변수?

상수?

변수의 타입(프리미티브, 레퍼런스)?

명시적형변환과 캐스팅?

연산자 실행순서?

메소드란?

콜스택이란?

클래스란?

인스턴스란?

클래스의 구성요소(멤버변수, 인스턴스필드, 인스턴스 메소드)?

메소드 체이닝이란?

콜바이 레퍼런스란?

생성자란?

생성자를 만드는 이유?

This의 의미?

패키지란?

접근제어지시자의 종류와 어떻게 제한되는지?

캡슐화에 대해 설명하시오

캡슐화 구현 방법 2가지

클래스 변수(스태틱 변수)란?

클래스 메소드란?

메소드 오버로딩란?

String과 StringBuffer의 차이?

이스케이프 문자란?

배열이란? (선언방법, 사용방법, 단점)

For each문 사용방법?

상속이란?

다형성이란?

OOP를 설명하고 4가지 구성요소에 대해 설명하시오

메소드 오버라이딩이란?

final메소드란?

추상클래스란?

인터페이스란?

인터페이스의 특징?

인터페이스 메소드 정의키워드?

예외 처리방법

제네릭?

컬렉션프레임워크 3가지 종류(List, SET, MAP)와 선언 방법 메소드 및 각각의 특징

리스트 메소드

Add,size,isempty,contains,remove,addall,clear,get

맵 메소드

Put,get,size,clear,putall,remove,containsKey,containsValue

셋 메소드

Size,isempty,contains,add,remove,addall,clear

File IO 선언방법 읽기순서 쓰기순서

File 메소드

Exists, isfile, isDirectyory, getAbsolutePath, getName, length, lastModified, getParent, listFiles

ENUM이란?