**游戏设计文档**

标题页

概要–背景，玩法，平台特性，开发环境，特点（5-7个），相似产品，目标受众

详细剧情和游戏玩法

游戏流程

角色和操作

游戏世界，设定

美术，音乐

游戏界面

游戏机制和奖励

挑战和敌人