

# **KELOMPOK - 6 - ANJING**

## **GRAFIK KOMPUTER**

Dosen Pengampu : Indri Tri Julianto, S.Kom, M.Kom.

“Tugas Besar”



Disusun Oleh:

Muhammad Iqbal Fathur Rohman - 2106184

Adie Subarkah - 2106172

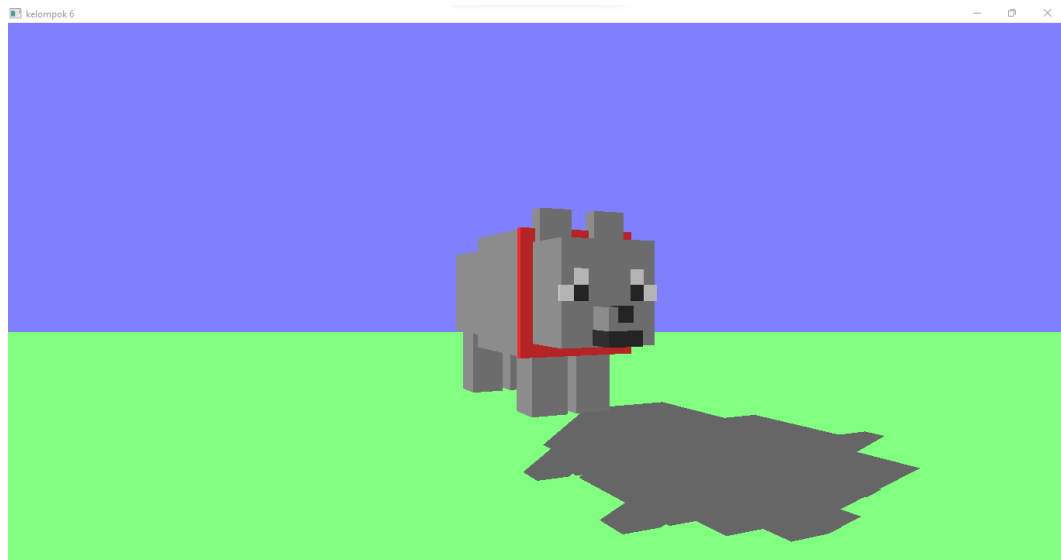
Fahmi Hadi Palaha - 2106056

Teknik Informatika - E

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA**  
**INSTITUT TEKNOLOGI GARUT**

**2022**

## A. Gambaran Objek



## B. Penjelasan Fitur

Tombol	Penjelasan
q	Memindahkan sumber cahaya ke arah utara
e	Memindahkan sumber cahaya ke arah selatan
a	Memindahkan sumber cahaya ke arah barat
d	Memindahkan sumber cahaya ke arah timur
w	Menaikan sumber cahaya ke atas
s	Menurunkan sumber cahaya ke bawah
g	Memutar objek terhadap sumbu Y
h	Memutar objek terhadap sumbu X
k	Memperbesar objek
l	Memperkecil objek
j	Menghentikan pergerakan objek
→	Menggeser Objek ke arah kanan perspektif layar/objek
←	Menggeser Objek ke arah kiri perspektif layar/objek
↑	Menggeser Objek depan kiri perspektif layar/objek
↓	Menggeser Objek belakang kiri perspektif layar/objek
PgUp	Menaikan Objek Keatas
PgDn	Menurunkan Objek Kebawah