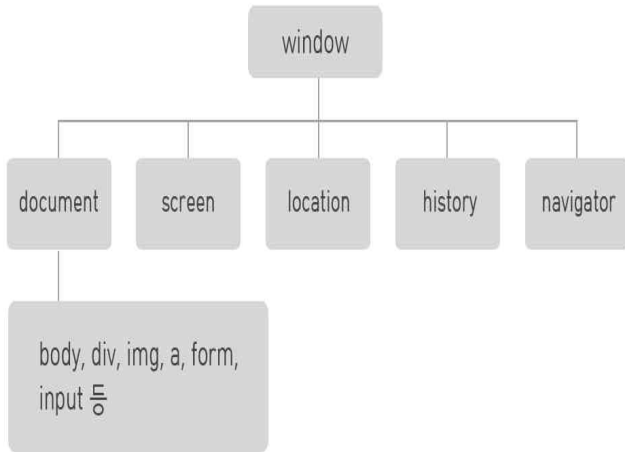


○ 브라우저 객체 모델(BOM)

브라우저에 내장된 객체를 '브라우저 객체'라 합니다. window는 브라우저 객체의 최상위 객체가 됩니다. window 객체에는 하위 객체를 포함하고 있습니다. 즉, 계층적 구조로 이루어져 있으며, 이를 일컬어 브라우저 객체 모델(BOM : Browser Object Model)이라고 합니다.



- window(최상위 객체)

window 객체 메서드 종류

```
* window.open("https://www.naver.com", "_blank",
"toolbar=yes, scrollbars=yes, resizable=yes, top=500,
left=500, width=400, height=400"); // 새창열기
* window.location.href = "https://www.naver.com";
// 새페이지로 이동
* window.history.back()
// 마지막으로 방문한 페이지 이동
* window.close(); // 윈도우창 닫기
* alert("잘못 입력했습니다.") // 경고창 띄우기
* prompt("당신의 연령은?", "0"); // 창을 띄우고 값을 받기
* confirm("질의 내용"); // 참, 거짓 값 받기
* window.localStorage.setItem("user", "lee");
// 로컬 스토리지에 데이터 저장
console.log("저장이름:", window.localStorage.getItem("user"));
// 로컬 스토리지에 데이터 가져오기
* window.localStorage.removeItem("user");
// 로컬 스토리지에 데이터 삭제
* localStorage.clear()
// 모든 데이터 삭제하기
* window.print() // 현재 페이지 인쇄
* setInterval(function, milliseconds) / clearInterval( id )
// 타이머 / 타이머 해제
* setTimeout(function, milliseconds) / clearTimeout( id )
// 타임 딜레이 / 타임 딜레이 해제
* window.addEventListener(event, function) /
window.removeEventListener(event, function)
* window.onload = function(){}
* window.scrollToY
* window.innerHeight
```

```
* window.navigator.userAgent
// 사용자의 브라우저와 운영 체제에 대한 정보
* window.navigator.language
// 브라우저의 기본 언어 설정
* window.navigator.onLine
// 네트워크 연결 여부
* window.focus()
// focus 맞추기
let newW =
    window.open("https://www.naver.com");
newW.focus();
```

문제 1. "정말 삭제하시겠습니까?" 확인 메시지 창을 나타내고 확인을 클릭하면 삭제하였습니다 라는 메시지를, 취소를 클릭하면 삭제하지 않았습니 다 라는 메시지를 출력하는 프로그램 구현

문제 2. 사용자 이름을 입력받아 "홍길동님 2초가 지나서 이메세지를 출력합니다"라는 문구가 출력되는 프로그램 구현

문제 3. "안녕하세요"를 1초 간격으로 반복 출력하고, 5회가 지나면 중지되는 프로그램 구현하시오.

문제 4. 현재 스크롤 위치와 화면 높이를 출력 하세요

문제 5 현재 온라인 연결상태를 확인한 후 연결 되었으면 연결이 완료되었습니다 를 출력하세요.