

Exercicis de Mètodes — 1r DAM

Escriu dins la classe **Metodes.java** que trobaràs al teu repositori els mètodes que es demanen als 5 exercicis següents.

El títol de cada exercici mostra el nom del mètode, número i tipo de paràmetres que porta, I després dels 2 punts el tipus de retorn.

Recorda de començar els mètodes en les paraules public static:

1. **sumaPositius(int a, int b) : int**

Retorna la suma de a i b només si els dos són estrictament positius (majors que 0). En cas contrari, retorna 0.

2. **incrementaArray(int[] arr, int valor) : void**

Incrementa cada element de l'array arr sumant-hi valor. Si l'array és *null* no ha de fer res.

L'array passat com a paràmetre **ha de quedar modificat**.

3. **copiaSenseNegatius(int[] arr) : int[]**

Retorna una **còpia nova** de arr on tots els valors negatius són substituïts per 0. Si l'array és *null* retorna *null*.

L'array passat com a paràmetre **no s'ha de modificar**.

4. **concatena(char[] a, char[] b) : char[]**

Retorna la concatenació dels dos arrays de caracters. Si algun d'ells és *null* retorna *null*. Els arrays passats com a paràmetre **no han de quedar modificats**.

5. aplicaDescompte(Produkte p, double percent) : void

Dins el fitxer *Metodes.java* trobaràs la classe **Produkte**. Modifica l'objecte p reduint el seu preu aplicant un descompte del percent %. Si l'objecte és *null* no farà res.

L'objecte **ha de quedar modificat** fora del mètode.