

## 캡스톤디자인 주제 제안서

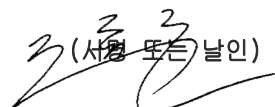
제안자 이름	소속/직위	E-MAIL	휴대폰
조효준	(주)엔가든 이사	hjcho@ngardensoft.com	010-3309-4578

학과명	게임소프트웨어학과	팀명	동글이의 꿈
주제명	이미지 생성 AI를 활용한 네트워크 게임 콘텐츠 개발		

제안 주제의 목표 및 주요 내용
<ul style="list-style-type: none"> <li>- 최근 이슈가 되고 있는 인공지능을 게임에 활용하여 창의적인 게임 개발</li> <li>- 기존 이미지 분석 인공지능 알고리즘 및 모델을 활용 및 게임에 적용하고, 네트워크를 통해 멀티 게임이 가능한 게임 시스템 개발</li> <li>- 게임의 기획적인 아이디어는 기업에서 제공하고 이를 기반으로 게임 엔진 개발, 네트워크 시스템 등을 참여 학생들이 개발하는 공동 프로젝트 추진</li> </ul>

기대 효과
<ul style="list-style-type: none"> <li>- 이미지 생성 AI를 활용할 수 있는 게임의 아이디어를 구체화하여 적용한 새로운 형태의 게임을 개발해 신규 서비스 발굴</li> <li>- 상용화 가능성을 확인하고 추후 프로젝트 구상</li> <li>- 계명대학교 학생들의 프로젝트 경험을 제공하고 이를 통해 좋은 인력을 미리 확인하고 입사의 기회 제공</li> <li>- 계명대학교와의 협업을 통해 새로운 기술 및 프로젝트의 연구/개발의 기획 마련</li> </ul>

제안자(멘토) : 조효준 (서명 또는 날인)



## 개인정보의 수집 · 이용, 제공 동의서 (캡스톤디자인 교과목)

### I. 개인정보의 수집 · 이용 동의

- ☐ 개인정보의 수집 · 이용 목적
- 캡스톤디자인 교과목 운영
  - 계명대학교 산학인재원 및 캡스톤디자인 교과목 정보제공
  - 캡스톤디자인 멘토 수당 지원
- ☐ 수집하려는 개인정보의 항목
- 성명, 소속, 직위, 연락처(핸드폰), 주소, 이메일, 주민등록번호, 계좌번호
- ☐ 개인정보의 보유 및 이용 기간: LINC 3.0사업 기간 중 활용
- ☐ 개인정보의 수집 · 이용 동의를 거부할 수 있으며, 거부할 경우에는 캡스톤디자인 교과목에서 지원하는 멘토 수당을 지급받을 수 없습니다.

개인정보의 수집 · 이용에 동의합니다. 예( V ) / 아니오( )

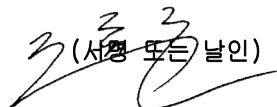
### II. 개인정보의 제공 동의

- ☐ 개인정보를 제공받는자
- 계명대학교 산학인재원 및 캡스톤디자인 교과목 정보
- ☐ 개인정보를 제공받는자의 개인정보 이용 목적
- 캡스톤디자인 교과목 운영
  - 계명대학교 산학인재원 및 캡스톤디자인 교과목 정보제공
  - 캡스톤디자인 멘토 수당 지원
- ☐ 제공하는 개인정보의 항목
- 성명, 소속, 직위, 연락처(핸드폰), 주소, 이메일, 주민등록번호, 계좌번호
- ☐ 개인정보를 제공 받는 자의 개인정보 보유 및 이용 기간: LINC 3.0사업 기간 중 활용
- ☐ 개인정보의 수집 · 이용 동의를 거부할 수 있으며, 거부할 경우에는 캡스톤디자인 교과목에서 지원하는 멘토 수당을 지급받을 수 없습니다.

개인정보의 제공에 동의합니다. 예( V ) / 아니오( )

2024년 3월 18일

동 의 자 : 조 효 준 (서명 또는 날인)





## 재 직 증 명 서

제 2024 - 031801 호

성 명	조효준	입 사 일 자	2016년 7월 2일
주민등록번호	790826-1*****	직 급	이사(책임)
현 주 소	대구광역시 동구 율하동로 12길 7(율하동) 대인빌 301호		
근 무 부 서	전략기획실		
재 직 기 간	2016년 7월 2일 부터 2024년 3월 18일 현재 (7년 8개월)		
용 도	공공기관 제출용		

상기와 같이 재직 중임을 증명함

2024년 3월 18일

(주)엔가든 대표 홍성선

