Міністрество освіти і науки України Національний технічний унівеститет «Харківський політехнічний інститу» Кафедра «Обчислювальна техніка та програмування»

3BIT

Про виконання лабораторної роботи № 4 «Розробка програм, що розгалужуються»

Кервіник: викладач

Бульба С. С.

Виконавець: студент гр. КІТ-120в

Стегній Б. В.

Лабораторна робота № 3. Розробка програм, що розгалужуються

1 Вимоги

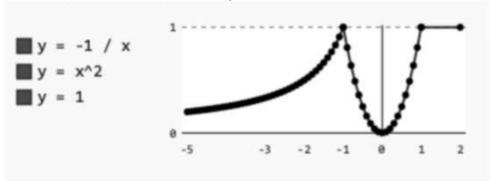
1.1 Розробник

- Стегній Богдан Володимирович;
- Студент групи КІТ-120в;
- 03-лист-2020.

1.2 Загальне завдання

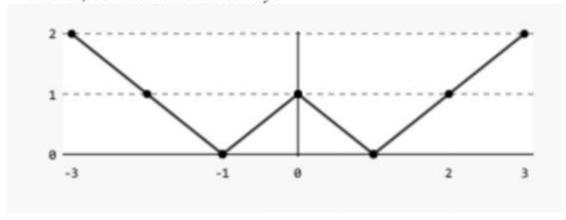
На оцінку "відмінно". Необхідно виконати усі завдання з даної категорії (проте звіт та відповідні зміни до системи контролю версіями виконуються лише за за одним обраним студентом варіантом).

- 1. За заданим радіусом r та командою ('l', 's' або 'v') користувача обчислити:
- довжину окружності, якщо команда 'l';
- площу кола, якщо команда 's';
- об'єм кулі, якщо команда 'v'.
- 2. Визначити, у скільки разів значення дробової частини числа більше за цілу. Організувати перевірку ділення на 0. Результат «обрізати» до другого знака після коми. Наприклад, x=123.656 -> y=656/123=5.333333=5.330000.
- 3. Дано три числа k, m, n. Змінити значення змінних таким чином, щоб виконувалась умова k < m < n.
- 4. Дано дійсне число x. Для функції y(x), графік якої подано на рисунку нижче, обчислити значення y.



5. Дано дійсне число x. Для функції y(x), графік якої поданий на рисунку

нижче, обчислити значення у.



1.3 Індивідуальне завдання

За даною формулою обчислив варіант для написання звіту

$$N_t = ((N_j - 1)\%C) + 1,$$

де:

- N_i номер студента у журналі групи;
- C кількість варіантів у лабораторній роботі (для розраховуємого рівня);
- % Ділення з остачею.
- 1. За заданим радіусом r та командою ('l', 's' або 'v') користувача обчислити:
- довжину окружності, якщо команда 1';
- площу кола, якщо команда 's';
- об'єм кулі, якщо команда 'v'.

2 Виконання роботи

2.1 Створив директорію lab04 у репозиторії Programing-repo



(Рисунок 1 – створення директорії lab04)

2.2 Створив директорії для завдань 1-5 за допомогою команди mkdir

```
mioyos@mioyos-VirtualBox:~/Programing-repo$ cd lab04
mioyos@mioyos-VirtualBox:~/Programing-repo/lab04$ mkdir 1
mioyos@mioyos-VirtualBox:~/Programing-repo/lab04$ mkdir 2
mioyos@mioyos-VirtualBox:~/Programing-repo/lab04$ mkdir 3
mioyos@mioyos-VirtualBox:~/Programing-repo/lab04$ mkdir 4
mioyos@mioyos-VirtualBox:~/Programing-repo/lab04$ mkdir 5
mioyos@mioyos-VirtualBox:~/Programing-repo/lab04$
```

(Рисунок 2 – створення директорій для завдань)

2.3 Заніс потрібні файлі до директорій для того, щоб можна було працювати.

```
mioyos@mioyos-VirtualBox:~/Programing-repo/lab04$ tree

Doxyfile
Makefile
README.md
STC
main.c
```

(Рисунок 3 – потрібні файли для роботи)

2.4 Відкрив вікно редагування коду за допомогою команди gedit src/main.c.

```
тоуоs@mloyos-VirtualBox:-/Programing-repo/labou/1$ gedit src/main.c.

(Рисунок 4 – gedit)
```

2.5 Написав код та коментарі до нього за допомогою оператора розгалуження if-else.

```
1 int main()
 2 c{
3
           //Значення радіусу
4
           float r = 4;
          //Задаємо значення константи РІ
 5
6
          const float PI = 3.14f;
7
          //Значення результату
          float result;
8
9
          //Tun dit
          char formula = 'v';
10
11
12
           //Формула для розрахунку довжини кола
13
           if (formula == 'l')
14
15
           {
            result = 2 * PI * r;
16
17
           //Формула для розрахунку площі кола
18
           if (formula == 's')
19
20
           {
            result = PI * r * r;
21
22
23
           //Формула для розрахунку об'єма кулі
24
           if (formula == 'v')
25
           {
26
            result = 4/3.0f * PI * r * r * r;
27
            }
28
               (Рисунок 5 - \text{код для if})
```

2.6 За допомогою команди make clean prep compile скомпілював проект.

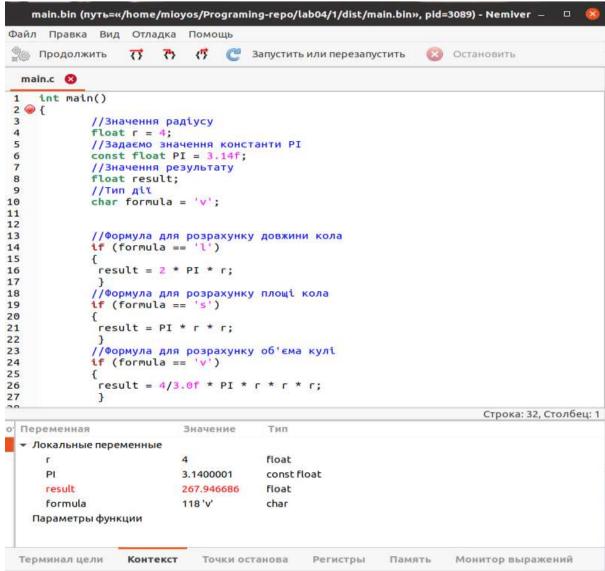
```
mloyos@mioyos-VirtualBox:~/Programing-repo/lab04/1$ make clean prep compile
rm -rf dist
mkdir dist
gcc -std=gnu11 -g -Wall -Wextra -Wformat-security -Wfloat-equal -Wshadow -Wconv
ersion -Wlogical-not-parentheses -Wnull-dereference src/main.c -o ./dist/main.bi
n
src/main.c: In function 'main':
src/main.c:8:8: warning: variable 'result' set but not used [-Wunused-but-set-va
riable]
8 | float result;
```

(Рисунок 6 – компіляція для if)

2.7 Перевірив працездатність програми за допомогою дебагера nemiver.

```
mioyos@mioyos-VirtualBox:~/Programing-repo/lab04/1$ nemiver ./dist/main.bin
```

(Рисунок 7 – запуск дебагера для if)



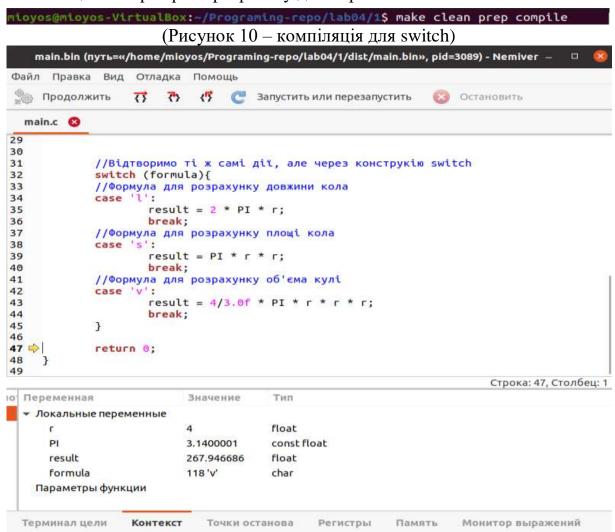
(Рисунок 8 – Перевірка програми на працездатність для if)

2.8 Написав код та коментарі до нього за допомогою конструкції switch.

```
//Відтворимо ті ж самі дії, але через конструкію switch
switch (formula){
//Формула для розрахунку довжини кола
case 'l':
        result = 2 * PI * r;
        break;
//Формула для розрахунку площі кола
case 's':
        result = PI * r * r;
        break;
//Формула для розрахунку об'єма кулі
case 'v':
        result = 4/3.0f * PI * r * r * r;
        break;
}
return 0;
```

(Рисунок 9 - код для switch)

2.9 Компіляція та перевірка програми у дебагері



(Рисунок 11 – дебаг для switch)

2.10 Усі зміни були зафіксовані (git commit -m "lab04") та завантажені до онлайн-репозиторію Programing-repo за допомогою команди git push.

```
Mioyos@mioyos-VirtualBox:-/Programing-repo/lab04$ git commit -m "lab04"

(Рисунок 12 — git commit)

mloyos@mioyos-VirtualBox:-/Programing-repo/lab04$ git push

Username for 'https://github.com': mioyosss

Password for 'https://mioyosss@github.com':

Перечисление объектов: 39, готово.

Подсчет объектов: 100% (37/37), готово.

Сжатие объектов: 100% (37/37), готово.

Запись объектов: 100% (31/31), 4.09 KiB | 4.09 MiB/s, готово.

Total 31 (delta 10), reused 0 (delta 0), pack-reused 0

remote: Resolving deltas: 100% (10/10), completed with 3 local objects.

To https://github.com/mioyosss/Programing-repo

d169131..554456d main -> main

mloyos@mloyos-VirtualBox:-/Programing-repo/lab04$
```

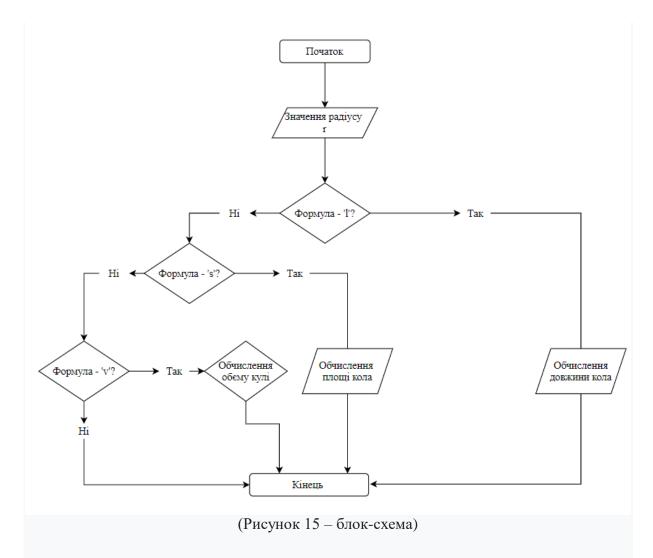
(Рисунок 13 - git push)

2.11 Повний код програми

```
1 int main()
 2
          //Значення радіусу
          float r = 4;
         //Задаємо значення константи РІ
          const float PI = 3.14f;
          //Значення результату
 8
          float result;
          //Тип дії
10
          char formula = 'v';
11
12
13
          //Формула для розрахунку довжини кола
14
          if (formula == 'l')
15
          {
           result = 2 * PI * r;
17
          //Формула для розрахунку площі кола
18
19
          if (formula == 's')
20
          {
21
           result = PI * r * r;
22
          //Формула для розрахунку об'єма кулі
23
24
          if (formula == 'v')
25
           result = 4/3.0f * PI * r * r * r;
26
27
28
29
30
          //Відтворимо ті ж самі дії, але через конструкію switch
31
          switch (formula){
32
33
          //Формула для розрахунку довжини кола
34
35
                  result = 2 * PI * r;
36
                  break;
          //Формула для розрахунку площі кола
37
38
          case 's':
39
                  result = PI * r * r;
40
                  break;
          //Формула для розрахунку об'єма кулі
41
42
          case 'v':
                  result = 4/3.0f * PI * r * r * r;
43
44
                  break:
45
          }
46
47
          return 0;
48
```

(Рисунок 14 – код)

2.12 Блок-схема программи



Висновки

При виконанні лабораторної роботи № 4 «Розробка програм, що розгалужуються», розробив 5 програм. Розробив програму, яка може обчислювати довжину кола, площу кола, об'єм кулі. Були розвинуті нові навички у роботі з середовищем Linux.

Відповіді на контрольні запитання

- 1. Оператор іf працює наступним чином. Якщо вираз дає значення true (істина), тоді виконуються оператори відразу після слова іf. В іншому випадку (значення виразу = false) виконуються оператори, які стоять після слова else.
- 2. Складений логічний вираз це вираз, у якому використовуються логічні операції && (and), \parallel (or), ! (not).
- 3. Оператор множинного вибору дозволяє робити вибір одного значення серед ряду перерахованих варіантів (оператор switch).
- 4. Значення виразу послідовно порівнюється з перерахованими варіантами із заданого списку. При виявленні збігу для однієї з умов порівняння виконується послідовність інструкцій, пов'язана з цією умовою.
- 5. Умовний (тернарний) оператор ϵ єдиним тернарним оператором в мові C++, який працює з 3-ма операндами. Через це його часто називають просто «тернарний оператор».
- 6. Вкладений умовний оператор (?:)застосовується для вибору до виконання одного з двох можливих операторів в залежності від деякої умови, при цьому один з операторів може бути відсутнім(sizeof).
- 7. Бо будуть виконуватись інструкції, до тих пір, поки не зустрінеться інструкція break.
- 8. Так.
- 9. Так.