# ĐẠI HỌC QUỐC GIA TP. HÒ CHÍ MINH TRƯỜNG ĐẠI HỌC CÔNG NGHỆ THÔNG TIN KHOA HỆ THỐNG THÔNG TIN

PHAN VỸ HÀO 19520524

NGUYỄN HOÀI NHÂN 19520200

NGUYỄN HOÀI BẢO 19520405

TRỊNH HUỲNH ĐĂNG 19521320

ĐỒ ÁN MÔN HỌC

MÔN HỌC: CƠ SỞ DỮ LIỆU PHÂN TÁN

LÓP: IS211.M11

# KIÉN TRÚC CƠ SỞ DỮ LIỆU REDIS

GIẢNG VIÊN HƯỚNG DẪN ThS. Thái Bảo Trân Nguyễn Minh Nhựt

**TP. HÒ CHÍ MINH, 2021** 

# ĐẠI HỌC QUỐC GIA TP. HỒ CHÍ MINH TRƯỜNG ĐẠI HỌC CÔNG NGHỆ THÔNG TIN KHOA HỆ THỐNG THÔNG TIN

PHAN VỸ HÀO 19520524

NGUYỄN HOÀI NHÂN 19520200

NGUYỄN HOÀI BẢO 19520405

TRỊNH HUỲNH ĐĂNG 19521320

ĐỒ ÁN MÔN HỌC

MÔN HỌC: CƠ SỞ DỮ LIỆU PHÂN TÁN

LÓP: IS211.M11

# KIÉN TRÚC CƠ SỞ DỮ LIỆU REDIS

GIẢNG VIÊN HƯỚNG DẪN ThS. Thái Bảo Trân Nguyễn Minh Nhựt

TP. HÒ CHÍ MINH, 2021

# NHẬN XÉT

# LÒI CẢM ƠN

Nhóm sinh viên bày tỏ lòng biết ơn sâu sắc đến hai vị giảng viên đáng kính là thạc sĩ Thái Bảo Trân và cử nhân Nguyễn Minh Nhựt. Nhờ vào lòng tâm huyết, kiến thức chuyên môn sâu sắc và sự cống hiến sư phạm tận tâm của thầy cô mà nhóm sinh viên mới có tự tin, kiến thức để hoàn thành đồ án lần này.

Cơ sở dữ liệu thuộc nhóm No-SQL là một nhóm cơ sở dữ liệu hiện đại, hấp dẫn. Nhóm chọn tìm hiểu về Redis nhằm có cái nhìn và kiến thức sâu sắc hơn về lĩnh vực này, cũng như thỏa mãn đam mê tìm kiếm kiến thức và bắt kịp xu hướng của ngành Công nghệ Thông tin.

Nhóm hoàn thành đồ án với tinh thần nghiêm túc, chỉn chu nhất có thể. Tuy vậy, những sai sót chắc chắn vẫn có thể xảy ra. Do đó, nhóm mong nhận được những góp ý, xây dựng sâu sắc nhất từ quý vị thầy cô, không những nhằm hoàn thiện kiến thức mà còn để hoàn thiện kĩ năng.

Xin chân thành cảm ơn quý Thầy Cô.

# Mục lục

Tć	Tóm tắt nội dung				
1	Tổn	g quan			1
	1.1	Giới th	niệu đề tà	i	1
		1.1.1	Tổng qu	an	1
		1.1.2	khái niệ	m NoSQL	2
	1.2	Redis			3
		1.2.1	Khái niệ	m	3
		1.2.2	Lịch sử	ra đời và nguồn gốc	3
		1.2.3	Ưu và n	hược điểm của Redis	4
		1.2.4	Các kiểu	ı dữ liệu	5
			1.2.4.1	String	5
			1.2.4.2	List	6
			1.2.4.3	Set	ç
			1.2.4.4	Hashes	10
			1.2.4.5	Sorted Sets	11
		1.2.5	Redis Co	onfiguration	13
			1.2.5.1	Tùy chỉnh tham số khi khởi động	14
			1.2.5.2	Thay đổi config khi Redis server đang hoạt động $\ .$	14
		1.2.6	redis-cli		15
			1.2.6.1	Chế độ command line	15
			1.2.6.2	Interactive mode	18

2	Cài	Cài đặt Redis		
	2.1	Tài liệu hướng dẫn	21	
	2.2	Hướng dẫn cài đặt ở môi trường Windows	21	
	2.3	Cài đặt truy vấn phân tán cho Redis	26	
3	Tru	vấn dữ liệu trên môi trường phân tán	30	
	3.1	Mô tả bài toán	30	
	3.2	Cấu trúc cơ sở dữ liệu sử dụng		
	3.3	Các bước thực hiện		
		3.3.1 Insert dữ liệu	31	
		3.3.2 Truy vấn trên môi trường phân tán	33	
		3.3.2.1 Tương tác dữ liệu qua lại giữa 2 máy	33	
		3.3.2.2 Truy vấn phân tán	35	

# Danh sách hình vẽ

1.1	Nâng cấp (scale up) và dàn trải (scale out)	1
1.2	Các loại NoSQL chính	3
1.3	Ví dụ về các câu lệnh trong string	6
1.4	Ví dụ về các câu lệnh trong list-1	8
1.5	Ví dụ về các câu lệnh trong list-2	8
1.6	Ví dụ về các câu lệnh trong set	10
1.7	Ví dụ về các câu lệnh trong hash	11
1.8	Ví dụ về các câu lệnh trong sorted set	13
1.9	Minh họa câu lệnh Config Get/ Set	15
1.10	Minh họa câu lệnh redis trong chế độ command line	16
1.11	Cách thứ nhất để đọc đầu vào	17
1.12	Cách thứ hai để đọc đầu vào	17
1.13	Thực hiện một dòng lệnh nhiều lần	18
1.14	Connect và reconnect trong chế độ Interactive mode	19
1.15	Chế độ nhắc lệnh của Redis	19
1.16	Redis help	20
2.1	Kiểm tra tính năng Linus của Windows	22
2.2	Kiểm tra tính năng Linus của Windows	22
2.3	Mở hộp thoại PowerShell	23
2.4	Cài đặt môi trường Ubuntu	23
2.5	Kiểm tra cập nhật Ubuntu	24

		viii
2.6	Cài đặt Redis	24
2.7	Kiểm tra phiên bản Redis	25
2.8	Khởi động Redis Server.	25
2.9	Truy cập vào server của Redis	26
2.10	Kiểm tra và ràng buộc phiên bản 1 cho Ubuntu	27
2.11	Lấy ra địa chỉ IP công khai của Redis	28
2.12	Tắt tường lửa	28
2.13	Ràng buộc địa chỉ IP, cho phép truy vấn từ xa	29
2.14	Máy 2 truy vấn đến Redis ở máy 1	29
3.1	Sorted set (zset) trong redis	30
3.2	Máy 1 tạo dữ liệu KHDL	31
3.3	Máy 1 truy vấn dữ liệu tập trung	32
3.4	Máy 2 tạo dữ liệu HTTT	33
3.5	Máy 2 truy vấn dữ liệu tập trung	33
3.6	Máy 2 truy vấn dữ liệu phân tán sang máy 1	34
3.7	Máy 2 xóa một dữ liệu phân tán của máy 1	34
3.8	Máy 2 thêm một dữ liệu phân tán vào KHDL của máy 1	35

3.9

# Danh sách bảng

1.1	Các lệnh cơ bản của string	5
1.2	Các lệnh cơ bản của list	7
1.3	Các lệnh cơ bản của set	9
1.4	Các lệnh cơ bản của hash	10
1.5	Các lênh cơ bản của sorted set	12

# TÓM TẮT ĐỒ ÁN

Trong đồ án này, nhóm sinh viên thực hiện tìm hiểu về nền tảng lý thuyết, các câu lệnh, cấu trúc lưu trữ của **Redis**. Mục tiêu của đồ án là:

- Hiểu được cơ chế làm việc của một hệ cơ sở dữ liệu dạng No-SQL, cụ thể là Redis.
- Tìm hiểu lý thuyết, cách lưu trữ và phân phối dữ liệu của Redis, cả tập trung, từ xa và phân tán.
- Thông qua đó, nâng cao kĩ năng làm việc nhóm, tìm kiếm thông tin.

Đồ án của nhóm được chia làm 3 phần:

- 1. Chương 1 bao gồm các thông tin về lịch sử, nguồn gốc ra đời của Redis, cũng như một số hệ thống kiểu dữ liệu, câu lệnh được Redis hỗ trợ, cùng một vài cách chỉnh sửa configuration thông dụng cơ bản.
- 2. Chương 2 trình bày cách cài đặt Redis trên môi trường Windows. Đồng thời, chương 2 cũng hướng dẫn cài đặt Redis để truy vấn từ xa đến một server khác trên mạng Internet.
- 3. **Chương 3** trình bày một phiên làm việc thử nghiệm (demo) của nhóm sinh viên, sử dụng Redis trên môi trường Windows bằng cửa sổ PowerShell hoặc Ubuntu.

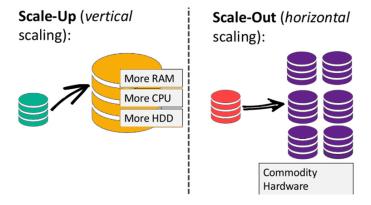
# Chương 1

# Tổng quan

## 1.1 Giới thiệu đề tài

### 1.1.1 Tổng quan

Các gã khổng lồ công nghệ Google, Facebook, Amazon phải xử lí lượng dữ liệu khổng lồ mỗi ngày trên các website dẫn đến việc nếu sử dụng một hệ quản trị cơ sở dữ liệu ràng buộc thì thời gian truy xuất sẽ rất lâu. Để giải quyết vấn đề này, nâng cấp (scale up) phần cứng lưu trữ thông tin là 1 cách hiệu quả nhưng tốn kém và sẽ không bao giờ đủ. Vậy nên, 1 phương án tối ưu không kém mà ít tốn chi phí hơn đó là dàn trải (scale out) dữ liệu phải xử lí ra cho nhiều máy chủ.



HìNH 1.1: Nâng cấp (scale up) và dàn trải (scale out)

NoSQL có khả năng dàn trải (scale out) tốt hơn so với các hệ quản trị cơ sở dữ liệu ràng buộc truyền thống vì nó được thiết kế để ứng dụng trên website - nơi có lượng dữ liệu vô tận.

### 1.1.2 khái niệm NoSQL

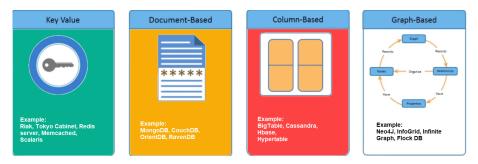
NoSQL là hệ quản trị cơ sở dữ liệu không ràng buộc (non-relational) thường được hiểu là "Not Only SQL" hoặc "Not SQL". Mục đích chính của việc sử dụng SQL là để xử lí Big data-lượng dữ liệu khổng lồ cần rất nhiều dung lượng lưu trữ hay các trang web tương tác với dữ liệu thời gian thực. Nó được giới thiệu lần đầu tiên vào năm 1998 khi Carlo Strozzi lần đầu tiên sử dụng khái niệm NoSQL để gọi cơ sở dữ liệu ràng buộc mã nguồn mở và nhẹ của ông.

Các tính năng chung của NoSQL gồm có không ràng buộc (non-relational), shema-free, API đơn giản và tính phân phối.

Nhìn chung, có thể chia NoSQL thành 4 loại chính:

- Key-value Pair Based
- Column-oriented Graph
- Graphs based
- Document-oriented

Không có một loại NoSQL nào trong số 4 loại trên tốt hơn 3 loại còn lại, tùy theo nhu cầu sử dụng mà chọn loại NoSQL phù hợp nhất. Trong báo cáo này chúng ta sẽ cùng tìm hiểu về 1 đại diện trong nhóm Key-value Pair Based là Redis.



HÌNH 1.2: Các loại NoSQL chính

### 1.2 Redis

### 1.2.1 Khái niệm

Redis (viết tắt của Remote Dictionary Server) là một mã nguồn mở được dùng để lưu trữ các dữ liệu có cấu trúc, có thể sử dụng như một bộ nhớ cache, database hay một message broker. Nó lưu trữ dữ liệu dưới dạng KEY-VALUE với nhiều tính năng được sử dụng rộng rãi, có thể hỗ trợ nhiều kiểu dữ liệu như: hashes, strings, lists, sets, sorted.

### 1.2.2 Lịch sử ra đời và nguồn gốc

Salvatore Sanfilippo khởi nghiệp tại Ý. Server của ông nhận lượng lớn thông tin từ nhiều trang web khác nhau thông qua JavaScript tracker. Những thông tin này gồm lưu trữ page view cho các trang, hiển thị theo thời gian thực cho user, kèm theo lưu trữ 1 lượng nhỏ lịch sử hiển thị của trang web. Khi lượng page view tăng vượt quá cao (hàng nghìn view trong 1 giây), Salvatore Sanfilippo thực sự bế tắc vì không thể tìm ra cách tiếp cận nào thực sự tối ưu cho việc thiết kế database của mình. Trong tình huống ấy, ông đã tạo ra Redis bằng ngôn ngữ Tcl và về sau ông dịch nó sang C. Sau vài tuần chạy thử thành công, ông quyết định công bố

source code, thông báo về dự án này trên Hacker News và nhanh chóng thu hút sự chú ý trong cộng đồng Ruby.

### 1.2.3 Uu và nhược điểm của Redis

Ưu điểm của Redis:

- Redis có khả năng hỗ trợ thêm mới, thực hiện xóa, cập nhật dữ liệu rất nhanh chóng.
- Redis có thể lưu trữ được các dữ liệu ở dưới dạng KEY-VALUE.
- Hầu hết, các dữ liệu đều sẽ được lưu trữ ở trên RAM nên sẽ giúp cho quá
  trình truy xuất dữ liệu được thực hiện nhanh chóng hơn. Ngoài ra, bạn có
  thể thực hiện cấu hình để cho Redis thực hiện xóa dữ liệu trên ổ cứng được.
- Người dùng có thể thực hiện cấu hình cho key tự động để xóa đi một số khoảng thời gian nhất định.
- Có thể hỗ trợ cho nhiều loại kiểu dữ liệu khác nhau.
- Hỗ trợ Queue dựa vào cơ chế PUB/SUB nên chúng ta có thể dễ dàng sử dụng Redis để có thể làm hệ thống queue dành cho website xử lý theo tuần tự từng request. Ngoài ra, Redis còn cho phép người dùng sử dụng có thể linh hoạt hơn với nhiều kiểu dữ liệu làm việc khác nhau.
- Người dùng có thể để cho key tự động xóa trong một khoảng thời gian nhất đinh.
- Bạn có thể di chuyển dễ dàng key từ các cơ sở dữ liệu dạng này sang cơ sở dữ liệu dạng khác.
- Redis thường được trang bị với nhiều lệnh đặc biệt nên rất nhanh trong quá trình lấy cũng như ghi dữ liệu được dễ dàng hơn.

- Các tính năng Master slave đều rất thích hợp cho những người dùng muốn gia tăng tính an toàn cho các dữ liệu, thu hẹp hoặc mở rộng cho các không gian lưu trữ Data.
- Người sử dụng có thể tìm kiếm dữ liệu một cách dễ dàng và nhanh chóng nhất.

#### Nhươc điểm:

- Redis sử dụng RAM để lưu trữ cũng như truy xuất dữ liệu nên bộ dữ liệu càng lớn thì lượng RAM cần càng lớn.
- Không có ngôn ngữ truy vấn (chỉ có lệnh) và không hỗ trợ các lệnh liên quan tới tính toán.

### 1.2.4 Các kiểu dữ liệu

### 1.2.4.1 String

String là kiểu dữ liệu cơ bản nhất của Redis. Có 3 câu lệnh cơ bản với String, đó là GET, SET và DEL như trong bảng 1.1

Câu lệnh	Chức năng
GET key	Lấy giá trị value của key
SET key value	Thiết lập giá trị cho key
DEI 1	Xóa key và giá trị tương ứng (Làm việc với tất cả
DEL key	kiểu dữ liệu, không chỉ string)

Bảng 1.1: Các lệnh cơ bản của string

```
hoaibao1407@Admin:~$ redis-cli -a 123
127.0.0.1:6379> set baostring 123
OK
127.0.0.1:6379> get baostring
"123"
127.0.0.1:6379> set baostring 456
OK
127.0.0.1:6379> get baostring
"456"
127.0.0.1:6379> del baostring
(integer) 1
127.0.0.1:6379> get baostring
(nil)
```

HÌNH 1.3: Ví dụ về các câu lệnh trong string

#### 1.2.4.2 List

List trong Redis là linked list, lưu trữ 1 danh sách có thứ tự (trước sau) của các string. Cách lưu trữ này giúp cho thời gian add thêm 1 phần tử vào đầu hoặc cuối list là hằng số, bất kể size của list là bao nhiêu. Lợi thế này cũng có 1 mặt trái là việc truy xuất đến phần tử theo index của linked list là lâu hơn rất nhiều so với array. Bảng 1.2 liệt kê các câu lệnh cơ bản khi làm việc với List.

Command	Ý nghĩa
LPOP key	Lấy phần tử ở đầu danh sách và xóa
RPOP key	Lấy giá trị ở cuối danh sách và xóa
LPUSH key value1 value2	Thêm value1 value2 vào đầu danh sách
RPUSH key value1 value2	Thêm value1 value2 vào cuối danh sách
LRANGE key start stop	Lấy các phần tử trong list từ vị trí start đến vị trí stop
LINSERT key BEFORE	Thêm phần tử value2 vào trước phần tử value1
value1 value2	trong danh sách
LINSERT key AFTER	Thêm phần tử value2 vào sau phần tử value1
value1 value2	trong danh sách
LSET key index value	Đặt giá trị value cho phần tử tại index
LREM key count value	Xóa những giá trị value trong key, count là số lượng value cần xóa.

Bảng 1.2: Các lệnh cơ bản của list

```
127.0.0.1:6379> lpush baolist 123
(integer) 2
127.0.0.1:6379> lpush baolist 456
(integer) 3
127.0.0.1:6379> lrange baolist 0 -1
1) "456"
2) "123"
3) "123"
127.0.0.1:6379> del baolist
(integer) 1
127.0.0.1:6379> lrange baolist 0 -1
(empty list or set)
127.0.0.1:6379> clear
127.0.0.1:6379> lpush baolist 123
(integer) 1
127.0.0.1:6379> lpush baolist 456
(integer) 2
127.0.0.1:6379> lrange baolist 0 -1
1) "456"
2) "123"
127.0.0.1:6379> rpush baolist 789
(integer) 3
127.0.0.1:6379> lrange baolist 0 -1
1) "456"
2) "123"
127.0.0.1:6379> lrange baolist 0 -1
1) "456"
2) "123"
127.0.0.1:6379> lrange baolist 0 -1
1) "456"
2) "123"
127.0.0.1:6379> lrange baolist 0 -1
1) "456"
2) "123"
3) "789"
127.0.0.1:6379> linsert baolist before 1 22
(integer) -1
```

HìNH 1.4: Ví dụ về các câu lệnh trong list-1

```
127.0.0.1:6379> linsert baolist before 1 22
(integer) -1
127.0.0.1:6379> lrange baolist 0 -1
1) "456"
2) "123"
3) "789"
127.0.0.1:6379> linsert baolist before 123 22
(integer) 4
127.0.0.1:6379> lrange baolist 0 -1
1) "456"
2) "22"
3) "123"
4) "789"
127.0.0.1:6379> lset baolist 1 223
0K
127.0.0.1:6379> lrange baolist 0 -1
1) "456"
2) "223"
3) "123"
4) "789"
127.0.0.1:6379> lrange baolist 0 -1
1) "456"
2) "223"
3) "123"
4) "789"
127.0.0.1:6379> lrem baolist 1 223
(integer) 1
127.0.0.1:6379> lrange baolist 0 -1
1) "456"
2) "123"
3) "789"
```

HìNH 1.5: Ví dụ về các câu lệnh trong list-2

#### 1.2.4.3 Set

Set trong Redis khá giống với list, nhưng khác 1 điều là các phần tử trong set không được sắp xếp theo thứ tự nào cả. Tuy nhiên, Redis đã tăng performance khi làm việc với set bằng cách sử dụng 1 bảng băm (hash table) để lưu trữ các phần tử của set. Hiểu đơn giản thì mỗi item được add vào set sẽ là 1 key trong bảng băm, còn value thì không có. Việc làm này giúp theo tác truy xuất dữ liệu trên SET nhanh hơn nhiều (do tận dụng ưu thế về tốc độ tìm kiếm trên bảng băm), nhất là khi muốn đảm bảo không bị trùng lặp phần tử trong set. Bảng 1.3 liệt kê các câu lệnh cơ bản khi làm việc với Set.

Command	Ý nghĩa
SADD key value1 value2	Thêm các giá trị value1 value2 vào tập hợp
SCARD key	Lấy số lượng phần tử trong tập hợp
SMEMBERS key	Lấy các phần tử trong tập hợp
CICMEMPED leave verbug	Check xem 1 phần tử có tồn tại trong set hay
SISMEMBER key value	không (trả về 1 nếu tồn tại)
SREM key value	Xóa đi value trong set (trả về 1 nếu tồn tại)

Bảng 1.3: Các lệnh cơ bản của set

```
127.0.0.1:6379> sadd baoset 1 2 3 4
(integer) 4
127.0.0.1:6379> sadd baoset 1
(integer) 0
127.0.0.1:6379> smembers baoset
1) "1"
2) "2"
3) "3"
4) "4"
127.0.0.1:6379> srem baoset 1
(integer) 1
127.0.0.1:6379> smembers baoset
1) "2"
2) "3"
3) "4"
127.0.0.1:6379> del baoset
(integer) 1
127.0.0.1:6379> smembers baoset
(integer) 1
127.0.0.1:6379> smembers baoset
(integer) 1
```

HìNH 1.6: Ví dụ về các câu lệnh trong set

#### 1.2.4.4 Hashes

Không giống như LIST và SET lưu trữ 1 tập dữ liệu là các string, HASH lưu trữ tập các map của key và value. Key vẫn là string, còn value có thể là string hoặc số. Nếu là số thì chúng ta có thể làm các thao tác tăng, giảm giá trị 1 cách đơn giản. HASH được coi là 1 mô hình thu nhỏ của Redis, khi dữ liệu được tổ chức dạng key-value. Bảng 1.4 liệt kê các câu lệnh cơ bản khi làm việc với Hash.

Command	Ý nghĩa
HSET key field value	Đặt giá trị cho field là value trong hash
HGET key field	Lấy giá trị của field trong hash
HDEL key field1 field2	xóa field1, field2 trong hash
HGETALL key	Lấy tất cả các field và value của nó trong hash

Bảng 1.4: Các lệnh cơ bản của hash

```
127.0.0.1:6379> hset baohash hash1 1
(integer) 1
127.0.0.1:6379> hset baohash hash1 2
(integer) 0
127.0.0.1:6379> hset baohash hash2 2
(integer) 1
127.0.0.1:6379> hget baohash hash2
"2"
127.0.0.1:6379> hgetall baohash
1) "hash1"
2) "2"
3) "hash2"
4) "2"
127.0.0.1:6379> hdel baohash hash1
(integer) 1
127.0.0.1:6379> hgetall baohash
1) "hash2"
4) "au
```

HìNH 1.7: Ví dụ về các câu lệnh trong hash

#### 1.2.4.5 Sorted Sets

Sorted Set (ZSET) là 1 phiên bản đầy đủ của set, khi mà phần value của item được thiết lập, và bắt buộc là 1 số (float number) được gọi là score. Ở điểm này thì zset khá giống với hash khi lưu trữ 1 cặp key, value (trong zset gọi là member và score). Và vì là "sorted", nên các cặp member-score được add vào sorted set sẽ được sắp xếp theo thứ tự của các score, nếu score trùng nhau thì tiếp tục sắp xếp theo member. Ngoài ra cũng cần chú ý là không cho phép 2 phần tử khác nhau của zset có member trùng nhau. Bảng 1.5 liệt kê các câu lệnh cơ bản khi làm việc với sorted set.

Command	Ý nahĩa
Command	Ý nghĩa
ZADD key score1 value1	Thêm các phần tử value1 value2 vào sorted set
score2 value2	với độ ưu tiên tương ứng là score1 và score2
ZCARD key	Lấy số lượng phần tử trong sorted set
ZRANGE key start stop	Lấy các phần tử trong tập hợp từ start đến stop
ZRANGE key start stop	Lấy các phần tử trong tập hợp từ start đến stop
WITHSCORES	kèm theo giá trị score của chúng
ZRANGEBYSCORE key	Lấy các phần tử trong tập hợp có score từ min
ZRANGEBYSCORE key min max WITHSCORES	đến max kèm theo giá trị score của chúng (kết
min max WITHSCOKES	quả xếp tăng dần)
ZREVRANGEBYSCORE	Lấy các phần tử trong tập hợp có score từ max
key max min WITH-	đến min kèm theo giá trị score của chúng (kết
SCORES	quả xếp giảm dần)
ZSCORE key member	Lấy giá trị score của member
ZRANK key member	Lấy vị trí của member trong sorted set
7COLINIT 1	Đếm số member có score tương ứng trong đoạn
ZCOUNT key score1 score2	score1 đến score2
ZREM key member	Xóa phần tử member trong key
ZREMRANGEBYSCORE	Xóa phần tử trong tập hợp có score trong khoảng
key min max	min tới max
ZREMRANGEBYRANK	V441-2-1-3-1-3-1-3-1-3-1-3-1-3-1-3-1-3-1-
key start stop	Xóa các phần tử trong tập hợp từ start đến stop

Bảng 1.5: Các lệnh cơ bản của sorted set

```
127.0.0.1:6379> zadd baoss 9 bao 8 hao 7 nhan 7 dang 6 trung
(integer) 5
127.0.0.1:6379> zrange baoss 0 -1
1) "trung"
2) "dang"
3) "nhan"
4) "hao"
5) "bao"
127.0.0.1:6379> zrange baoss 0 -1 withscores
1) "trung"
2) "6"
3) "dang"
4) "7"
5) "nhan"
6) "7"
7) "hao"
8) "8"
9) "bao"
10) "9"
127.0.0.1:6379> zrangebyscore baoss 7 8 withscores
1) "dang"
2) "7"
3) "nhan"
4) "7"
5) "hao"
6) "8"
127.0.0.1:6379> zrsngebyscore baoss 7 8 withscores
10 "cong and a cong and
```

Hình 1.8: Ví dụ về các câu lệnh trong sorted set

### 1.2.5 Redis Configuration

Chỉ cần cài đặt Redis là có thể sử dụng Redis ngay. Đó là vì Redis có sẵn một hệ các thông số mặc định được cài sẵn vào một tập tin tên là **redis.conf**. Tập tin này chứa một loạt các lệnh có định dạng đơn giản.

```
keyword argument1 argument2 ... argumentN

Ví dụ một dòng lệnh: tcp-keepalive 300
```

### 1.2.5.1 Tùy chỉnh tham số khi khởi động

Từ phiên bản Redis 2.6 trở lên, người dùng có thể khởi động Redis với tham số tùy chọn. Tham số truyền vào giống y chang như trong file config, tuy nhiên chú ý là **keyword** được gắn với –. Điều này sẽ khởi tạo trong bộ nhớ tạm một file config tạm thời, với tham số là kết quả phép hợp giữa tham số truyền vào ở câu lệnh và tham số mặc định của Redis.

Ví dụ câu lệnh dưới đây khởi động một phiên Redis mới ở port 6380 là một bản sao của phiên Redis đang hoạt động ở 127.0.0.1 với port 6379.

./redis-server –port 6380 –replicaof 127.0.0.1 6379

#### 1.2.5.2 Thay đổi config khi Redis server đang hoạt động

Redis cho phép người dùng thay đổi thông số configuration mà không cần khởi động lại hệ thống hoặc tạo mới một phiên Redis bằng cặp lệnh đặc biệt: **CONFIG SET** và **CONFIG GET**.

Việc dùng cặp lệnh trên không tác động gì vào file config của hệ thống. Những thông số bị thay đổi bằng cặp lệnh trên chỉ mang tính tạm thời trong một phiên làm việc. Do đó, trong lần khởi động tiếp theo, Redis vẫn sẽ sử dụng các thông số trong file config.

Cách dùng cặp lệnh trên là:

- CONFIG GET <keyword>
- | CONFIG SET <keyword>
- Để lấy ra toàn bộ thông số configuration mà Redis đang dùng, chúng ta dùng dấu \* thay cho <keyword>, tức là CONFIG GET \*

.

• Ví dụ minh họa ở hình 1.9.

```
vyhao@LAPTOP-R8E86CO7:~

127.0.0.1:6379> config get protected-mode
1) "protected-mode"
2) "yes"
127.0.0.1:6379> config get loglevel
1) "loglevel"
2) "notice"
127.0.0.1:6379> config set protected-mode no
0K
127.0.0.1:6379> config get protected-mode
1) "protected-mode"
2) "noo"
127.0.0.1:6379> config get *
1) "dbfilename"
2) "dump.rdb"
3) "requirepass"
4) ""
5) "masterauth"
6) ""
7) "cluster-announce-ip"
8) ""
1) "logfile"
12) ""
11) "logfile"
12) ""
13) "pidfile"
14) ""
15) "slave-announce-ip"
16) ""
17) "replica-announce-ip"
18) ""
```

HÌNH 1.9: Minh họa câu lệnh Config Get/ Set.

#### 1.2.6 redis-cli

redis-cli là một giao diện dòng lệnh của Redis cho phép người dùng truyền câu lệnh, tương tác và nhận phản hồi ngay lập tức từ terminal.

redis-cli có hai chế độ lệnh khác nhau:

- 1. **Interactive mode** (chế độ tương tác): chế độ này cho phép người dùng liên tục nhập lệnh và nhận phản hồi ngay tức khắc. Chế độ này chỉ dừng lại khi nhận lệnh "exit" từ phía người dùng.
- 2. **Chế độ command line**: Chế độ này nhận lệnh như một tham số truyền vào cùng lệnh *redis-cli*, sau đó thực thi và trả về output dạng chuẩn.

### 1.2.6.1 Chế độ command line

Trong chế độ này, để nhận một phản hồi từ server, chúng ta đơn giản chỉ cần truyền câu lệnh trên cùng một dòng với **redis-cli**, ví dụ như minh họa trong hình 1.10.

```
ovyhao@LAPTOP-R8E86CO7:~

vyhao@LAPTOP-R8E86CO7:~$ redis-cli incr mycounter

(integer) 1

vyhao@LAPTOP-R8E86CO7:~$ redis-cli --raw incr mycounter

2

vyhao@LAPTOP-R8E86CO7:~$
```

HÌNH 1.10: Minh họa câu lệnh redis trong chế độ command line.

Trong hình 1.10, dòng đầu tiên gọi thực hiện tăng giá trị biến *mycounter* mặc định trong hệ thống thêm 1, kết quả trả về là "1". Mặc định giá trị trả về luôn là string trong dấu ngoặc kép vì nó được ghi vào command line, dù giá trị bên trong dấu " có thể là string, array, list, NULL, error,... Để lấy ra giá trị nguyên bản của câu lệnh, chúng ta cần thêm tham số - -raw, như dòng thứ hai trong hình 1.10.

Truy cập cơ sở dữ liệu với host, port.

- Mặc định, nếu người dùng chỉ gọi lệnh redis-cli, Redis sẽ kết nối đến server tại địa chỉ 127.0.0.1 port 6379.
- Để truy cập đến một cơ sở dữ liệu tại một địa chỉ khác, người dùng phải xác định địa chỉ host name bằng -h, xác định địa chỉ port (nếu khác mặc định) bằng -p. Ví dụ:

```
$ redis-cli -h redis15.localnet.org -p 6390 ping
PONG
```

 Nếu cơ sở dữ liệu được khóa bằng mật khẩu, người dùng cần xác thực bằng câu lệnh -a <password>.

```
$ redis-cli -a myUnguessablePazzzzzword123 ping
PONG
```

Đọc đầu vào từ chương trình khác: Có hai cách.

1. **Sử dụng -x:** Giả sử người dùng set một key **foo** có nội dung của file **/etc/ser-vices**, người dùng thực hiện gán như hình 1.11.

```
vyhao@LAPTOP-R8E86CO7:~

vyhao@LAPTOP-R8E86CO7:~$ redis-cli -x set foo < /etc/services

OK

vyhao@LAPTOP-R8E86CO7:~$ redis-cli getrange foo 0 50

"# Network services, Internet style\n#\n# Note that it"

vyhao@LAPTOP-R8E86CO7:~$</pre>
```

HìNH 1.11: Cách thứ nhất để đọc đầu vào.

2. **Truyền vào một dãy lệnh viết sẵn trong một file text:** Thực hiện như hình 1.12.

```
vyhao@LAPTOP-R8E86CO7: ~

vyhao@LAPTOP-R8E86CO7:~$ cat > commands.txt
set loichao "Day la mon Phan Tan"
strlen loichao
get loichao
vyhao@LAPTOP-R8E86CO7:~$ cat commands.txt | redis-cli
OK
(integer) 19
"Day la mon Phan Tan"
vyhao@LAPTOP-R8E86CO7:~$ _
```

HÌNH 1.12: Cách thứ hai để đọc đầu vào.

#### Thực thi liên tục một câu lệnh

 Điều này cho phép theo dõi hoặc tự động thực hiện một công việc nào đó trong Redis.

- Việc này có thể thông qua hai tham số -r <count> (thực thi lệnh bao nhiêu lần) và -i <delay> (giữa hai lần thực thi cách nhau bao nhiêu giây), ví dụ hình 1.13.
- Để thực thi lệnh mãi mãi, đặc biệt cần thiết trong những tác vụ theo dõi,
   người dùng cần truyền tham số -r -1 thay cho -r <count>.

```
vyhao@LAPTOP-R8E86CO7:~$ redis-cli set count 1

OK
vyhao@LAPTOP-R8E86CO7:~$ redis-cli get count
"1"
vyhao@LAPTOP-R8E86CO7:~$ redis-cli -r 5 incr count
(integer) 2
(integer) 3
(integer) 4
(integer) 5
(integer) 5
(integer) 6
vyhao@LAPTOP-R8E86CO7:~$ redis-cli get count
"6"
vyhao@LAPTOP-R8E86CO7:~$
```

HìNH 1.13: Thực hiện một dòng lệnh nhiều lần.

#### 1.2.6.2 Interactive mode

Đa số người dùng Redis sẽ chuộng giao diện này. Chỉ cần người dùng nhập lệnh **redis-cli** là có thể vào chế độ này. Ở đây, người dùng có thể liên tiếp nhập các câu lệnh và nhận phản hồi ngay lập tức, như một cách tương tác (interact) trong thời gian thực.

Trong chế độ này, người dùng có thể dùng lệnh **connect** để kết nối đến một server khác ở một port khác mà người dùng chỉ định, hoặc lệnh **debug restart** để khởi động lại kết nối, như hình 1.14.

```
connect <host> <port>
```

debug restart

```
vyhao@LAPTOP-R8E86CO7:~

vyhao@LAPTOP-R8E86CO7:~$ redis-cli
127.0.0.1:6379> set hello "Hello!"

OK
127.0.0.1:6379> get hello
"Hello!"
127.0.0.1:6379> connect 127.0.0.1 9999
Could not connect to Redis at 127.0.0.1:9999: Connection refused
not connected> connect 127.0.0.1 6379
127.0.0.1:6379>
```

HÌNH 1.14: Connect và reconnect trong chế độ Interactive mode.

Trong chế độ này, người dùng còn có thể cài đặt chế độ nhắc lệnh **set hint** hoặc không nhắc lệnh **set nohint** như hình 1.15.



HÌNH 1.15: Chế đô nhắc lênh của Redis.

Redis hỗ trợ lệnh **help** để người dùng xem lại cách dùng một lệnh nào đó khi cần.

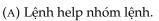
 Để xem hướng dẫn của một nhóm lệnh, thực hiện lệnh để xem toàn bộ lệnh trong nhóm đó.

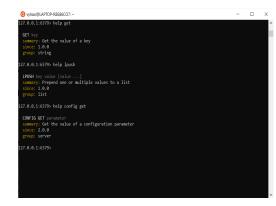
```
help @<category>
```

Trong đó, các category bao gồm generic, list, set, sorted\_set, hash, pubsub, transactions, connection, server, scripting, hyperloglog. Ví dụ hình 1.16a.

• Để xem nhắc lệnh về một câu lệnh cụ thể, gọi lệnh:

### help <commandname>





(B) Lệnh help lệnh cụ thể.

HìNH 1.16: Redis help.

# Chương 2

# Cài đặt Redis

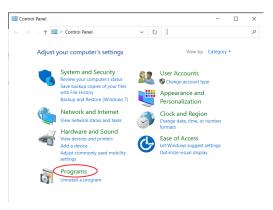
# 2.1 Tài liệu hướng dẫn

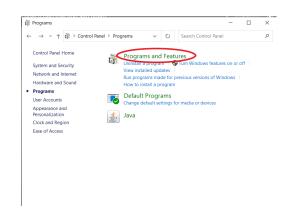
Redis biên soạn và hướng dẫn cách cài đặt dành cho Windows ở đường link: Running Redis on Windows 10.

## 2.2 Hướng dẫn cài đặt ở môi trường Windows

- 1. Kiểm tra tính năng của hệ điều hành có hỗ trợ Linux hay chưa bằng cách:
  - Mở cửa sổ **Control Panel** của hệ điều hành Windows.
  - Truy cập vào mục Program (hình 2.1a). Sau đó truy cập Program and Features (hình 2.1b).
  - Chọn bên góc phải **Turn Windows features on or off**. Lúc này một hộp thoại nhỏ sẽ hiện ra. (hình 2.2a)
  - Tìm kiếm mục **Windows Subsystem for Linux** đã xuất hiện và tick chọn chưa (hình 2.2b). Nếu đã có thì tiến đến bước tiếp theo.

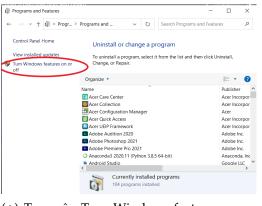
Nếu chưa xuất hiện mục Subsystem ở bước trên, thì thực hiện mở PowerShell của Windows (hình 2.3), và gõ lệnh wsl --install để cài đặt.
 Đối với những máy không tương thích với việc cài đặt bằng câu lệnh trên thì có thể cài đặt wsl thủ công tại trang hướng dẫn: Manual installation steps for older versions of WSL.



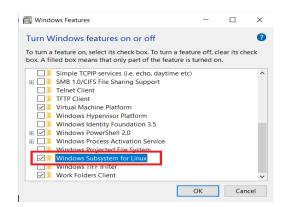


- (A) Truy cập Programs trong Control Panel.
- (B) Truy cập Programs and Features.

HÌNH 2.1: Kiểm tra tính năng Linus của Windows.



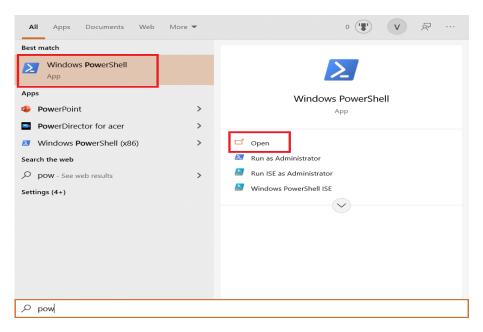
(A) Truy cập Turn Windows features on or off.



(B) Truy cập Programs and Features.

HìNH 2.2: Kiểm tra tính năng Linus của Windows.

2. Mở hộp thoại **PowerShell** (hình 2.3).



HìNH 2.3: Mở hộp thoại PowerShell.

3. Gỗ lệnh wsl -l -o để xem các phiên bản Ubuntu có thể cài đặt được (hình 2.4). Sau đó, chọn một phiên bản và tiến hành cài đặt bằng câu lệnh:

```
wsl --install -d <phiên bản>
```

```
Windows PowerShell

Copyright (C) Microsoft Corporation. All rights reserved.

Try the new cross-platform PowerShell https://aka.ms/pscore6

PS C:\Users\Phan Vy Hao> wsl -l -o
The following is a list of valid distributions that can be installed.
Install using 'wsl --install -d <Olistro>'.

NAME FRIENDLY NAME

Ubuntu Ubuntu

Debian Debian GNU/Linux

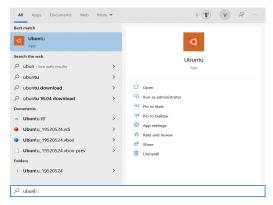
Kali-linux Kali Linux Rolling
openSUSE -42 openSUSE Leap 42
SLES-12 SUSE Linux Enterprise Server v12
Ubuntu-16.04 Ubuntu 16.04 LITS
Ubuntu-18.04 Ubuntu 16.04 LITS
Ubuntu-18.04 Ubuntu 20.04 LITS
Ubuntu-20.04 Ubuntu 20.04 LITS
SC C:\Users\Phan Vy Hao> wsl --install -d Ubuntu
```

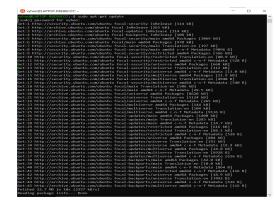
HìNH 2.4: Cài đặt môi trường Ubuntu.

4. Lúc này một phiên bản Ubuntu đã được cài đặt. Tại thanh tìm kiếm ở taskbar, tìm kiếm mở phiên bản Ubuntu đã cài (hình 2.5a). Lúc này một

hộp thoại sẽ hiện ra. Gõ câu lệnh sau để kiểm tra cập nhật của các package của Ubuntu (hình 2.5b).

sudo apt-get update





(A) Mở phiên bản Ubuntu đã cài.

(B) Câu lệnh sudo apt-get update.

HìNH 2.5: Kiểm tra cập nhật Ubuntu.

- 5. Nhập lệnh sudo apt-get upgrade để nâng cấp những gói tin (package) của Ubuntu.
- 6. Nhập lệnh sudo apt-get install redis-server để cài đặt Redis (hình 2.6).

```
Processing triggers for ca-certificates (20210119-20.04.2) ...

Updating certificates in /etc/ssl/certs...

A added, 0 removed, done.

Running hooks in /etc/ca-certificates/update.d...

done.

Processing triggers for initramfs-tools (0.136ubuntu6.6) ...

Vyhao@LAPTOP-RREBECO?:-$ sudo apt-get install redis-server

[sudo] password for vyhao:

Reading package lists... Done

Building dependency tree

Reading package lists... Done

Building dependency tree

Reading state information... Done

The following additional packages will be installed:

1ibatomic1 libhiredis0.14 libjemalloc2 liblua5.1-0 lua-bitop lua-cjson redis-tools

Suggested packages:

ruby-redis

The following NEW packages will be installed:

1ibatomic1 libhiredis0.14 libjemalloc2 liblua5.1-0 lua-bitop lua-cjson redis-server redis-tools

0 upgraded, 8 newly installed, 0 to remove and 12 not upgraded.

Need to get 925 kB of archives.

After this operation, 4123 kB of additional disk space will be used.

Do you want to continue? [Y/n] y

Get:1 http://archive.ubuntu.com/ubuntu focal-updates/main amd64 libatomic1 amd64 10.3.0-1ubuntu1-20.04

[9284 B]

Get:2 http://archive.ubuntu.com/ubuntu focal/universe amd64 libipenalloc2 amd64 5.2.1-1ubuntu1 [235 kB]

Get:3 http://archive.ubuntu.com/ubuntu focal/universe amd64 libipenalloc2 amd64 5.2.1-1ubuntu1 [235 kB]

Get:4 http://archive.ubuntu.com/ubuntu focal/universe amd64 libipenalloc2 amd64 5.1.5-8.1build4 [99.9 kB]

Get:5 http://archive.ubuntu.com/ubuntu focal/universe amd64 libipenalloc2 amd64 5.2.1-1ubuntu1 [235 kB]

Get:6 http://archive.ubuntu.com/ubuntu focal/universe amd64 libipenalloc2 amd64 5.2.1-1ubuntu1 [236 kB]

Get:6 http://archive.ubuntu.com/ubuntu focal/universe amd64 libipenalloc2 amd64 5.2.1-1ubuntu1 [236 kB]

Get:7 http://archive.ubuntu.com/ubuntu focal/universe amd64 libipenalloc2 amd64 5.2.1-1ubuntu1 [236 kB]

Get:6 http://archive.ubuntu.com/ubuntu focal/universe amd64 libipenalloc2 amd64 5.2.1-1ubuntu1 [236 kB]

Get:7 http://archive.ubuntu.com/ubuntu focal/universe amd64 libipenalloc2 amd64 5
```

Hình 2.6: Cài đặt Redis.

7. Nhập lệnh redis-server --version để kiểm tra phiên bản Redis đã cài (hình 2.7).

```
Processing triggers for libc-bin (2.31-0ubuntu9.2) ...
vyhao@LAPTOP-R8E86C07:~$ redis-server --version
Redis server v=5.0.7 sha=00000000:0 malloc=jemalloc-5.2.1 bits=64 build=636cde3b5c7a3923
```

HìNH 2.7: Kiểm tra phiên bản Redis.

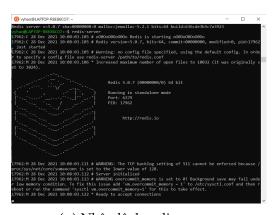
8. Nhập lệnh redis-server để khởi động Redis server (hình 2.8a). Nhớ cấp quyền truy cập tường lửa khi Redis yêu cầu (hình 2.8).

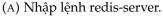
Ngoài ra còn có lệnh để khởi động lại Redis server:

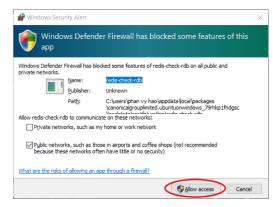
sudo service redis-server restart

Lênh để tắt Redis server:

sudo service redis-server stop







(B) Cấp quyền cho Redis.

Hình 2.8: Khởi động Redis Server.

9. Mở một cửa số **Ubuntu** khác và nhập lệnh redis-cli để truy cập vào server của Redis để tương tác (hình 2.9).



HìNH 2.9: Truy cập vào server của Redis.

10. Hoàn thành cài đặt Redis trên môi trường Windows.

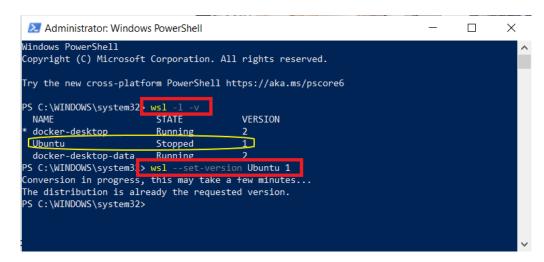
# 2.3 Cài đặt truy vấn phân tán cho Redis

Nhóm sử dụng hệ điều hành *Windows* để thực hiện cài đặt các bước truy vấn phân tán cũng như thêm, xóa, sửa, truy vấn cơ sở dữ liệu phân tán.

Gọi máy chứa cơ sở dữ liệu là **Máy 1**, máy truy vấn đến máy 1 là **Máy 2**.

- 1. Dùng lệnh wsl -l -v hoặc wsl --list --verbose để kiểm tra phiên bản Ubuntu đã cài (hình 2.10). Để thực hiện các câu lệnh phía sau, máy tính cần cài đặt phiên bản Ubuntu 1.
- 2. Nếu quan sát thấy trong danh sách, xuất hiện Ubuntu phiên bản 2 trở lên thì dùng câu lệnh sau để ràng buộc *Ubuntu* về phiên bản 1 (hình 2.10).

wsl --set-version <Distribution> 1

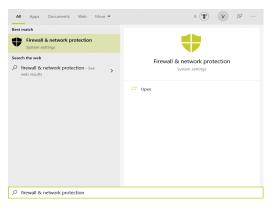


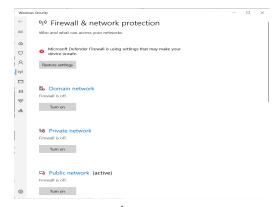
HìNH 2.10: Kiểm tra và ràng buộc phiên bản 1 cho Ubuntu.

- 3. Tại máy 1, lấy địa chỉ IP công khai (Public IP address) của Redis Server.
  - Để truy vấn đến một cơ sở dữ liệu đặt tại một máy ở xa (remote query),
     hai máy cần liên lạc lẫn nhau thông qua địa chỉ IP công khai.
  - Hiện tại bất cứ một thiết bị có kết nối Internet nào đều có địa chỉ IP thuộc 1 trong 2 loại: IP công khai hoặc IP riêng tư. Trong đó, IP công khai là loại IP dành cho các thiết bị liên lạc với phần còn lại của thế giới Internet, trong khi IP riêng tư là địa chỉ IP được gán cho thiết bị trong phạm vi một cục router.
  - Các nhóm địa chỉ IP sau thuộc nhóm IP riêng tư:
    - Từ 10.0.0.0 đến 10.255.255.255.
    - Từ 172.16.0.0 đến 172.31.255.255.
    - Từ 192.168.0.0 đến 192.168.255.255.
  - Các địa chỉ IP không thuộc các nhóm trên thuộc về nhóm IP công khai.
  - Để lấy địa chỉ IP công khai của Redis server, mở cửa sổ **Ubuntu**, nhập lệnh if config. Địa chỉ IP công khai sẽ nằm ở mục **inet** (hình 2.11).

HìNH 2.11: Lấy ra địa chỉ IP công khai của Redis.

4. Tại cả hai máy, mở cài đặt **Firewall & Network protection** của Windows (hình 2.12a) và tắt hệ thống tường lửa, kết quả như hình 2.12b.





(A) Mở cài đặt tường lửa của Windows.

(B) Tắt tường lửa.

HìNH 2.12: Tắt tường lửa.

5. Ở **Máy 1**, tại cửa sổ **Ubuntu** (mở bằng cách như hình 2.5a), mở file config của Redis bằng câu lệnh:

sudo nano /etc/redis/redis.conf

- Sau đó, tìm và chỉnh sửa dòng bind 127.0.0.1 ::1 thành bind 127.0.0.1
   <IP công khai> (như hình 2.13a).
- Chỉnh sửa dòng **protected-mode yes** thành **protected-mode no** (hình 2.13b).

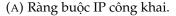
```
OwhanDLAPTOP-R8EBSCO7:

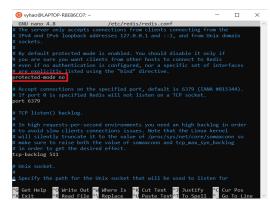
ONL name 4.8

/tct/redis/redis.comf

/ctt/redis/redis.comf

Jet public publi
```





(B) Tắt chế độ bảo vệ của Redis server.

Hình 2.13: Ràng buộc địa chỉ IP, cho phép truy vấn từ xa.

6. Tại **Máy 2**, thực hiện câu lệnh sau để kết nối đến máy 1:

```
redis-cli -h <IP cong khai cua may 1> -p <port Redis>
```

Trong đó, port Redis mặc định thường là **6379**. Nếu truy vấn thành công sẽ có kết quả như hình 2.14.

Hình 2.14: Máy 2 truy vấn đến Redis ở máy 1.

7. Cài đặt truy vấn phân tán thành công.

# Chương 3

# Truy vấn dữ liệu trên môi trường phân tán

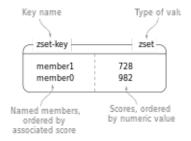
### 3.1 Mô tả bài toán

Giáo viên chủ nhiệm cần 1 cơ sở dữ liệu đơn giản chỉ lưu trữ tên học sinh và điểm thi của 1 lớp. Một số yêu cầu của giáo viên:

- Dễ dàng truy cập từ xa
- Tốc độ truy xuất nhanh chóng

## 3.2 Cấu trúc cơ sở dữ liệu sử dụng

Sử dụng sorted set (zset) trong Redis



HìNH 3.1: Sorted set (zset) trong redis

#### Trong đó:

- zset-key: Tên lớp học. Ví dụ: 10A8, 10A11...
- member0, member1: Tên các học sinh. Ví dụ: Nguyen Hoai Bao, Phan Vy Hao...
- 728, 928: Score của member, là 1 số nguyên mô tả điểm thi của học sinh trên thang điểm 100. Ví dụ: 0, 20, 30...

### 3.3 Các bước thực hiện

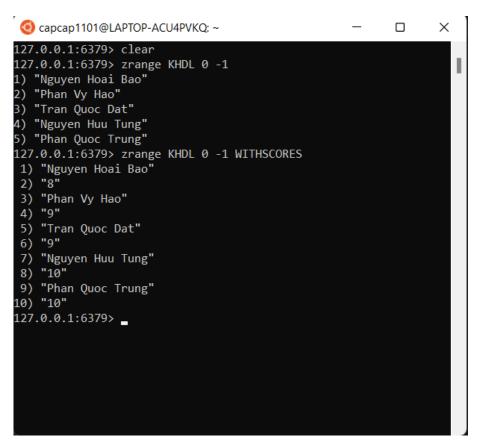
### 3.3.1 Insert dữ liệu

Máy tính bạn Đăng (capcap1101) đóng vai trò Máy 1, lưu dữ liệu KHDL.

```
② capcap1101@LAPTOP-ACU4PVKQ: ~

127.0.0.1:6379> zadd KHDL 8 "Nguyen Hoai Bao" 9 "Phan Vy Hao" 10
"Phan Quoc Trung" 10 "Nguyen Huu Tung" 9 "Tran Quoc Dat"
(integer) 5
127.0.0.1:6379>
```

HìNH 3.2: Máy 1 tạo dữ liệu KHDL.



HìNH 3.3: Máy 1 truy vấn dữ liệu tập trung.

Máy tính bạn Nhân (hoainhan) đóng vai trò **Máy 2**, lưu dữ liệu **HTTT** và sẽ truy vấn sang máy 1.

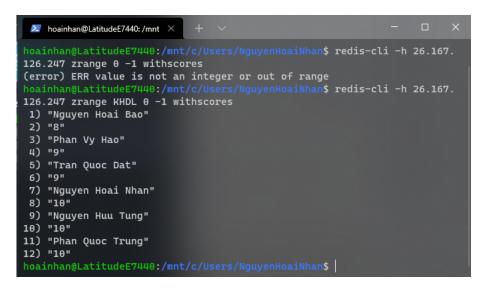
HÌNH 3.4: Máy 2 tạo dữ liệu HTTT.

HìNH 3.5: Máy 2 truy vấn dữ liệu tập trung.

### 3.3.2 Truy vấn trên môi trường phân tán

### 3.3.2.1 Tương tác dữ liệu qua lại giữa 2 máy

1. Máy 2 truy vấn remote dữ liệu KHDL đặt tại máy 1, như hình 3.6.



HìNH 3.6: Máy 2 truy vấn dữ liệu phân tán sang máy 1.

2. Máy 2 thực hiện xóa một dữ liệu trong sorted set **KHDL** của máy 1, xóa dữ liệu "Nguyen Hoai Nhan" và score 10 bằng lệnh zrem, như hình 3.8.

```
hoainhan@LatitudeE7440: /mnt ×
11) "Phan Quoc Trung"
hoainhan@LatitudeE7440:/mnt/c/Users/NguyenHoaiNhan$ redis-cli -h 26.167.
126.247 zrem KHDL "Nguyen Hoai Nhan"
(integer) 1
126.247 zrange KHDL 0 -1 withscores
 1) "Nguyen Hoai Bao"
 2) "8"
 3) "Phan Vy Hao"
4) "9"
 5) "Tran Quoc Dat"
 6) "9"
 7) "Nguyen Huu Tung"
 8) "10"
9) "Phan Quoc Trung"
10) "10"
hoainhan@LatitudeE7440:/mnt/c/Users/NguyenHoaiNhan$
```

Hình 3.7: Máy 2 xóa một dữ liệu phân tán của máy 1.

3. Máy 2 thực hiện thêm vào một dữ liệu với member là "Nguyen Hoai Bao" và score 10 bằng lệnh zadd, như hình 3.8.

```
p) "Phan Quoc Trung"

10) "10"

hoainhan@LatitudeE7440:/mnt/c/Users/NguyenHoaiNhan$ redis-cli -h 26.167.

126.247 zadd KHDL 10 "Nguyen Hoai Bao"
(integer) 0

hoainhan@LatitudeE7440:/mnt/c/Users/NguyenHoaiNhan$ redis-cli -h 26.167.

126.247 zrange KHDL 0 -1 withscores

1) "Phan Vy Hao"

2) "9"

3) "Tran Quoc Dat"

4) "9"

5) "Nguyen Hoai Bao"

6) "10"

7) "Nguyen Huu Tung"

8) "10"

9) "Phan Quoc Trung"

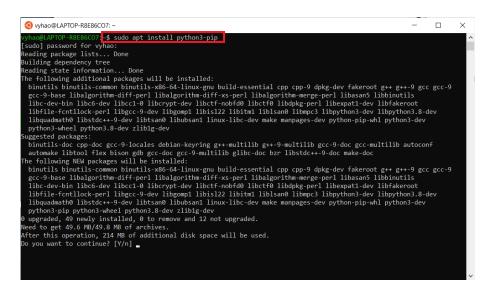
10) "10"

hoainhan@LatitudeE7440:/mnt/c/Users/NguyenHoaiNhan$
```

HÌNH 3.8: Máy 2 thêm một dữ liệu phân tán vào KHDL của máy 1.

### 3.3.2.2 Truy vấn phân tán

- **Mô tả yêu cầu:** Tại máy 2, thực hiện gộp rồi in ra toàn bộ học sinh và điểm của họ ở cả hai máy.
- Redis là một hệ cơ sở dữ liệu đơn giản, vốn chỉ hỗ trợ các lệnh Get, set và kiểu dữ liệu dạng key: value. Vì thế, để truy vấn phân tán đúng nghĩa và hiệu quả, nhóm thực hiện cài đặt thêm một ngôn ngữ lập trình trên *Ubuntu*.
- Vì thế, nhóm sinh viên thực hiện cài thêm package Python cho Ubuntu để thực hiện tác vụ phân tán này, như hình 3.9.



HìNH 3.9: Cài đặt package **Python** trên Ubuntu.

• Kết quả của tác vụ thể hiện ở hình 3.10.

```
ohoainhan@LatitudeE7440:~

hoainhan@LatitudeE7440:~

Python 3.8.10 (default, Nov 26 2021, 20:14:08)

[GCC 9.3.0] on linux

Type "help", "copyright", "credits" or "license" for more information.

>>> import redis

>>> HTTT_Server = redis.Redis(host='localhost', port='6379')

>>> KHDL_Server = redis.Redis(host='26.167.126.247', port='6379')

>>> data_httt = HTTT_Server.zrange('HTTT', 0, -1, withscores=True)

>>> data_khdl = KHDL_Server.zrange('KHDL', 0, -1, withscores=True)

>>> data = data_httt + data_khdl

>>> print(data)

[(b'Luc Huy Kha', 5.0), (b'Giang Huy Lam', 7.0), (b'Tran Trieu Vu', 7.0), (b'Hoaing Ngoc Hien', 8.0), (b'Hoai Tien', 9.0), (b'Nguyen Tran Dong Phuong ', 9.0), (b'Nguyen Hoai Bao', 8.0), (b'Tran Quoc Dat', 8.0), (b'Phan Vy Hao', 9.0), (b'Nguyen Huu Tung', 10.0), (b'Phan Quoc Trung', 10.0)]

>>> ■
```

HìNH 3.10: Máy 2 hợp (union) dữ liệu ở cả hai máy.

• Nội dung đoạn code mà nhóm đã sử dụng được trình bày ở phía dưới:

```
import redis

may 2

HTTT_Server = redis.Redis(host='localhost', port='6379')

# may 1

KHDL_Server = redis.Redis(host='26.167.126.247', port='6379')

# lay du lieu HTTT

data_httt = HTTT_Server.zrange('HTTT', 0, -1, withscores=True)

data_khdl = KHDL_Server.zrange('KHDL', 0, -1, withscores=True)

# Union

data = data_httt + data_khdl

print(data)
```

LISTING 3.1: Code câu lệnh truy vấn phân tán