**일일학습일지** 로고

**제20기 자바&파이썬 웹애플리케이션 전문가 양성과정**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **학습일시** | 2024-03-08 | **장소** | kt ds University 211호 | **시 간** | 09:00~18:00 |
| **학습범위** | CSS\_important,outline,floatingDom,Position,z-index,overflow,background | | | | |
| **작 성 자** | 김민성 | | | **강 사** | 장민창 |

|  |  |
| --- | --- |
| **학습안건** | CSS\_important,outline,floatingDom,Position,z-index,overflow,background |

|  |  |
| --- | --- |
| **학습내용** | **내용** |
| !important(우선순위 최우선)  -> 자연스러운 우선순위가 깨져 디버깅이 어려움  outline - boarder 보다 바깥에 생성되는 부분  Floating Dom - Box Model을 배치하는 고전적인 방법  FloatingDom - 프로퍼티를 부여하면 inline-block으로 바뀌어 처리되며 정상적인 dom 대열에서 분리  clear:both - float 해제  TAG : HTML 에 작성하는 TAG  ELEMENT : 브라우저에 보이는 요소  DOM : ELEMENT의 집합  Position 엘리먼트를 배치하는 여러가지 방법  Position Value  1. static - 정상적 흐름대로  2. relative - 현재 위치 기준 좌표 시작  3. fixed - 스크롤을 하더라도 고정  4. absolute - 절대 위치 지정(지정 안하면 static이 아닌 조상 기준으로 좌상단 고정)  5. sticky - 스크롤이 발생할경우 최상단 고정  z-index - 겹친거 순서처리  overflow - 엘리먼트 바깥으로 나온 영역을 처리하는 방법(scroll,hidden,visible,auto)  background-color  background-image  background-position  background-repeat  background-size  스프라이트 이미지 - 이미지를 모아둔 것 |