Електротехнички факултет у Београду СИЗПСИ Принципи Софтверског Инжењерства

Пројекат

BotCoder

Спецификација сценарија употребе функционалности аутентификација корисника

Верзија 1.0

Тим: The Four of a kind

Историја измена

Датум	Верзија	Кратак опис	Аутор
12.03.2019.	1.0	Иницијална верзија	Александар Цветић,
			Балша Кнежевић,
			Милош Обрадовић,
			Никола Мандић

Садржај

1.	Увос	ð	4
	1.1.	Резиме	. 4
	1.2.	Намена документа и циљне групе	. 4
		Референце	
		Отворена питања	
2.			
	,	Кратак опис	
		Ток догађаја	
	2.2.1.		
	2.2.2.	Корисник уноси непостојећи username	. 5
	2.2.3.	Корисник уноси погрешан password	. 5
	2.3.	Посебни захтеви	. 5
	2.4.	Предуслови	. 5
	2.5.	Последице	

Тим: The Four of a kind

1. Увод

1.1. Резиме

Дефинисање сценарија употребе, са примером одговарајуће html странице.

1.2. Намена документа и циљне групе

Документ ће користити сви чланови пројектног тима у развоју пројекта и тестирању, а може се користити и при писању упутства за употребу.

1.3. Референце

- 1. Пројектни задатак
- 2. Упутство за писање спецификације сценарија употребе функционалности
- 3. Guidelines Use Case, Rational Unified Process 2000
- 4. Guidelines Use Case StoryBoard, Rational Unified Process 2000

1.4. Отворена питања

Редни број	Опис	Решење
1	Да ли ће бити case-	
	sensitive?	
2		
3		

2. Сценарио аутентификације корисника

2.1. <u>Кратак опис</u>

Корисник уноси username и password, проверава се да ли постоји такав корисник у бази, ако постоји дозвољава му се приступ.

Тим: The Four of a kind

2.2. Ток догађаја

2.2.1. Корисник успешно уноси username и password

- 1) Корисник уноси username и password који се налазе у бази података
- 2) Аутентификација успешна
 - 2.2.2. Корисник уноси непостојећи username
- 1) Корисник уноси username који не постоји у бази података
- 2) Порука: Погрешан username или password!
 - 2.2.3. Корисник уноси погрешан password
- 1) Корисник уноси username из базе података али не уноси одговарајући password
- 2) Порука: Погрешан username или password!

2.3. Посебни захтеви

Обратити пажњу да није лако погодити туђу шифру.

2.4. Предуслови

Корисник мора бити претходно регистрован.

2.5. Последице

Корисник зна да ли је аутентификација била успешна.