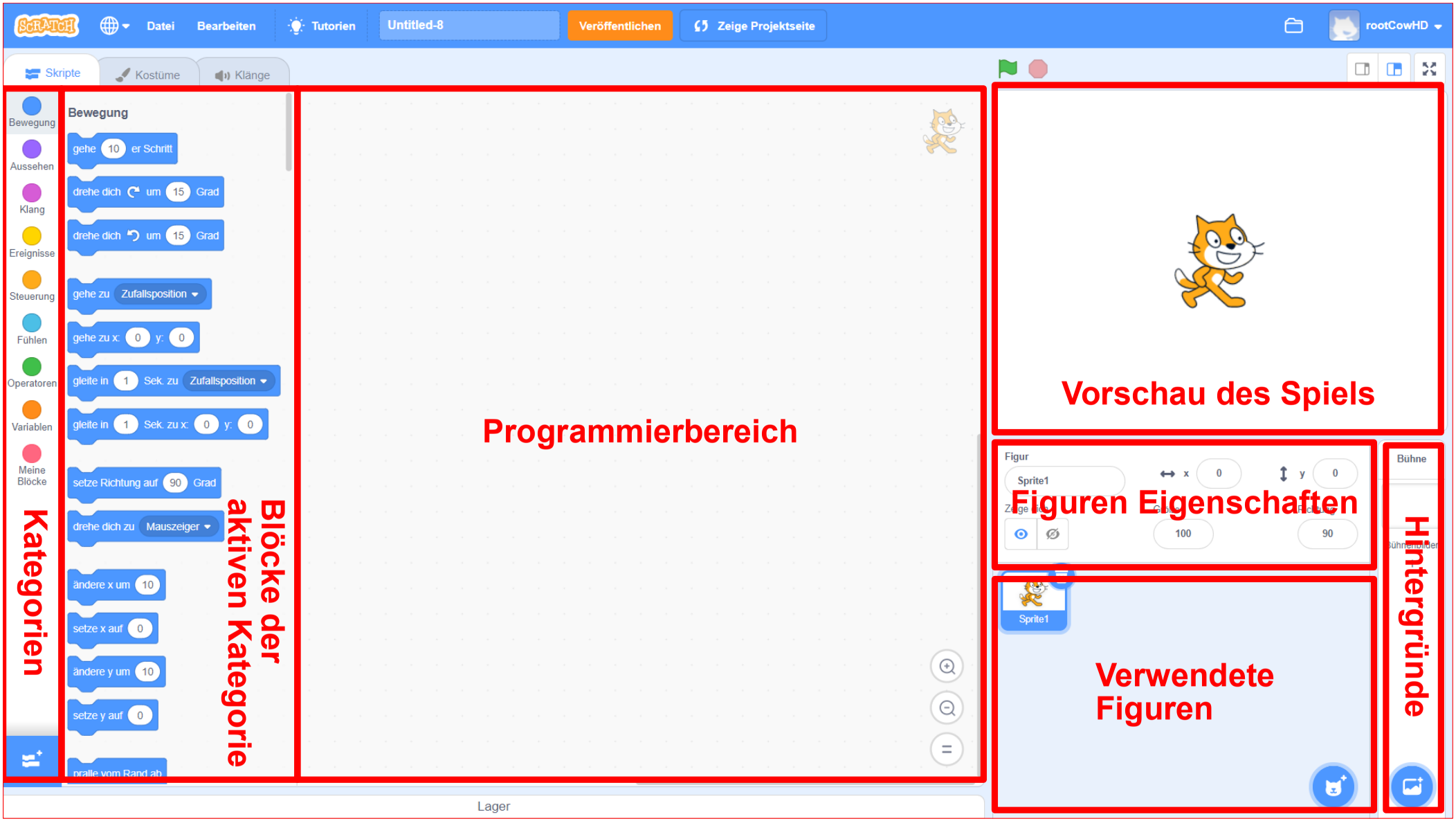
Datei
Bearbeiten
Tutorien
Untitled-8
Veröffentlichen
Zeige Projektseite
rootCowHD
Skripte
Kostüme
Klänge
Bewegung
Aussehen
Klang
Ereignisse
Steuerung
Fühlen
Operatoren
Variablen
Meine Blöcke
Kategorien
Bewegung
gehe 10 er Schritt
drehe dich um 15 Grad
drehe dich um 15 Grad
gehe zu Zufallsposition
gehe zu x: 0 y: 0
gleite in 1 Sek. zu Zufallsposition
gleite in 1 Sek. zu x: 0 y: 0
setze Richtung auf 90 Grad
drehe dich zu Mauszeiger
ändere x um 10
setze x auf 0
ändere y um 10
setze y auf 0
pralle vom Rand ab
Blöcke der aktiven Kategorie
Programmierbereich
Vorschau des Spiels
Figur
Sprite1
x 0
y 0
Figuren Eigenschaften
100
90
Bühne
Hintergründe
Sprite1
Verwendete Figuren
Lager