

# HighScore

Web-palvelinohjelmoinnin harjoitustyö, kesä 2017

Mikko Pyykkö  
014712892

## Johdanto

Toteutetaan sovellus, johon käyttäjät voivat lähettää peleissä saavuttamiaan pistemääriä ja vertailla niitä. Pistemäärät pitää hyväksyttää ennen kuin ne tulevat esille; hylättyä pistemäärää ei näy.

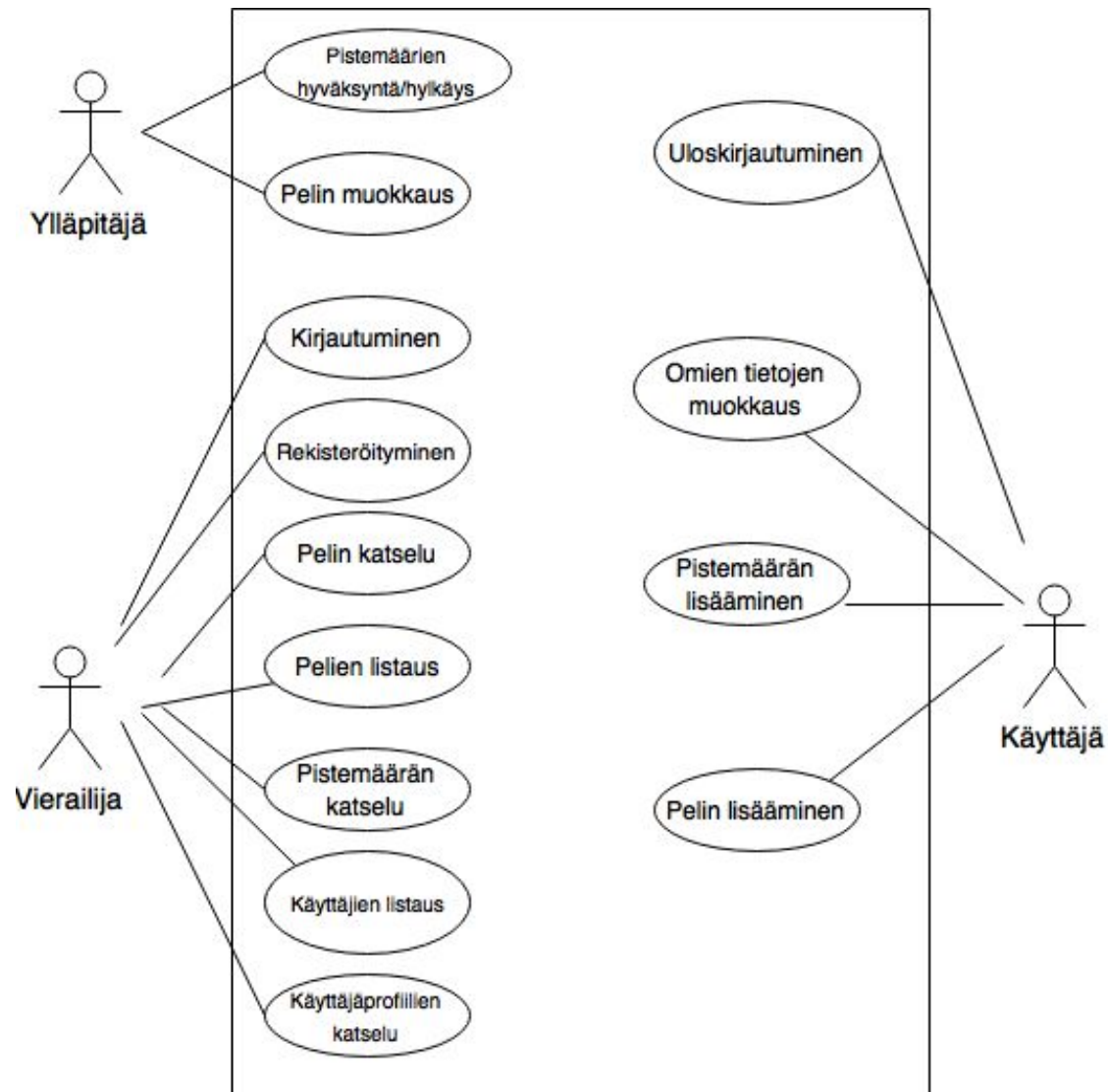
## Käyttöohje

Sovellus löytyy osoitteesta <https://wepa-highscore.herokuapp.com/>

Sovelluksen navigoinnissa ei liene mitään erikoista. Kirjautuminen tapahtuu normaalisti navigointipalkista avautuvasta tippuikkunasta, muuten toiminnoilla on pääasiallisesti omat sivut. Pelejä, käyttäjänimiä ja pistemääriä voi (yleensä) klikata.

Ylläpitäjän tunnus *admin* ja salasana *password*. Tavallisen käyttäjän oikeuksia voi testata käyttäjällä *test1*, salasana *password*; rekisteröityminen on myös auki.

## Käyttötapauskaavio



## Käyttäjärühmät

- **Vierailija:** kuka tahansa sivulle saapuva
- **Käyttäjä:** rekisteröitynyt ja sisäänkirjautunut käyttäjä
- **Ylläpitäjä:** käyttäjä, jolla on lisäksi oikeudet hyväksyä pistemääriä yms. ylläpitotoimia

### Vierailijan käyttötapaukset:

- **Pelien listaus:** vierailija voi selata listaa peleistä
- **Pelin katselu:** vierailija voi katsella yksittäisen pelin tietoja
- **Pistemäärän katselu:** vierailija voi katsella yksittäisen pelin yksittäisen pistemäärän tietoja

- **Käyttäjien listaus:** vierailija voi katsella listaa käyttäjistä
- **Käyttäjäprofiilien katselu:** vierailija voi katsella yksittäisen käyttäjän tietoja
- **Rekisteröityminen:** vierailija voi rekisteröitymislomakkeella luoda itselleen tunnuksen palveluun
- **Kirjautuminen:** vierailija voi kirjautua oikealla tunnus/salasana-yhdistelmällä palveluun jolloin hänestä tulee **käyttäjä**.

#### Käyttäjän käyttötapaukset:

- **Pelin lisääminen:** käyttäjä voi lisätä uuden pelin palveluun
- **Pistemäärän lisääminen:** käyttäjä voi lisätä uuden pistemäärän olemassaolevaan peliin
- **Omien tietojen muokkaus:** käyttäjä voi muokata omassa käyttäjäprofiilissaan näkyviä tietoja ja vaihtaa salasanaansa
- **Uloskirjautuminen:** käyttäjä voi kirjautua ulos palvelusta, jolloin hänestä tulee vierailija.

Lisäksi käyttäjällä on vierailijan käyttötapaukset lukuunottamatta kirjautumista ja rekisteröintiä - käyttäjä ei kirjautuneena voi rekisteröidä uutta tunnusta eikä kirjautua toiseen kertaan. Käyttäjä myös näkee omat - mutta vain omat - hyväksymättömät pistemääränsä pelilistauksessa.

#### Ylläpitäjän käyttötapaukset:

- **Pistemäärän hyväksyminen/hylkääminen:** ylläpitäjä voi hyväksyä tai hylätä käsittelemättömiä, käyttäjien lisäämiä pistemääriä. Ylläpitäjä saa tiedon käsittelemättömistä tiedoista sivuston navigaatiopalkkiin; pistemäärät voi myös hyväksyä tai hylätä suoraan pistemäärää katsellessa.

Ylläpitäjällä on myös käyttäjän käyttötapaukset. Ylläpitäjä näkee kaikki hyväksymättömät pistemäärät pelilistauksessa.

#### Toteuttamatta jääneet ominaisuudet

- pistemääriin ja peleihin liittyvä kommentointi
- pelin julkaisijat omiksi entiteeteikseen
- lisättyjen pelien erillinen hyväksyttäminen
- pistemäärään liittyvän kuvan - esim. kuvakaappaus kännykkäpelistä - lähetys
- ylläpitäjälle oikeudet antaa hyväksymis/hylkäämismahdollisuudet toiselle käyttäjälle; käyttäjäluokat ylipäätään
- peleissä on tällä hetkellä jo koodissa valmius erilaisiin pistemäärätyyppeihin (numero, prosentti, sanallinen jne.) ja lajittelukriteereihin (korkeampi pistemäärä parempi, joku muu?) Oletuksena uutta peliä luodessa tällä hetkellä pistemäärä on numero ja korkeampi pistemäärä on parempi.