**일일학습일지** 로고

**제20기 자바&파이썬 웹애플리케이션 전문가 양성과정**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **학습일시** | 20240124 | **장소** | kt ds University 211호 | **시 간** | 09:00~18:00 |
| **학습범위** | 자바\_플로우차트클래스다이어그램시퀀스다이어그램DFD클래스변수클래스메소드 | | | | |
| **작 성 자** | 김민성 | | | **강 사** | 장민창 |

|  |  |
| --- | --- |
| **학습안건** | 자바\_ 플로우차트클래스다이어그램시퀀스다이어그램DFD클래스변수클래스메소드 |

|  |  |
| --- | --- |
| **학습내용** | **내용** |
| 플로우차트 - https://blog.naver.com/ycpiglet/222113989214  클래스 다이어그램 - <https://brownbears.tistory.com/577>  시퀀스 다이어그램 - <https://coding-factory.tistory.com/806>  Dfd - https://cjmyun.tripod.com/Knowledgebase/DFD.htm  클래스 변수(스태틱 변수)  -인스턴스가 아닌 클래스로 접근할 수 있는 변수  - 프로그램 실행 시 메모리에 올라가서 종료 시까지 상주  - 값이 변경될 시에 멀티쓰레드일 시 이슈가 생기기 때문에 final 상수처리 하여 사용한다.  클래스 메소드(유틸리티 메소드, 헬퍼 메소드, 공용 메소드) - 1회성 처리만 하는 일종의 유틸리티 메소드가 필요할 때 클래스 메소드로 정의해 공용 메소드로 사용한다. |