

ИНТЕГРИРОВАННАЯ СИСТЕМА БЕЗОПАСНОСТИ «777»

Мастер отчётов 777+

Руководство Пользователя

Редакция 2.0

РОВАЛЭНТ, 2014

Оглавление

- [1. Назначение программы «Мастер отчётов 777+»](#)
- [2. Установка программы](#)
- [3. Первый запуск программы](#)
 - [3.1 Подключение к системной БД и начало работы с программой](#)
- [4. Рабочая среда программы](#)
- [5. Раздел "Настройка параметров"](#)
 - [5.1 Раздел настроек "Общие параметры"](#)
 - [5.1.1 Подраздел настроек "Доступ к данным системы"](#)
 - [5.1.2 Подраздел настроек "Доступ к архиву извещений"](#)
 - [5.1.2 Подраздел настроек "Пароль авторизации"](#)
 - [5.2 Раздел настроек "Настройки для отчётов"](#)
 - [5.2.1 Подраздел настроек "Экспорт отчёта"](#)
 - [5.2.2 Подраздел настроек "Экспорт изображений"](#)
- [6. Список скриптов](#)
- [7. Мастер скриптов](#)
 - [7.1 Создание нового скрипта](#)
 - [7.2 Мастер-раздел "Выбор полей данных для скрипта"](#)
 - [7.3 Мастер-подразделы установки данных для SQL-запроса](#)
 - [7.3.1 Мастер-страница "Выбор событий"](#)
 - [7.3.2 Мастер-страница "Выбор пользователей"](#)
 - [7.3.3 Мастер-страница "Выбор времени событий"](#)
 - [7.3.4 Мастер-страница "Выбор секторов объекта"](#)
 - [7.3.5 Мастер-страница "Выбор зон объекта"](#)
 - [7.3.6 Мастер-страница "Выбор оборудования объекта"](#)
 - [7.4 Мастер-раздел "Выбор полей данных для отчёта"](#)
 - [7.5 Дополнительные условия выполнения скрипта](#)
 - [7.6 Порядок создания и настройки скрипта](#)
- [8 Получение и настройка отчётов](#)
 - [8.1 Получение отчётов](#)
 - [8.2 Экспорт отчёта в Excel формат](#)
 - [8.3 Переименование столбцов отчёта](#)
 - [8.4 Выбор столбца для сортировки строк отчёта](#)
- [Приложение](#)
 - [Перечень полей записей журнала извещений \(архива\)](#)
 - [Список горячих клавиш программы](#)
 - [Внешний модуль получения отчётов \(ScriptExec.dll\)](#)

1. Назначение программы «Мастер отчётов 777+»

Программа «Мастер отчётов 777+» (в дальнейшем – программа МО, МО) предназначена для обработки данных, содержащихся в системной базе данных или же в архиве извещений, с целью создания различных пользовательских отчётов при помощи специальных скриптов, базирующихся на универсальном SQL-языке запросов.

Программа позволяет:

1. Использовать язык SQL-запросов в скриптах, скриптах-шаблонах для создания отчётов.
2. Создавать скрипты запросов без знания SQL-языка, используя мастер скриптов.
3. Представлять отчёты в экранной многооконной табличной форме.
4. Экспортировать полученные отчеты в документы формата Excel.

Программа рассчитана на работу в операционных системах **Windows XP, Windows 7.**

2. Инсталляция программы

Программа МО устанавливается инсталляционной программой «**MasterReports_x.x.x.exe**». Где суффикс «x.x.x» представляет версию программы, например «**MasterReports_1.0.0.exe**»¹.

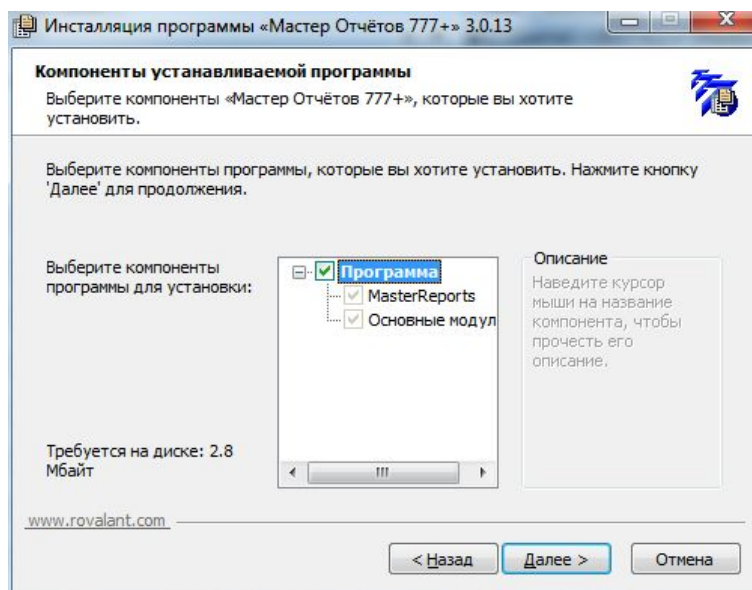


Рис. 2.1

На странице «Компоненты устанавливаемой программы» (см. Рис. 2.1, перечень компонентов программы, предлагаемый для инсталляции, может отличаться от представленного на рисунке) можно добавлять или удалять компоненты программы для установки. Список выбранных компонентов будет сохранен и при последующих инсталляциях новых версий программы их не надо будет определять заново.

В установку конфигуратора входят (или «могут входить») следующие компоненты²:

1. Основной исполняемый файл «**MasterReports.exe**» (входит всегда);
2. Настоящее руководство пользователя «**MasterReports.pdf**» (входит всегда);
3. Базовый сборник скриптов «**sqlscript.xml**» (входит всегда);³
4. Модули необходимые для полнофункциональной работы конфигуратора. После установки находятся в папке «**\\DLL**».

¹ Настоящий документ базируется на версии 3.0.13.

² В процессе совершенствования программы количество и состав компонентов программы может меняться.

³ В процессе совершенствования программы состав сборника скриптов может расширяться.

3. Первый запуск программы

При первом запуске программы потребуется установить рабочее окружение программы, а именно, настроить параметры подключения к системной базе данных (в дальнейшем, системной БД или БД). Без установки этого параметра программа МО работать не будет. Порядок установки параметров подключения к системной БД описан в разделе «*Настройка параметров. Общие настройки. Доступ к данным системы*» настоящего документа. Если эти данные не установлены, как например при первом запуске программы, программа МО запускается в *режиме настройки*, при этом для доступа будет открыт только один раздел "*Настройка параметров. Доступ к данным системы*" (см. Рис. 3.1).

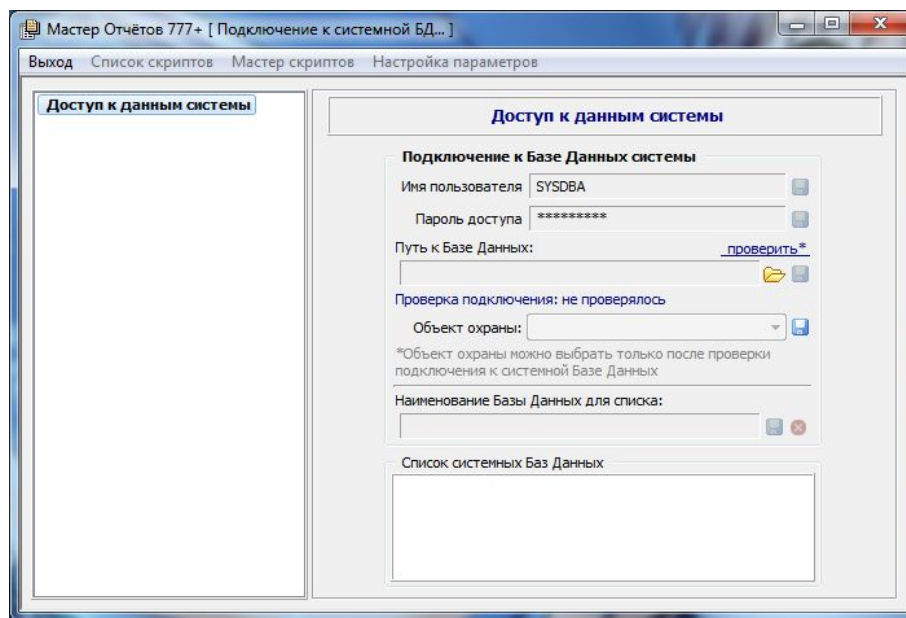


Рис. 3.1

3.1 Подключение к системной БД и начало работы с программой

Подключение к системной БД осуществляется в разделе "*Настройка параметров*" в следующем порядке:

1. Нажав кнопку "*Выбрать файл базы данных*" через стандартное диалоговое окно следует указать путь к системной БД.

Примечание: Путь к базе данных также можно непосредственно ввести в соответствующее поле. Это следует делать, например, при указании на удалённое подключение. При этом запись пути к файлу системной БД должен содержать сетевой IP-адрес удалённого компьютера, например «127.0.0.1:<полный путь к БД на удалённом компьютере>».

2. Далее следует сохранить путь к выбранной системной БД, нажав кнопку "*Сохранить путь к системной БД*".
3. Далее следует указать "*Имя пользователя*" и "*Пароль доступа*" в соответствующих полях для доступа к системной БД, если они отличаются от предустановленных по умолчанию.

Внимание!: При наборе пароля следует внимательно следить за вводимыми символами, поскольку пароль доступа чувствителен к регистру клавиатуры и при вводе маскируется.

4. Проверка подключения к системной БД производится по кнопке "*проверить*". Если все данные введены правильно, то в информационном поле "*Проверка подключения*:" будет выдано сообщение "*успешное подключение*", при этом, если в системе зарегистрирован только один объект охраны, то этот объект будет сразу указан в поле "*Объект охраны*" (см. Рис. 3.1.1), иначе объект охраны следует выбрать из выпадающего списка и зафиксировать выбор, нажав кнопку "*Сохранить выбор объекта охраны*".

Внимание!: Объект охраны можно выбрать только после проверки подключения к системной БД.

5. Желательно, но не обязательно, внести установленную базу данных в список. Для этого требуется дать ей смысловое наименование, по которому в дальнейшем можно будет её найти в списке. База данных вносится в список при не пустом наименовании по кнопке "*Добавить наименование базы данных к списку*", после чего она сразу появляется в списке в формате [наименование <наименование объекта>] (см. Рис. 3.1.2).

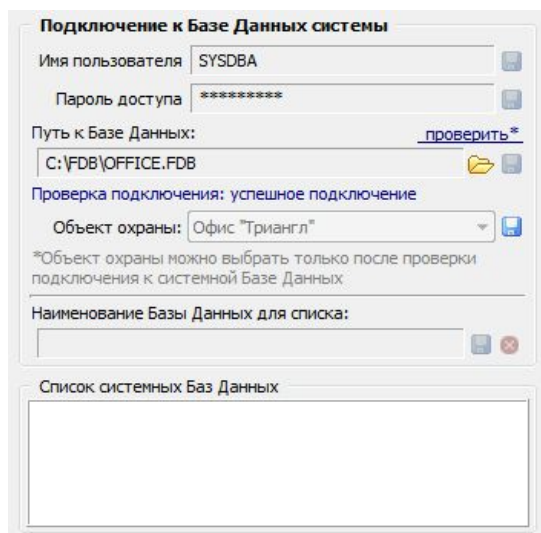


Рис. 3.1.1

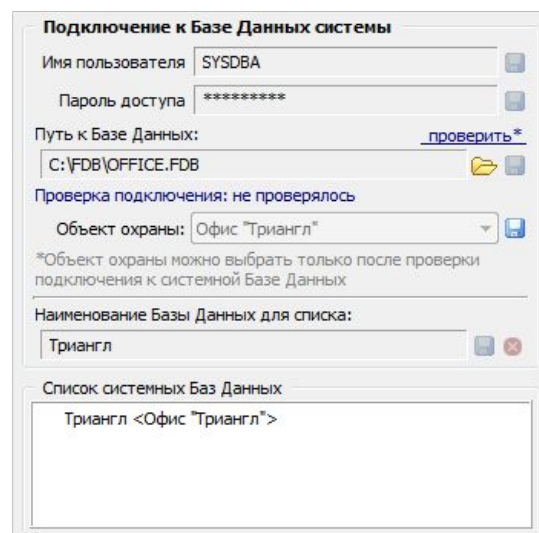


Рис. 3.1.2

6. Далее следует выбрать запись с системной БД из списка одним кликом мыши, при этом настройка окружения программы перейдёт к следующей фазе - подключении файла со скриптами. Программа МО продолжает работать в *режиме настройки*, но при этом для доступа будет открыт только один раздел "*Настройка параметров. Общие настройки*" (см. Рис. 3.1.3).
7. Удалить БД из списка можно через пункт выплывающего меню "Удалить запись" по правой кнопке мыши либо нажав на кнопку "Удалить запись из списка подключений".

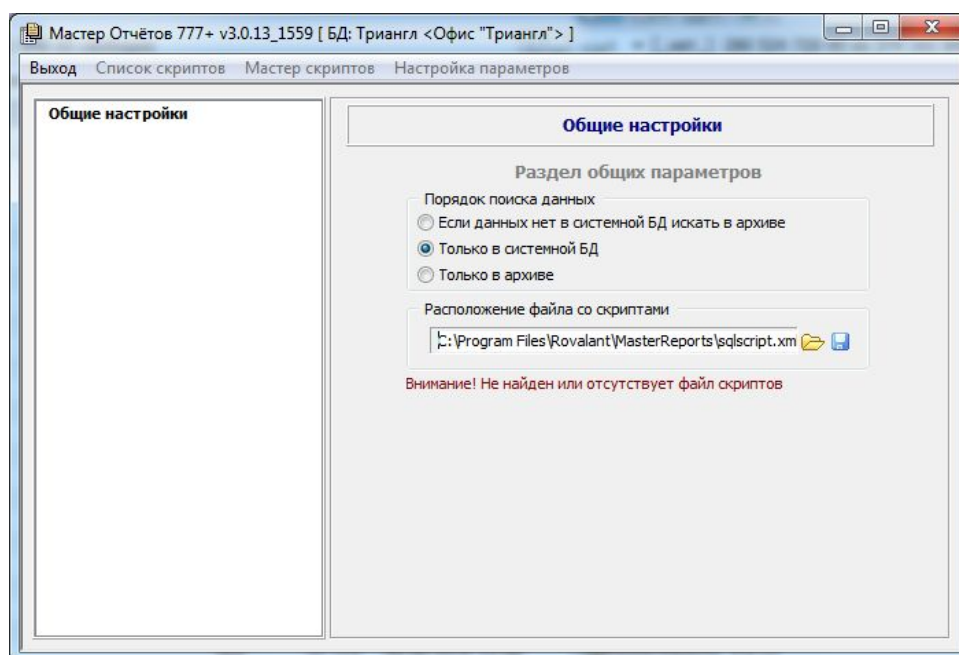


Рис. 3.1.3

8. Через кнопку "*Выбрать файл скриптов*" следует указать путь к файлу скриптов. Базовый сборник скриптов содержится в файле, который всегда находится в папке инсталляции программы после установки. Если у пользователя нет своего файла со скриптами, то следует выбрать предустановленный. По кнопке "*Сохранить путь к файлу скриптов*" программа сохранит настройку и перейдёт в основной рабочий режим.

При последующих инсталляциях обновленных версий программы настройка подключения к системной БД будет сохраняться. Если по каким либо причинам системная БД будет удалена или переименована - программа при запуске перейдёт в *режим настройки* для восстановления доступа к системным данным.

4. Рабочая среда программы

Внешний вид программы МО после запуска, показан на Рис. 4.1.

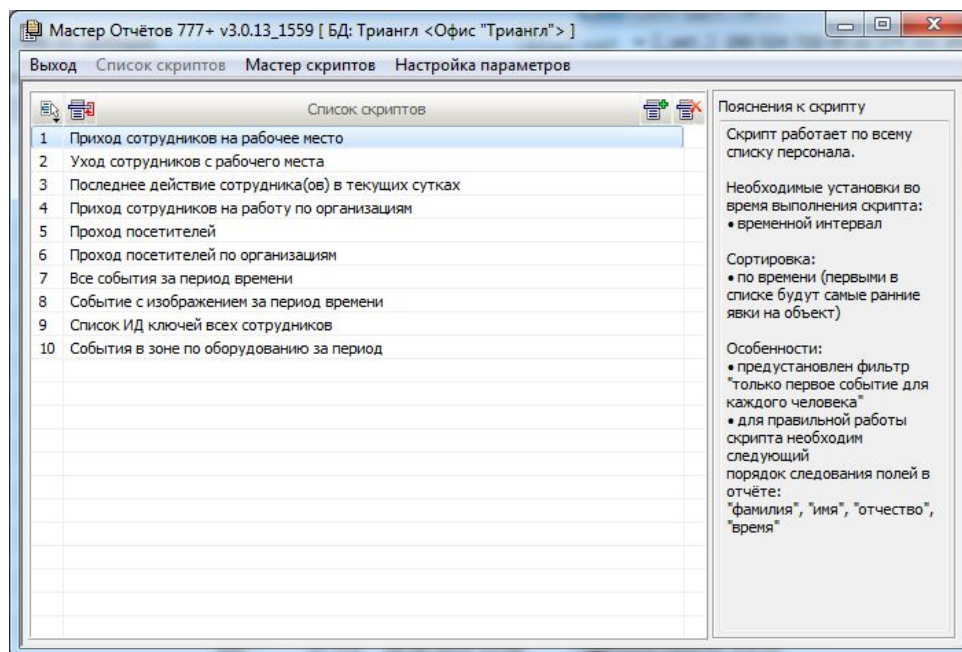


Рис. 4.1

В заголовке программы помимо названия можно увидеть версию программы и наименование системной БД либо путь к файлу с БД, если БД указана не из списка (см. Рис. 3.1.2).

Основная работа с программой МО может происходить в разделе "*Список скриптов*", раздел "*Мастер скриптов*" необходим для отладки и настройки скрипта, раздел "*Настройка параметров*" служит для настройки окружения программы, обеспечивающего её правильную работу. Переключение между разделами осуществляется через меню-закладки в панели меню программы, там же находится кнопка меню выхода из программы.

Могут быть случаи, когда переход в некоторые разделы будет недоступен, например при выполнении некоторых действий в разделе "*Настройка параметров*", это необходимо для корректной работы программы при изменении критических настроек.

5. Раздел "Настройка параметров"

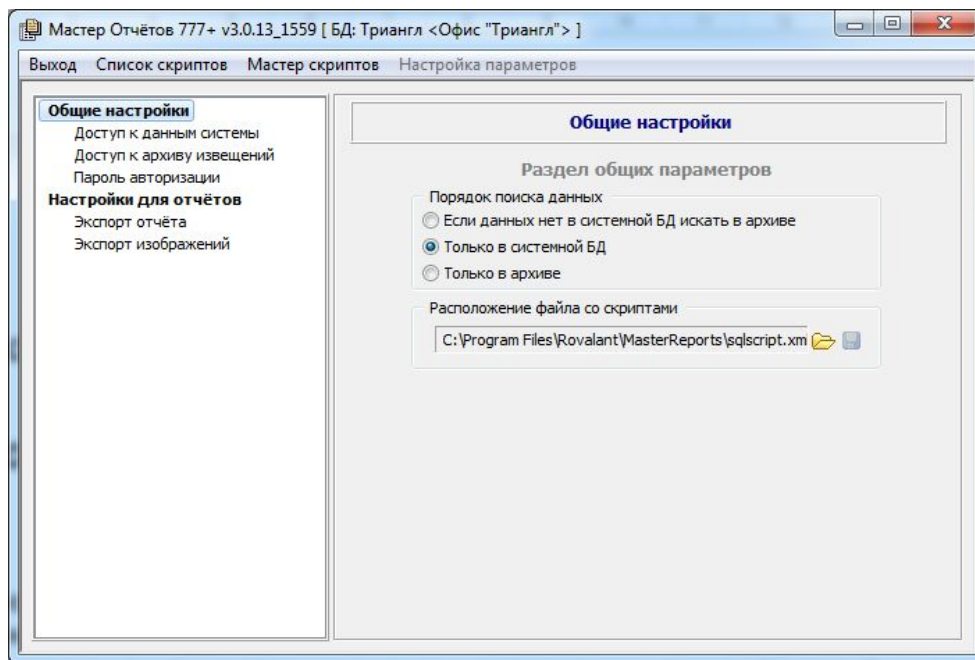


Рис. 5.1

Все параметры программы (См. Рис. 5.1) функционально разделены на следующие основные разделы:

- **"Общие настройки"** - в этом разделе настроек осуществляются в основном установки параметров связанные с доступом к программе и к источнику данных системы.
- **"Настройки для отчётов"** - в этом разделе настроек осуществляются в основном установки, касающиеся непосредственно отчётов, которые создаются в отдельных окнах.

Каждый основной раздел настроек делится в свою очередь на дополнительные подразделы, в которых сгруппированы по функциональности параметры и установки.

5.1 Раздел настроек "Общие параметры"

На главной закладке этого раздела расположены следующие установки:

- **"Порядок поиска данных"** - указывает на источник данных - место, где следует искать извещения системы. Это может быть только журнал событий в системной БД, либо только данные из архива событий, либо совмещенный вариант - в этом случае поиск данных первоначально будет произведён в системной БД, а в случае неудачи (полного отсутствия данных) - поиск будет возобновлен по архиву.
- **"Расположение файла со скриптами"** - указывает на место расположения xml-файла скриптов. По умолчанию, рекомендовано использовать файл **"sqlscript.xml"**, расположенный в корневой папке вместе с исполняемым файлом, и содержащий заведомо рабочий сборник скриптов под текущую версию программы. Но файл скриптов можно произвольным образом переименовывать и переносить в произвольное место на диске. Возможность подключения любого файла со скриптами позволяет в процессе работы использовать различные наборы скриптов, например, настроенные на разные объекты или группы поисковых данных.

5.1.1 Подраздел настроек "Доступ к данным системы"

В этом подразделе осуществляется настройка и проверяется подключение к системной БД, с которой в дальнейшем будет работать программа. Подключение к системной БД необходимо даже в случае работы программы **"только с архивом"** данных для осуществления доступа к справочным данным системы: спискам сотрудников, посетителей, оборудования, типов извещений и т.п.

Подробно порядок подключения к системной БД был уже описан выше - см. раздел настоящего документа **"Первый запуск программы. Подключение к системной БД и начало работы с программой"**.

Примечание: После смены системной БД становится недоступен непосредственный переход в раздел **"Мастер скриптов"**. Попасть в **"Мастер скриптов"** можно только после активации

нового списка скриптов, привязанного к выбранной БД.

5.1.2 Подраздел настроек "Доступ к архиву извещений"

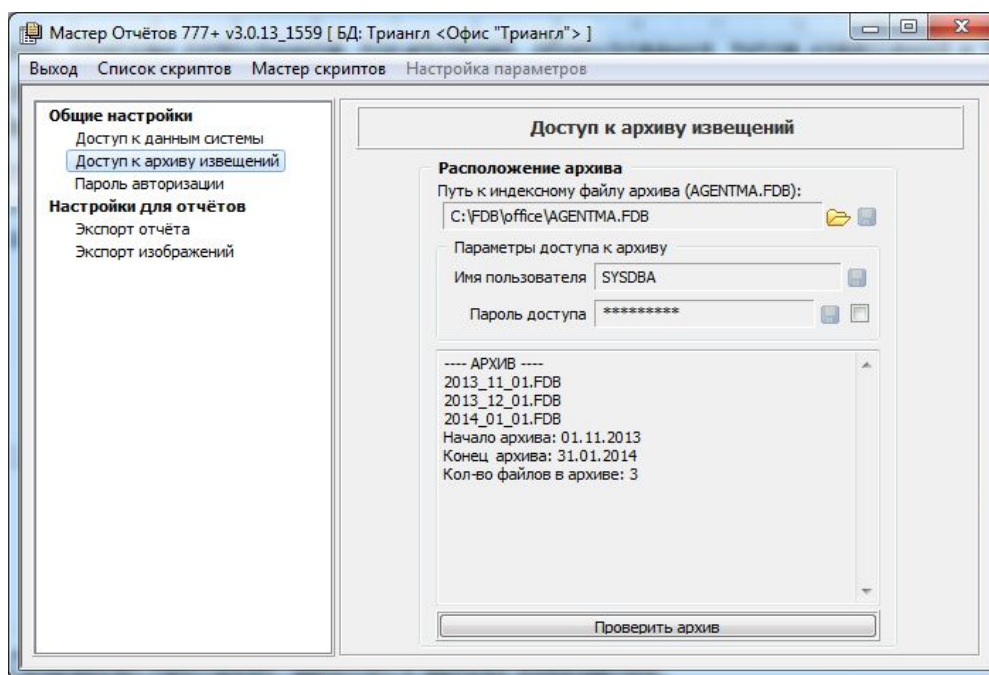


Рис. 5.1.1

При использовании в программе архива извещений в качестве источника данных необходимо указать расположение архива через указание пути к его индексному файлу "AGENTMA.FDB" в соответствующем поле этого подраздела настроек (см. Рис. 5.1.1).

Примечание: При использовании удалённого подключения к индексному файлу архива запись пути должна содержать сетевой IP-адрес удалённого компьютера, например «127.0.0.1:<полный путь к индексному файлу на удалённом компьютере>».

Проверку подключения к архиву можно произвести по кнопке "Проверить архив". При этом в информационное поле будет выведен весь список файлов из которых состоит архив, а также будет указан период времени за который в архиве находятся данные из журнала извещений системной БД.

5.1.2 Подраздел настроек "Пароль авторизации"

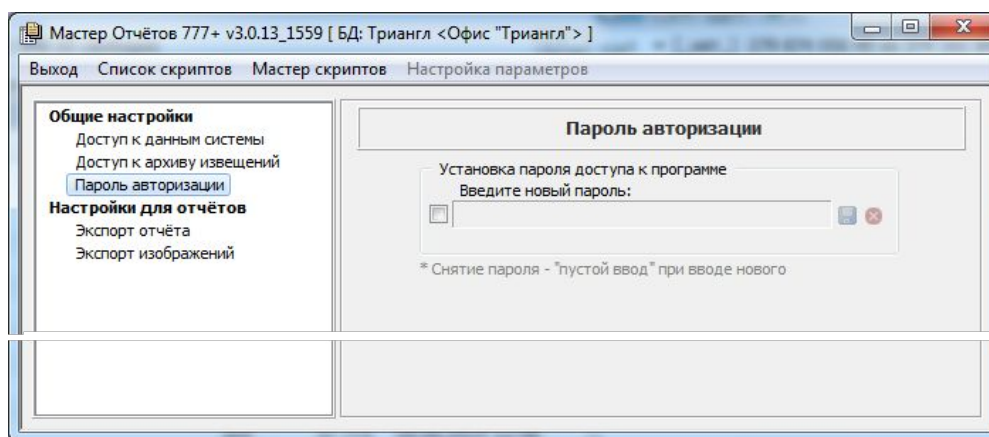


Рис. 5.1.2

На странице «Пароль авторизации» можно осуществлять установку или изменение пароля доступа к программе (см. Рис. 5.1.2).

После первой установки программы пароль доступа отсутствует.

Если пароля не было, то для его установки следует выполнить следующие действия:

1. В предложенном поле ввода пароля необходимо набрать и запомнить произвольную последовательность символов, знаков и цифр, которая в дальнейшем будет паролем доступа к

программе⁴.

Примечание: При установке галочки в поле «показывать пароль при вводе» все символы ввода пароля будут видны.

2. Повторить ввод нового пароля⁵.

При замене пароля следует сначала ввести старый пароль, а затем новый пароль, как при установке.

Если необходимо отменить ранее установленный пароль, после ввода старого пароля поле ввода следует оставить пустым и два раза нажать кнопку "Внести изменения". Отмена пароля будет подтверждена в информационном поле.

При последующих инсталляциях обновленных версий программы рабочий пароль доступа сохраняется, что является защитой от несанкционированного сброса пароля после переинсталляций программы.

5.2 Раздел настроек "Настройки для отчётов"

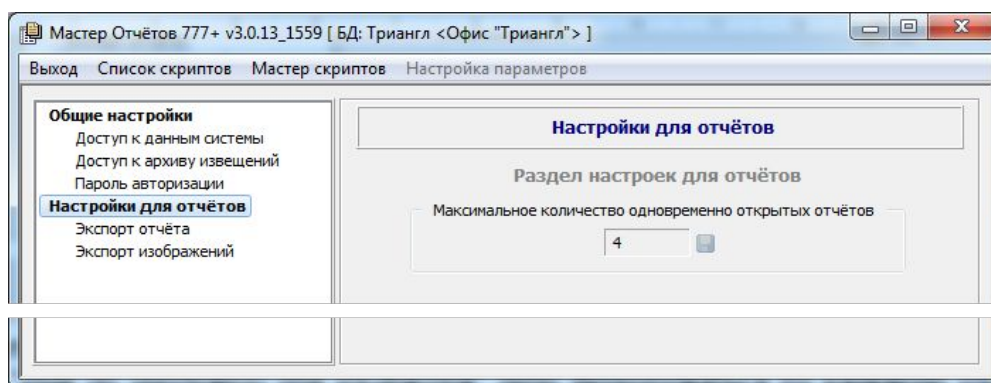


Рис. 5.2

На главной закладке этого раздела (см. Рис. 5.2) расположены следующие установки:

- "Максимальное количество одновременно открытых отчётов" - указывает сколько одновременно может быть открыто окон с отчётами. При работе программы каждое выполнение скрипта (создание отчёта) происходит в отдельном окне, если только выполнение скрипта не было инициировано из окна отчёта по кнопке "Обновить отчёт".

5.2.1 Подраздел настроек "Экспорт отчёта"

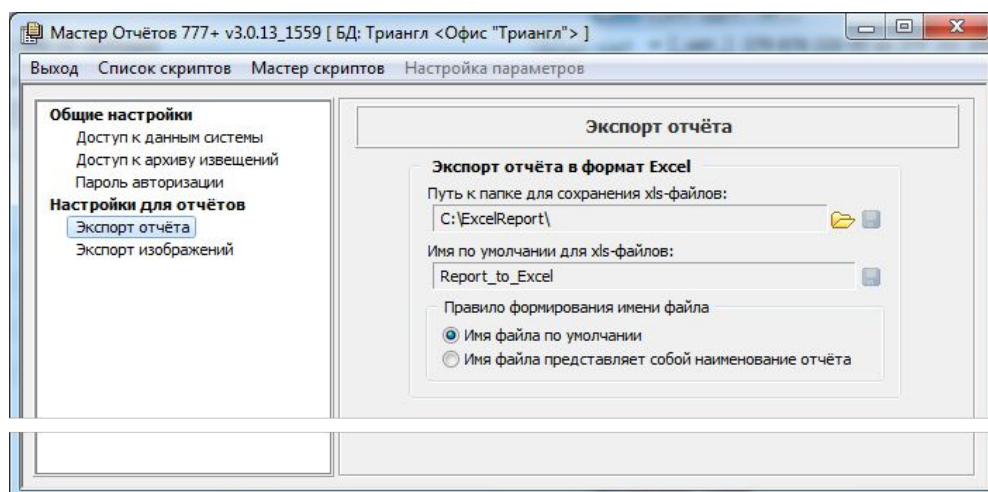


Рис. 5.2.1

В этом подразделе (см. Рис. 5.2.1) осуществляются настройки, касающиеся экспорта данных из

⁴ Длина пароля должна состоять более чем из 3-х символов и не состоять из одних «пробелов». «Пробелы» в начале и конце пароля будут автоматически удалены при сохранении пароля.

⁵ Внимание! Утерянный пароль невозможно восстановить. При потере пароля следует обращаться в сервисный центр компании «Ровалэнт».

таблицы отчёта в файлы сторонних форматов.

В программе есть возможность экспортировать данные отчётов в файлы формата Excel. При этом, если не устраивают предустановки, можно выполнить следующие настройки для экспорта:

- Указать путь к папке, в которой будут размещаться все xls-файлы после экспорта - поле "*Путь к папке для сохранения xls-файлов*".
- Указать правило формирования имени xls-файлов: имя может быть фиксированным и браться из поля "*Имя по умолчанию для xls-файлов*" либо формироваться по названию отчёта - настройка "*Правило формирования имени файла*".

5.2.2 Подраздел настроек "Экспорт изображений"

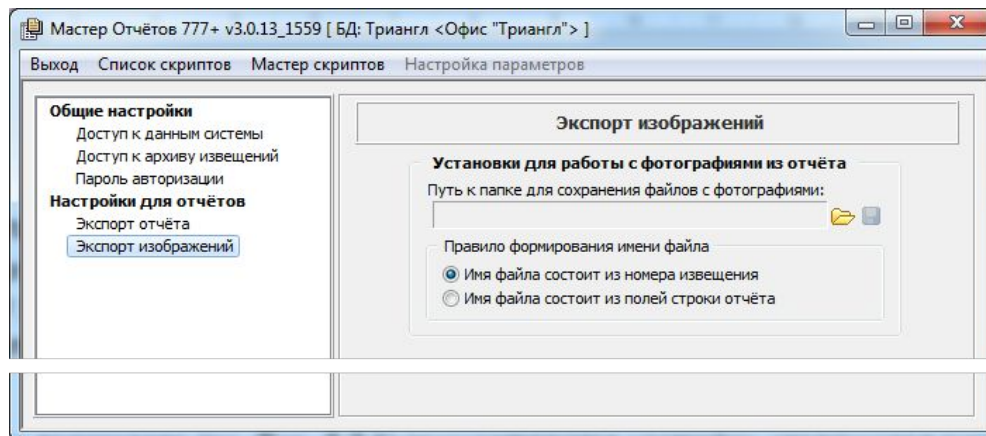


Рис. 5.2.1

В программе МО есть возможность просматривать изображения (фотографии), прикрепленные к извещениям, также есть возможность сохранять эти фотографии в виде jpg-файлов на диске. В разделе "*Экспорт изображений*" (см. Рис. 5.2.2) можно изменить некоторые предустановленные параметры, касающиеся сохранения фотографий, а именно:

- Указать путь к папке, в которой будут размещаться все jpg-файлы с фотографиями - поле "*Путь к папке для сохранения файлов с фотографиями*".
- Указать правило формирования уникальных имён jpg-файлов: имя может состоять из номера извещения либо формироваться по содержимому строки в отчёте. В последнем случае в имени файла может фигурировать время получения фотографии.

Примечание: При любом способе формирования имени файла его всегда можно отредактировать перед сохранением файла на диске.

6. Список скриптов

Создание всех отчётов базируется на выполнении SQL-запросов к источнику данных. SQL-запросы находятся в т.н. скриптах, представляющих собой набор параметров и установок, настроенных определённым образом для осуществления целевой обработки данных.

После запуска программы или при выборе в меню соответствующего пункта, пользователю представляется раздел "*Список скриптов*" (см. Рис. 6.2), состоящий из перечня скриптов, содержащихся в файле скриптов, выбранном в настройках программы. В правой части окна раздела можно видеть "*Пояснения к скрипту*" для выбранного в списке скрипта (если пояснения были предварительно введены). Пояснения к скрипту могут быть изменены-отредактированы. Режим редактирования включается, если в поле пояснений кликнуть мышью.

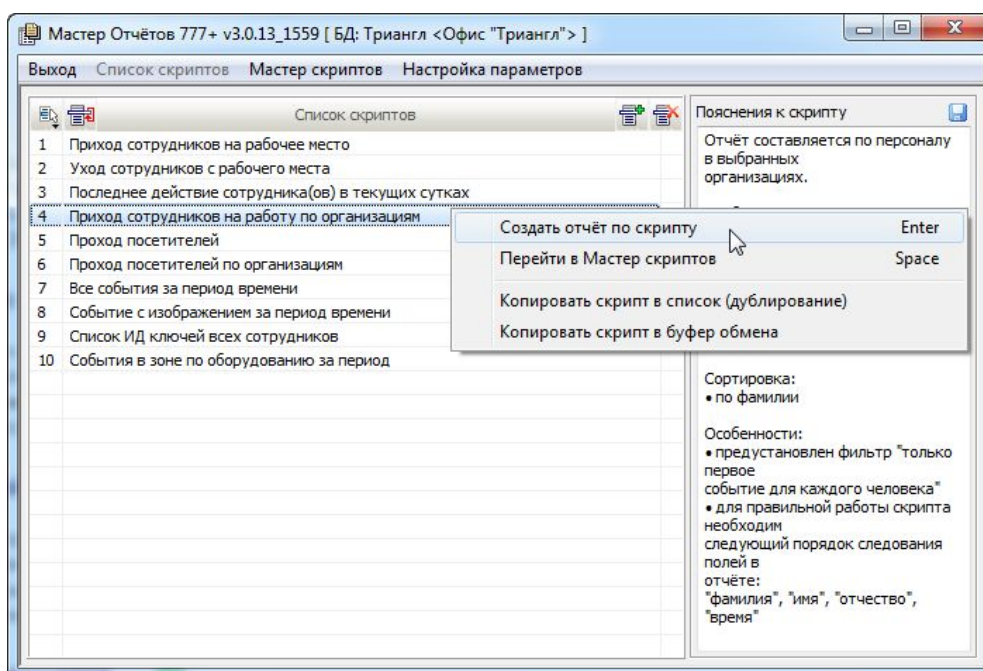






Рис. 6.1

Через панель инструментов списка скриптов можно выполнять следующие действия над списком или над самим скриптом:

-  Добавлять новый скрипт в список.
-  Удалять имеющийся скрипт из списка.
-  Изменять наименование скрипта.
-  Через контекстное меню списка дополнительно можно выполнить следующие действия:
 - Удалить все скрипты из списка.
 - Вставить в список скрипт из буфера обмена.⁶

Через контекстное меню для каждого скрипта из списка можно выполнять следующие действия:

- Создать отчёт. Это действие может быть выполнено автоматически по двойному клику на записи скрипта в списке либо по нажатии клавиши "*Ввод*", при выбранном скрипте в списке.
- Перейти в *Мастер скриптов* для редактирования параметров настройки выбранного скрипта. Это действие может быть выполнено автоматически по нажатии клавиши "*Пробел*", при выбранном скрипте в списке.
- Копировать выбранный скрипт - создание дубля скрипта. При этом скрипт с именем "*Копия <имя выбранного скрипта>*" будет добавлен в конец списка.
- Копировать скрипт в буфер обмена. Эта функция может быть полезна для передачи выбранного скрипта в другой файл скриптов через текстовый файл, почту или через интернет-мессенджер.

Для удобства формирования пользовательского набора скриптов в списке в нужном порядке в

⁶ Этот пункт меню будет доступен, если программа определит по сигнатурным данным, что в буфере обмена действительно находится новый скрипт.

программе реализован механизм "drag-and-drop" (см. Рис. 6.2). Для этого необходимо "захватить" мышью нужную запись, "перетащить" её на требуемое место в списке и "отпустить захват".

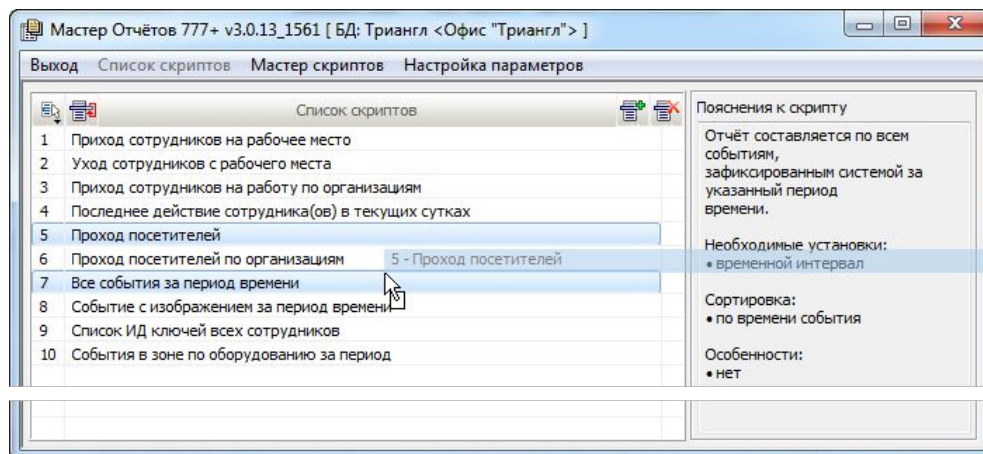


Рис. 6.2

7. Мастер скриптов

Раздел "*Мастер скриптов*" предназначен для настройки параметров скрипта и отладки его работы. При работе в программе МО с правильно составленными скриптами у пользователя не должно возникать потребностей использовать "*Мастер скриптов*".

7.1 Создание нового скрипта

Создание нового скрипта производится по кнопке "*Добавить*" в панели инструментов раздела "*Список скриптов*". При этом автоматически будет создан скрипт с именем *<новый скрипт>*. Рекомендуется сразу изменить имя нового скрипта на название близкое по смыслу с его функцией. После этого следует перейти в "*Мастер скриптов*" для настройки нового скрипта.

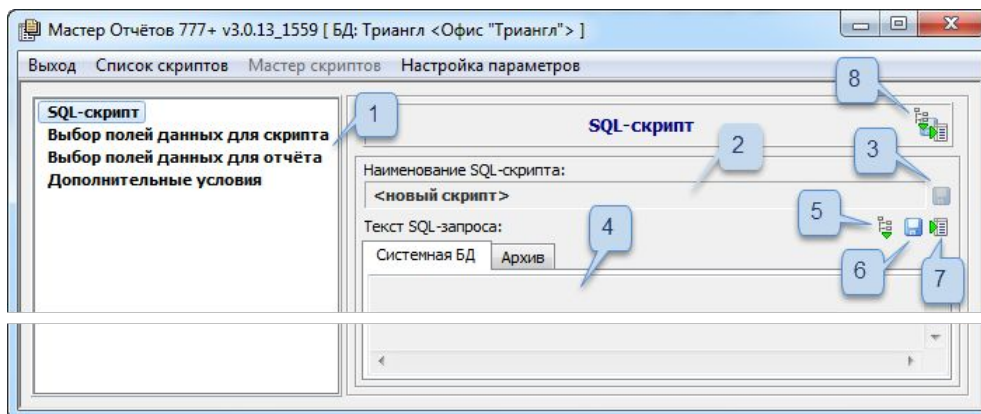


Рис. 7.1.1

Изначально, для пустого скрипта нет установок кроме предустановок в разделе "*Дополнительные условия*" и основная закладка мастера (в дальнейшем, мастер-закладка, мастер-страница) представляет собой вид, как показано на Рис. 7.1.1. В левом поле окна (поз.1, Рис. 7.1.1) присутствует список доступных настроечных разделов скрипта (в дальнейшем, мастер-разделов), который виден со всех мастер-закладок и который может изменяться по ходу настройки скрипта. В правой основной части окна мастера располагаются настроечные мастер-страницы, соответствующие мастер-разделам и подразделам списка.

Основные элементы мастер-страницы "*SQL-скрипт*" следующие (поз.2-8, Рис. 7.1.1):

- поз. 2 - поле наименования скрипта. На этой странице наименование скрипта также может быть изменено, как и в списке скриптов. Режим редактирования включается по клику мыши в поле наименования.
- поз. 3 - кнопка сохранения наименования скрипта. Становится активной в режиме редактирования.
- поз. 4 - непосредственно поля с текстами SQL-скриптов для двух вариантов источников данных: для системной БД и архива. На каждой закладке находится свой вариант скрипта. Варианты скриптов существуют параллельно и независимо друг от друга. Создаются генератором скриптов и сохраняются одновременно.
- поз. 5 - кнопка "*Преобразовать в текст скрипта данные всех установок*". По этой кнопке осуществляется автоматическая генерация текстов скриптов для двух источников данных одновременно. В некоторых случаях требуется корректировка текста скрипта, при этом режим редактирования включается по клику мыши в поле текста скрипта.
- поз. 6 - кнопка "*Сохранить изменения скрипта*". При сохранении для каждого скрипта запоминаются тексты SQL-скриптов (тексты SQL-запросов) для каждого источника данных (системной БД и архива) отдельно. А также все установки и настройки, по которым можно было бы сгенерировать исходный текст скрипта.
- поз. 7 - кнопка "*Запустить скрипт на исполнение*" - кнопка выполнения скрипта и получения требуемого отчёта. Используется для отладки скрипта.
- поз. 8 - кнопка "*Внести изменения и запустить на выполнение*" - кнопка, соединяющая в себе последовательное выполнение действий от трёх выше описанных кнопок поз. 5 - 7, всегда доступна со всех страниц настроек *Мастера скрипта*. Используется для отладки скрипта со страниц других разделов настройки *Мастера скрипта*.

Примечание: При некоторых установках кнопка поз.8 может быть недоступна, например, если не разрешена автогенерация скрипта в случае, когда текст скрипта написан вручную (см. скрипт "Список ИД ключей всех сотрудников").

7.2 Мастер-раздел "Выбор полей данных для скрипта"

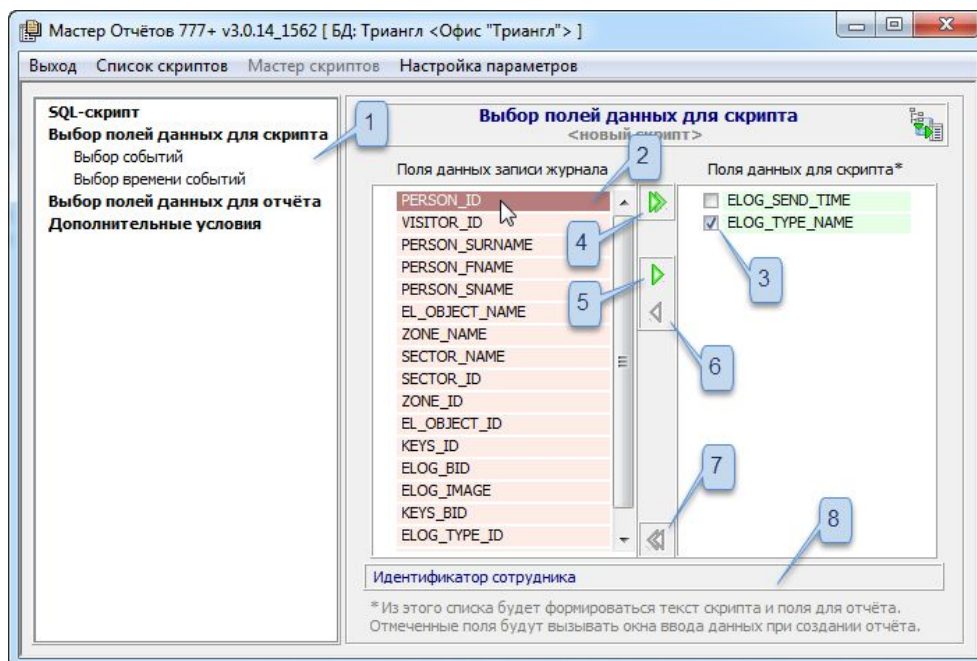


Рис. 7.2.1

В мастер-разделе "Выбор полей данных для скрипта" производится выбор полей данных и присвоение им поисковых параметров.

Первоначально, набор полей данных, по которым будет производиться запрос для отчёта, не содержит записей (правый список "Поля данных для скрипта"). Все возможные поля содержатся только в левом списке "Поля данных записи журнала" - это полный список всех возможных полей журнала извещений, по которым может быть произведён поиск в базе данных⁷ или в архиве. В информационном поле списка при выборе записи можно прочитать расшифровку поля.⁸

Основные элементы мастер-страницы "Выбор полей данных для скрипта" следующие (поз.1-9, Рис. 7.2.1):

- поз.1 - дополнительные мастер-подразделы, появляющиеся при добавлении новых записей в список "Поля данных для скрипта". Какие именно подразделы появляются для каких полей можно прочитать в приложении "Перечень полей записей журнала извещений (архива)".
- поз.2 - выбранное поле для добавления его в скрипт. Двойной клик на записи приведёт к автоматическому переносу записи в правый список.
- поз.3 - чекбокс (поле выбора) у поля, входящего в состав скрипта. Установленная галочка в этом поле выбора означает, что данные будут дополнительно запрашиваться по этому полю каждый раз при выполнении скрипта перед получением отчёта. Это позволяет создавать универсальные скрипты с переменными данными запроса.
- поз.4 - кнопка "Добавить всё в список" - кнопка добавления всего списка полей данных в текущий скрипт.
- поз.5 - кнопка "Добавить в список" - кнопка добавления выбранного поля в скрипт.
- поз.6 - кнопка "Удалить из списка" - кнопка удаления выбранной записи из списка полей скрипта.
- поз.7 - кнопка "Удалить всё из списка" - кнопка очистки списка полей скрипта.
- поз.8 - поле состояния списка (информационное поле) - для данного списка в этом поле появляется расшифровка условного обозначения выбранного поля журнала событий.

⁷ При поиске только по системной БД в SQL-запрос может быть включено гораздо больше полей, поскольку в системной БД содержатся кроме журнала извещений и другие таблицы (см. для примера скрипт "Список ИД ключей всех сотрудников"). Но все эти поля могут быть введены в скрипт только в ручном режиме.

⁸ Подробнее о перечне полей можно прочитать в разделе приложения к настоящему документу (см. "Приложение. Перечень полей записей журнала извещений (архива)").

7.3 Мастер-подразделы установки данных для SQL-запроса

В большинстве случаев, при выборе поля для участия в скрипте, появляется новый подраздел для установки параметров поиска по данному полю. Каждый параметр может быть выставлен на соответствующей мастер-странице, либо может быть неопределённым, если не предполагается ограничивать поиск в журнале событий по данному полю. Ниже будут рассмотрены все мастер-страницы подобных установок.

7.3.1 Мастер-страница "Выбор событий"

При добавлении в скрипт полей ELOG_TYPE_ID, ELOG_TYPE_NAME, ELOG_TYPE_NUMCODE (в любом сочетании и составе) в список подразделов добавляется подраздел настроек "Выбор событий". На одноименной мастер-странице (см. Рис. 7.3.1.1) можно установить для скрипта список событий по которым будет формироваться скриптовой запрос. При этом по такому скрипту в отчёт попадут данные только из тех строк журнала событий (архива), которые соответствуют выбранным типам событий.

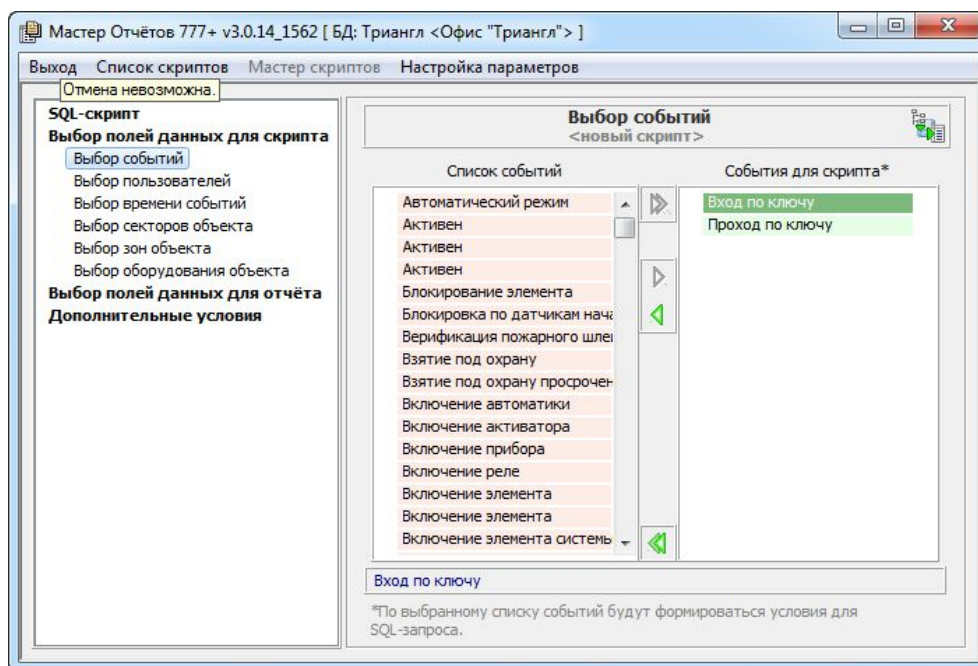


Рис. 7.3.1.1

Примечание: Запрос по конкретным событиям, которые должны фигурировать в запросе рекомендуется проводить через поле "Идентификатор типа события" - ELOG_TYPE_ID. В свою очередь, поле ELOG_TYPE_NAME - "Наименование типа события" следует добавлять в скрипт для дальнейшего использования его значений в полях отчёта.

Пример (см. Рис. 7.3.1.2). По списку событий, связанных с доступом на объект, осуществляется запрос в скрипте "Приход сотрудников на рабочее место":

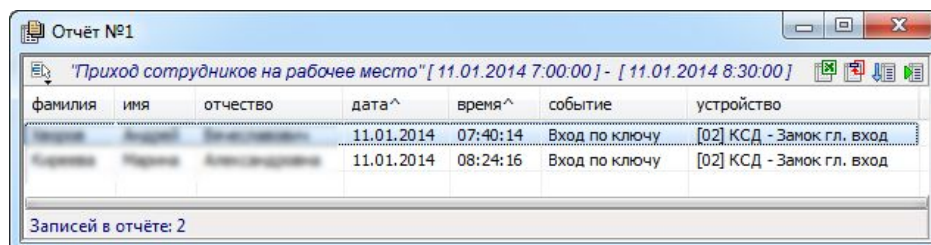


Рис. 7.3.1.2

7.3.2 Мастер-страница "Выбор пользователей"

При добавлении в скрипт полей PERSON_ID, VISITOR_ID, PERSON_SURNAME, PERSON_FNAME, PERSON_SNAME (в любом сочетании и составе) в список подразделов добавляется подраздел настроек "Выбор пользователей". На одноименной мастер-странице (см. Рис. 7.3.2.1) можно установить для скрипта список сотрудников или посетителей по которым будет формироваться

скриптовой запрос. При этом по такому скрипту в отчёт попадут данные только из тех строк журнала событий (архива), в которых фигурируют выбранные персоны.

Особенности элементов управления на мастер-странице "*Выбор пользователей*" (см. Рис. 7.3.2.1, поз. 1-8):

- поз.1 - выпадающее "*Меню структуры*" для выполнения операций обновления списка, полного разворачивания всех его административных узлов или полном их сворачивании.
- поз.2 - выпадающее "*Меню отметок*", через которое можно отметить всех сотрудников, отметить только сотрудников в структуре конкретного уровня-узла, снять все отметки. Отмеченные сотрудники (посетители) в дальнейшем будут участвовать в формировании условий запроса скрипта.
- поз.3 - выпадающее "*Меню фильтров*", через которое можно ограничить список сотрудников (посетителей) всего списка до списка отмеченных сотрудников (посетителей).
- поз.4 - раздел "*Параметры списка*" в котором отображается вид содержания списка: "*только сотрудники*" или "*только посетители*" входят в него, а также через установку "*учитывать персонал по организациям*" можно управлять видом отображения списка. Выставив галочку в установке, можно переключить список в вид отображения *только по административной структуре*, при этом отметка сотрудников (посетителя) осуществляется косвенно по отметке подразделений, в которые они входят.
- поз.5 - поле поиска сотрудника (посетителя) по фамилии. Поиск осуществляется "на лету" при вводе символов фамилии.
- поз.6 - продолжение поиска по фрагменту, введённому в поле поиска.
- поз.7 - так отображаются отмеченные сотрудники в списке.
- поз.8 - поле состояния (информационное поле) списка, в котором в том или ином виде отображается информация о количественном составе отмеченных сотрудников (посетителей).

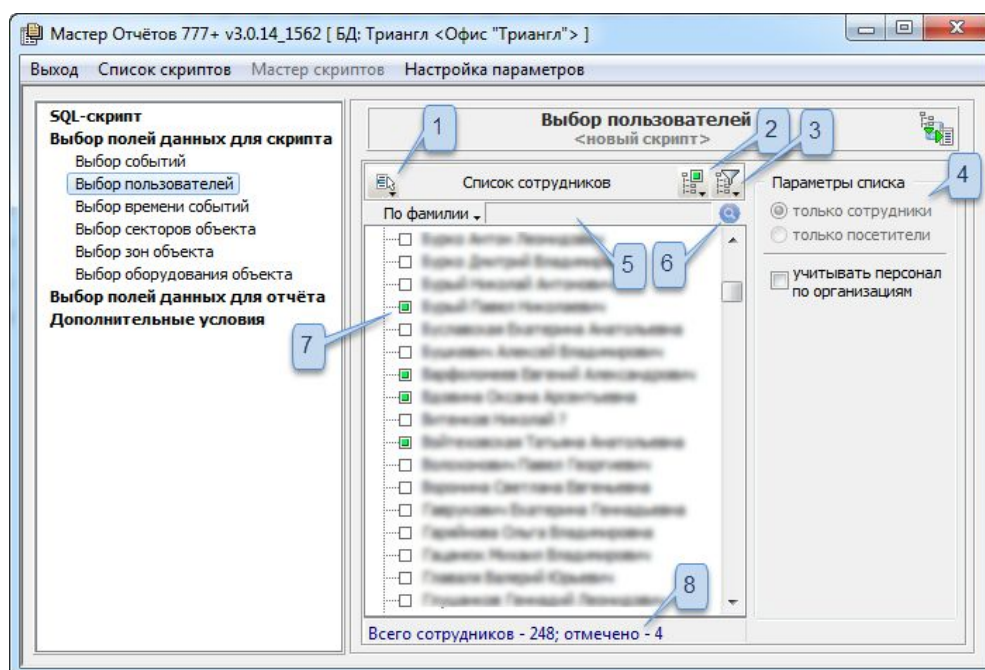


Рис. 7.3.2.1

Примечание: Запрос по конкретным сотрудникам (посетителям), которые должны фигурировать в запросе, рекомендуется проводить через поле "*Идентификатор сотрудника*" - PERSON_ID ("*Идентификатор посетителя*" - VISITOR_ID). В свою очередь, поля PERSON_SURNAME, PERSON_FNAME, PERSON_SNAME - следует добавлять в скрипт для отображения в полях отчёта фамилии, имени и отчества.

Список сотрудников (посетителей) представлен на мастер-странице в виде иерархической структуры, где в узлы-организации включены списки сотрудников (посетителей), относящихся к ним. Административные узлы могут быть трёхуровневыми по типу "организация -> подразделение -> отдел" и к каждому уровню могут относиться списки сотрудников. Для посетителей подобная структура ограничена только одним уровнем.

Для универсальности следует использовать установку "*учитывать персонал по*

организациям", если это допустимо, при этом список сотрудников (посетителей) для скрипта будет автоматически воссоздаваться для отмеченных административных узлов при каждом выполнении скрипта на момент создания отчёта.

Пример (см. Рис. 7.3.2.2). По списку сотрудников осуществляется запрос в скрипте *"Последние действия сотрудника(ов) в текущих сутках"*:

фамилия^	имя	отчество	дата	время	событие	устройство
			14.01.2014	17:39:40	Проход по ключу	[08] АБ4 - склад 104, ...

Записей в отчёте: 1

Рис. 7.3.2.2

7.3.3 Мастер-страница "Выбор времени событий"

При добавлении в скрипт поля ELOG_SEND_TIME в список подразделов добавляется подраздел настроек *"Выбор времени событий"*. На одноименной мастер-странице (см. Рис. 7.3.3.1) можно установить для скрипта отчётный период за который будет формироваться скриптовой запрос. При этом по такому скрипту в отчёт попадут данные только из тех строк журнала событий (архива), которые соответствуют выбранному периоду времени.

Рис. 7.3.3.1

Особенности элементов управления на мастер-странице *"Выбор времени событий"* (см. Рис. 7.3.3.1, поз. 1-4):

- поз.1 - вызов выпадающего окна *"Календарь"* (см. Рис. 7.3.3.2, поз. 1-4) для более удобного выбора даты.
- поз.2 - предустановка *"текущий момент"* - если флаг установлен, то независимо от времени создания отчёта конец периода всегда будет приходиться на момент создания отчёта.
- поз.3 - предустановки *"за прошедшие (текущие) сутки"* - если флаг установлен, то независимо от времени создания отчёта начало и конец периода всегда будет соответствовать выбранной установке относительно момента создания отчёта. При этом время начала отчёта будет *"00:00:00"*, а время конца отчёта - *"23:59:59"*.
- поз.4 - предустановка *"по всему архиву"* доступна только если источником данных является архив извещений, при этом период отчёта будет фиксированным и охватывать все данные архива.

Особенности элементов управления в окне *"Календарь"* (см. Рис. 7.3.3.2, поз. 1-4):

- поз.1 - вызов пользовательского меню для более удобного выбора месяца и года, далеко отстоящие от текущих данных.

- поз.2-3 - переход на календарь предыдущего (2) и следующего (3) месяца.
- поз.4 - быстрый переход на текущую дату.

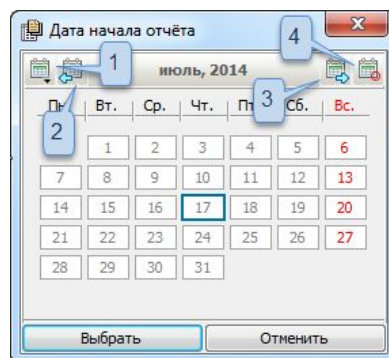


Рис. 7.3.3.2

7.3.4 Мастер-страница "Выбор секторов объекта"

При добавлении в скрипт полей SECTOR_ID, SECTOR_NAME (в любом сочетании и составе) в список подразделов добавляется подраздел настроек "Выбор секторов объекта". На одноименной мастер-странице (см. Рис. 7.3.4.1) можно установить для скрипта список секторов по которым будет формироваться скриптовой запрос. При этом по такому скрипту в отчёт попадут данные только из тех строк журнала событий (архива), в которых фигурируют выбранные сектора.

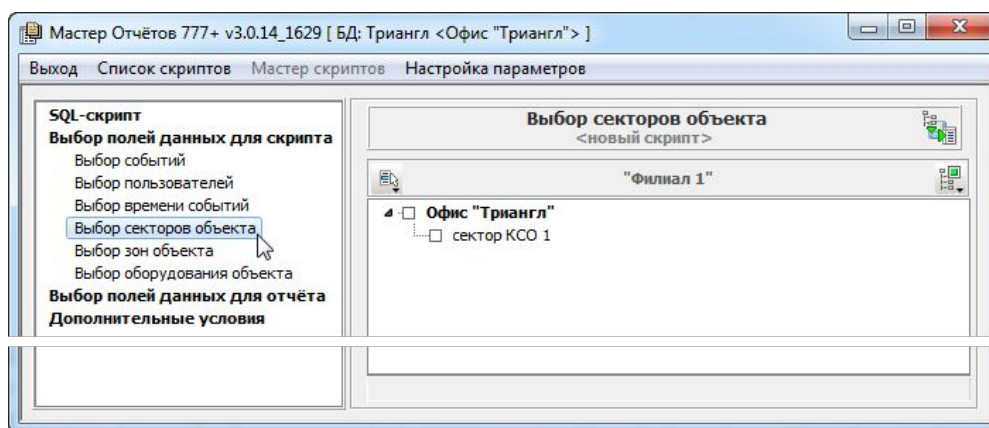


Рис. 7.3.4.1

7.3.5 Мастер-страница "Выбор зон объекта"

При добавлении в скрипт полей ZONE_ID, ZONE_NAME (в любом сочетании и составе) в список подразделов добавляется подраздел настроек "Выбор зон объекта". На одноименной мастер-странице (см. Рис. 7.3.5.1) можно установить для скрипта список зон по которым будет формироваться скриптовой запрос. При этом по такому скрипту в отчёт попадут данные только из тех строк журнала событий (архива), в которых фигурируют выбранные зоны.

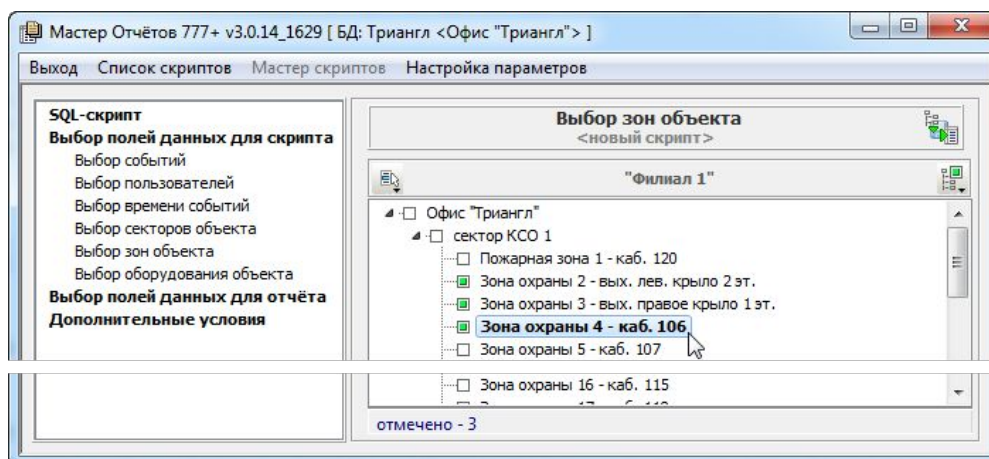


Рис. 7.3.5.1

7.3.6 Мастер-страница "Выбор оборудования объекта"

При добавлении в скрипт полей EL_OBJECT_ID, EL_OBJECT_NAME (в любом сочетании и составе) в список подразделов добавляется подраздел настроек *"Выбор оборудования объекта"*. На одноименной мастер-странице (см. Рис. 7.3.6.1) можно установить для скрипта список оборудования по которому будет формироваться скриптовой запрос. При этом по такому скрипту в отчёт попадут данные только из тех строк журнала событий (архива), в которых фигурирует выбранное оборудование.

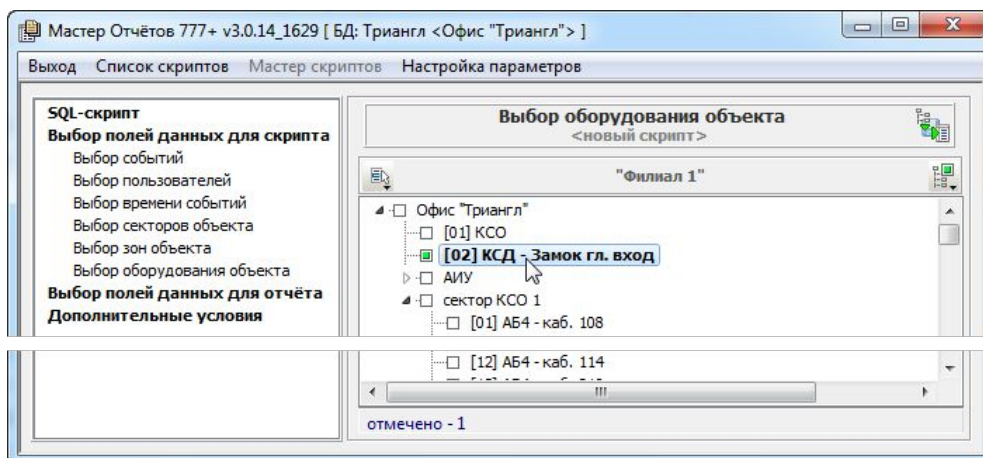


Рис. 7.3.6.1

7.4 Мастер-раздел "Выбор полей данных для отчёта"

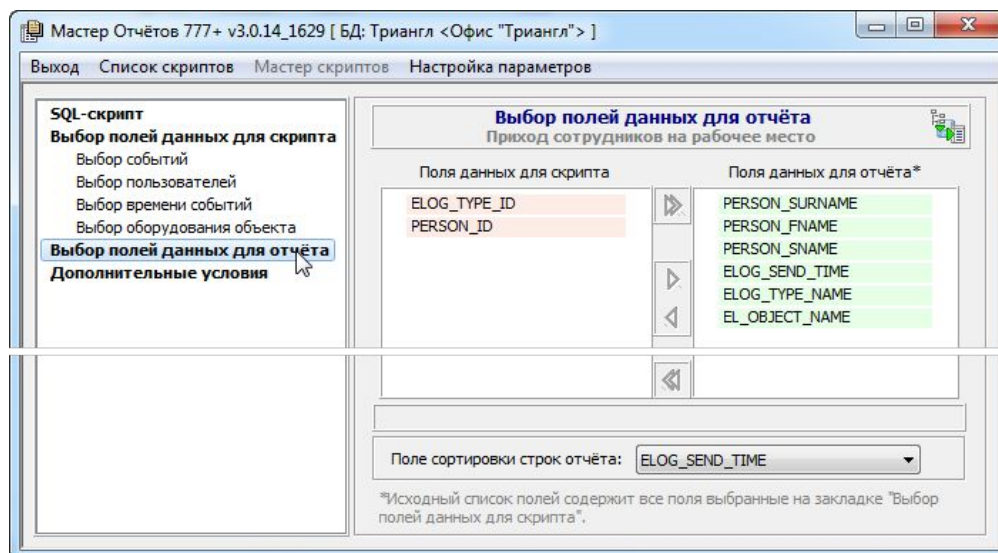


Рис. 7.4.1

В мастер-разделе *"Выбор полей данных для отчёта"* (см. Рис. 7.4.1) производится выбор полей данных необходимых для отображения в отчёте. Исходный набор полей изначально состоит из полей данных, участвующих в скрипте. Из этого списка и выбирается требуемый набор полей. Порядок включения полей в список будет соответствовать порядку следования данных в итоговом отчёте.

Пример (см. Рис. 7.4.2). Из всех полей данных, участвующих в скрипте *"Приход сотрудников на рабочее место"* выбраны только необходимые для отчёта.

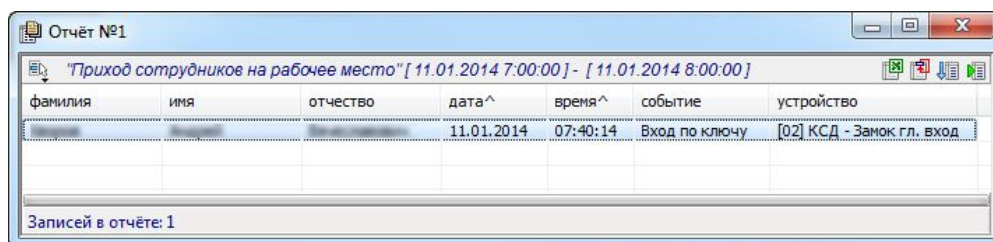


Рис. 7.4.2

Дополнительно в этом мастер-разделе в секции *"Поле сортировки строк отчёта"* можно указать поле, по которому необходимо отсортировать строки итогового отчёта. В отчёте это поле (поля)

будет отмечено знаком (знаками) "⁹".

При необходимости порядок следования полей в списке "Поля данных для отчёта" можно изменить при помощи способа "drag and drop".

7.5 Дополнительные условия выполнения скрипта

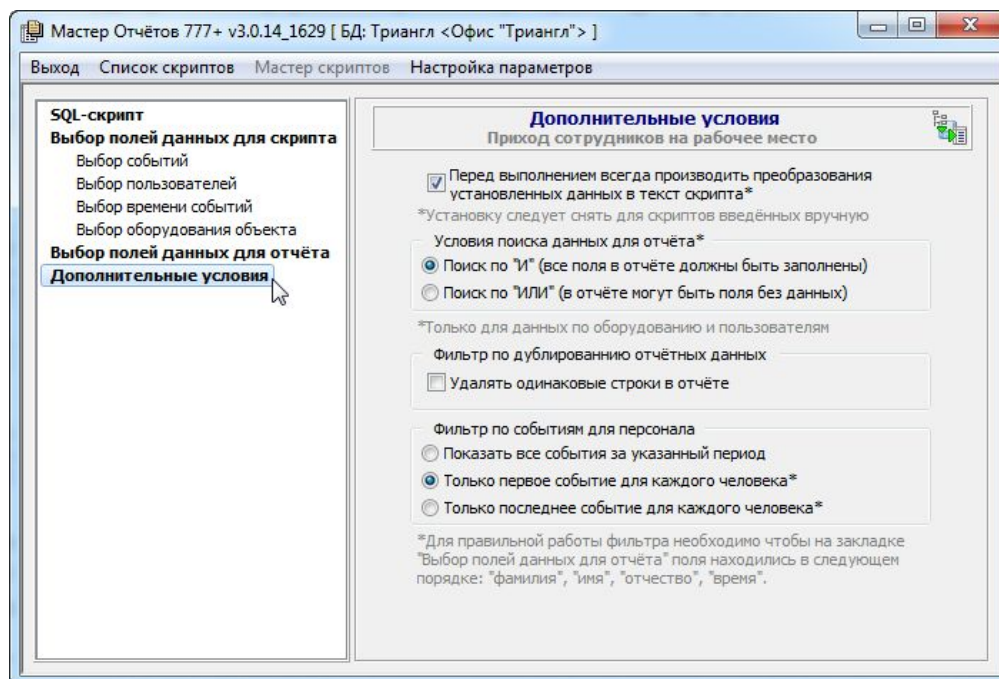


Рис. 7.5.1

В мастер-разделе "Дополнительные условия" (см. Рис. 7.5.1) можно произвести дополнительные установки, влияющие на результирующий вид отчёта.

Ниже будет указана целесообразность использования того или иного дополнительного условия.

Флаг "*Перед выполнением всегда производить преобразования установленных данных в текст скрипта*" необходимо включать (устанавливать) для всех скриптов, использующих в настройках "Выбор времени событий" специальные условия: "*текущий момент*", "*за прошедшие сутки*", "*за текущие сутки*". Поскольку в этом случае установка позволит перекомпилировать все данные скрипта и сделать исполняемый текст скрипта актуальными для текущего отчёта.

Флаг "*Перед выполнением всегда производить преобразования установленных данных в текст скрипта*" должен быть выключен (снят) для скриптов, текст которых введён вручную. Иначе автоматическая перекомпиляция установленных данных скрипта заменит введённые вручную условия запроса на предустановленные программой.

Секция "*Условия поиска данных для отчёта*". В этой секции может быть выставлено требование искать данные по условию "*И*" или "*ИЛИ*". В первом случае от запроса будет требоваться, чтобы все поля данных в отчёте во всех строках были *не пустыми* и обязательно содержали информацию согласно выставленным в запросе требованиям. Во втором случае от запроса будет требоваться, чтобы хотя бы одно поле в строках отчёта было с данными и отвечало выставленным в запросе требованиям. При этом следует учитывать, что в журнале событий только поля с данными о пользователях, секторах-зонах, а также об оборудовании может не содержать информацию.

Секция "*Фильтр по дублированию отчётных данных*" содержит установочный флаг "*Удалять одинаковые строки в отчёте*". Его установка приведёт к удалению всех строк в точности по всем полям повторяющих предыдущую строку. Следует учитывать, что действие этого фильтра будет увеличивать время создания результирующего отчёта. Этот флаг следует выставлять только если в результате тестирования скрипта будет выяснено, что в отчёте будут находиться дублированные строки, которые будут мешать восприятию отчёта.

При использовании фильтра удаления дублированных строк следует учитывать, что порядок строк в отчёте зависит от выбранного поля сортировки. Поэтому для эффективного использования фильтра следует выбрать поле сортировки, которое даст необходимый порядок следования строк в отчёте. Затем поле сортировки можно поменять в окне самого отчёта по кнопке "*Выбрать столбец для*

⁹ Поле дата-время ELOG_SEND_TIME в отчёте представляется двумя отдельными полями "дата" и "время".

сортировки".

Пример (см. Рис. 7.5.2). Удаление дублированных строк используется в отчёте "Список ИД ключей всех сотрудников".

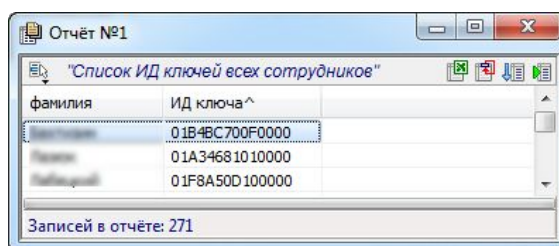


Рис. 7.5.2

Секция "Фильтр по событиям для персонала" содержит одну из трёх возможных установок:

- "Показать все события за указанный период"
- "Только первое событие для каждого человека"
- "Только последнее событие для каждого человека"

Для большинства отчётов подходит установка "Показать все события...", выставленная по умолчанию. Если же требуется включение фильтра, отсекающего для каждого сотрудника (посетителя) ненужные события, используются другие установки. Успешное использование ограничивающего фильтра требует выполнение некоторых обязательных условий. Необходимо, чтобы в отчёт обязательно входили в определённом порядке следующие поля: "фамилия", "имя", "отчество", "время". Другой порядок не допускается. Место нахождения в отчёте этой группы полей не критично - она может находиться либо в начале отчёта, либо в любом другом месте, главное - соблюдать состав и порядок расположения обязательных полей.

7.6 Порядок создания и настройки скрипта

Прежде чем приступить к созданию скрипта необходимо точно представлять вид отчёта, который требуется получить в результате исполнения скрипта. Отчет всегда состоит из информационных строк, представленных последовательностью полей-данных. В общем случае, набор полей-данных должен исчерпываться списком "Перечень полей записей журнала извещений" (см. Приложение).

Из перечня полей выбираются необходимые поля, имеющие большую наглядность и информативность в отчёте - как правило - это поля с определением "символьное поле". Любое поле из перечня может входить в отчёт, но не любой тип данных, может быть воспринят как полезная информация. Так например, поле "PERSON_SURNAME - символьное поле "Фамилия"" будет в отчёте более понятно осознанно, чем поле "PERSON_ID - числовое поле "Идентификатор сотрудника"", хотя оба эти поля однозначно представляют сотрудника в журнале извещений.

Порядок создания и настройки скрипта лучше всего рассмотреть на примере.

Как пример, рассмотрим порядок создания скрипта "Приход сотрудников на рабочее место".

1. Разрабатывается проект-задание для требуемого отчёта:

- Строки в отчёте должны быть отсортированы по фамилии сотрудников
- Отчёт должен представлять данные за текущие сутки
- В отчёте должны быть следующие поля:
 - = ФИО сотрудника,
 - = время прихода на работу
 - = тип события
 - = место прохода на рабочее место (имеет смысл если есть несколько точек прохода на рабочую территорию)

2. Из перечня полей выбираем следующие поля, которые должны входить в отчёт: PERSON_SURNAME, PERSON_FNAME, PERSON_SNAME, ELOG_SEND_TIME, ELOG_TYPE_NAME, EL_OBJECT_NAME

3. Создаём новый скрипт по кнопке "Добавить" в панели инструментов раздела "Список скриптов". При этом автоматически будет создан скрипт с именем <новый скрипт>. По кнопке "Переименовать" даём название скрипту "Приход сотрудников на рабочее место". Затем переходим в раздел "Мастер скриптов" для настройки нового скрипта.

4. В мастере скриптов переходим в мастер-раздел *"Выбор полей данных для скрипта"*.

Добавляем в *"Поля данных для скрипта"* выбранные в п.2 поля. При этом становятся доступны новые мастер-разделы: *"Выбор событий"*, *"Выбор пользователей"*, *"Выбор оборудования объекта"*. Поскольку поиск в журнале извещений будет вестись для сотрудников (всех или избранных) по заданному типу событий - добавляем поля PERSON_ID и ELOG_TYPE_ID. Поиск в базе данных предпочтительнее вести по известным идентификаторам, чем по наименованиям.

5. Переходим в мастер-раздел *"Выбор событий"*. Добавляем в список *"События для скрипта"* следующие типы: *"Вход по ключу"*, *"Проход по ключу"*.

6. Мастер-раздел *"Выбор пользователей"* пропускаем.

7. Переходим в мастер-раздел *"Выбор времени событий"*. Устанавливаем флаг *"за текущие сутки"*.

8. Мастер-раздел *"Выбор оборудования объекта"* пропускаем.

9. Переходим в мастер-раздел *"Выбор полей данных для отчёта"*. Добавляем в *"Поля данных для отчёта"* выбранные в п.2 поля. В секции *"Поле сортировки строк отчёта"* выбираем поле ELOG_SEND_TIME.

10. Переходим в мастер-раздел *"Дополнительные условия"*. Все установки остаются по умолчанию кроме секции *"Фильтр по событиям для персонала"*. В этой секции выбираем установку *"Только первое событие для каждого человека"*. Проверяем в мастер-разделе *"Выбор полей данных для отчёта"* наличие и порядок обязательных полей для этой установки.

11. Переходим в мастер-раздел *"SQL-скрипт"*. Нажимаем кнопку *"Преобразовать в текст скрипта данные всех установок"*. Получаем скрипт в текстовом виде в окне *"Текст SQL-запроса"*. Нажимаем кнопку *"Сохранить изменения скрипта..."*.

Текст полученного скрипта:

```
SELECT
local_eelog.LOCAL_ELOG_ID as LOCAL_ELOG_ID,
person.PERSON_SURNAME as PERSON_SURNAME,
person.PERSON_FNAME as PERSON_FNAME,
person.PERSON_SNAME as PERSON_SNAME,
local_eelog.ELOG_SEND_TIME as ELOG_SEND_TIME,
elog_type.ELOG_TYPE_NAME as ELOG_TYPE_NAME,
el_object.EL_OBJECT_NAME as EL_OBJECT_NAME,
local_eelog.PERSON_ID as PERSON_ID,
local_eelog.ELOG_TYPE_ID as ELOG_TYPE_ID

FROM
LOCAL_ELOG as local_eelog
inner join PERSON as person on (person.PERSON_ID = local_eelog.PERSON_ID)
inner join ELOG_TYPE as elog_type on (elog_type.ELOG_TYPE_ID = local_eelog.ELOG_TYPE_ID)
inner join EL_OBJECT as el_object on (el_object.EL_OBJECT_ID = local_eelog.EL_OBJECT_ID)

WHERE local_eelog.ELOG_SEND_TIME >= '20.08.2014 00:00:00' {дата начала поиска}
AND local_eelog.ELOG_SEND_TIME <= '20.08.2014 23:59:59' {дата конца поиска}
AND (local_eelog.ELOG_TYPE_ID = 10000000000054 {идентификаторы типов извещений}
OR local_eelog.ELOG_TYPE_ID = 10000000000038
)
AND (local_eelog.PERSON_ID is not NULL {поиск будет вестись для всех пользователей}
)
```

Внимание!: Дата генерируется автоматически по установке в мастер-разделе *"Выбор времени событий"*.

12. Если базы данных с журналом извещений подключен и предполагается, что в нём

присутствуют искомые данные, по кнопке "*Запустить скрипт на исполнение*" можно проверить работоспособность разработанного скрипта.

8 Получение и настройка отчётов

8.1 Получение отчётов

Отчёт представляет собой результат выполнения специального скрипта, подготовленного на базе языка SQL-запросов. Необходимый скрипт выбирается из списка скриптов (см. Рис. 6.1) и затем запускается на выполнение либо по двойному клику, либо по клавише "Ввод", либо через контекстное меню.

Если в скрипте не предусмотрен дополнительный ввод данных (См. раздел "7.2 Мастер-раздел "Выбор полей данных для скрипта"", см. Рис. 7.2.1 (поз. 3)), то окно отчёта (см. Рис. 8.1.1) будет показано сразу после перекомпиляции скрипта, если эта функция не отключена (См. раздел "7.5 Дополнительные условия выполнения скрипта"). Процесс компиляции скрипта можно отслеживать по всплывающим окнам-индикаторам, сопровождающим все фазы компиляции. При длительном выполнении скрипта в строке состояния (см. Рис. 8.1.1, поз.7) будет видна надпись "SQL-скрипт запущен на выполнение..."

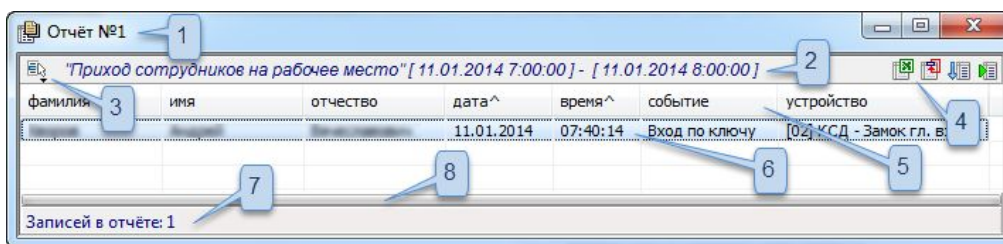


Рис. 8.1.1

В некоторых случаях за процедурой создания отчёта можно следить по индикатору процессов (см. Рис. 8.1.1, поз.8) в окне отчёта, при этом суть текущего процесса будет отражена в строке состояния. Время выполнения скрипта зависит от объема обрабатываемых данных и если оно слишком велико, то возможно следует изменить некоторые установки (в сторону сужения условий поиска) в самом скрипте.

Особенности окна отчётов (см. Рис. 8.8.1, поз. 1-8):

- поз.1 - Наименование окна текущего отчёта. Содержит порядковый номер окна с отчётом. Максимально возможное количество окон для отчётов можно выставить в настройках параметров программы.
- поз.2 - Наименование отчёта. Содержит в себе наименование скрипта из списка с указанием временного интервала выборки данных из журнала события, если такая установка используется в текущем скрипте.
- поз.3 - Контекстное меню окна отчёта, содержит следующие пункты:
 - Обновить отчёт - функция перезапуска выбранного скрипта на выполнение.
 - Экспортировать отчёт в Excel формат
 - Выбрать столбец для сортировки. Новая сортировка будет справедлива только для текущего отчёта и не будет сохранена в настройках скрипта, также изменение сортировки будет сброшено при обновлении отчёта в этом же окне.
 - Переименовать столбцы отчёта. Новые наименования будут сохранены в настройках скрипта при закрытии окна с отчётом и будут справедливы для всех последующих отчётов по этому скрипту.
 - Сбросить настройки колонок отчёта - функция полной отмены переименования столбцов отчёта и изменения ширины колонок с данными.
- поз.4 - Панель инструментов отчёта содержит следующие кнопки:
 - - Экспорт в Excel формат
 - - Переименовать столбцы отчёта
 - - Выбрать столбец для сортировки
 - - Обновить отчёт
- поз.5 - Заголовки столбцов отчёта. Могут быть изменены функцией "Переименовать столбцы отчёта".
- поз.6 - Строка отчёта с данными. Если данные не вмещаются в отведённый размер поля колонки - при помощи мыши в области заголовка столбцов можно изменить ширину колонки, когда вид курсора станет как показано Рис. 8.1.2. Изменённые размеры ширины колонок отчёта

сохраняются в настройках для каждого скрипта.

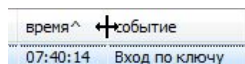


Рис. 8.1.2

- поз.7 - Поле строки состояния отчёта. В ходе создания отчёта в этом поле отображается название текущего процесса, а после создания отчёта содержится количество записей или вид ошибки, если при создании возникли проблемы.
- поз.8 - Индикатор выполнения текущих процессов в ходе создания отчёта (см. Рис. 8.1.3). Если это допустимо и в этом есть необходимость, текущий процесс можно прервать, нажав на кнопку "Прервать выполнение процесса" (см. Рис. 8.1.3, поз.1). Создание отчёта при этом также будет прервано, хотя полученные данные, которые уже были получены в результате выполнения скрипта, будут отображены в отчёте.

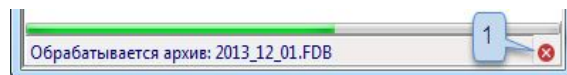


Рис. 8.1.3

8.2 Экспорт отчёта в Excel формат

Отчёт в Excel-документе при его экспортировании полностью повторяет табличный вид отчёта в его окне, за исключением размера ширины колонок. В Excel-документе ширина колонок остаётся неизменной. При сохранении Excel-документа следует учитывать настройки, указанные в разделе "5.2.2 Подраздел настроек "Экспорт изображений"". А именно:

- для всех Excel-документов можно выделить папку для сохранения, иначе все файлы будут размещаться в корневой папке установки программы
- можно задать правила формирования имени Excel-документа.

При сохранении Excel-документа имя файла всегда можно изменить в окне подтверждения имени Excel-документа.

Если программа Excel не установлена в системе, функция экспорта отчёта в Excel-документ будет невозможна.

8.3 Переименование столбцов отчёта

В некоторых случаях может потребоваться изменение наименований столбцов с данными. Это можно сделать при помощи функции "Переименовать столбцы отчёта". При этом все действия по переименованию производятся в всплывающем окне "Переименование столбцов отчёта" (см. Рис. 8.3.1).

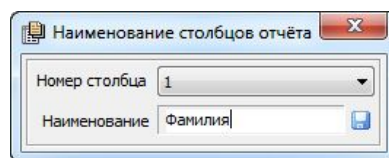


Рис. 8.3.1

Порядок действий при переименовании должен быть следующим:

1. Следует выбрать номер столбца, в котором необходимо изменить наименование из списка "Номер столбца"
2. В поле "Наименование" ввести новое название для столбца
3. Сохранить новое название, нажав на кнопку "Сохранить наименование столбца"

Новые наименования будут сохранены в настройках скрипта при закрытии окна с отчётом и будут справедливы для всех последующих отчётов по этому скрипту.

8.4 Выбор столбца для сортировки строк отчёта

В некоторых случаях может потребоваться изменение порядка следования строк с данными в отчёте. Это можно сделать при помощи функции "Выбрать столбец для сортировки". При этом в всплывающем окне будет представлен список наименований всех столбцов текущего отчёта (см. Рис. 8.4.1). Из этого списка следует выбрать необходимое наименование, по которому тут же будут отсортированы строки текущего отчёта.

Новая сортировка будет справедлива только для текущего отчёта и не будет сохранена в настройках скрипта, также изменение сортировки будет сброшено при обновлении отчёта в этом же окне. В то же время новая сортировка сохранится в Excel-документе при экспорте текущего отчёта.

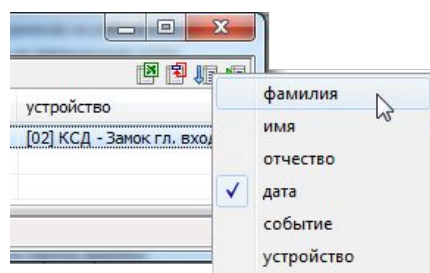


Рис. 8.4.1

Приложение

Перечень полей записей журнала извещений (архива)

Ниже приводится перечень всех полей составляющих любую запись в журнале извещений (архиве) с расшифровками и пояснениями:

- ELOG_SEND_TIME - поле "*Время события*" - одно из основных полей журнала извещений, указывающее на момент передачи извещения в систему из оборудования. В большинстве скриптов это поле ставится первым в отчёте. При формировании данных в отчёте это поле для удобства разбивается на два поля "*дата*" и "*время*". При внесении в поля данных для скрипта приводит к появлению мастер-подраздела "*Выбор времени событий*", в котором может быть указан период времени, в котором должен осуществляться поиск искомых данных.
- ELOG_TYPE_NAME - символьное поле "*Наименование типа события*" - указывает на тип сообщения. При внесении в поля данных для скрипта приводит к появлению мастер-подраздела "*Выбор событий*", в котором может быть указан перечень интересующих в отчёте событий (предпочтительно события для поиска указывать для поля ELOG_TYPE_ID). Если типы события не указаны, то предполагается поиск по всем типам событий. Непосредственно поле не входит в записи журнала извещений БД, только в архивные записи.
- PERSON_ID - числовое поле "*Идентификатор сотрудника*" - однозначно указывает на сотрудника в списке сотрудников БД. При внесении в поля данных для скрипта приводит к появлению мастер-подраздела "*Выбор пользователей*", в котором может быть указан перечень интересующих в отчёте сотрудников. Если сотрудники не указаны, то предполагается поиск по всем сотрудникам. Поле взаимно исключающее с полем VISITOR_ID.
- VISITOR_ID - числовое поле "*Идентификатор посетителя*" - однозначно указывает на посетителя в списке посетителей БД. При внесении в поля данных для скрипта приводит к появлению мастер-подраздела "*Выбор пользователей*", в котором может быть указан перечень интересующих в отчёте посетителей. Если посетители не указаны, то предполагается поиск по всем посетителям. Поле взаимно исключающее с полем PERSON_ID.
- PERSON_SURNAME - символьное поле "*Фамилия*" - фамилия сотрудника или посетителя берётся из соответствующего списка БД по идентификатору PERSON_ID или VISITOR_ID. При внесении в поля данных для скрипта приводит к появлению мастер-подраздела "*Выбор пользователей*". Как правило, по этому полю поиск не производится, оно необходимо для формирования в отчёте одноименной колонки. Непосредственно поле не входит в записи журнала извещений БД, только в архивные записи.
- PERSON_FNAME - символьное поле "*Имя*" - имя сотрудника или посетителя берётся из соответствующего списка БД по идентификатору PERSON_ID или VISITOR_ID. При внесении в поля данных для скрипта приводит к появлению мастер-подраздела "*Выбор пользователей*". Как правило, используется совместно с полем "Фамилия" и по этому полю поиск не производится, оно необходимо для формирования в отчёте одноименной колонки. Непосредственно поле не входит в записи журнала извещений БД, только в архивные записи.
- PERSON_SNAME - символьное поле "*Отчество*" - отчество сотрудника или посетителя берётся из соответствующего списка БД по идентификатору PERSON_ID или VISITOR_ID. При внесении в поля данных для скрипта приводит к появлению мастер-подраздела "*Выбор пользователей*". Как правило, используется совместно с полем "Имя" и по этому полю поиск не производится, оно необходимо для формирования в отчёте одноименной колонки. Непосредственно поле не входит в записи журнала извещений БД, только в архивные записи.
- EL_OBJECT_NAME - символьное поле "*Наименование оборудования*" - берётся из

соответствующего списка БД по идентификатору EL_OBJECT_ID. При внесении в поля данных для скрипта приводит к появлению мастер-подраздела "Выбор оборудования объекта". Как правило, по этому полю поиск не производится, оно необходимо для формирования в отчёте колонки с наименованием оборудования от которого в системе получено извещение. Непосредственно поле не входит в записи журнала извещений БД, только в архивные записи.

ZONE_NAME - символьное поле "Наименование зоны" - берётся из соответствующего списка БД по идентификатору ZONE_ID. При внесении в поля данных для скрипта приводит к появлению мастер-подраздела "Выбор зон объекта". Как правило, по этому полю поиск не производится, оно необходимо для формирования в отчёте колонки с наименованием зоны от которой в системе получено извещение. Непосредственно поле не входит в записи журнала извещений БД, только в архивные записи.

SECTOR_NAME - символьное поле "Наименование сектора" - берётся из соответствующего списка БД по идентификатору SECTOR_ID. При внесении в поля данных для скрипта приводит к появлению мастер-подраздела "Выбор секторов объекта". Как правило, по этому полю поиск не производится, оно необходимо для формирования в отчёте колонки с наименованием сектора от которой в системе получено извещение. Непосредственно поле не входит в записи журнала извещений БД, только в архивные записи.

SECTOR_ID - числовое поле "Идентификатор сектора охраны" - однозначно указывает на сектор охраны в списке секторов БД. При внесении в поля данных для скрипта приводит к появлению мастер-подраздела "Выбор секторов объекта", в котором может быть указан перечень интересующих в отчёте секторов. Если секторы не указаны, то предполагается поиск по всем секторам объекта.

ZONE_ID - числовое поле "Идентификатор зоны охраны" - однозначно указывает на зону охраны в списке зон БД. При внесении в поля данных для скрипта приводит к появлению мастер-подраздела "Выбор зон объекта", в котором может быть указан перечень интересующих в отчёте зон. Если зоны не указаны, то предполагается поиск по всем зонам объекта.

EL_OBJECT_ID - числовое поле "Идентификатор оборудования" - однозначно указывает на оборудование системы охраны в списке оборудования БД. При внесении в поля данных для скрипта приводит к появлению мастер-подраздела "Выбор оборудования объекта", в котором может быть указан перечень интересующего в отчёте оборудования. Если оборудование не указано, то предполагается поиск по всему оборудованию объекта.

KEYS_ID - числовое поле "Идентификатор электронного ключа" - однозначно указывает на электронный ключ в списке пропусков БД. При внесении в поля данных для скрипта не приводит к появлению дополнительного мастер-подраздела.

ELOG_BID - символьное поле "Шестнадцатеричный код ключа" - представляет собой символьную последовательность - отображение кода извещения в шестнадцатеричной системе исчисления. При внесении в поля данных для скрипта не приводит к появлению дополнительного мастер-подраздела.

ELOG_IMAGE - виртуальное поле "Фотография к извещению" - представляет собой массив данных в которых содержится изображение, прикрепленное к извещению. При внесении в поля данных для скрипта не приводит к появлению дополнительного мастер-подраздела, но даёт возможность получения через отчёт возможности просмотра изображения с последующим сохранением его в файле.

KEYS_BID - символьное поле "Шестнадцатеричный ID ключа" - представляет собой символьную последовательность - отображение идентификатора (кода) электронного ключа в шестнадцатеричной системе исчисления, берётся из соответствующего списка электронных пропусков БД по идентификатору KEYS_ID. При внесении в поля данных для скрипта не приводит к появлению дополнительного мастер-подраздела. Непосредственно поле

не входит в записи журнала извещений БД, только в архивные записи.

ELOG_TYPE_ID - числовое поле "*Идентификатор типа события*" - однозначно указывает на тип сообщения в списке БД. При внесении в поля данных для скрипта приводит к появлению мастер-подраздела "*Выбор событий*", в котором может быть указан перечень интересующих в отчёте событий. Если типы события не указаны, то предполагается поиск по всем типам событий.

ELOG_TYPE_NUMCODE - числовое поле "*Код извещения*" - код типа сообщения в списке БД. При внесении в поля данных для скрипта приводит к появлению мастер-подраздела "*Выбор событий*", в котором может быть указан перечень интересующих в отчёте событий (рекомендуется события для поиска указывать для поля ELOG_TYPE_ID). Если типы события не указаны, то предполагается поиск по всем типам событий. Непосредственно поле не входит в записи журнала извещений БД, только в архивные записи.

Список горячих клавиш программы

Список горячих клавиш программы можно получить при помощи сочетания "**Ctrl+H**" в окне "*Список горячих клавиш*" (См. Рис. Р_1).

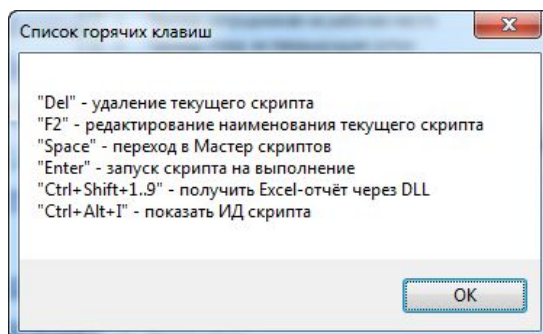


Рис. Р_1

Внешний модуль получения отчётов (ScriptExec.dll)¹⁰

Специально для того, чтобы получать отчёты в виде xls-документа или txt-документа, разработан dll-модуль - **ScriptExec.dll**. Этот модуль может быть использован сторонними разработчиками и обращение к его функциям может быть выполнено из любой программы.

Для запуска процедуры получения отчёта через этот модуль необходимо вызвать функцию:

function GoScriptExecByID(AHandle: THandle; ScriptID: integer): integer; StdCall;

где,

AHandle - дескриптор окна программы, вызывающей функцию. Тип THandle - целое 32-х битное (4-х байтное) число, например, типа DWord.

ScriptID - идентификатор скрипта в скриптовом файле. Этот идентификатор можно получить через программу *Мастер Отчётов* по горячим клавишам "**Ctrl+Alt+I**", либо узнать, открыв xml-файл скриптов, который используется модулем.

Результат выполнения функции может быть следующим:

0 - скрипт выполнен успешно

1 - включен режим "stop"

2 - не найден скрипт-файл по указанному пути в ини-файле модуля

3 - не найден нужный скрипт в скрипт-файле

4 - режим "wait" - скрипт уже выполнен в текущих сутках

Для удобства настройки окружения работы модуля, все дополнительные настройки содержатся в ини-файле модуля "ScriptExec.ini", который должен находиться в той же папке, где и сам модуль "ScriptExec.dll".

Содержимое файла настроек модуля ScriptExec.ini с комментариями:

[script]

;подключение модуля: 0 - отключен (режим "stop")

go=1

;путь к скрипт-файлу из которого будет запускаться скрипт на выполнение

filename=c:\script4dll.xml

;ид скрипта в скрипт файле (можно выяснить по горячим клавишам в МО, начиная с v3.0.14 - Ctrl+Alt+I)

id=777

;время запуска скрипта в текущих сутках

time=00:05:00

;результат выполнения скрипта - устанавливается программно по результату работы модуля:

result=0

;

[mode]

;режим ежесуточного запуска скрипта по времени "time": 1 - включен, 0 - выключен (ручной режим запуска)

waitmode=0

;флаг ожидания - устанавливается программно (только для режима waitmode=1):

;0 - скрипт уже выполнен в текущих сутках, 1 - ожидание выполнения скрипта в текущих сутках

wait=0

;

[excel]

¹⁰ Данный модуль не входит в стандартную установку. Для получения модуля следует обращаться в сервисный центр компании «Ровалэнт».

;флаг необходимости экспорта отчёта в excel-файл: 1 - включен, 0 - выключен

export=1

;папка, куда будут размещаться файлы после экспорта отчёта

filefolder=c:

;базовое имя файла экспорта

filename=script2excel-

;правило формирования экспортного файла:

;datetime - к базовому имени добавляется суффикс в виде дата-время создания файла

;reportname - файл представляет собой название отчёта с периодом учета данных

rulefilename=datetime

;

[text]

;флаг необходимости экспорта отчёта в txt-файл: 1 - включен, 0 - выключен

export=0

;папка, куда будут размещаться файлы после экспорта отчёта

filefolder=c:

;базовое имя файла экспорта

filename=script2txt-

;правило формирования экспортного файла:

;datetime - к базовому имени добавляется суффикс в виде дата-время создания файла

;reportname - файл представляет собой название отчёта с периодом учета данных

;yesterday - к базовому имени добавляется суффикс в виде даты предыдущих суток в формате

"ГГГГММДД"

rulefilename=datetime

;

[datetime]

;последний день, для которого был создан отчёт - устанавливается программно (только для режима waitmode=1)

lastday=31.10.2013