

typedef

typedef란?

- ▶ 타입의 별칭을 생성하고, 실제 **타입** 대신 별칭을 **재정의** 한다

- ▶ 사용법

- typedef [타입] [재정의할 이름(별칭)]

- ▶ 사용 예

```
typedef char CHAR;  
typedef char* PSTR;  
typedef char CHAR, *PSTR;  
typedef struct point  
{  
    int x;  
    int y;  
} POINT;
```

typedef

```
//test1.h
typedef char CHAR;
//test2.h
typedef char CHAR;
//main.cpp
#include "test1.h"
#include "test2.h"
```

```
typedef char CHAR;
typedef CHAR CHAR;
```

- 동일한 형식을 참조하는 한 재선언은 허용

```
typedef char CHAR;
typedef int CHAR; //Error
```

- 이미 다른 형식으로 선언된 이름을 다시 정의 할 수 없다

typedef

▶ C++11

```
typedef unsigned long UL;  
using UL = unsigned long;
```

- 위와 같이 using을 사용하는 것이 가능

연습문제

- ▶ 나이, 이름을 받아 출력하는 **class** 생성
- ▶ 나이 `unsigned int`
- ▶ 이름 `const char*`
- ▶ 각 **데이터 형**은 **이름을 재정의** 한다
- ▶ `typedef`, `using` 어느 것을 사용해도 좋음