

Webbasierte Anwendungen 2

Dennis Jaeger

24.06.2013

Montag, 15.04.2013

Beginn der 2. Phase des Modul-Workshops "Webbasierte Anwendungen 2". Während der Sitzung wurde das Grob-Konzept der in dieser Phase zu entwickelnden Anwendung erstellt. Der Vorschlag, eine Anwendung zur Information über das aktuelle Geschehen in der 1. Fußball-Bundesliga zu entwickeln, wurde von meinem Teammitglied Oliver Thesenvitz für sinnvoll befunden. Nach kurzer Beratung entscheiden wir uns für die Idee der Fußball-Anwendung. Dann wurden die Entscheidungen für die synchronen und asynchronen Funktionen der Anwendung getroffen sowie eine Skizze des Zielsystems erstellt.

Montag, 22.04.2013

Im Workshop werden die für die Anwendung signifikanten Ressourcen, die konkreten Funktionen und die dabei zu übertragenden Daten herausgearbeitet und in der Dokumentation zum Projekt niedergeschrieben. Im Anschluss an den Workshop haben wir das Ausarbeiten der Dokumentation und der notwendigen XML-Dateien begonnen.

Dienstag, 23.04.2013

Zu Beginn wurde das Vorgehen bzw. fällige Entscheidungen bei den XML-Dateien und den zugehörigen Schemata diskutiert und dokumentiert. Im Anschluss begann ich mit der Weiterführung der Dokumentation, während mein Teammitglied mit der Entwicklung der XSD-Dateien begann.

Dienstag, 30.04.2013

Während ich die Dokumentation bis auf den aktuellen Stand fortgeführt habe hat mein Team-Mitglied die XML-Schemata korrigiert und überarbeitet.

Donnerstag, 02.05.2013

Es wurde in unserem Team die Verben des RESTful Webservice diskutiert und von mir dokumentiert. Dabei wurden die Verben den einzelnen Ressourcen zugeordnet und deren konkrete Funktion beschrieben.

Dienstag, 07.05.2013

Beginn JAVA Entwicklung für Liveticker, XML angepasst um Programmieren zu erleichtern. Testprogramm für Programmcode entwickelt, Debugging des bereits erstellten Codes.

Mittwoch, 08.05.2013

Entwicklung der GET-Implementierung für den Liveticker, Debugging der Funktionen und Testen des Codes. Außerdem wurde die Fehlerbehandlung entwickelt.

Donnerstag, 09.05.2013

Weiterentwicklung des Java-Codes für den Liveticker. Funktionalität zum Verb “GET” hinzugefügt.

Freitag, 10.05.2013

Weiterentwicklung des Java-Codes für den Liveticker. Funktionalität zu “POST” und “DELETE” hinzugefügt.

Samstag, 11.05.2013

Weiterentwicklung des Java-Codes für den Liveticker. Funktionalität zum Verb “PUT” hinzugefügt.

Sonntag, 12.05.2013

Funktionalität zum Verb “POST” der Ressource “Mannschaft” hinzugefügt.

Montag, 13.05.2013

Nach Feedback der Betreuer Bugfixing und kleinere Anpassungen der von mir entwickelten Funktionen für die Ressourcen des RESTful Webservice.

Dienstag, 14.05.2013

Bugfixing und kleinere Anpassungen der von mir entwickelten Funktionen für die Ressourcen des RESTful Webservice.

Donnerstag, 16.05.2013

Behebung eines Fehlers in der von mir genutzten Entwicklungsumgebung, welches bei Push des Programmcodes einen Fehler und die Zerstörung des Repositories nach sich zog. Dazu war ein Hardreset des Repositories und anschließendes Neueinspielen eines Backups notwendig.

Freitag, 17.05.2013

Überarbeitung des Services für die Ressource “Liveticker”. Optimierung der Methode “DELETE”.

Samstag, 18.05.2013

Überarbeitung des Services für die Ressource “Liveticker”. Optimierung der Methode “POST”.

Sonntag, 19.05.2013

Überarbeitung des Services für die Ressource "Liveticker". Optimierung der Methode "PUT". Einrichten des Grizzley-Servers.

Montag, 20.05.2013

Nach Feedback der Betreuer worden noch kleinere Verbesserungen der von mir erstellten Funktionen für den RESTful Webservice vorgenommen.

Mittwoch, 22.05.2013

Anpassung von Klassen-, Methoden- und Variablennamen, um die Selbsterklärbarkeit des Codes zu erhöhen.

Dienstag, 28.05.2013

Beginn der Entwicklung des XMPP-AdminClients. Hinzufügen der ersten Funktionalitäten des AdminClients. Erstellen der notwendigen Knoten (Nodes).

Mittwoch, 29.05.2013

REST-Server wiederhergestellt, der auf Grund eines Fehlers in der API zerstört wurde. Erstellung einer XMPP-Testklasse. Weiterentwicklung der Klasse zur Erstellung der Nodes auf dem Server.

Donnerstag, 30.05.2013

Weiterentwicklung der bisher erstellten XMPP-Klassen sowie derer Methoden.

Freitag, 31.05.2013

Erstellung des XMPP-Subscriber-Clients. Implementierung von verschiedenen Methoden. ItemEventListener erstellt.

Montag, 03.06.2013

Nach Beratung durch die Betreuer Weiterentwicklung der bisher erstellten XMPP-Klassen. Bugfixing und Optimierung der Klassen.

Freitag, 07.06.2013

PubClient und SubClient in einer Klasse (PubSubClient) zusammengefasst. Beginn der händisch entwickelten GUI.

Sonntag, 09.06.2013

Login-Frame für GUI entwickelt, mit vorhandenen Methoden zum Login funktional gefüllt.

Montag, 10.06.2013

Entwicklung einer Testklasse für die bisher erstellten Elemente der GUI. Entscheidung gegen das händische Entwickeln der Benutzeroberfläche, stattdessen Entwicklung mit der IDE "Netbeans".

Dienstag, 11.06.2013

Kleinere Entwicklungen und Anpassungen an der GUI.

Freitag, 14.06.2013

Zur besseren Verständlichkeit des Codes Variablennamen der Swing-Elemente angepasst.

Montag, 17.06.2013

Beratung durch die Betreuer in Anspruch genommen, um Probleme bei der GUI-Entwicklung zu beheben. Der Login wurde fertiggestellt. Beginn der Entwicklung des Admin-Panels.

Dienstag, 18.06. 2013

GUI weiter entwickelt. Beginn der Implementierung der ActionHandler.

Mittwoch, 19.06.2013

Weiterentwicklung der GUI, MainWindow erstellt, AdminPanel überarbeitet.

Donnerstag, 20.06.2013

Buxfixing und Optimierung der bereits erstellten Elemente der GUI.

Samstag, 22.06.2013

Vereinzelte Optimierungen an der GUI vorgenommen, Code teilweise kommentiert, ausführbare JAR-Datei erstellt.