



팀 말랑말랑

- 김민우
- 이다겸
- 박지훈
- 백승기

KBS1

DOCUMENTARY
다큐멘터리

2
이

9/12/2023

2

목차

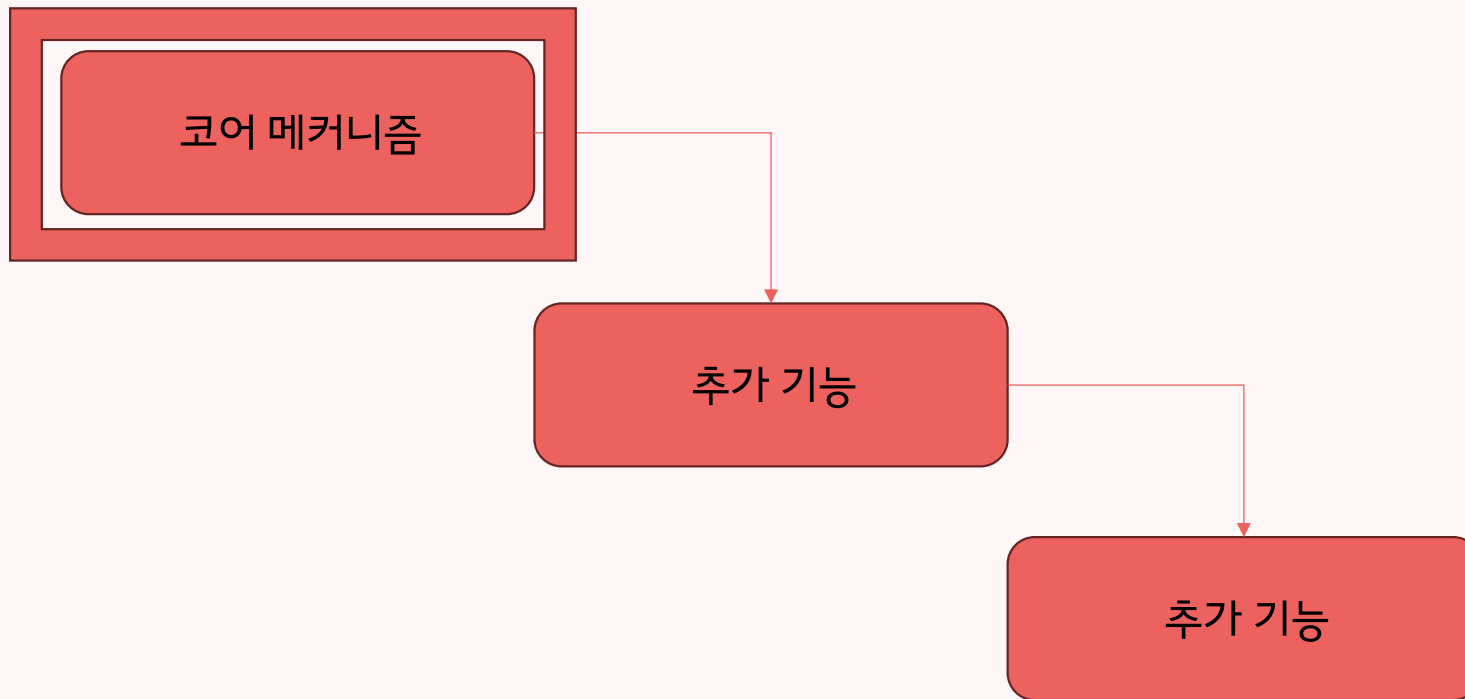
2일간의 목표

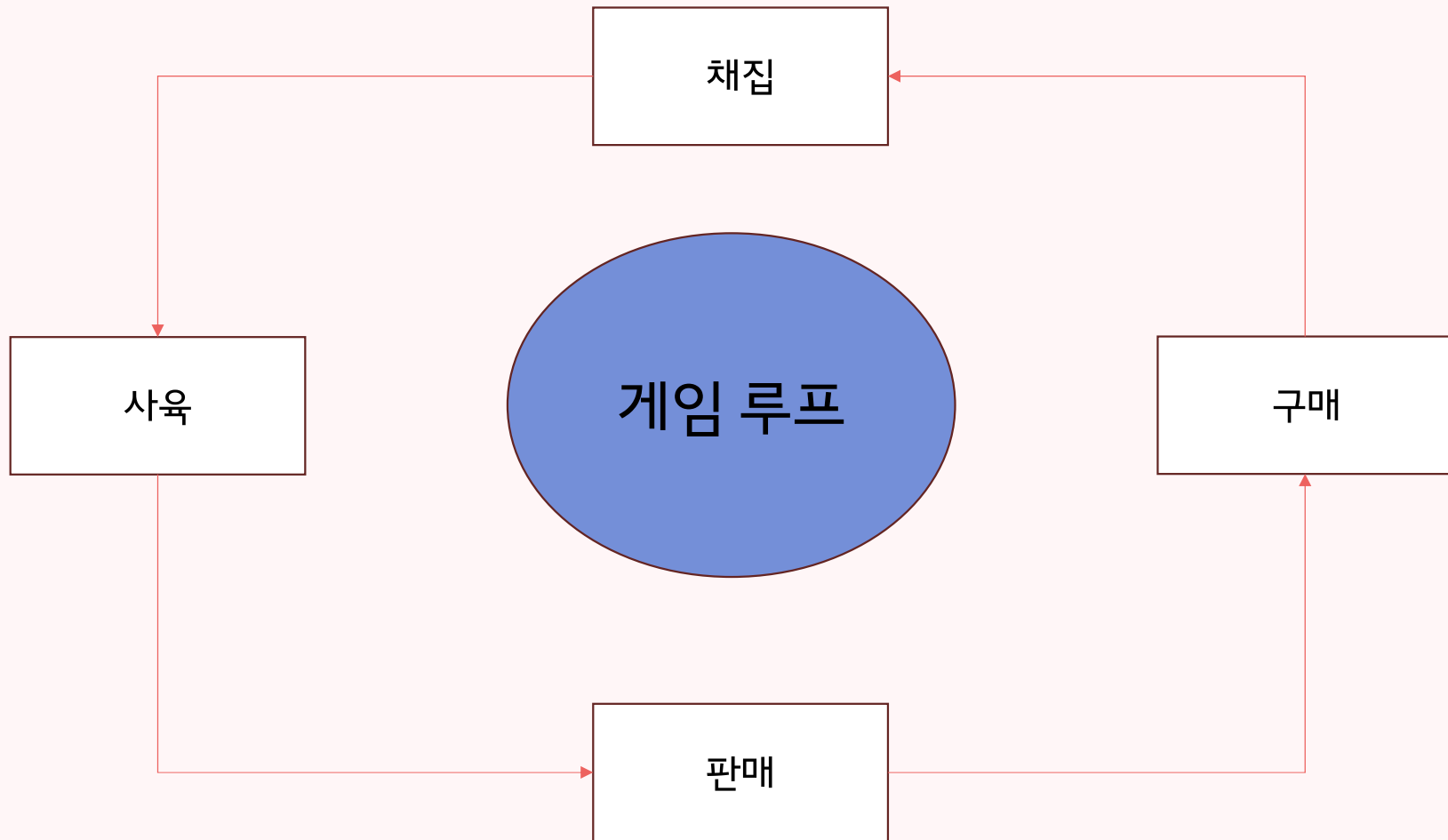
진행 상황

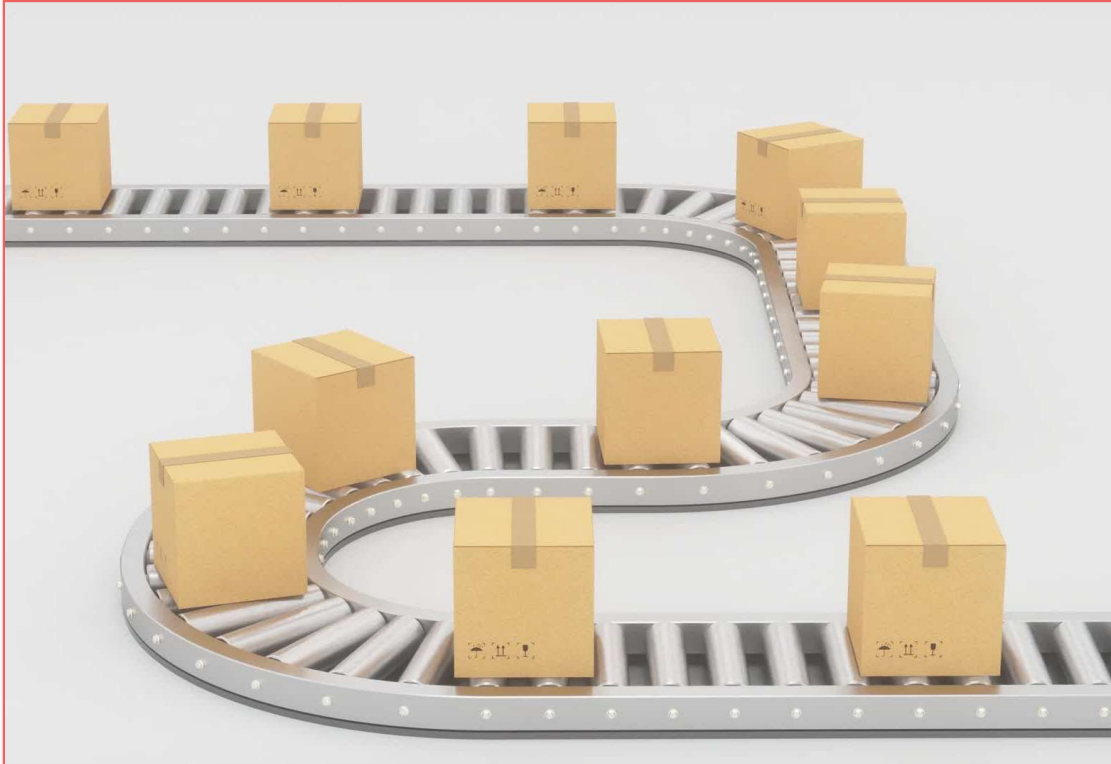
향후 개발 방향

2일간의 목표







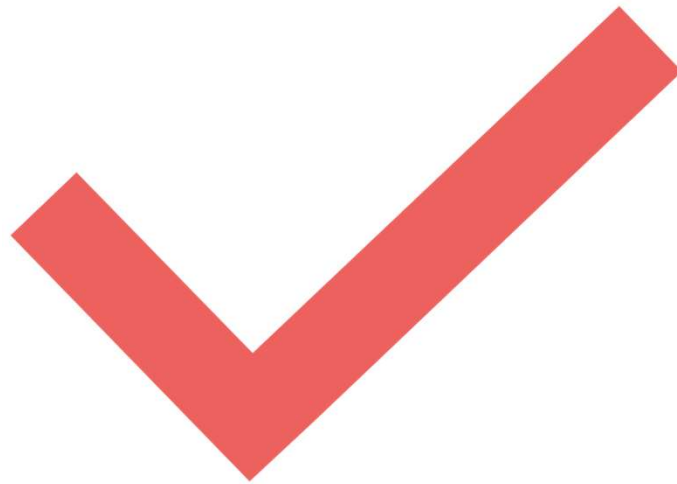


- 우리의 목표

- 김민우 - 플레이어의 스태미너 빌딩 시스템 중 골드 소모하도록 변경 자동 수확기 업데이트.
- 박지훈 - 세이브 로드 시스템 초안 개발. 농장 비주얼 및 기능 완성, 스카이 박스 회전
- 백승기 - 슬라임 우리 기능 개선, 로직 변경
- 이다겸 - 게임에 코어한 부분에 대한 모델링

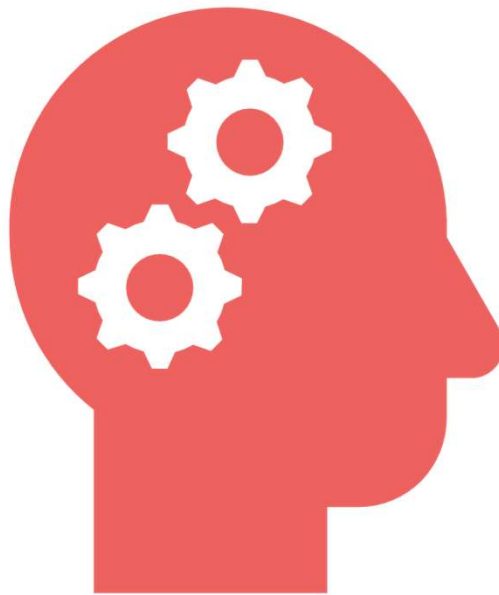
9 / 12 / 2023

진행 상황



9 / 12 / 2023

향후 개발 방향



코어 메커니즘

추가 건물 : 소각로 etc...
퀘스트
다양한 슬라임
아트적 요소(모델 vfx, sfx)...

추가 기능

추가 기능



다들 파이팅