

# Komplikationer med skærmopløsning i et 2D/3D miljø

David Recke, Emil Vad, Simon Vinther

18. marts 2015

# Indhold

# Kapitel 1

## Introduktion

### 1.0.1 Forord

”testing subfiles” whup whup

### 1.0.2 Abstract

Abstract Here mere text