껏 이야기하며 선택할 수 있습니다.
(단, 짝이 아닌 다른 친구들과는 상의할 수 없습니다.)

이제 자리를 옮겨온 학생의 아이디를 컴퓨터 화면에 입력해주세요.
원래 그 자리에 있었던 학생은 입력하지 않아도 됩니다.

이제 원래 본인의 자리로 돌아와
짝과 함께한 세모게임에 대한 설문조사에 응답해주세요.
여러분의 응답은 짝에게 **절대로** 공개되지 않습니다.

설문조사

[Q.1~3]아래는 짝과 함께한 20번의 선택에 대한 질문입니다. 짝에게 여러분의 선택이 공개되지 않으니, 진솔하게 답해주세요.

[Q.1]누구의 의견이 더 많이 반영되었나요?

- ☐ 나의 의견이 더 많이 반영됨. ☐ 둘의 의견이 거의 비슷하게 반영됨. ☐ 짝의 의견이 더 많이 반영됨

[Q.2]누가 마우스로 선택하였나요?

- ☐ 나 ☐ 둘이 번갈아가면서 선택 ☐ 짝


[Q.3]다음 중 어떠한 방식으로 선택하였나요?

- ☐ 매 선택시 둘이 논의를 하며 선택 ☐ 몇번씩 돌아가며 선택하였음 ☐ 한명이 대부분을 선택하였음. ☐ 기타

다음

친구 조사

지금부터 여러분은 친구관계를 묻는 질문에 응답하게 됩니다.

*  앞으로 되돌아와서 응답할 수 없으니
신중하게  버튼을 클릭해주세요.

인지 조사: 제한시간 20분

지금부터 여러분은 총 11개의 수학, 국어 문제를 풀게 됩니다.
필요하다면 옆에 놓여진 종이를 활용할 수 있습니다.

단, 모든 답은 종이가 아닌 컴퓨터에 해주어야 합니다.

또한 다시 앞으로 돌아와서 문제를 풀 수 없으니
신중하게  버튼을 클릭해주세요.

제한 시간은 20분 입니다.

비인지 조사

연관된 단어 찾기

지금부터 여러분은 힌트 1부터 힌트 3까지를 보고 공통적으로
생각할 수 있는 단어를 연상하는 문제들을 풀게 될 것입니다.
먼저 아래의 예시를 살펴보세요.

힌트 1 힌트 2 힌트 3

검

코

게

정답: 딱지

비둘기

망토

속임수

정답: 마술

이와 같이 아래의 문제 1부터 문제 10도 힌트 1부터 힌트 3
까지를 읽고 세 단어 모두와 연결했을 때 새로운 단어가 되
거나 혹은 세 단어를 공통적으로 연결할 수 있는 단어를 떠
올리면 됩니다. 모든 문제는 정답이 있습니다. 여러분에게
주어진 시간은 **5분**입니다. https://ssl.pstatic.net/sstatic/keypage/outside/timer/timer_160627_2.html