

Exercicis dia 27-9-23

Exercici 1.1

Desenvolupa una aplicació generadora d'insults a l'estil de les obres de Shakespeare. Per exemple, combinant les paraules **lumpish**, **doghearted** i **harpy** es pot generar l'insult: **Thou, lumpish doghearted giglet** que es pot traduir (més o menys) per: **Tu, estúpida i cruel bèstia sense gràcia**.

Per generar aquestes frases ens cal combinar les paraules de 3 llistes. La frase sempre començar per **"Thou,"** , a continuació una paraula de la primera llista, després una de la 2a llista i finalment una de la tercera llista.

L'aplicació ha de tenir un botó que permeti anar generant insults estil Shakespeare aleatoriament cada cop que es premi el botó.

Les llistes d'insults són les següents:

Llista 1:

artless bawdy beslubbering bootless churlish cockered clouted craven currish dankish dissembling droning errant fawning fobbing froward frothy gleeking goatish gorbellied impertinent infectious jarring loggerheaded lumpish mammering mangled mewling paunchy pribbling puking puny qualling rank reeky roguish ruttish saucy spleeny spongy surly tottering unmuzzled vain venomous villainous warped wayward weedy yeasty cullionly fusty caluminous wimpled burly-boned misbegotten odiferous poisonous fishified Wart-necked

Llista 2

base-court bat-fowling beef-witted beetle-headed boil-brained clapper-clawed clay-brained common-kissing crook-pated dismal-dreaming dizzy-eyed doghearted dread-bolted earth-vexing elf-skinned fat-kidneyed fen-sucked flap-mouthed fly-bitten folly-fallen fool-born full-gorged guts-griping half-faced hasty-witted hedge-born hell-hated idle-headed ill-breeding ill-nurtured knotty-pated milk-livered motley-minded onion-eyed plume-plucked pottle-deep pox-marked reeling-ripe rough-hewn rude-growing rump-fed shard-borne sheep-biting spur-galled swag-bellied tardy-gaited tickle-brained toad-spotted unchin-snouted weather-bitten whoreson malmsey-nosed rampallian lily-livered scurvy-valiant brazen-faced unwashd bunch-backd leaden-footed muddy-mettled pigeon-liverd scale-sided

Llista 3

apple-john baggage barnacle bladder boar-pig bugbear bum-bailey canker-blossom clack-dish clotpole coxcomb codpiece death-token dewberry flap-dragon flax-wench flirt-gill foot-licker fustilarian giglet gudgeon haggard harpy hedge-pig horn-beast hugger-mugger joithead lewdster lout maggot-pie malt-worm mammet measles minnow miscreant moldwarp mumble-news nut-hook pigeon-egg pignut puttock pumpkin ratsbane scut skainsmate strumpet varlot vassal whey-face wagtail knave blind-worm popinjay scullian jolt-head malcontent devil-monk toad rascal Basket-Cockle

Altres exemples d'insults estil Shakespeare:

Thou, wimpled sucked wagtail
Thou, fusty ill-breeding vassal
Thou, paunchy fool-born ratsbane

Generació de números aleatoris → https://www.w3schools.com/js/js_random.asp

Exercici 1.2

Desenvolupa una aplicació que implementi el joc **pedra-paper-tisores**:

- L'aplicació seleccionarà aleatòriament una d'aquestes 3 opcions: pedra, paper o tisores. No és mostrarà la selecció a l'usuari.
- L'aplicació mostrarà a l'usuari tres opcions de les quals ha d'escollir només una: pedra, paper o tisores.
- L'aplicació mostrarà un botó per acceptar la selecció, esborrar qualsevol missatge anterior i jugar
- Si l'opció seleccionada per l'aplicació és igual a l'opció seleccionada per l'usuari, es mostrarà el missatge "Empat".
- Si l'usuari ha seleccionat "tisores" i l'aplicació havia seleccionat "paper", es mostrarà el missatge "Has guanyat el joc".
- Si l'usuari ha seleccionat "tisores" i l'aplicació havia seleccionat "pedra", es mostrarà el missatge "Has perdut el joc".
- Si l'usuari ha seleccionat "pedra" i l'aplicació havia seleccionat "tisore", es mostrarà el missatge "Has guanyat el joc".
- Si l'usuari ha seleccionat "pedra" i l'aplicació havia seleccionat "pedra", es mostrarà el missatge "Has perdut el joc".
- Si l'usuari ha seleccionat "paper" i l'aplicació havia seleccionat "pedar", es mostrarà el missatge "Has guanyat el joc".
- Si l'usuari ha seleccionat "paper" i l'aplicació havia seleccionat "tisores", es mostrarà el missatge "Has perdut el joc".
- Si l'usuari no ha seleccionat cap opció, es mostrarà el missatge "Has perdut el joc".
- Ha d'haver un comptador de partides guanyades i perdudes.

Generació de números aleatoris → https://www.w3schools.com/js/js_random.asp

Exercici 1.3

Desenvolupa una aplicació generadora d'una taula de N files i 3 columnes que mostri a la primera columna un nom de capital, a la segona un nom de país i la tercera un nom de continent.

Cada cop que es premi el botó de generar taula, s'esborrarà la taula anterior i es creara una de nova.

El número de files pot ser variable, serà escollit per l'usuari i tindrà un valor entre 1 i 10.

Les dades a mostrarà sortiran de les següent llistes:

Llista 1:

Paris Londres Roma Berlin Copenhaguen Viena Lisboa Washington_DC Ottawa L'Havana Santiago Lima Montevideo Canbera Wellington Monròvia Abuja Dakar Tunis Tokyo Seül Beijing Taipei.

Llista 2:

França UK Itàlia Alemanya Dinamarca Àustria Portugal USA Canada Cuba Xile Perú Uruguay Austràlia Nova_Zelanda Libèria Nigèria Senegal Tunísia Japó Corea_Sud Xina Taiwan.

Llista 3

Europa Europa Europa Europa Europa Europa Europa Amèrica Amèrica Amèrica Amèrica Amèrica Amèrica Oceania Oceania Àfrica Àfrica Àfrica Àfrica Àsia Àsia Àsia

Per generar la taula cal combinar les ciutats de la llista 1, amb els països de la llista 2 i el continent de la llista 3. La taula mostrarà a la primera columna la ciutat, a la segona el país i a la tercera el continent.

Les ciutats, països i continents a mostrar es generaran aleatòriament.

Generació de números aleatoris → https://www.w3schools.com/js/js_random.asp

Llista d'alumnes i exercicis

ALUMNE/A	EXERCICI
Aranda Salinas, Xavier	1
Areste Macia, Christian	2
Badenas Bermúdez, Guillem	3
Balanza Manjón, Iván	1
Caballero Roca, Víctor	2
Castillo Vega, Gregorio	3
Cazorla Colomé, Lluís	1
Corujo Garcia, Guillem	2
Domínguez Iparraguirre, Renato	1
Espuga Ruescas, Roger	2
Garcia Dumé, Manel	3
Gómez Rico, Victor	2
Huelin Segarra, Daniel	2
Jimenez Izquierdo, Laia	3
Lizarraga, Steven	2
Mambo-Matala Saul, Victor Raphael	1
Ollé Pastor, Marc	3
Parocescu, Florentin	1
Pedemonte Martínez, Marc	2
Perea Lava, Judit	1
Pinar Mejias, Marc	1
Rebollo Rodríguez, Samuel	3
Rodríguez María, Martí	3
Ruiz Cisneros, Luis Enrique	1
Sanahuja Solé, Joan	3
Sanz Bove, Pol	1
Sedó Peirotén, Marc	2
Sempere Serrano, Miquel	1
Suñer Morales, David Joan	1
Torres Pérez, Angel	2
Tudela Lorenzo, Pau	2
<i>Carrasco Martorell, Arnau</i>	<i>1</i>
<i>Comellas Carpio, Rubèn</i>	<i>2</i>
<i>Fernández González, Carlos</i>	<i>3</i>
<i>Garcia Fuentes, Carles</i>	<i>1</i>
<i>Hernandez Ruiz, Alex</i>	<i>2</i>
<i>Medina Coronel, Danny Emmanuel</i>	<i>3</i>
<i>Peyrecave Casas, Marc</i>	<i>1</i>

Lliurament

- a) Crea un dipòsit de **Github** de nom **m06** i puja el teu codi.
b) Envia un correu a **cf@collados.org** amb l'assumpte **daw2_cognom_noms_m06uf1ex1** i dins del correu indica la URL del teu dipòsit.
c) Data límit: **27-9-22** a les **21.00h**