

Time-series Generative Adversarial Networks (NeurIPS 2019)

synthetic sequential data를 만들어내는 알고리즘이다. GAN으로 만드는 다른 data들과 가장 큰 차이는 temporal dynamics를 잘 잡아내야한다는 것이다. 그렇다면 TimeGAN이 어떤식으로 문제들을 해결했는지 살펴보자.

일단 TimeGAN이 다른 GAN과 다른 점을 알아보자.

- unsupervised adversarial loss on both real and synthetic data는 동일
- supervised loss 추가
 - to capture the stepwise conditional distributions in the data
- embedding network 추가
 - to provide a reversible mapping between features and latent representations
 - thereby reducing the high-dimensionality of the adversarial learning space
- can handle the mixed-data
 - static과 time-series data를 같이 생성할 수 있다.

그렇다면 이제 TimeGAN이 어떻게 이루어져있는지 살펴보자.

- TimeGAN은 크게 4개의 network로 이루어져있다.
 - embedding function
 - recovery function
 - sequence generator
 - sequence discriminator

Embedding and Recovery Functions

Embedding, Recovery function은 feature와 latent space를 매핑하는 역할을 한다. 이를 통해 adversarial network가 lower-dimension으로 underlying temporal dynamics를 학습할 수 있게 된다. (lower-dim adversarial learning space)

- $\mathcal{H}_S, \mathcal{H}_X$: latent vector spaces of feature space \mathcal{S}, \mathcal{X}
- e : embedding function $\mathcal{S} \times \prod_t \mathcal{X} \rightarrow \mathcal{H}_S \times \prod_t \mathcal{H}_X$
 - takes static & temporal features to latent codes $\mathbf{h}_S, \mathbf{h}_{1:T} = e(\mathbf{s}, \mathbf{x}_{1:T})$
 - $\mathbf{h}_S = e_S(\mathbf{s}), \mathbf{h}_t = e_X(\mathbf{h}_S, \mathbf{h}_{t-1}, \mathbf{x}_t)$
 - e 는 recurrent network로 만든다
- r : recovery function $\mathcal{H}_S \times \prod_t \mathcal{H}_X \rightarrow \mathcal{S} \times \prod_t \mathcal{X}$
 - takes latent codes to feature representations $\tilde{\mathbf{s}}, \tilde{\mathbf{x}}_{1:T} = r(\mathbf{h}_S, \mathbf{h}_{1:T})$

- $\tilde{\mathbf{s}} = r_S(\mathbf{h}_s)$, $\tilde{\mathbf{x}}_t = r_{\mathcal{X}}(\mathbf{h}_t)$
- r 은 feedforward network로 만든다

Embedding, Recovery function들은 꼭 위의 network가 아니여도 attention, temporal convolution 등을 통해 만들 수도 있다.

Sequence Generator and Discriminator

일반적인 GAN처럼 feature space에서 바로 데이터를 만드는 것이 아니라 generator는 embedding space를 만든다.

- $\mathcal{Z}_S, \mathcal{Z}_{\mathcal{X}}$: vector spaces over which known distributions are defined (generator의 input으로 r.v를 뽑아낸다)
- g : generator function $\mathcal{Z}_S \times \prod_t \mathcal{Z}_{\mathcal{X}} \rightarrow \mathcal{H}_S \times \prod_t \mathcal{H}_{\mathcal{X}}$
 - takes a tuple of static and temporal random vectors to synthetic latent codes $\hat{\mathbf{h}}_S, \hat{\mathbf{h}}_{1:T} = g(\mathbf{z}_S, \mathbf{z}_{1:T})$
 - $\hat{\mathbf{h}}_S = g_S(\mathbf{z}_S)$, $\hat{\mathbf{h}}_t = g_{\mathcal{X}}(\hat{\mathbf{h}}_S, \hat{\mathbf{h}}_{t-1}, \mathbf{z}_t)$
 - g 는 recurrent network

discriminator는 embedding space에서 나온 값은 input으로 받는 것이다.

- d : discrimination function $\mathcal{H}_S \times \prod_t \mathcal{H}_{\mathcal{X}} \rightarrow [0, 1] \times \prod_t [0, 1]$
 - receives the static and temporal codes, returning classification $\tilde{y}_S, \tilde{y}_{1:T} = d(\mathbf{h}_S, \mathbf{h}_{1:T})$
 - $\tilde{y}_S = d_S(\tilde{\mathbf{h}}_S)$, $\tilde{y}_t = d_{\mathcal{X}}(\overleftarrow{\mathbf{u}}_t, \overrightarrow{\mathbf{u}}_t)$
 - where $\overrightarrow{\mathbf{u}}_t = \overrightarrow{\mathcal{C}}_{\mathcal{X}}(\tilde{\mathbf{h}}_S, \tilde{\mathbf{h}}_t, \overrightarrow{\mathbf{u}}_{t-1})$, $\overleftarrow{\mathbf{u}}_t = \overleftarrow{\mathcal{C}}_{\mathcal{X}}(\tilde{\mathbf{h}}_S, \tilde{\mathbf{h}}_t, \overleftarrow{\mathbf{u}}_{t+1})$
 - d 는 bidirectional recurrent network with a feedforward output layer

Jointly Learning to Encode, Generate, and Iterate

- reconstruction loss

$$L_R = E_{\mathbf{s}, \mathbf{x}_{1:T} \sim P} \left[\|\mathbf{s} - \tilde{\mathbf{s}}\|_2 + \sum_t \|\mathbf{x}_t - \tilde{\mathbf{x}}_t\|_2 \right]$$

- unsupervised loss

$$L_U = E_{\mathbf{s}, \mathbf{x}_{1:T} \sim P} \left[\log y_S + \sum_t \log y_t \right] + E_{\mathbf{s}, \mathbf{x}_{1:T} \sim \hat{P}} \left[\log(1 - \hat{y}_S) + \sum_t \log(1 - \hat{y}_t) \right]$$

위의 discriminator를 통해 unsupervised loss는 부족하다고 판단되었다. 따라서 추가적으로 generator를 효율적으로 학습시키기 위해 supervised loss를 추가로 사용하였다. generator는 실제 data의 sequences of embeddings $\mathbf{h}_{1:t-1}$ 의 값을 받는 것이다. 이를 통해 temporal dynamics를 더 잘 잡을 수 있었다고 한다.

- supervised loss

$$L_S = E_{\mathbf{s}, \mathbf{x}_{1:T} \sim P} \left[\sum_t \|\mathbf{h}_t - g_{\mathcal{X}}(\mathbf{h}_S, \mathbf{h}_{t-1}, \mathbf{z}_t)\|_2 \right]$$

Optimization

$$\min_{\theta_e, \theta_r} (\lambda L_S + L_R)$$

$$\min_{\theta_g} (\eta L_S + \max_{\theta_d} L_U)$$

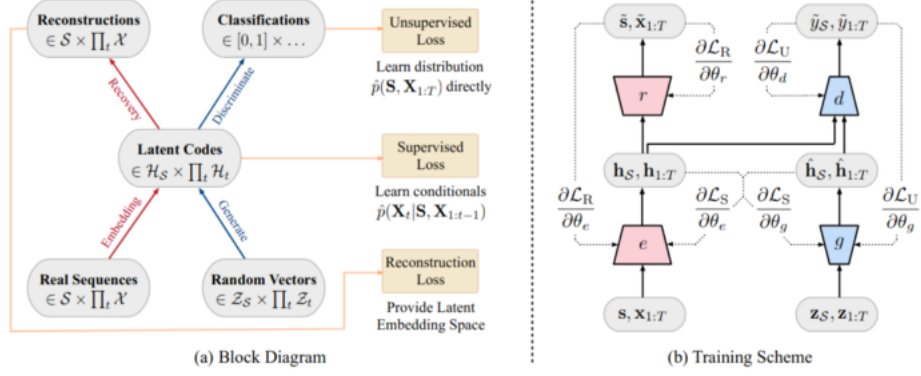


Figure 1: TimeGAN