```
1: for i = 0 to lenT do
 2:
        vF \leftarrow vZero
 3:
        vH_x \leftarrow H_b[qLen_s - 1] \ll 1
 4:
        vTem_H \leftarrow vLoad_H
        vLoad_H \leftarrow vStore_H
 5:
        vStore_H \leftarrow vTem_H
 6:
        for j = 0 to segN do
 7:
 8:
             vH \leftarrow vH + vM[i][j]
 9:
             vMAX \leftarrow \max(vMAX, vH)
             vH \leftarrow \max(vH, vE[j])
10:
             vH \leftarrow \max(vH, vF)
11:
             vStore_H[j] \leftarrow \max(vH, vZero)
12:
13:
             vH \leftarrow vH + vG_o
             vE[j] \leftarrow vE[j] + vG_e
14:
             vE[j] \leftarrow \max(vE[i], vH)
15:
            vF \leftarrow vF + vG_e
16:
             vF \leftarrow \max(vF, vH)
17:
             vH \leftarrow vLoad_H[j]
18:
19:
        end for
        vF \leftarrow vF >> 1
20:
        j \leftarrow 0
21:
        vStore_H[j] \leftarrow \max(vStore_H[j], vF)
22:
        vMax \leftarrow \max(vMax, vStore_H[j])
23:
24:
        vH \leftarrow \max vStore_H[j] + vG_o
        vE[j] \leftarrow \max(vE[j], vH)
25:
26:
        vF \leftarrow vF + vG_e
        vF \leftarrow \max(vF, vH)
27:
        while vF > vStore_H[j] - vG_o do
28:
             vStore_H[j] \leftarrow \max(vStore_H[j], vF)
29:
30:
             vF \leftarrow vF - vG_e
            if ++j \ge qLen_s then
31:
                 vF \leftarrow vF \ll 1
32:
                 j \leftarrow 0
33:
             end if
34:
        end while
35:
36: end for
```