

데이터프로그래밍 기초 3일차

2026-1 DS Bootcamp

부산대학교
데이터사이언스전문대학원
석사과정 박민서

CONTENTS

1 List, Dictionary, Tuple, Set

2 Comprehension

3 Function

4 Practice

5 Homework

■ 리스트 (List)

- 여러 가지 자료를 저장할 수 있는 자료형
- [요소(element), 요소, ...]

273	32	103	“문자”	True	False
[0]	[1]	[2]	[3]	[4]	[5]
[-6]	[-5]	[-4]	[-3]	[-2]	[-1]

```
my_list = [273, 32, 103, "문자열", True, False]
print(my_list)
print(type(my_list))
```

✓ 0.0s

```
[273, 32, 103, '문자열', True, False]
<class 'list'>
```

■ 리스트 (List)

- 여러 가지 자료를 저장할 수 있는 자료형
- [요소(element), 요소, ...]

273	32	103	“문자”	True	False
[0]	[1]	[2]	[3]	[4]	[5]
[-6]	[-5]	[-4]	[-3]	[-2]	[-1]

```
print(my_list[0])
print(my_list[1])
print(my_list[2:4])

print(my_list[-1])
print(my_list[-2])
```

✓ 0.0s

```
273
32
[103, '문자열']
False
True
```

■ 리스트 (List)

- 여러 가지 자료를 저장할 수 있는 자료형
- [요소(element), 요소, ...] ➡ 리스트가 한 리스트의 요소가 될 수 있음

```
my_list = [[1, 2, 3], [4, 5, 6], [7, 8, 9]]
```

```
print(my_list[1])
```

```
print(my_list[1][0])
```

✓ 0.0s

```
[4, 5, 6]
```

```
4
```

▪ list형 연산자, 함수

- 리스트 연결(+), 반복(*), 길이 len()

```
A = [1, 2, 3]
```

```
B = [4, 5, 6]
```

```
print(A + B)
```

```
print(A * 3)
```

```
print(len(A))
```

✓ 0.0s

```
[1, 2, 3, 4, 5, 6]
```

```
[1, 2, 3, 1, 2, 3, 1, 2, 3]
```

```
3
```

▪ list형 연산자, 함수

- `append()`: list의 맨 뒤에 요소 추가
- `insert()`: list의 중간 위치에 요소 추가 ➡ `(리스트).insert(삽입할 위치, 요소)`

```
A = [1, 2, 3]

A.append(4)      # [1, 2, 3, 4]
A.append(5)      # [1, 2, 3, 4, 5]
print(A)

A.insert(3, 100) # [1, 2, 3, 100, 4, 5]
print(A)

✓ 0.0s

[1, 2, 3, 4, 5]
[1, 2, 3, 100, 4, 5]
```

▪ list형 연산자, 함수

- `append()`: list의 맨 뒤에 요소 추가
- `insert()`: list의 중간 위치에 요소 추가 ➡ `(리스트).insert(삽입할 위치, 요소)`

```
A = [1, 2, 3]

A.append(4)      # [1, 2, 3, 4]
A.append(5)      # [1, 2, 3, 4, 5]
print(A)

A.insert(3, 100) # [1, 2, 3, 100, 4, 5]
print(A)

✓ 0.0s

[1, 2, 3, 4, 5]
[1, 2, 3, 100, 4, 5]
```


▪ list형 연산자, 함수

- `extend()`: 리스트 뒤에 리스트를 연결(확장) ➡ 원본 값 변경

```
A = [1, 2, 3]
B = [4, 5, 6]

A.extend(B) # [1, 2, 3, 4, 5, 6]
print(A)
A.extend(7) # 에러
print(A)
```

⊗ 0.0s

[1, 2, 3, 4, 5, 6]

TypeError Traceback (most recent call last)

Cell In[122], line 6

```
4 A.extend(B) # [1, 2, 3, 4, 5, 6]
5 print(A)
----> 6 A.extend(7) # 에러
      7 print(A)
```

TypeError: 'int' object is not iterable

■ list형 연산자, 함수

- del: 특정 요소(변수) 제거
- pop(): 리스트의 요소 중 해당 인덱스 제거 (기본 = -1, 맨 뒤)
- remove(): 리스트 내부의 값을 지정해서 제거
(여러 요소가 존재한다면 맨 앞에서 부터 제거)
- clear(): 리스트 내부 요소 전부 제거

```
my_list = [1, 2, 3, 4, 5, 1, 2, 1, 2]
del my_list[4]      # [1, 2, 3, 4, 1, 2, 1, 2]
print(my_list)

my_list.pop()       # [1, 2, 3, 4, 1, 2, 1]
print(my_list)

my_list.pop(1)      # [1, 3, 4, 1, 2, 1]
print(my_list)

my_list.remove(1)    # [3, 4, 1, 2, 1]
print(my_list)

my_list.remove(-1)   # 오류
print(my_list)
```

⊗ 0.0s

```
[1, 2, 3, 4, 1, 2, 1, 2]
[1, 2, 3, 4, 1, 2, 1]
[1, 3, 4, 1, 2, 1]
[3, 4, 1, 2, 1]
```

```
ValueError                                Traceback (most recent call last)
Cell In[123], line 14
     11 my_list.remove(1)  # [3, 4, 1, 2, 1]
     12 print(my_list)
--> 14 my_list.remove(-1) # 오류
     15 print(my_list)

ValueError: list.remove(x): x not in list
```

▪ list형 연산자, 함수

- `sort()`: 리스트 요소 정렬 (기본은 오름차순)
- `sorted()`: 정렬된 리스트 반환 (기본은 오름차순)
- `reverse()`: 리스트를 역순으로 정렬

```
my_list = [1, 5, 2, 4, 3]

my_list.sort() # 오름차순 정렬
print(my_list) # [1, 2, 3, 4, 5]

my_list.sort(reverse=True) # 내림차순 정렬
print(my_list)

new_list = sorted(my_list) # sorted(my_list, reverse=True)도 가능
print(new_list)

new_list.reverse() # [5, 4, 3, 2, 1]
print(new_list)
```

✓ 0.0s

```
[1, 2, 3, 4, 5]
[5, 4, 3, 2, 1]
[1, 2, 3, 4, 5]
[5, 4, 3, 2, 1]
```

▪ list형 연산자, 함수

- `sort()`: 리스트 요소 정렬 (기본은 오름차순), `sorted()`: 정렬된 리스트 반환 (기본은 오름차순)
- `reverse()`: 리스트를 역순으로 정렬

```
my_list = [1, 5, 2, 4, 3]

my_list.sort() # 오름차순 정렬
print(my_list) # [1, 2, 3, 4, 5]

my_list.sort(reverse=True) # 내림차순 정렬
print(my_list)

new_list = sorted(my_list) # sorted(my_list, reverse=True)도 가능
print(new_list)

new_list.reverse() # [5, 4, 3, 2, 1]
print(new_list)
```

✓ 0.0s

```
[1, 2, 3, 4, 5]
[5, 4, 3, 2, 1]
[1, 2, 3, 4, 5]
[5, 4, 3, 2, 1]
```

▪ list형 연산자, 함수

- in, not in: 리스트 내부에 특정 값이 있는지 (없는 지) 확인

```
my_list = [10, 20, 30, 40, 50]

print(10 in my_list)    # True
print(1 in my_list)     # False
print(5 not in my_list) # True
✓ 0.0s

True
False
True
```

▪ list형 연산자, 함수

- `min()`, `max()`, `sum()`: 리스트 내부의 최솟값, 최댓값, 합 출력 연산자

```
my_list = [10, 20, 30, 40, 50]
print(min(my_list))
print(max(my_list))
print(sum(my_list))
```

✓ 0.0s

```
10
50
150
```

▪ list형 연산자, 함수

- enumerate(): 리스트 내의 요소의 인덱스와 함께 반환

```
my_list = [10, 20, 30, 40, 50]

# enumerate 없이 index와 value 함께 출력
for idx in range(len(my_list)):
    print(f"idx = {idx}, value = {my_list[idx]}")

print("-" * 20)

# enumerate 이용해서 index와 value 함께 출력
for idx, value in enumerate(my_list):
    print(f"idx = {idx}, value = {value}")

✓ 0.0s

idx = 0, value = 10
idx = 1, value = 20
idx = 2, value = 30
idx = 3, value = 40
idx = 4, value = 50
-----
idx = 0, value = 10
idx = 1, value = 20
idx = 2, value = 30
idx = 3, value = 40
idx = 4, value = 50
```

▪ list형 연산자, 함수

- '*': 전개 연산자
- *(list) = list[0], list[1], ...

```
my_list = [10, 20, 30, 40, 50]

print(my_list)
print(*my_list)
```

✓ 0.0s

```
[10, 20, 30, 40, 50]
10 20 30 40 50
```


■ 반복문 (for 구문)

- for 반복할 변수 in 반복할 수 있는 자료:

반복할 코드

※ '반복할 수 있는 자료' = list(리스트), dict(딕셔너리), string(문자열), range(범위)

```
my_list = [10, 20, 30, 40, 50]

for num in my_list:
    print(num)
```

✓ 0.0s

10
20
30
40
50

■ 2차원 list

- 중첩된 list 형태 → list 안의 list

```
my_list = [  
    [1, 2, 3],  
    [4, 5, 6],  
    [7, 8, 9]  
]
```

```
# len(my_list) = 3  
for i in range(len(my_list)):  
    for j in range(len(my_list[i])):  
        print(f"list[{i}][{j}] = {my_list[i][j]}")
```

✓ 0.0s

```
list[0][0] = 1  
list[0][1] = 2  
list[0][2] = 3  
list[1][0] = 4  
list[1][1] = 5  
list[1][2] = 6  
list[2][0] = 7  
list[2][1] = 8  
list[2][2] = 9
```

▪ 딕셔너리 (Dictionary)

- 키(Key)를 기반으로 값(Value)를 저장하는 것
- {키1: 값1, 키2: 값2, ...}

```
my_dict = {  
    "키": 175,  
    "나이": 28,  
    "학과": "데이터사이언스학과",  
    1: 50, # 숫자형도 key로 사용 가능  
    False: 100 # bool형도 key로 사용 가능  
}
```

```
print(my_dict)  
print(type(my_dict))
```

✓ 0.0s

```
{'키': 175, '나이': 28, '학과': '데이터사이언스학과', 1: 50, False: 100}  
<class 'dict'>
```

■ 딕셔너리 (Dictionary)

- 키(Key)를 기반으로 값(Value)를 저장하는 것
- {키1: 값1, 키2: 값2, ...}

```
my_dict = {  
    "키": 175,  
    "나이": 28,  
    "학과": "데이터사이언스학과",  
    1: 50, # 숫자형도 key로 사용 가능  
    False: 100 # bool형도 key로 사용 가능  
}  
  
print(my_dict["키"]) # 175  
print(my_dict[False]) # 100  
print(my_dict[2]) # 오류 발생 (없는 키)
```

175
100

KeyError Traceback (most recent call last)
Cell In[10], line 11
 9 print(my_dict["키"]) # 175
 10 print(my_dict[False]) # 100
--> 11 print(my_dict[2]) # 오류 발생 (없는 키)

KeyError: 2

▪ 딕셔너리 (Dictionary)

- 키(Key)를 기반으로 값(Value)를 저장하는 것
- {키1: 값1, 키2: 값2, ...}

```
my_dict = {  
    "키": 175,  
    "나이": 28  
}  
  
my_dict["나이"] = 26    # "나이"에 대한 값 26으로 변경  
my_dict["만나이"] = 24  # "만나이"라는 키 추가  
print(my_dict)
```

✓ 0.0s

```
{'키': 175, '나이': 26, '만나이': 24}
```

- dict형 연산자, 함수
 - 딕셔너리 값 추가, 변경, 삭제

```
my_dict = {  
    "키": 175,  
    "나이": 28  
}  
  
my_dict["나이"] = 26    # "나이"에 대한 값 26으로 변경  
print(my_dict)  
  
my_dict["만나이"] = 24  # "만나이"라는 키 추가  
print(my_dict)  
  
del my_dict["키"]       # "키" key 삭제 (값과 같이)  
print(my_dict)  
✓ 0.0s  
  
{'키': 175, '나이': 26}  
{'키': 175, '나이': 26, '만나이': 24}  
{'나이': 26, '만나이': 24}
```

▪ dict형 연산자, 함수

- get(): 딕셔너리 내의 key에 대한 접근 연산자
- 딕셔너리.get("접근하려는 키", 기본값 [선택])

```
my_dict = {  
    "키": 175,  
    "나이": 28,  
    "학과": "데이터사이언스학과",  
    1: 50, # 숫자형도 key로 사용 가능  
    False: 100 # bool형도 key로 사용 가능  
}  
  
value1 = my_dict.get("키")  
print(value1)      # 175  
  
value2 = my_dict.get("만나이")  
print(value2)      # None  
  
value3 = my_dict.get("만나이", "-1")  
print(value3)  
  
✓ 0.0s  
  
175  
None  
-1
```

▪ dict형 연산자, 함수

- `keys()`: 딕셔너리 내부의 key들만 반환, `values()`: 딕셔너리 내부의 values들만 반환
- `items()`: 딕셔너리 내부의 key, value 같이 반환

```
my_dict = {
    "키": 175,
    "나이": 28,
    "학과": "데이터사이언스학과",
    1: 50, # 숫자형도 key로 사용 가능
    False: 100 # bool형도 key로 사용 가능
}

keys = my_dict.keys()
print(keys) # dict_keys(['키', '나이', '학과', 1, False])

values = my_dict.values()
print(values) # dict_values([175, 28, '데이터사이언스학과', 50, 100])

items = my_dict.items()
print(items)
# dict_items([('키', 175), ('나이', 28), ...])

✓ 0.0s

dict_keys(['키', '나이', '학과', 1, False])
dict_values([175, 28, '데이터사이언스학과', 50, 100])
dict_items([('키', 175), ('나이', 28), ('학과', '데이터사이언스학과'), (1, 50), (False, 100)])
```


■ 튜플 (Tuple)

- list와 비슷한 자료형 + 요소 변경 X
- (데이터, 데이터, 데이터, ...)

```
my_list = [10, 20, 30] # list 선언
my_tuple = (10, 20, 30) # tuple 선언

print(type(my_list))
print(type(my_tuple))
```

✓ 0.0s

```
<class 'list'>
<class 'tuple'>
```

■ 튜플 (Tuple)

- list와 비슷한 자료형 + 요소 변경 X
- (데이터, 데이터, 데이터, ...)

```
my_list = [10, 20, 30]
my_tuple = (10, 20, 30)

my_list[1] = 40      # list 요소 값 변경
print(my_list)

my_tuple[1] = 40      # tuple 요소 값 변경 X]
print(my_tuple)
```

⊗ 0.4s

[10, 40, 30]

TypeError Traceback (most recent call last)

Cell In[18], line 7

```
4 my_list[1] = 40      # list 요소 값 변경
5 print(my_list)
----> 7 my_tuple[1] = 40      # tuple 요소 값 변경 X]
      8 print(my_tuple)
```

TypeError: 'tuple' object does not support item assignment

■ 튜플 (Tuple)

- list와 비슷한 자료형 + 요소 변경 X
- (데이터, 데이터, 데이터, ...)

```
# tuple 다양한 선언
t1 = 1,          # tuple
print(type(t1))

t2 = (1,)        # tuple
print(type(t2))

t3 = (1)         # int
print(type(t3))

t4 = 10, 20, 30  # tuple
print(t4)
print(type(t4))

✓ 0.0s

<class 'tuple'>
<class 'tuple'>
<class 'int'>
(10, 20, 30)
<class 'tuple'>
```

■ 튜플 (Tuple)

- list와 비슷한 자료형 + 요소 변경 X
- (데이터, 데이터, 데이터, ...)

```
# tuple, list을 통한 여러 변수 할당
[a, b] = [10, 20]    # a = 10, b = 20
(c, d) = (30, 40)    # c = 30, d = 40

print(a, b, c, d)

✓ 0.0s

10 20 30 40
```

■ 튜플 (Tuple)

- list와 비슷한 자료형 + 요소 변경 X
- (데이터, 데이터, 데이터, ...)

```
# 값 교환 코드
a, b = 10, 20
print(a, b)

# 기존 코드 (ex. C언어)
temp = a      # temp = 10
a = b         # a = b = 20
b = temp      # b = temp = 10
print(a, b)

# Python 만의 코드
a, b = 10, 20
a, b = b, a    # a = 20, b = 10
print(a, b)

✓ 0.0s

10 20
20 10
20 10
```

■ 집합 (Set)

- 수학에서의 집합과 동일
- {요소, 요소, ... }

```
my_list = [1, 2, 3, 4, 1, 2, 3, 4]
print(my_list)
print(type(my_list))

my_set = {1, 2, 3, 4, 1, 2, 3, 4} # 중복 제거
print(my_set)
print(type(my_set))

✓ 0.0s

[1, 2, 3, 4, 1, 2, 3, 4]
<class 'list'>
{1, 2, 3, 4}
<class 'set'>
```

■ set형 연산자, 함수

- `add()`: 집합에 요소 추가, `remove()`: 집합에 요소 제거, `update()`: 집합에 여러 요소 수정

```
set_a = {1, 2, 3}
set_a.add(4)      # {1, 2, 3, 4}
print(set_a)

set_a.add(3)      # {1, 2, 3, 4}
print(set_a)

set_a.remove(4)   # {1, 2, 3}
print(set_a)

set_a.update([3, 4, 5]) # {1, 2, 3, 4, 5}
print(set_a)
```

✓ 0.0s

```
{1, 2, 3, 4}
{1, 2, 3, 4}
{1, 2, 3}
{1, 2, 3, 4, 5}
```

■ set형 연산자, 함수

- 합집합(|), 교집합(&), 차집합(-), 대칭차집합(^)

```
set_a = {1, 2, 3}
set_b = {2, 3, 4}

print(set_a | set_b) # {1, 2, 3, 4}
print(set_a & set_b) # {2, 3}
print(set_a - set_b) # {1}
print(set_b - set_a) # {4}
print(set_a ^ set_b) # {1, 4}
```

✓ 0.0s

```
{1, 2, 3, 4}
{2, 3}
{1}
{4}
{1, 4}
```


▪ set형 연산자, 함수

- union(), intersection(), difference(), symmetric_difference()와 동치

```
set_a = {1, 2, 3}
set_b = {2, 3, 4}

print(set_a.union(set_b)) # {1, 2, 3, 4}
print(set_a.intersection(set_b)) # {2, 3}
print(set_a.difference(set_b)) # {1}
print(set_b.difference(set_a)) # {4}
print(set_a.symmetric_difference(set_b)) # {1, 4}
```

✓ 0.0s

```
{1, 2, 3, 4}
{2, 3}
{1}
{4}
{1, 4}
```

Q&A

▪ 리스트 내포 (List Comprehension)

- list 생성 시 반복문, 조건문을 활용하여 간결하게 코드 작성 📖 가독성 ↑

```
# list comprehension 없이 [1, 4, 9, 16, 25] 생성
list1 = []
for i in range(1, 6):
    list1.append(i ** 2)
print(f"list1: {list1}")
```

```
# list comprehension으로 [1, 4, 9, 16, 25] 생성
list2 = [i ** 2 for i in range(1, 6)]
print(f"list2: {list2}")
```

✓ 0.0s

list1: [1, 4, 9, 16, 25]

list2: [1, 4, 9, 16, 25]

■ 리스트 내포 (List Comprehension)

- list 생성 시 반복문, 조건문을 활용하여 간결하게 코드 작성 📖 가독성 ↑

```
og_list = ["사과", "바나나", "초콜릿", "체리", "자두"]

# list comprehension 없이 "초콜릿" 제외한 list 생성
new_list1 = []
for fruit in og_list:
    if fruit != "초콜릿":
        new_list1.append(fruit)
print(f"new_list1 = {new_list1}")

# list comprehension 사용
new_list2 = [fruit for fruit in og_list if fruit != "초콜릿"]
print(f"new_list2 = {new_list2}")

✓ 0.0s

new_list1 = ['사과', '바나나', '체리', '자두']
new_list2 = ['사과', '바나나', '체리', '자두']
```

▪ 딕셔너리 내포 (Dictionary Comprehension)

- dict 생성 시 반복문, 조건문을 활용하여 간결하게 코드 작성 ➡ 가독성 ↑

```
fruit_color = {"apple" : "red", "banana" : "yellow", "peach": "pink"}
my_dict = {}

# dictionary comprehension 없이 banana 제외한 dict 저장
for key in fruit_color:
    if key != "banana":
        my_dict[key] = fruit_color[key]

print(my_dict)

# dictionary comprehension 활용 banana 제외한 dict 저장
my_dict2 = {k:v for k,v in fruit_color.items() if k != "banana"}
print(my_dict2)

✓ 0.0s

{'apple': 'red', 'peach': 'pink'}
{'apple': 'red', 'peach': 'pink'}
```

■ 실습 1

- 아래와 같이 작동하는 프로그램의 코드를 작성하세요.
 - 입력: 알파벳 소문자로만 이루어진 단어 (길이 100 이하)
 - 출력: 각각의 알파벳에 대해서 처음 등장하는 위치를 공백으로 구분해서 출력
 - 입력 예시: watermelon
 - 출력 예시: 1 -1 -1 -1 3 -1 -1 -1 -1 -1 -1 7 5 9 8 -1 -1 4 -1 2 -1 -1 0 -1 -1 -1

```
watermelon
Press 'Enter' to confirm your input or 'Escape' to cancel

1 -1 -1 -1 3 -1 -1 -1 -1 -1 -1 7 5 9 8 -1 -1 4 -1 2 -1 -1 0 -1 -1 -1
```

■ 함수 (Function)

- 어떤 일을 수행하는 명령들의 묶음 + 이들을 호출하여 사용할 수 있게 하는 프로그래밍 방법



▪ 함수 (Function)

- 어떤 일을 수행하는 명령들의 묶음 + 이들을 호출하여 사용할 수 있게 하는 프로그래밍 방법
- “def”를 이용해 함수를 정의

```
def my_func():  
    # 수행할 명령 코드 작성
```


■ 함수 (Function)

- 어떤 일을 수행하는 명령들의 묶음 + 이들을 호출하여 사용할 수 있게 하는 프로그래밍 방법
- “def”를 이용해 함수를 정의

```
def hello():    # 인사말 출력하는 함수 정의
    print("안녕하세요")
    print("Hello")
    print("안녕히가세요")
    print("Bye")
```

```
hello()    # 함수 호출
```

✓ 0.0s

```
안녕하세요
Hello
안녕히가세요
Bye
```

■ 함수의 매개변수 (Parameter)와 인수(Arguments)

- 매개변수: 함수의 입력값으로 전달된 값
- 인수: 함수 호출 시 전달하는 입력값

```
print()
```

```
(function) def print(  
    *values: object,  
    sep: str | None = " ",  
    end: str | None = "\n",  
    file: SupportsWrite[str] | None = None,  
    flush: Literal[False] = False  
) -> None
```

Prints the values to a stream, or to sys.stdout by default.

sep
string inserted between values, default a space.

end
string appended after the last value, default a newline.

■ 함수의 매개변수 (Parameter)와 인수(Arguments)

- 매개변수: 함수의 입력값으로 전달된 값
- 인수: 함수 호출 시 전달하는 입력값

```
def print_word(word, n):  
    # word와 n이란 매개변수 설정  
    # n번 동안 word 출력하는 함수  
    for i in range(n):  
        print(word)
```

```
print_word("파이썬", 4)
```

✓ 0.0s

파이썬
파이썬
파이썬
파이썬

■ 함수의 매개변수 (Parameter)와 인수(Arguments)

- 매개변수: 함수의 입력값으로 전달된 값
- 인수: 함수 호출 시 전달하는 입력값

```
def print_word(word, n):  
    # word와 n이란 매개변수 설정  
    # n번 동안 word 출력하는 함수  
    for i in range(n):  
        print(word)  
  
print_word("파이썬") # 매개변수 n에 대한 값이 주어지지 않아 오류 발생  
⊗ 0.0s
```

```
-----  
TypeError                                Traceback (most recent call last)  
Cell In[35], line 7  
      4     for i in range(n):  
      5         print(word)  
----> 7 print_word("파이썬")  
  
TypeError: print_word() missing 1 required positional argument: 'n'
```

■ 함수의 매개변수 (Parameter)와 인수(Arguments)

- 매개변수: 함수의 입력값으로 전달된 값
- 인수: 함수 호출 시 전달하는 입력값

```
def print_word(word, n):  
    # word와 n이란 매개변수 설정  
    # n번 동안 word 출력하는 함수  
    for i in range(n):  
        print(word)  
  
print_word("파이썬", 3, 6)    # word, n에 대한 매개변수 외의 매개변수를 입력 시도하여 오류  
⊗ 0.0s
```

```
-----  
TypeError                                Traceback (most recent call last)  
Cell In[36], line 7  
      4     for i in range(n):  
      5         print(word)  
----> 7 print_word("파이썬", 3, 6)    # word, n에 대한 매개변수 외의 매개변수를 입력 시도하여 오류  
  
TypeError: print_word() takes 2 positional arguments but 3 were given
```

■ 함수의 매개변수 (Parameter)와 인수(Arguments)

- 매개변수: 함수의 입력값으로 전달된 값
- 인수: 함수 호출 시 전달하는 입력값

```
def print_word(word, n=3):  
    # word와 n이란 매개변수 설정 (n은 기본값 3)  
    # n번 동안 word 출력하는 함수  
    for i in range(n):  
        print(word)  
  
print_word("파이썬") # n이 주어지지 않아 기본값 3으로 설정  
✓ 0.0s
```

```
파이썬  
파이썬  
파이썬
```

■ 함수의 매개변수 (Parameter)와 인수(Arguments)

- 가변 매개변수(인수) (Variable Positional Arguments): 함수의 인수 개수의 제약이 없을 경우
- 가변 매개변수는 한 번만 사용 가능 + 가변 매개변수 뒤에 일반 parameter가 올 수 없음

```
def print_n_times(n, *values):  
    # values로 전달된 값들을 활용한 n번 반복문  
    for i in range(n):  
        for value in values:  
            # values를 리스트 처럼 활용  
            print(value)  
        print()
```

```
print_n_times(2, "DS", "BootCamp", "Python", "Hello?")
```

✓ 0.0s

DS
BootCamp
Python
Hello?

DS
BootCamp
Python
Hello?

■ 함수의 매개변수 (Parameter)와 인수(Arguments)

- 키워드 매개변수 (Keyword Parameter): “변수 = 기본값” 형태로 정의하는 매개변수
- 일반 매개변수보다 뒤에 정의해야 함
- 참고 사이트: <https://godoftyping.wordpress.com/2017/05/24/python-%ED%95%A8%EC%88%98-%EC%9D%B8%EC%9E%90%EA%B0%92-%EC%A0%95%EB%A6%AC/>

```
def sum_three(a, b=10, c=100):  
    print(a + b + c)  
  
sum_three(10, 20, 30)    # 기본 호출  
sum_three(a=10, b=100, c=200)    # 키워드 매개변수 활용  
sum_three(c=10, b=100, a=200)    # 키워드 매개변수는 순서 상관 X  
sum_three(10, c=300)          # 키워드 매개변수는 일부만 지정해도 상관 X
```

✓ 0.0s

60
310
310
320

■ 함수의 반환값(Return)

- 함수 호출 시, 호출한 해당 부분으로 값이 반환되는 것

```
def calc(x):  
    return 2 * x + 1  
  
res = calc(3)    # calc(3)의 반환값인 7이 res에 저장  
print(res)  
✓ 0.0s  
7
```

■ 함수의 반환값(Return)

- 함수 호출 시, 호출한 해당 부분으로 값이 반환되는 것

```
def calc(x):  
    return      # 반환값 없이 return 사용 -> None 반환  
  
res = calc(3)   # calc(3)의 반환값인 None이 res에 저장  
print(res)  
✓ 0.0s  
  
None
```

■ 함수의 반환값(Return)

- 함수 호출 시, 호출한 해당 부분으로 값이 반환되는 것

```
def my_func():  
    print("pos 1")  
    print("pos 2")  
    return          # 이 시점에서 return 실행  
    print("pos 3")  # 뒤의 코드 무시
```

```
my_func()
```

✓ 0.0s

```
pos 1  
pos 2
```

■ 실습 2

- 아래와 같이 작동하는 프로그램의 코드를 작성하세요.
 - 입력: 이름과 성적을 공백으로 구분하여 입력 (성적은 정수)
 - 출력: 성적의 등급을 반환하여 이름과 함께 결과 출력
 - 입력 예시: “박민서 87”
 - 출력 예시: “박민서님의 등급은 B+입니다.”
 - 조건:
 - 성적의 등급을 반환하는 함수를 사용
 - 출력 시 f-string 사용
 - 95점 이상: A+, 90~94점: A, 85~89점: B+, 80~84점: B
75~79점: C+, 70~74점: C, 65~69점: D+, 60~64점: D, 59점 이하: F

박민서 87

이름과 성적을 입력하세요. (공백 구분) (Press 'Enter' to confirm or 'Escape' to cancel)

박민서님의 등급은 B+입니다.

■ 3일차 과제

- GitHub 사이트에서 “3일차_과제.ipynb” 다운로드
- 코드 작성 후, “**본인이름**_3일차_과제.ipynb”로 저장
- 저장한 과제 파일 전송 (이메일 주소: minsuh99@pusan.ac.kr)
기한: ~ 2/4 PM 23:59:59

Q&A
