1. 编程题 提示用户输入年月日信息，判断这一天是这一年中的第几天并打印。

2. 编程题 编程找出 1000 以内的所有完数并打印出来。 所谓完数就是一个数恰好等于它的因子之和，如：6=1＋2＋3

3. 编程题 实现双色球抽奖游戏中奖号码的生成，中奖号码由 6 个红球号码和 1 个蓝球号码组成。 其中红球号码要求随机生成 6 个 1~33 之间不重复的随机号码。 其中蓝球号码要求随机生成 1 个 1~16 之间的随机号码。

4. 编程题 自定义数组扩容规则，当已存储元素数量达到总容量的 80%时，扩容 1.5 倍。 例如，总容量是 10，当输入第 8 个元素时，数组进行扩容，容量从 10 变 15。

5. 编程题 使用二维数组和循环实现五子棋游戏棋盘的绘制，具体如下：

