**일일학습일지** 로고

**제20기 자바&파이썬 웹애플리케이션 전문가 양성과정**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **학습일시** | 2024.01.22 | **장소** | kt ds University 211호 | **시 간** | 09:00~18:00 |
| **학습범위** | 메소드~클래스 | | | | |
| **작 성 자** | 김민성 | | | **강 사** | 장민창 |

|  |  |
| --- | --- |
| **학습안건** | 리턴이 있는 메소드, 클래스, 인스턴스화, 메소드 체이닝, 바이 레퍼런스 |

|  |  |
| --- | --- |
| **학습내용** | **내용** |
| 리턴이 있는 메소드  데이터타입 변수명 = 메소드명();  메소드의 반환타입과 할당받을 변수의 데이터타입은 반드시 동일해야 한다.  클래스 - 논리적인 부분의 개념  변수와 메소드를 하나로 묶어놓은 개념  클래스명은 대문자로 시작한다.  클래스는 인스턴스(레퍼런스 타입으로 만든 변수)로 만들어야 사용 가능하다.  Class instance = new Class();  예시 String student = new String();  예외적으로 String 클래스만 String student = "학생" 형식으로 쓸 수 있다.  클래스를 변수로 사용하려면, 인스턴스로 만들어야 합니다.  인스턴스가 만들어지면 변수에 할당해야 사용할 수 있습니다.  Reference Type의 변수는 “인스턴스＂라고 부른다.  Reference Type의 인스턴스는 Primitive Type에는 없는 특별한 점 연산자 (“ . ” )를 사용할 수 있습니다.  형태는 변수로 표현(멤버변수, 인스턴스필드)  행동은 메소드로 표현한다. (인스턴스 메소드)  알고 가야 할 것  1. 메소드 체이닝(Method Chaining)  2. By Reference |