# react35道面试题-3 (https://github.com/minsion)

# 🖿 面试题 1. 简述 以下哪个钩子可以使组件变成"错误边界"? ?

A: shouldComponentUpdate

B: getSnapshotBeforeUpdate

C: componentDidCatch

D: getDerivedStateFromProps

推荐指数: ★★★★★ 试题难度: 中级 试题类型: 选择题▶

#### 试题回答参考思路:

С

如 果 一 个 class 组 件 中 定 义 了 static getDerivedStateFromError() 或componentDidCatch()这两个生命周期方法中的任意一个(或两个)时,那么它就变成一个错误边界。当抛出错误后,请使用static getDerivedStateFromError()渲染备用 UI,使用componentDidCatch()打印错误信息。

# 面试题 2. 简述以下不属于React复合事件的是 ?

A: onCompositionEnd

B: onCompositionRender

C: onCompositionUpdate

D: onCompositionStart

推荐指数: ★★★ 试题难度: 初级 试题类型: 选择题▶

#### 试题回答参考思路:

В

React复合事件有onCompositionEnd, onCompositionStart, onCompositionUpdate

#### 面试题 3. 简述 以下不属于React支持的触摸事件的是?

A: onTouchCancel

B: onTouchEnd

C: onTouchStart

D: onTouchOver

推荐指数: ★★ 试题难度: 初级 试题类型: 选择题▶

# 试题回答参考思路:

D

React 支 持 的 触 摸 事 件 有 onTouchCancel , onTouchEnd , onTouchMove , onTouchStart

# 🛅 面试题 4. 简述以下关于ReactDOM.findDOMNode说法错误的是?

A: findDOMNode只在已挂载的组件上可用

B: findDOMNode不能用于函数组件

C: 如果你尝试调用未挂载的组件, 会返回false

D: 如果你尝试调用未挂载的组件, 会引发异常

推荐指数: ★★★ 试题难度: 中级 试题类型: 选择题▶

#### 试题回答参考思路:

С

findDOMNode 只在已挂载的组件上可用(即,已经放置在 DOM 中的组件)。如果你尝试调用未挂载的组件(例如在一个还未创建的组件上调用 render()中的findDOMNode())将会引发异常。

#### ■ 面试题 5. 简述以下关于Mobx中原则说法错误的是?

A: Mobx 支持单向数据流

B: 当状态改变时, 所有衍生都会进行自动更新, 可以观察到中间值

C: 所有衍生默认都是同步更新

D: 所有的计算值都应该是纯净的

推荐指数: ★★★★★ 试题难度: 初级 试题类型: 选择题▶

# 试题回答参考思路:

В

当状态改变时,所有衍生都会进行原子级的自动更新。因此永远不可能观察到中间值。

# ■ 面试题 6. ReactDOM.createPortal(child, container)函数可以将子节点渲染到存在于父组件以外的 DOM节点上,那么通过Portal进行事件冒泡时,会冒泡到?

A: 会上冒到子元素插入的DOM节点, 一直冒泡至DOM树的根

B: 不会上冒

C: 会上冒到子元素插入的DOM节点,不再继续上冒

D: 从portal内部触发的事件会一直冒泡至包含React树的祖先

推荐指数: ★★★ 试题难度: 中级 试题类型: 选择题 ▶

#### 试题回答参考思路:

D

尽管 portal 可以被放置在 DOM 树中的任何地方,但在任何其他方面,其行为和普通的 React 子节点行为一致。由于 portal 仍存在于 React 树, 且与 DOM 树 中的位置无关,那么无论其子节点是否是 portal,像 context 这样的功能特性都是不变的,包含事件冒泡

# 🖹 面试题 7. 简述在Redux中,不属于store提供的方法的是 ?

A: store.subscribeB: store.dispatchC: store.getStateD: store.createStore

推荐指数: ★★ 试题难度: 初级 试题类型: 选择题 ▶

#### 试题回答参考思路:

D

不存在store.createStore方法, store可以使用Redux提供的createStore生成

# ■ 面试题 8. 简述可以使子节点渲染到存在于父组件以外的DOM节点上的方法是?

A: React.createPortal

B: React.createElement

C: ReactDOM.createPortal

D: ReactDom.render

推荐指数: ★★★★★ 试题难度: 初级 试题类型: 选择题▶

# 试题回答参考思路:

С

ReactDOM.createPortal函数可以将子节点渲染到存在于父组件以外的DOM节点上

#### 🛅 面试题 9. 简述关于Hook的使用,以下说法中不满足官方使用规则的是?

A: 不要在循环、条件判断中调用Hook

B;在自定义Hook或其他自定义函数中调用

C: 在React函数最外层调用Hook

D: 在React的函数组件中调用Hook

推荐指数: ★★★★ 试题难度: 中级 试题类型: 选择题▶

# 试题回答参考思路:

В

Hook使用规则:

- 1.只能在函数最外层调用 Hook, 不要在循环、条件判断或者子函数中调用;
- 2.只能在React的函数组件或自定义的Hook中调用 Hook, 不要在其他 JavaScript 函数中调用
- 面试题 10. 每个路由都有自己的onEnter和onLeave钩子,观察以下代码,当从"/a"跳转到"/b"时,各路由的钩子被调用顺序为()?

```
<Route path="/b" component={Inbox} />
```

<Route path="/c" component={Inbox} />

A: "/a"的onEnter -> "/a"的onLeave -> "/c"的onLeave -> "/b"的onLeave -> "/b"的onEnter

B: "/a"的onEnter -> "/a"的onLeave -> "/c"的onLeave -> "/b"的onEnter

C: "/a"的onEnter -> "/a"的onLeave -> "/b"的onEnter

D: "/a"的onLeave -> "/b"的onEnter

推荐指数: ★★ 试题难度: 中级 试题类型: 选择题▶

# 试题回答参考思路:

D

# 🖿 面试题 11. 简述关于"错误边界",以下说法错误的是? ?

A: static getDerivedStateFromError() 可以用来渲染备用UI

B: componentDidCatch()可以打印错误信息

C: 错误边界是一种React组件,这种组件可以捕获并打印发生在当前组件的javaScript错误

D: class组件中只要定义了static getDerivedStateFromError()或componentDidCatch()其

中一个, 该组件就会变成错误边界

推荐指数: ★★ 试题难度: 中级 试题类型: 选择题 ▶

#### 试题回答参考思路:

C

错误边界是一种 React 组件,这种组件可以捕获并打印发生在其子组件树任何位置的 JavaScript错误

#### 🖿 面试题 12. 简述中的path属性可以使用通配符,以下关于通配符的规则描述错误的是?

A: ":paramName": 匹配URL的一个部分,直到遇到下一个/、?、#为止。这个路径参数可以通过this.props.params.paramName取出

B: "()": ()表示URL的这个部分是可选的。

C: "\*": \*匹配任意字符,直到模式里面的下一个字符为止。匹配方式是贪婪模式。

D: "\*\*": \*\* 匹配任意字符,直到下一个/、?、#为止。匹配方式是贪婪模式。

推荐指数: ★★★★ 试题难度: 中级 试题类型: 选择题 ▶

#### 试题回答参考思路:

C

\*匹配任意字符,直到模式里面的下一个字符为止。匹配方式是非贪婪模式。(贪婪模式和非贪婪模式:贪婪模式在整个表达式匹配成功的前提下,尽可能多的匹配,而非贪婪模式在整个表达式匹配成功的前提下,尽可能少的匹配。)

# ■ 面试题 13. 以下路由代码中,如果现在跳转到"/inbox/messages/3",浏览器链接栏中显示的路由为 ```jsx ?

<Redirect from="messages/:id" to="/messages/:id" />

...

A: /inbox/messages/3

B: messages/3

C: /inbox/messages

D: /messages/3

推荐指数: ★★★★★ 试题难度: 中级 试题类型: 选择题▶

# 试题回答参考思路:

D

组件用于路由的跳转,即用户访问一个路由, 会自动跳转到另一个路由, 访问/inbox/messages/3,会自动跳转到/messages/3

# 🛅 面试题 14. 简述StrictMode组件的作用是?

A:作用跟Fragment组件一样,可以一个组件返回多个元素

B: 用来突出显示应用程序中潜在问题

C: 为其后代元素开启严格模式

D: 为其后代元素触发额外的检查和警告

推荐指数: ★★★★ 试题难度: 初级 试题类型: 选择题 ▶

#### 试题回答参考思路:

Α

# 遭 面试题 15. 在React中渲染列表应该使用哪种方法?

A: map()
B: reduce()

C: createList()
D: every()

推荐指数: ★★★★★ 试题难度: 初级 试题类型: 选择题▶

#### 试题回答参考思路:

Α

# 🛅 面试题 16. 在React组件中的JSX里,如果要添加类选择器,可以给DOM节点和组件添加()属性?

A: classStyle

B: class

C: styleName

D: className

推荐指数: ★★★ 试题难度: 中级 试题类型: 选择题▶

#### 试题回答参考思路:

D

className属性用于指定CSS的class, 此特性适用于所有常规 DOM 节点和 SVG 元素

## 🖿 面试题 17. 简述以下可以用来动态引入组件的是?

A: React.Fragments

B: React.lazy

C: React.Suspense

D: React.import

推荐指数: ★★★★★ 试题难度: 初级 试题类型: 选择题▶

#### 试题回答参考思路:

В

# 📑 面试题 18. Babel 会把 JSX 转译成一个名为() 函数调用?

A: React.render

B: React.createElement

C: ReactDom.createElement

D: ReactDom.render

推荐指数: ★★★★★ 试题难度: 初级 试题类型: 选择题▶

#### 试题回答参考思路:

В

Babel会把JSX转译成一个名为React.createElement()函数调用

#### 🖿 面试题 19. 简述以下哪个选项不能作为Router组件的history属性值?

A: createMemoryHistory

B: History

C: hashHistory

D: browserHistory

推荐指数: ★★★★ 试题难度: 中级 试题类型: 选择题 ▶

#### 试题回答参考思路:

В

history 属 性 , 一 共 可 以 设 置 三 种 值 :browserHistory 、 hashHistory 和 createMemoryHistory。

#### ■ 面试题 20. 简述以下关于Reducer的作用说法错误的是?

A: Reducer是纯函数,它指定应用程序的状态如何随操作的变化而变化

B: Reduce通过获取以前的状态和动作来工作,然后返回一个新的状态

- C: 它根据操作的类型确定需要执行哪种类型的更新, 然后返回新值
- D: 如果不需要做任何工作, 它将返回的当前状态的浅拷贝

推荐指数: ★★★ 试题难度: 初级 试题类型: 选择题▶

# 试题回答参考思路:

D

如果不需要做任何工作,它将返回以前的状态,而不是当前状态的浅拷贝,所以,D选项错误。

# 

A: useContextB: useReducerC: useCallbackD: useLayoutEffect

推荐指数: ★★★★ 试题难度: 中级 试题类型: 选择题▶

# 试题回答参考思路:

D

# 🛅 面试题 22. 简述class组件生命周期方法对应到函数组件和Hook,以下说法错误的是?

A: render => 这是函数组件体本身

B: getSnapshotBeforeUpdate 目前没有对应的Hook

C: constructor => 函数组件不需要构造函数。你可以通过调用 useState 来初始化 state。

D: componentWillUnmount 目前没有对应的Hook

推荐指数: ★★★★★ 试题难度: 中级 试题类型: 选择题 ▶

#### 试题回答参考思路:

D

componentDidMount, componentDidUpdate, componentWillUnmount: useEffect Hook 可以表达这些(包括不那么常见的场景)的组合; getSnapshotBeforeUpdate, componentDidCatch 以及 getDerivedStateFromError: 目前还没有这些方法的 Hook 等价写法,但很快会被添加。

## 🖿 面试题 23. 简述以下不属于react支持的剪贴板事件的是?

A: onCopy B: onPaste C: onCut

D: onBeforeCopy

推荐指数: ★★★★ 试题难度: 初级 试题类型: 选择题▶ 试题回答参考思路: D 🛅 面试题 24. 简述当使用ReactDOM.unmountComponentAtNode从DOM中卸载组件时,以下说法正 确的是? A: 从DOM中卸载组件时,会将其事件处理器(event handlers)和 state 一并清除 B: 从DOM中卸载组件时,如果指定容器上没有要删除的组件,则会报一个警告,没有返回 C: 从DOM中卸载组件时,如果指定容器上没有要删除的组件,会返回一个包含错误信息的 Error对象 D: 从DOM中卸载组件时,如果组件被移除将会返回被移除的组件实例 推荐指数: ★★★ 试题难度: 中级 试题类型: 选择题 ▶ 试题回答参考思路: Α 🛅 面试题 25. 简述以下不属于React支持的鼠标事件的是? A: onContextMenu B: onClick C: onDblclick D: onDragExit 推荐指数: ★★ 试题难度: 初级 试题类型: 选择题 ▶ 试题回答参考思路: С

📑 面试题 26. 简述以下哪些不是react-router内置的组件?

A: DefaultLink

B: Router

C: RoutingContext

D: Link

推荐指数: ★★★ 试题难度: 初级 试题类型: 选择题▶

试题回答参考思路:

Α

🖿 面试题 27. 简述以下关于state和props说法错误的是?

A: props和state都是普通的JavaScript对象

B: state是在组件内被组件自己管理的

C: props是外部传递给组件的

D: 它们都是用来保存信息的,但是只有state中的信息可以控制组件的渲染输出

推荐指数: ★★★★★ 试题难度: 初级 试题类型: 选择题▶

#### 试题回答参考思路:

D

state和props都可以控制组件的渲染输出

# 🖿 面试题 28. 简述以下不属于React作者添加hook动机的是?

A: 在class组件之间复用状态逻辑很难

B:添加hook后函数组件可以实现class所有功能,React中移除class

C: 复杂组件变得难以理解

D: class组件难以理解

推荐指数: ★★★ 试题难度: 初级 试题类型: 选择题▶

# 试题回答参考思路:

В

# 🛅 面试题 29. 简述在使用Redux时,如果想要监听State中的值变化,可以使用?

A: state.subscribe

B: store.subscribe

C: store.setter

D: state.setter

推荐指数: ★★★ 试题难度: 初级 试题类型: 选择题 ▶

## 试题回答参考思路:

В

Store允许使用store.subscribe方法设置监听函数,一旦State发生变化,就自动执行这个函数。

## 🛅 面试题 30. 简述JSX只是()的语法糖?

A: ReactDom.render

B: ReactDom.createElement

C: React.render

D: React.createElement

推荐指数: ★★★★★ 试题难度: 初级 试题类型: 选择题▶

# 试题回答参考思路:

# 🖿 面试题 31. 简述关于React中的"状态提升"说法错误的是?

A: React建议任何可变数据应当只有一个相对应的唯一"数据源"

B: 提升状态(state)方式相比于双向绑定方式需要编写更多的"样板"代码

C: 虽然某些数据可以由props或state推导得出,但是我们最好还是单独在state声明它

D: 通常,多个组件需要反映相同的变化数据,都应尽量将共享状态提升到最近的公共父组件中去

推荐指数: ★★ 试题难度: 中级 试题类型: 选择题 ▶

#### 试题回答参考思路:

С

其中ABD都为官方说法,C选项中如果某些数据可以由props或state推导得出,那么就不应该将其在state中声明。

# 🛅 面试题 32. 简述以下关于ReactDOM.render说法错误的是?

A: ReactDOM.render() 会控制你传入容器节点里的内容

B: ReactDOM.render() 会修改容器节点以及其子节点

C: ReactDOM.render() 目前会返回对根组件 ReactComponent 实例的引用

D: 使用 ReactDOM.render() 对服务端渲染容器进行 hydrate 操作的方式已经被废弃,并且会在 React 17 被移除

推荐指数: ★★★★★ 试题难度: 初级 试题类型: 选择题 ▶

#### 试题回答参考思路:

В

ReactDOM.render() 不会修改容器节点(只会修改容器的子节点)。可以在不覆盖现有子节点的情况下,将组件插入已有的 DOM 节点中

#### 🛅 面试题 33. 简述从 DOM 中卸载组件,可以使用?

A: ReactDOM.unmountComponentAtNode

B: ReactDOM.unmountComponent

C: ReactDOM.unmountRender

D: ReactDOM.clearDOMNode

推荐指数: ★★★★ 试题难度: 中级 试题类型: 选择题 ▶

#### 试题回答参考思路:

Α

ReactDOM.unmountComponentAtNode, 从 DOM 中 卸 载 组 件, 会 将 其 事 件 处 理 器 (event handlers) 和 state 一并清除。如果指定容器上没有对应已挂载的组件,这个函数什么也不会做。如果组件被移除将会返回 true, 如果没有组件可被移除将会返回 false

# 🛅 面试题 34. 简述关于Hook中的useDebugValue的作用是?

A: 获取当前是否在debug模式

B: 开启当前函数组件debug模式

C: 可以在React开发者工具中显示自定义hook的标签

D: 可以在React开发者工具中给函数组件添加额外的描述

推荐指数: ★★ 试题难度: 初级 试题类型: 选择题 ▶

#### 试题回答参考思路:

С

useDebugValue可用于在React开发者工具中显示自定义Hook的标签。

# ■ 面试题 35. 简述以下关于ref说法错误的是?

A: 当ref属性用于HTML元素时,构造函数中使用React.createRef()创建的ref接收底层 DOM元素作为其current属性

B: ref是使用React.createRef()创建的,并通过ref属性附加到React元素

C: 当ref属性用于函数组件时, ref对象接收组件的挂载实例作为其current属性

D: 当ref属性用于自定义class组件时, ref对象接收组件的挂载实例作为其current属性

推荐指数: ★★ 试题难度: 中级 试题类型: 选择题▶

## 试题回答参考思路:

С

默认情况下不能在函数组件上使用 ref 属性,因为函数组件没有实例。如果要在函数组件中使用 ref,可以使用 forwardRef,或者可以将该组件转化为 class 组件。不管怎样,可以在函数组件内部使用 ref 属性,只要它指向一个 DOM 元素或 class 组件