

Logbuch - Phase 2

Webbasierte Anwendungen 2

Oliver Thesenvitz, 11078558

24. Juni 2013

15.04.2013

Beginn der zweiten Phase: Ideenfindung (Konzeptentwicklung). Nach Brainstorming fiel die Entscheidung auf eine Fussball-Anwendung. Details hierüber in der Dokumentation.

22.04.2013

Konzept in die Dokumentation aufgenommen. Kommunikationsabläufe und Interaktionen ausformuliert und dokumentiert und notwendige Grafiken für die synchrone und asynchrone Kommunikation erstellt. Ressourcen und zu übermittelnde Daten gesammelt, besprochen und niedergeschrieben. Geforderte XML Dateien erstellt für die benötigten Ressourcen unserer Anwendung. Wahrnehmung eines Beratungstermins.

23.04.2013

Besprechung der XML Dateien und Überarbeitung dieser (REST-Konform).

24.04.2013

Erstellung der XML-Schema Dateien. Fehlerkorrektur bei einem Schema mislang mir, dadurch muss ich es noch einmal schreiben.

29.04.2013

Wahrnehmung eines Beratungstermins und Klärung des weiteren Vorgehens.

30.04.2013

Schema Dateien noch einmal erstellt. Dokumentation bezüglich der Schema Dateien bearbeitet. JAXB Klassen erzeugt nachdem alle XSD Dateien besprochen wurden und weitere Fehler behoben wurden. Gründe der Fehler als Kommentar in die Schemata gespeichert.

02.05.2013

Anwendung und Besprechung der HTTP Operatoren auf unsere festgelegten Ressourcen.

06.05.2013

Wahrnehmung eines Beratungstermins und Klärung des weiteren Vorgehens.

07.05.2013

Implementierung des HTTP Clients.

09.05.2013

Überarbeitung der Mannschaft XSD und Tippspiel XSD.

10.05.2013

Implementierung der GET Operatoren. Recherche über PathParams und QueryParams.

11.05.2013/12.05.2013

Implementierung der Methoden GET, POST und DELETE bei Tippspiel und Mannschaft. Ich musste die Schema mehrfach überarbeiten um Kompatibilität zwischen Listen und Strings zu erreichen. Des Weiteren fehlten bei Tippspiel durch eine Restriktion die Methode remove(), die es nicht möglich machte das Verb POST zu implementieren. Die Restriktion es auf 18 mögliche Mannschaften zu beschränken macht wie ich denke wenig Sinn, werde mit Dennis besprechen ob es nicht sinnvoller ist jedes Abo einzeln abzuhandeln, anstatt mehrere Abonnenten über eine Mannschaft zu schreiben. Dann wäre es auch logisch eine Mannschaft inkl. des Abonnenten zu löschen anstatt nur des Abonnenten selbst. Vielleicht macht hier so etwas wie ein kleines Pulldown Menü sinn um die Namen der 18 Mannschaften vorzugeben. Des Weiteren werde ich mit Dennis besprechen ob es sinnvoll ist (der Übersichtlichkeit halber) die Mannschaften bzw die Abonnenten alphabetisch zu sortieren oder einfach alle abgegebenen Tipps an das Ende der XML dran zu hängen. Weitere Feinarbeiten sind noch notwendig. Was nun genau im Projekt bleibt, was rausfliegt und welche Entscheidungen getroffen wurden werden in der Doku niedergeschrieben.

15.05.2013-17.05.2013 / 22.05.2013

Fehlersuche bei der Methode POST in der Ressource Mannschaft. Nach mehrfachem umschreiben und neu bauen der Methode funktioniert das POST nun so wie ursprünglich gewollt. In dieser Zeit habe ich mehrfach das XML geändert und die zugehörigen Schemata inkl. JAXB-Klassen neu erstellt. Die IDs sind, anders wie bei dem Liveticker, geblieben. Ich empfand es für sinnvoll die IDs beizubehalten, da es schnell passieren kann, dass die gewünschte Mannschaft nicht gefunden wird, da man nur mit der genauen Bezeichnung der Mannschaft darauf zugreifen könnte. Anfangs war es angedacht, dass jeder Abonnent genau einer Mannschaft folgen kann. Habe das geändert, sodass jeder Abonnent mehreren Mannschaften folgen kann und nicht nur seiner Lieblingsmannschaft. Mit Dennis zusammen das Konzept geschrieben.

23.05.2013

Server aufgesetzt. Bei Max OS gab es bei uns Probleme die wir trotz längerer Suche nicht behoben bekommen haben. Recherche über Leafs, Publisher und Subscriber. Dokumentation bearbeitet. Recherche über Smack API.

27.05.2013 - 30.05.2013

Wahrnehmung eines Beratungstermins. Probleme mit dem REST-Server konnten dadurch behoben werden. Überarbeitung und Ausformulierung der Dokumentation.

05.06.2013

Entscheidung zur Verwendung von Swing unter NetBeans (nachdem Window-Builder für Eclipse immer abgestürzt ist). Recherche und Auseinandersetzung mit Swing und Netbeans. Erster Entwurf einer GUI. Recherche über Simple-Payload.

10.06.2013 - 13.06.2013

Wahrnehmung eines Beratungstermins. Dokumentation überarbeitet. Anfangs GUI in Netbeans ohne Funktionen entworfen. Danach Schritt für Schritt Funktionen hinzugefügt (LogIn, etc.).

17.06.2013 - 22.06.2013

Nach Besprechung mit Dennis lag mein Fokus auf der Behebung der letzten Fehler in der GUI wie z.B. Ausgabe der Funktionen im vorgesehenen Fenster anstatt in der Konsole, etc. wobei meine Rolle hierbei im wesentlichen Sinne darin lag auftretende Fehler zu Recherchieren und diverse Lösungsansätze und Vorschläge mitzuteilen.²

23.06.2013

Überarbeitung und Fertigstellung der Dokumentation. Dokumentation korrekturlesen lassen. Fazit und Einleitung hinzugefügt. Fertiggestellte Dokumentation zum Repository hinzugefügt.

24.06.2013

Überarbeitung und Fertigstellung des Logbuchs. Logbuch zum Repository hinzugefügt.