**일일학습일지** 로고

**제20기 자바&파이썬 웹애플리케이션 전문가 양성과정**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **학습일시** | 2024-02-01 | **장소** | kt ds University 211호 | **시 간** | 09:00~18:00 |
| **학습범위** | 자바\_파일IO | | | | |
| **작 성 자** | 김민성 | | | **강 사** | 장민창 |

|  |  |
| --- | --- |
| **학습안건** | 자바\_파일IO |

|  |  |
| --- | --- |
| **학습내용** | **내용** |
| 13일차  File IO  File Input - 읽기(파일시스템 -> 자바)  File Output - 파일쓰기(자바 -> 파일시스템)  File의 메소드  exists() - 존재 여부 확인  isFile() - 파일 객체인지 확인  isDirectory() - 폴더 객체인지 확인  getAbsolutePath() - 파일의 절대경로 확인  getName() - 파일 이름 확인  length() - 파일의 크기 확인(byte)  lastModified() - 파일의 마지막 수정시간 확인  getParent() - 파일이 존재하는 경로 확인  listFiles() - 객체가 폴더인경우 폴더 내 모든항목의 목록  파일 읽기 순서  1. 파일 인스턴스 선언  2. 파일 존재 여부 확인  3. 리더 선언(File,Buffered)  4. String 선언  5. Buffereded 리더에서 읽은 값 String 할당  6. 예외 발생 시 처리(메세지 남기거나 로그 남기기)  7. 리더 닫기(File. Buffered)  파일 쓰기 순서  1. 폴더가있는지 확인  2. 폴더가 없다면 폴더 생성  3. 같은 파일명으로 파일이 존재하는지 확인  4. 존재한다면 파일명이 안 겹치게 파일명 설정(while문활용)  5. fileWriter, bufferedWrite 생성  6. 할당 후 bufferedWrite.wirte("내용")  7. bufferedWrite.flush()  8. writer닫기(생성 역순) |