



# Árboles Lógicos

Lógica de Sistemas

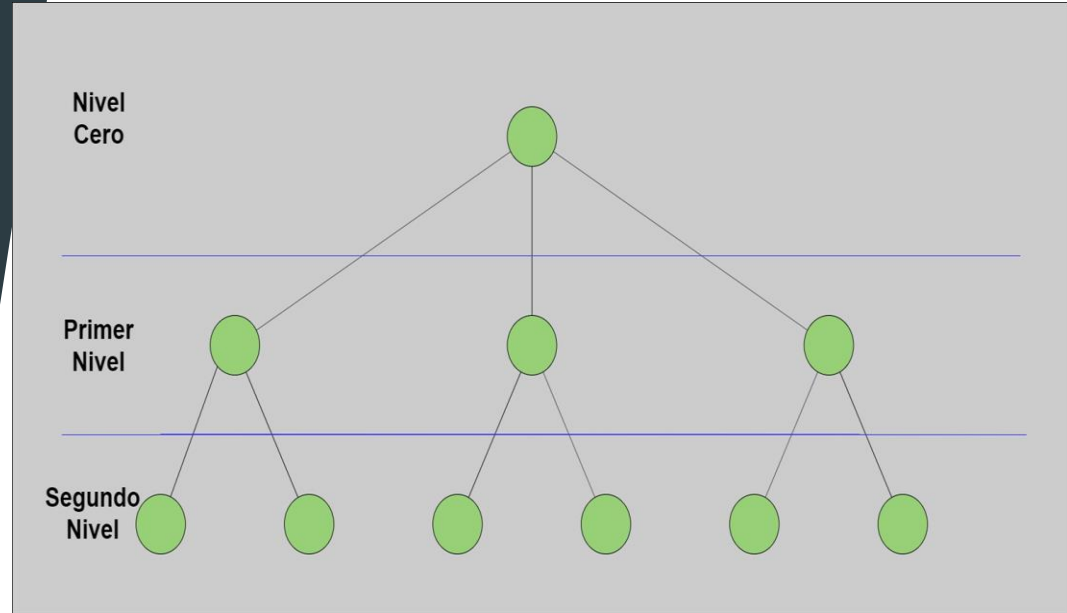
Sección "A"

Auxiliar: Jennifer Lorena Rodríguez López

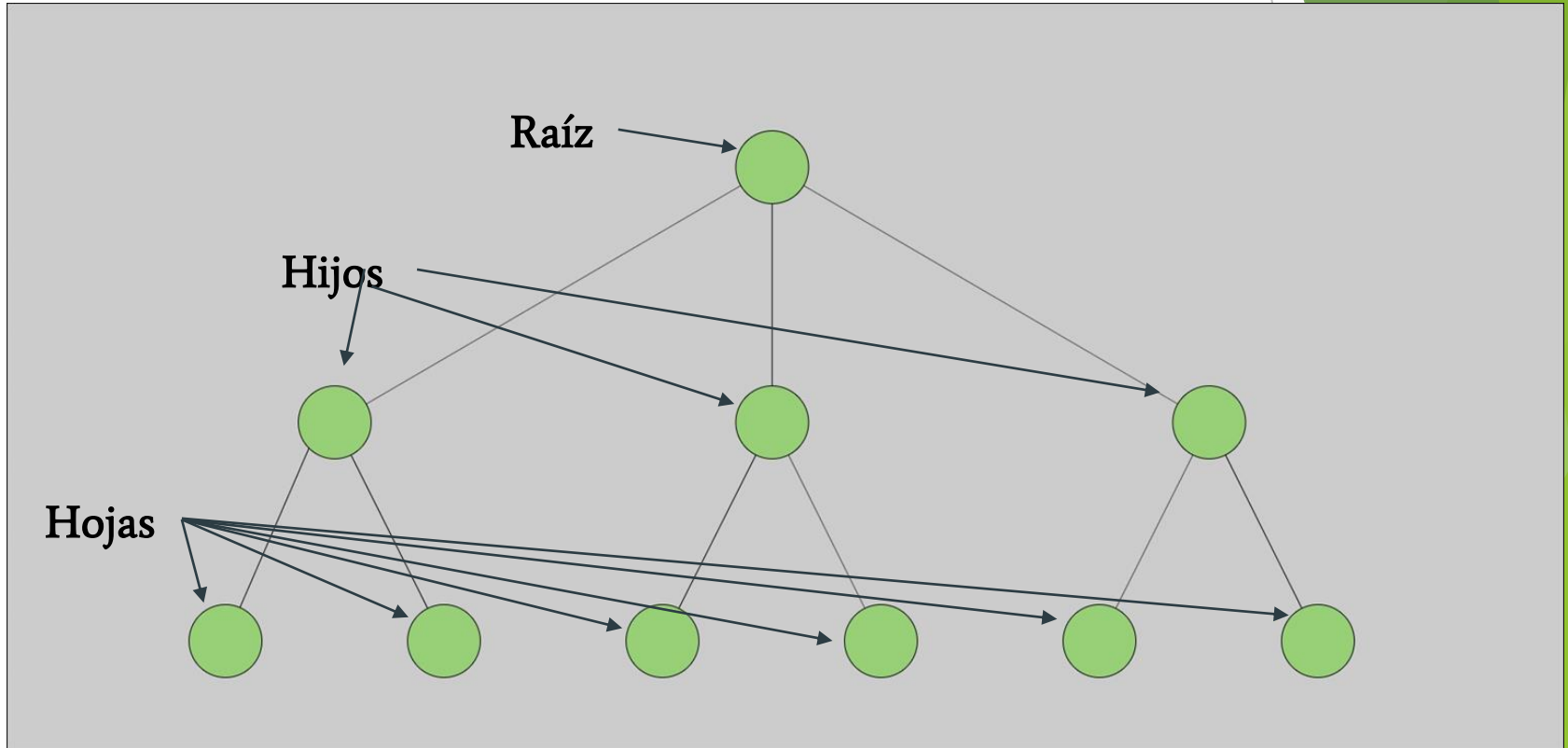
26/04/2020

# Definición

► Es un grafo, no dirigido, no circular y conexo que se utiliza para la organización de los elementos que se relacionan de manera jerárquica. Estas estructuras son llamados árboles debido a su similitud con un árbol de forma invertida.



# Partes de un árbol





# Operaciones en

- ▶ árboles lógicos

# Memoria

Es el sistema de objetos del mismo tipo lógico, un desarrollo horizontal que puede crecer sin límites. Cada tipo lógico puede desarrollar su propia memoria. La memoria nos ayuda a colocar el objeto en una serie de objetos similares.

```
graph TD; A([Electrodoméstico]) --- B([Refrigeradora]); A --- C([Lavadora]); A --- D([Estufa]);
```

**Electrodoméstico**

**Refrigeradora**

**Lavadora**

**Estufa**

← Memoria →

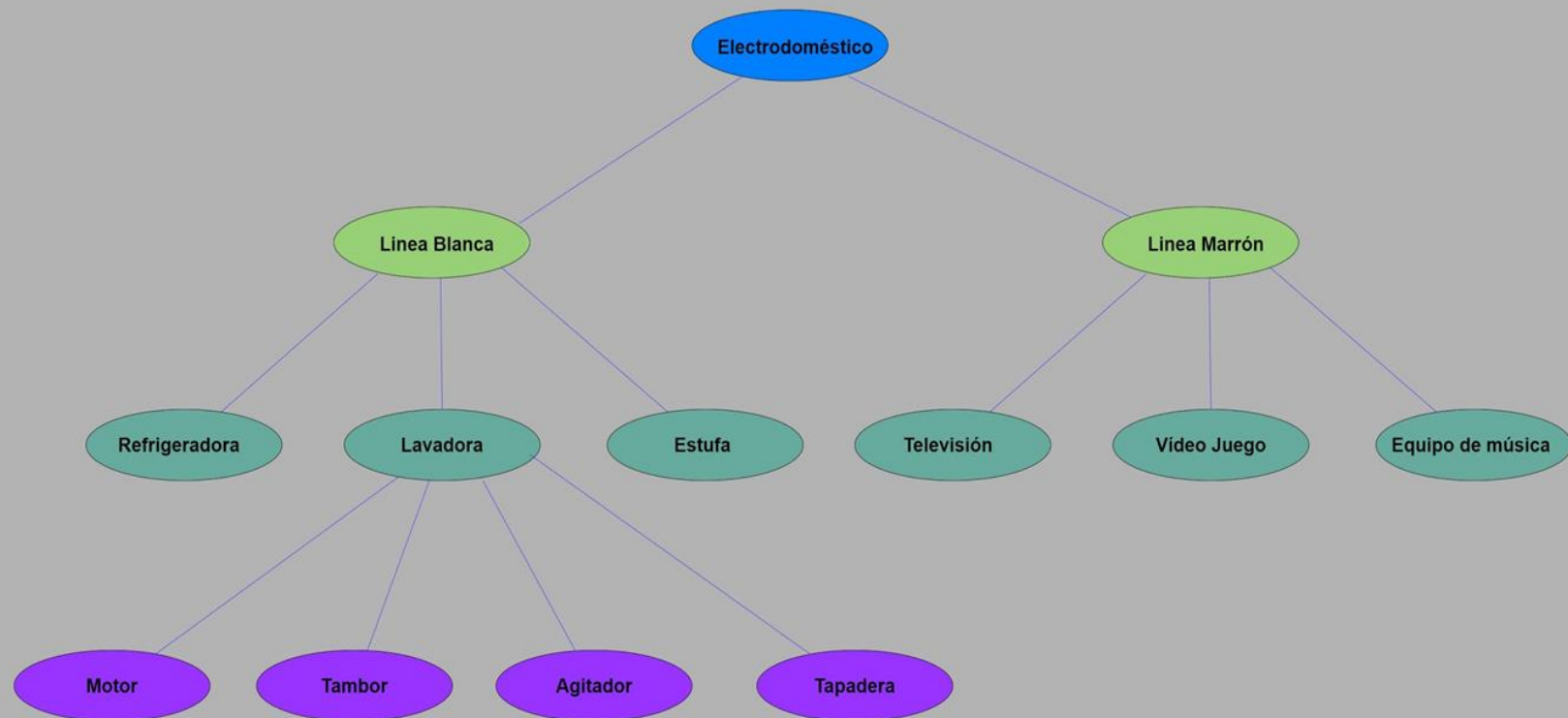
# Análisis

Por especialización: Genera sub-conceptos a partir de la raíz

Por descomposición: se divide en todas sus partes o conceptos que lo componen

Por Atributos: los separa en sus componentes, cada uno de estos componentes es un subconjunto del objeto al realizar este tipo de análisis reconoce el tipo al que pertenece y los elementos que los componen

A  
n  
á  
l  
i  
s  
i  
s



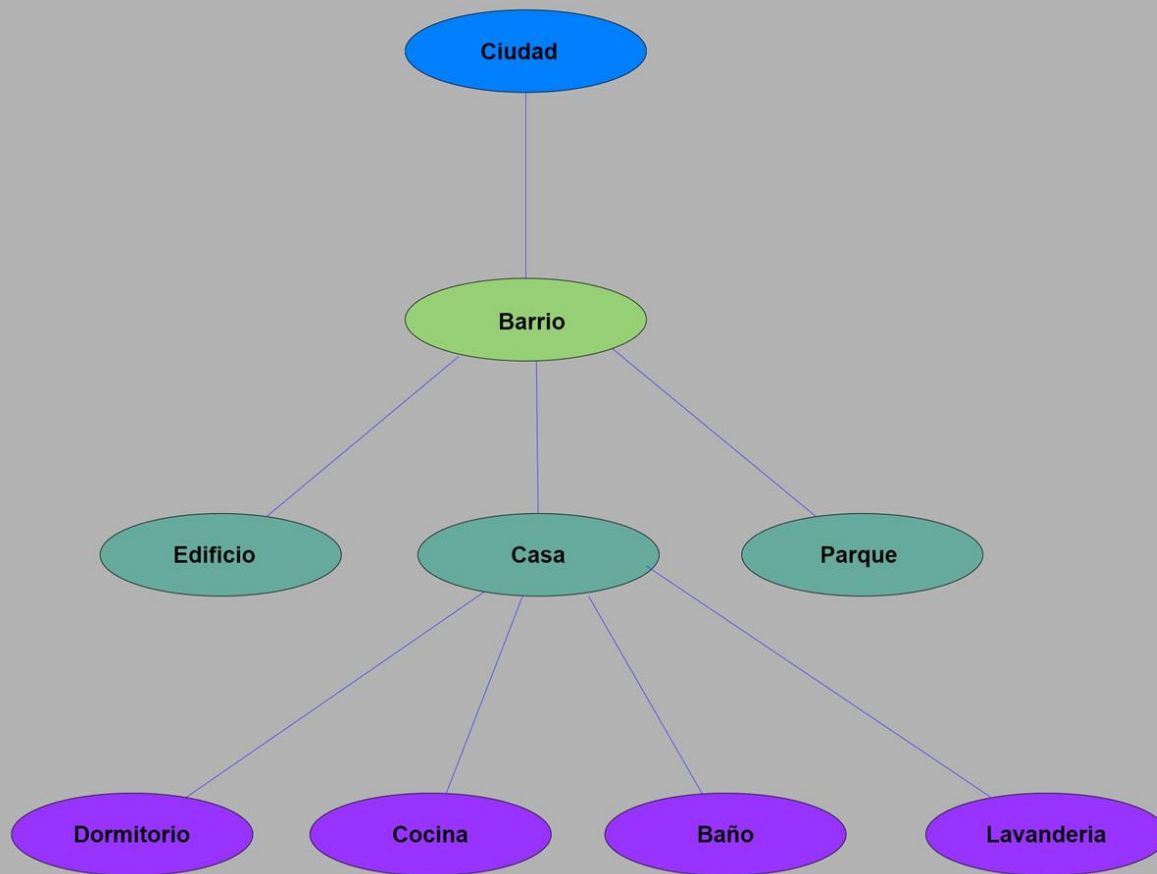


# Síntesis

Por generalización: se toman todos los subconjuntos del sistema hasta llegar a la abstracción que lo define.

Por composición: se juntan en todas sus partes o conceptos que lo componen

S  
í  
n  
t  
e  
s  
i  
s



# Inordinación

El concepto se sitúa al medio, no es raíz ni hoja

