

Scratch - Vorbereitung

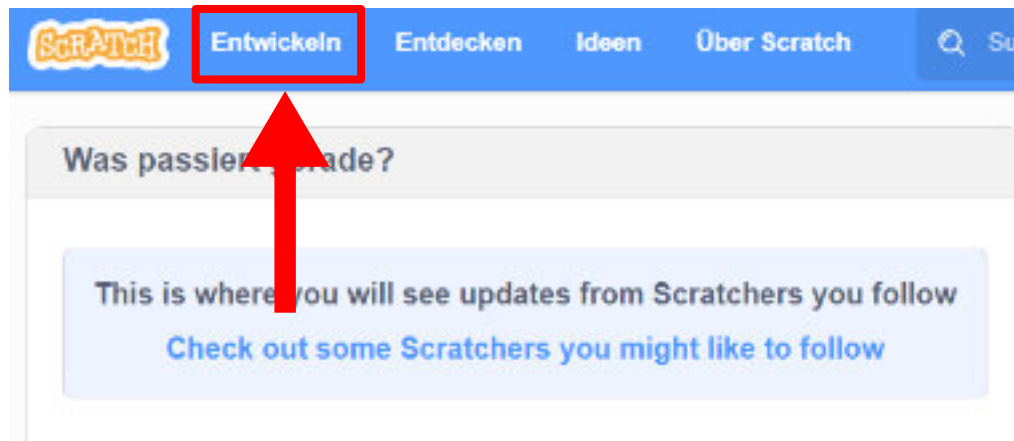


Hier erfahrt ihr wie ihr den Editor einrichtet.
Auf der nächsten Seite findet ihr zudem einen Überblick mit den wichtigsten Bereichen des Editors und wofür diese verwendet werden.

Um Scratch zu verwenden, müsst ihr zunächst auf die entsprechende Webseite gehen:

www.scratch.mit.edu

Hier findet ihr oben links neben dem Scratch Logo die „Entwickeln“ Schaltfläche.



Es kann sein, dass eure Oberfläche auf englisch eingestellt ist. Die meisten Programmiersprachen sind an das Englische angelehnt, bei Scratch können wir jedoch auf Deutsch umstellen. Hierzu klickt ihr zunächst auf den Globus in der oberen Leiste und wählt anschließend Deutsch aus.



Auch wenn dieser Kurs komplett auf Deutsch gehalten ist, könnt ihr trotzdem die Sprache auf Englisch eingestellt lassen, sofern ihr üben wollt.

Das einzige was anders ist, ist der Text auf den Blöcken.

Und jetzt viel Spaß mit Scratch, auch wenn ihr die Materialien alleine durch arbeitet, könnt ihr gerne Fragen in unserem Discord stellen.

