

UNIVERSIDAD DE SAN CARLOS DE GUATEMALA FACULTAD DE
INGENIERÍA

ESCUELA DE CIENCIAS Y SISTEMAS

ANÁLISIS Y DISEÑO DE SISTEMAS 1

SECCIÓN "A"

CATEDRÁTICO: ING. Jose Manuel Ruiz

AUXILIAR: Manuel Alejandro DE Mata Mayen



TAREA PRÁCTICA NO.1

Objetivos

- Aplicar los conocimientos de

Descripción

La siguiente tarea consta que el estudiante aplique los conocimientos de las buenas prácticas del control de versionamiento.

Actividades

1. Crear un repositorio con las dos ramas principales (main(master), develop)
2. Cree un rama feature con el nombre de Calculadora-carnet(Su carnet)
 - 2.1 Realizar Endpoint de tipo POST en el puerto 3000 con el lenguaje que deseen (python, node js, golang, rust..). donde sume dos números enteros.
 - 2.2 Realizar un commit de la manera correcta (tercera persona y mensajes descritos).
3. Crear un rama feature con el nombre info-carnet(Su carnet).
 - 3.1 Realizar Endpoint tipo GET en el puerto 4000 con el lenguaje que desee. donde muestre la su información Nombre - carnet.
4. En la rama feature con el nombre info-carnet, agregue un nuevo Endpoint del puerto 3000 de tipo POST donde reste dos números enteros.
5. actualizar su rama develop y realizar el flujo completo hasta llegar a main.(release, tag).
6. Crear un hotfix con nombre del versionamiento en ese momento, donde se agregue una nueva funcionalidad la que ustedes deseen. y cerrar el flujo.

Entregables

- La entrega del enlace se hará a través de UEDI en el módulo de *Tde tareas*
- Fecha límite de entrega: Lunes 06 de junio del 2022 antes de las 11 de la mañana.
- Entregar un pdf, con el link del repositorio.
- Tomar capturas de pantalla de los endpoints ejecutados(navegador o postman).
- Tomar captura de pantalla de flujo en gitkraken.
- Para tener derecho a entregar las siguientes tareas deben de entregar todas las tareas anteriores.