

# 리액트 훅(Hook)

---

- 리액트에서 컴포넌트를 정의하기 위해서 **두 가지 방법**을 이용 가능
  - 클래스 컴포넌트, 함수 컴포넌트
    - 클래스보다 함수형으로 컴포넌트 작성하는 것이 더 편하기 때문에 **함수형 컴포넌트**로의 **전환**이 이루어지고 있음
      - 단, 클래스 컴포넌트 지원이 중단되는 것은 아니므로 계속해서 사용 가능
      - 내부 로직이 매우 복잡한 컴포넌트의 경우, 오히려 클래스 컴포넌트를 사용하는 것이 복잡도를 줄이는데 도움이 될 수도 있음
- 리액트 16.8 버전 이전 함수 컴포넌트에서는 단순히 부모 컴포넌트로부터 전달받은 props 값을 이용하여 뷰를 렌더링을 하는 **수동적 컴포넌트만** 정의할 수 있었음
- 16.8 버전 이후 **리액트 훅**이 추가되면서 함수형 컴포넌트에 **클래스 컴포넌트에서만** 사용할 수 있었던 여러 기능들이 적용됨
- **훅 => 함수 이름이 "use"로 시작하는, 함수형 컴포넌트 내부에서 호출하도록 설계한 일련의 함수**
  - 가장 기본이 되는 훅은 **useState, useEffect** 훅으로 이 두 가지 훅은 사용법을 정확히 알아야 함
- **훅의 사용 이유 정리**
  - 클래스 컴포넌트의 기능(상태, 라이프사이클 메소드)과 비슷한 역할을 할 수 있는 방법 제공  
=> **함수형 컴포넌트의 활용성 극대화**
- 원한다면 **커스텀 훅**을 직접 작성하여 컴포넌트 개발의 생산성 향상에 기여할 수 있음
  - <https://github.com/soywod/react-captain>