

Dokumentation Phase 2 - Webbasierte Anwendungen 2

Oliver Thesenvitz, Dennis Jaeger

April 22, 2013

Contents

1	Konzeptioneller Meilenstein - Kommunikationsabläufe und Interaktionen	3
1.1	Ressourcen	3
1.2	Synchrone Interaktion	4
1.3	Asynchrone Interaktion	4
1.4	Übermittelte Daten	4

1 Konzeptioneller Meilenstein - Kommunikationsabläufe und Interaktionen

1.1 Ressourcen

Tabelle

Aktualisierte Rangliste der Mannschaften nach jedem Spieltag. Angezeigt werden Position, Mannschaft, geschossene Tore, Gegentore, Tordifferenz sowie bisher erreichte Punkte.

Spiel

Abbildung einer Begegnung zweier Mannschaften. Diese beinhaltet Heimmannschaft, Gastmannschaft, Ergebnis und das Tor bzw. die geschossenen Tore.

Tor

Angabe eines Treffers während eines Spiels. Zeitpunkt des Tores (Spielminute) und der dazugehörige Torschütze.

Spieltag

zu komplex. nur ein spieltag. Es werden die zu diesem Spieltag zugehörigen Spielbegegnungen, bestehend aus Heimmannschaft, Gastmannschaft und Ergebnis, abgelegt.

Liveticker Es werden Echtzeit-Kommentare zu einem aktuell laufendem Spiel abgebildet. Die Kommentare bestehen aus der betroffenen Mannschaft sowie einem Spielereignis, beispielsweise einem Tor oder dem Ende einer Begegnung.

Mannschaft

Könnten auch Ressource "Spieler" machen, um Position usw zu realisieren. Wird aber zu komplex und ist für unsere Anwendung überflüssig. Abbildung der an der ersten Bundesliga teilnehmenden Mannschaften. Die Ressource Mannschaft besteht aus dem Namen der Mannschaft, den Namen der zu der Mannschaft zugehörigen Feld- und Auswechselspieler.

Tippspiel

Die Nutzer der Anwendung können bis zum Beginn einer Spiebegegnung einen Tipp des Spielergebnisses einreichen. Nach Spielende kann der abgegebene Tipp mit dem realen Endergebnis verglichen werden. Es werden hier der Name des Tippers, das Tipp- sowie das reale Ergebnis und das zugehörige Spiel gespeichert.

1.2 Synchroner Interaktion

- Aktuelle Tabelle abrufen
- Spezielles Spiel abrufen
- Spieltag abrufen
- Liveticker eines Spiels starten
- Die zu folgenden Mannschaften auswählen
- Tipp für Tippspiel festlegen
- Tipp für Tippspiel ändern
- Tipp für Tippspiel löschen
- Eigenen Tipp mit Endergebnis des Spiels vergleichen

1.3 Asynchrone Interaktion

- Kommentare vom Liveticker abrufen
- Toralarm bei gefallenem Tor

1.4 Übermittelte Daten

Tabelle

- Mannschaftsnamen
- Punkte der Mannschaften
- Platzierung der Mannschaften
- Erzielte Tore
- Gegentore
- Tordifferenz

Spiel

- Ergebnis
- Tore
- Torschützen
- Heimmannschaft
- Auswärtsmannschaft

Tor

- Torschütze
- Mannschaft des Schützen
- Minute

Spieltag

- Spieltagsnummer
- Heimmannschaften
- Auswärtsmannschaften
- Ergebnisse

Liveticker

- Heimmannschaft
- Auswärtsmannschaft
- Aktuelles Ergebnis
- Kommentare

Livebenachrichtigung Mannschaft

- Spiel
- Tor (Torschütze / Minute)

Tippspiel

- Name
- Tipp
- Ergebnis
- Spiel