

[K-Digital Training] Open API를 활용한 스마트 웹&앱 콘텐츠 실무 개발자 양성과정

OPEN API를 활용한 SNS마케팅 자동화구현

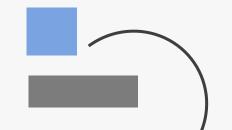
알림톡 API를 활용한 피트파트너 랜딩페이지 제작

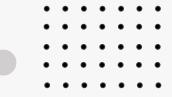
4조 GO TO GYM 정강우 남지완 이경민 조범준



CONTENTS

- 1. 프로젝트개요 및 팀 구성
- 2. 프로젝트 수행 절차 및 방법
- 3. 프로젝트 수행 결과
- 4. 자체 평가 의견





- 1) 팀 구성 및 역할
- 2) 프로젝트 주제 및 기획의도
- 3) 프로젝트 기술서
- 4) 개발환경 및 일정
- 5) 프로젝트 구조
- 6) 활용방안 및 기대효과

1) 팀 구성 및 역할

01. 프로젝트 개요

- 팀 이름 GO TO GYM
- 팀 구성



팀장 정강우 프론트&백엔드



팀원 남지완 프론트엔드



팀원 이경민 퍼블리싱



팀원 조범준 UI/UX 디자인



주제

○ 헬스장 운영에 활용 가능한 플랫폼 랜딩페이지 제작

• 기획의도

- 헬스장 사장님들을 위한 회원관리 플랫폼 홍보
- 비회원들의 정보열람 및 예약시스템 구축
- 커뮤니티 공간을 활용하여 운동정보&운동메이트 활성화



• 현업 이슈

- **비회원**들은 예약시간 및 가격 정보 등 **열람 가능한 플랫폼 부재**
- PT수업 예약 시 트레이너와 **스케줄관리 불편함**
- 회원&회원, 트레이너&트레이너 간 **커뮤니티 공간 부재**
- 장기 결제 전 **1회성 체험 예약 시스템 부재**로 비회원의 부담 증가





유사 사이트 약점

- ✔ 웹에서 사용불가 (네이티브앱만 지원)
- ✓ 수도권만 지원 (전국 지원X)
- ✓ 비회원 정보 열람 불가
- ✓ 회원간 커뮤니티 공간 부재
- ✓ 1,2회 PT 회원권 부재



• 피트파트너의 강점



- ✓ 반응형 웹 지원
- ✓ 비회원의 PT 1일 체험권 지원
- ✓ 전국적으로 지원
- ✓ 피티 예약의 불편함 해소
 - -> 회원들이 미리 트레이너의 스케줄을 알 수 없음
 - -> 플랫폼 안의 예약시스템으로 미리 스케줄 확인가능
- ✓ 커뮤니티
 - -> 사장님들간의 정보교류 (수요조사, 기구정보등)
 - -> 트레이너들간의 정보교류 (수업방식, 기구활용방법등)
 - -> 회원들간의 정보교류 (운동메이트 모집, 운동관련정보 등)

3) 프로젝트 기술서

01. 프로젝트 개요

프로젝트 구현 내 용 및 컨셉

- ✓ 헬스장 사장님들을 위한 회원관리 플랫폼
- ✓ 비회원들의 자유로운 정보열람 및 예약시스템
- ✓ 알림톡API 활용하여 상담정보 확인 및 변경 시스템
- ✓ 플랫폼 미리보기 샘플페이지 제공
- ✓ 헬스장 관계자, 회원간 커뮤니티 공간

훈련내용 관련기술

[반응형 랜딩페이지 제작]

✓ 마케팅을 강화하고 최신 트렌드에 맞는 UI/UX 디자인 및 기능 구현

[Open API를 활용한 SNS 마케팅 서비스 구현]

✓ 간편한 상담 예약 기능 구현

3) 프로젝트 기술서 - 알림톡 활용 방안

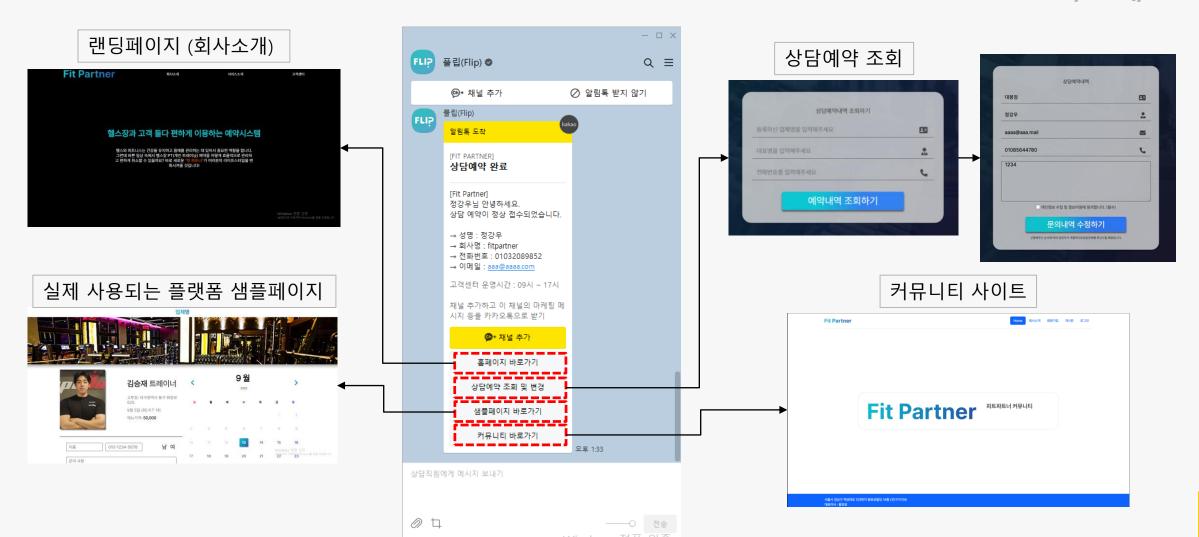
상담예약 정보 확인 및 변경 홈페이지에서 입점 문의 상담예약 알림톡 발송 상담예약 조회 80 알림톡 도착 E30 [Fit Partner] 무료 입점상담 #{name}님 안녕하세요. 상담 예약이 접수되었습니다. 예약내역 조회하기 → 예약번호 : #{reservation} 업체명을 입력해주세요 개인정보 수집 및 정보이용에 동의합니다. (필수) → 성명 : #{name} 문의내역 수정하기 업체 주소지를 입력해주세요 → 회사명 : #{companyname} 이메일을 입력해주세요 → 전화번호 : #{phonenumber} 휴대전화 번호를 입력해주세요 → 이메일 : #{e-mail} 문의 내용을 입력해주세요 홈페이지 바로가기 상담예약 조회 및 변경 샘플페이지 바로가기 커뮤니티 바로가기

관리자 페이지에서 확인 가능

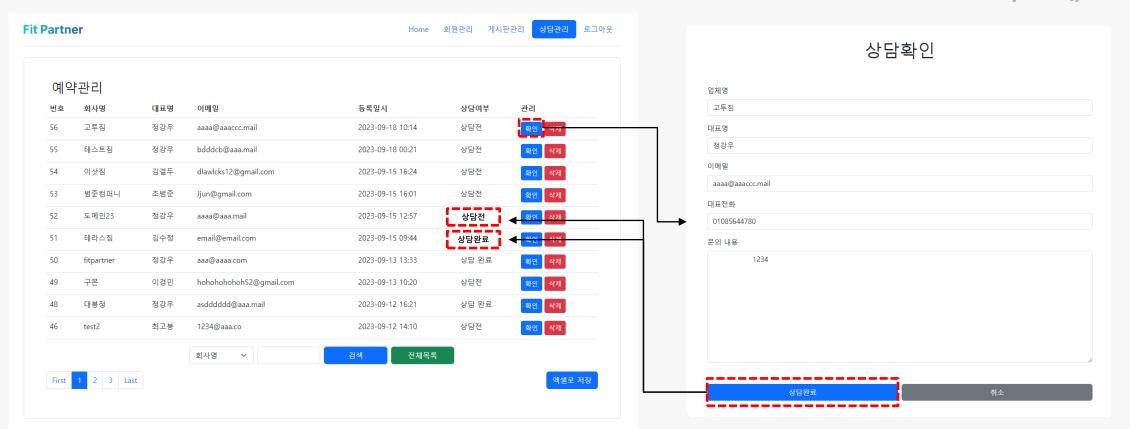
01. 프로젝트 개요

3) 프로젝트 기술서 - 알림톡 활용 방안

01. 프로젝트 개요







관리자 로그인 -> 상담 관리 -> 확인 -> 상담완료 -> 상담완료

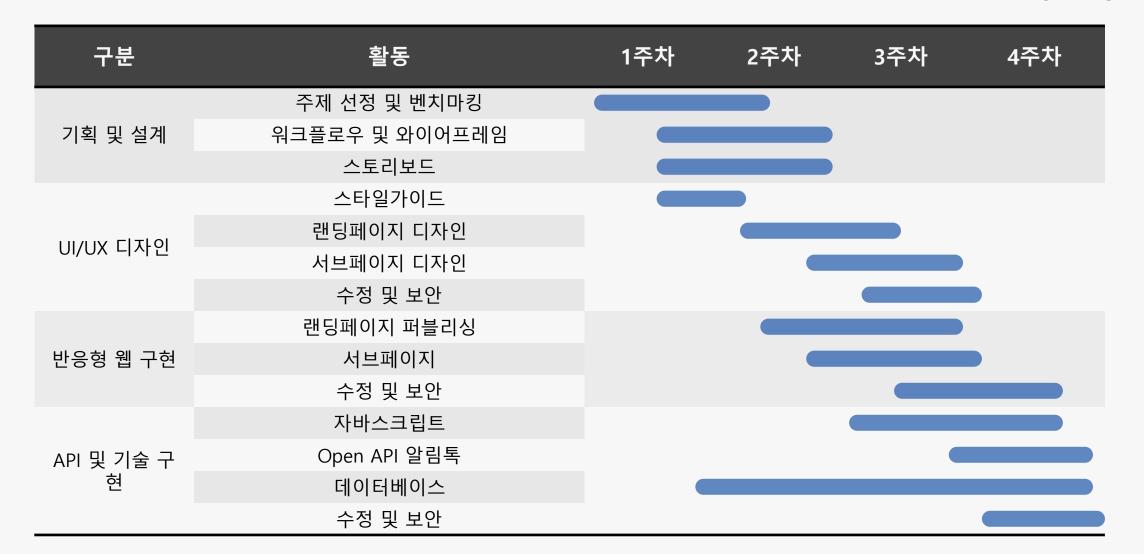
4) 개발환경 및 일정

01. 프로젝트 개요

Design Tool	Dev Tool	Language
Adobe Photoshop Adobe Illustrator Figma	Visual Studio	HTML CSS JavaScript
Back End Language	DB/DBMS	Distribute
PhP MySQL	phpMyAdmin Sequel Pro MariaDB	GitHub GitHub Actions CloudType

4) 개발환경 및 일정

01. 프로젝트 개요





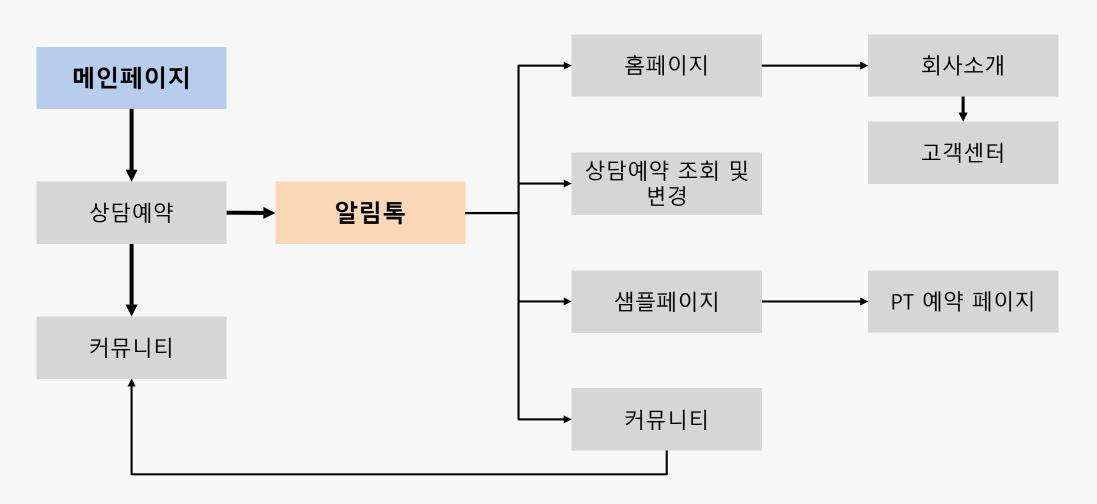
여러 플랫폼의 강점을 모아서 트랜드에 맞는 UI/UX활용하여 한번에 활용 가능 사용성의 편리함 **Fit Partner** 운동에 대한 거부감 해소 -> 1일 체험권, pt 체험권, 운동메이트등 활용하여 진입장벽이 헬스장 운영의 편리함 낮아짐

02. UI/UX 설계 및 디자인

- 1. 워크플로우
- 2. 와이어프레임
- 3. 스타일 가이드
- 4. 프로토타입
- 5. 목업

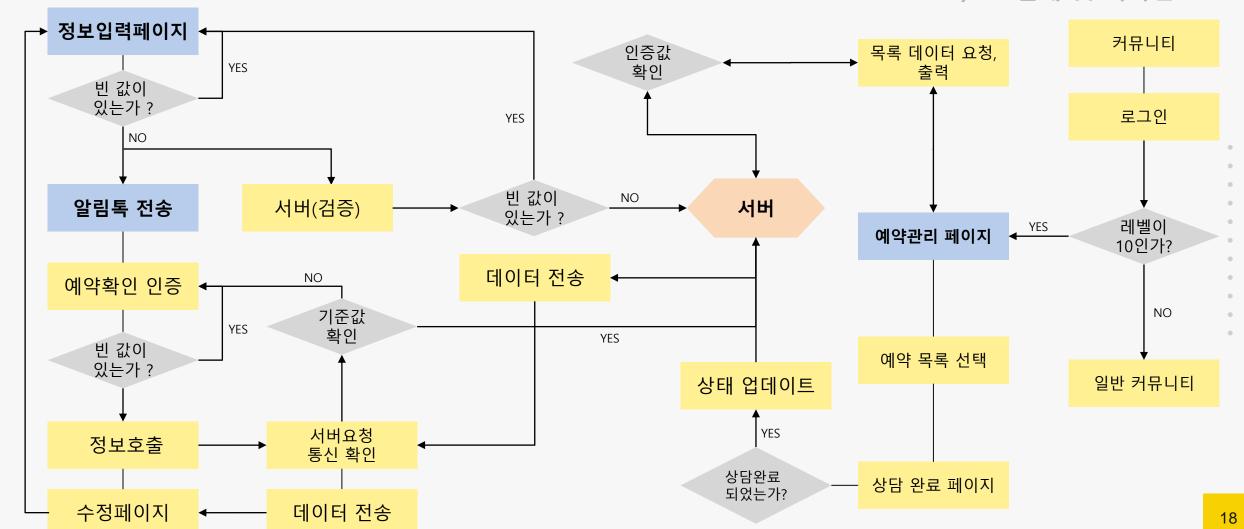
1) 네비게이션





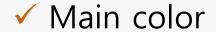
2) 워크플로우

2. UI/UX 설계 및 디자인



3) 스타일 가이드

2. UI/UX 설계 및 디자인





✓ Main font

Pretendard Thin

Pretendard Bold

Pretendard Regular

2) 와이어프레임

✓ PC 버전 (1024px)





✓ Tablet 버전 (768px)



2. UI/UX 설계 및 디자인



4) 프로토타입

✓ PC 버전 (1024px)



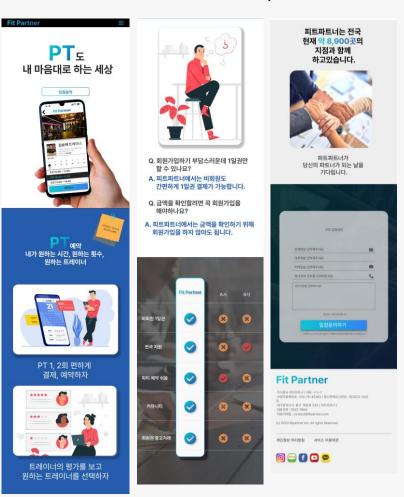


피티 예약 쉬움

회원권 중고거래



✓ Tablet 버전 (768px)



2. UI/UX 설계 및 디자인



당신의 파트너가 되는 날을



5) 목업



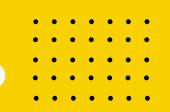


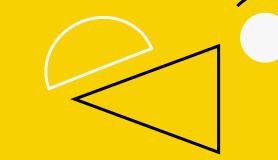




- 1. 반응형 웹 구현
- 2. 구현 및 개발
- 3. 시연 동영상







1) 반응형 웹 구현







✓ PC 버전 (1024px)



> 768px ≥



✓ Tablet 버전 (768px)



> 430px ≥



✓ Mobile 버전 (430px)





2) 구현 및 개발 - Fullpage







```
$("#fullpage").fullpage({
 //options here
 autoScrolling: true,
 navigation: true, //스크롤되는 구간별로 이동되는 버튼
 navigationPosition: "right",
 anchors: ["sec1", "sec2", "sec3", "sec4", "sec5", "sec6", "sec7", "sec8"]
 responsiveWidth: 768,
 onLeave: function () {
   //풀페이지 전환되기 직전에 실행되는 콜백
   $(".section [data-aos]").each(function () {
     $(this).removeClass("aos-animate");
   });
 afterLoad: function () {
   //풀페이지 화면이 전환되고 나서 실행
   $(".section.active [data-aos]").each(function () {
     $(this).addClass("aos-animate");
```



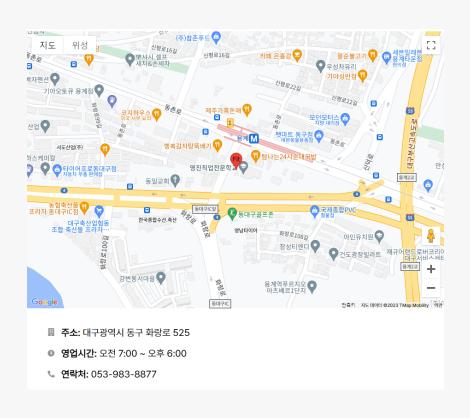
2) 구현 및 개발 - 구글map API 😈







```
window.initMap = function () {
  const map = new google.maps.Map(document.getElementById("map"), {
    center: { lat: 35.87562890112117, lng: 128.68133033325446 },
    zoom: 17,
  });
  const malls = [
      label: "Fit",
      name: "핏트파트너",
      lat: 35.87562890112117,
      lng: 128.68133033325446,
    ₿,
  malls.forEach(({ label, name, lat, lng }) ⇒ {
    const marker = new google.maps.Marker({
      position: { lat, lng },
      label,
      map,
    });
```



2) 구현 및 개발 - 알림톡 API활용



```
btnSubmit.addEventListener("click", () => {
  const companyname = document.querySelector("#companyname");
  const name = document.querySelector("#name");
  const email = document.querySelector("#email");
  const detail = document.querySelector("#detail");
  const rememberCheck = document.querySelector("#remember-check");
  if (companyname.value == "") {
   alert("업체명을 입력해 주세요.");
   companyname.focus();
   return false;
  if (name.value == "") {
   alert("대표명을 입력해 주세요.");
   name.focus();
   return false;
  if (email.value == "") {
   alert("이메일을 입력해 주세요.");
   email.focus();
   return false;
  if (phonenumber === "") {
   alert("휴대전화 번호를 입력해 주세요.");
   phonenumber.focus();
   return false;
  if (rememberCheck.checked !== true) {
   alert("개인정보 취급방침에 동의해주셔야 예약이 가능합니다.");
  } else {
   btn_sendMessage();
   saveData(
     companyname.value,
     name.value,
     email.value,
     phonenumber.value,
     detail.value
```



- 1. 상담정보 입력
- 2. 데이터 검증
- 3. 데이터 전송

2) 구현 및 개발 - 알림톡 API활용 [솔라피]

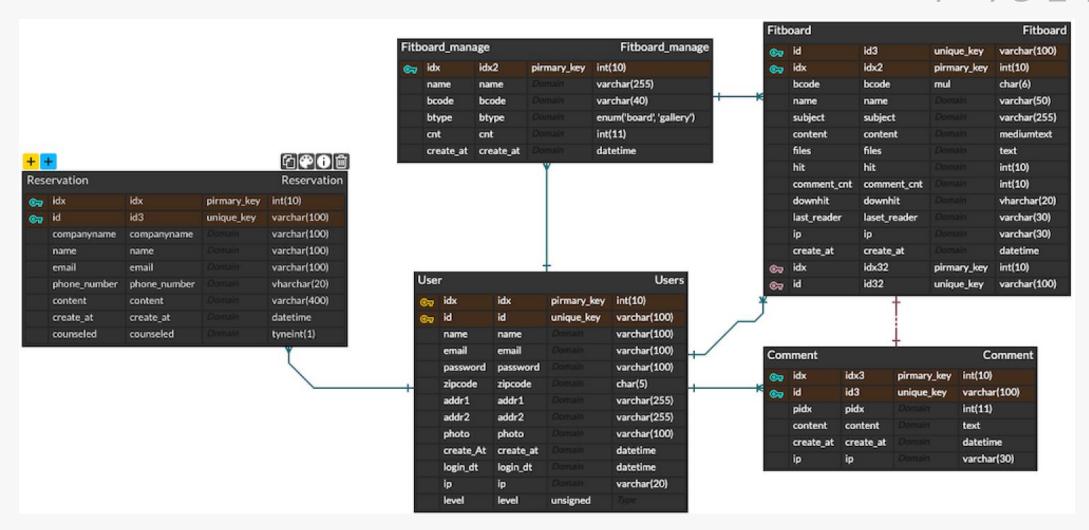


```
function sendMessage(name, companyname, email, phonnumber, pfid, templateId) {
 let url = "https://api.solapi.com/messages/v4/send-many/detail";
 request = new XMLHttpRequest();
 if (!request) {
   alert("request create fail");
   return;
 let authoriztion = getAuthorization();
 request.onreadystatechange = requestResult;
 request.open("POST", url);
 request.setRequestHeader("Content-Type", "application/json");
 request.setRequestHeader("Authorization", authoriztion);
 var data = {
   messages:
       to: phonnumber,
       kakaoOptions:
         pfId: pfid,
         templateId: templateId,
         variables: {
           "#{name}": name,
           "#{companyname}": companyname,
           "#{phonenumber}": phonnumber,
           "#{e-mail}": email,
           "#{homelink}":
             "port-9000-randingproject-jvvy2blm5sa5gq.sel5.cloudtype.app/company.php",
             "port-9000-randingproject-jvvy2blm5sa5gq.sel5.cloudtype.app/auth.php",
            (property) "#{communitylink}": string |5gq.sel5.cloudtype.app/sample.php",
             "port-9000-fitpartner-jvvy2blm5sa5gq.sel5.cloudtype.app/",
 console.log(data);
 var message = JSON.stringify(data);
 request.send(message);
 return;
function requestResult() {
```



- 1. 데이터 인가
- 2. 서버 전송
- 3. 알림톡 발송

2) 구현 및 개발 - 데이터베이스 설계





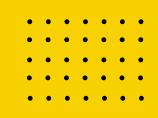


홈페이지 주소

https://port-9000-randingproject-jvvy2blm5sa5gq.sel5.cloudtype.app/#

- 1. 팀장 정강우
- 2. 팀원 남지완
- 3. 팀원 이경민
- 4. 팀원 조범준









- ❖ 직무:프론트&백엔드
- ▶ 소감

헬스장 관리 플랫폼 프로젝트를 팀장으로 진행한 경험은 저에게 큰 도전이었으며, 많은 것을 배울 수 있는 기회였습니다. 프로젝트의 성공에 가장 크게 기여한 것은 팀원들 간의 협력이었습니다. 저는 이 과정에서 팀원들의 능력과 열정을 최대한 활용하고 지원하는 역할을 하였습니다. 원활한 의사소통과 업무 분담은 주로 팀원들이 자발적으로 이루어졌고, 그 덕분에 프로젝트는 순조롭게 진행되었습니다.핵심적인 요구사항 명확성도 중요하게 다루어진 부분입니다. 교수님에게 받은 피드백을 통해 요구사항을 수립하고 이를 개발 과정에 정확하게 반영하기 위해 노력하였습니다.일정 관리도 필수적인 부분입니다. 프로젝트 일정은 상대적으로 유연하지만 계획된 목표와 일정 준수는 여전히 중요합니다. 주기적으로 진행 상황을 점검하여 필요할 경우 적시에 대응책을 마련하는 것이 프로젝트의 원활한 진행에 도움이 되었습니다.

> 자체평가

보안 측면에서도 많은 주의를 기울였습니다. 사용자 정보와 결제 정보 등 민감 정보를 다루는 애플리케이션에서 보안은 핵심 우선 사항입니다.모든 어려움과 도전 속에서도 제가 경험할 수 있던 성장과 만족감은 큰 보람으로 다가왔습니다. 이러한 경험이 저의 개발자로서의 역량과 전문성 확대에 큰 도움이 되었습니다.



- ❖ 직무: 프론트엔드
- ▶ 소감

이번 프로젝트를 통해 주제 이해의 중요성을 실감할 수 있었습니다. 초기에는 주제에 대한 이해가 부족하여 어떻게 접근해야할지 막막함을 느꼈습니다. 하지만 회의 과정에서 팀원들과 함께 주제에 대한 깊은 이해를 하기 위해 노력하였습니다. 서로다른 관점과 아이디어를 제시하며, 각자의 전문성을 발휘하여 문제 해결 방법을 모색하는 과정에서 많은 것들을 배웠습니다. 논리적인 사고와 설득력 있는 커뮤니케이션은 팀 내에서 원활한 협업과 성공적인 결과물 달성에 중요한 역할을 한다는 것을 깨닫게 되었습니다.

특히, 다양한 의견 충돌이 있더라도 서로를 존중하고 비판적 사고를 가지며 합리적인 결정에 도달하기 위해 노력했습니다.이러한 경험이 저에게는 소중하였습니다. 주제 이해와 커뮤니케이션 능력은 프로젝트 성패에 직결되기 때문입니다. 앞으로도 비슷한 상황에서 유연하게 대처할 수 있는 역량을 갖추기 위해서 계속해서 발전하고자 합니다.

> 자체평가

fullpage, aos와 같은 라이브러리를 사용하여 조금 더 active한 페이지를 만들면서 재미있는 효과들이 있지만 반응형 웹에 적용할 때 생기는 문제들을 알 수 있었고, 수정하면서 많이 배울 수 있었습니다



- ❖ 직무:웹 퍼블리싱
- ▶ 소감

프로젝트를 기획하며 랜딩페이지라는 새로운 개념과 소통을 배운 것 같아 또 한번 성장하는 시간이라 생각합니다. 생각이 서로 달라 의견충돌이 있어도 서로를 존중하는 마음으로 대화로 잘 풀어 나갈 수 있어서 다행이라 생각했습니다. 이 경험을 통해 팀원 모두가 의견을 존중하는 마음이 원활한 소통을 위해 중요하다라는 걸 또 한번 느꼈습니다. 기획의 방향성에 대해 팀원들과 회의를 통하여 단단하게 채워 가는 경험을 하게 되어 앞으로도 많은 도움이 될 것입니다.

> 자체평가

퍼블리싱은 웹 페이지로 구현하고 사용자 경험을 향상시키는 역할로 작업을 진행하면서 디자이너가 제작한 디자인의 세부사항을 이해하고 보안하여 구현 할 수 있었습니다. 퍼블리싱 과정을 진행 할수록 반응형 웹의 구조를 좀 더 생각하고 고민하게 되어 성장 할 수 있는 시간이 였습니다. 구글 지도 api를 이용하여 웹에서 나타내는 소소한 성취감도 느낄 수 있었습니다.



- ❖ 직무 : UI/UX 디자인
- ▶ 소감

이 프로젝트에서 협업과 디자인 경험에서 많은 것을 배울 수 있었습니다. 처음에 주제 이해가 안돼 많이 힘들었습니다. 팀원들과의 협업은 저의 앞으로의 기량과 창의성을 키워주었고, 사용자 중심의 디자인으로 사용자 경험을 개선하는 과정은 의미 있었습니다. 어려움을 극복하며 문제 해결 능력과 관리 능력이 향상되었고, 끝없는 디자인 열정을 확인하게 되었습니다. 앞으로의 프로젝트에서도 더 나은 결과물을 위해 노력하겠습니다.

> 자체평가

피그마의 사용법을 좀 더 잘 알게 되었고, 디자인의 일관성을 유지하며 더 나은 사용자 경험을 제공할 수 있었습니다. 피그마의 협업 기능을 사용하여 디자인 파일을 공유하고 동시에 작업하여 효율적인 협업이 가능했습니다.

