I4IKN - Øvelse 7

Application Layer, Transport Layer, TCP/IP Socket Programming

|  |  |
| --- | --- |
| Jonas Lind | 201507296 |
| Tais Hjortshøj | 201509128 |

# Problemformulering

I denne øvelse skal der udvikles en iterativ server og en client som skal køre i hver deres virtuel Linux-maskine. Serveren skal kunne modtage en tekststreng fra én client ad gangen. Tekststrengen som clienten sender skal indeholde filnavn og eventuelt stiangivelse og herved udpege en fil af en vilkårlig type/størrelse i serveren, som den tilsluttede client ønsker at hente fra serveren. Filen skal overføres fra server til client i segmenter på 1000 bytes ad gangen - indtil filen er overført fuldstændigt. Der returneres en fejlmeddeles fra serveren til clienten hvis den ønskede fil ikke findes i serveren. Efter filoverførslen er færdig skal serveren kunne håndtere en ny forespørgsel fra en client.

Som kvalitetskontrol for client/server systemet skal den overførte fil kunne sammenlignes med den oprindelige fil. Der må ikke være nogle forskelle i filerne mht. til størrelse eller mht. indhold.

# Server

# Client

# Test

# Konklusion

# Bilag

### Server

### Client