Evaluación e implementación de la Accesibilidad web

PARTE 1 - Preparación del proyecto

1. Sube el proyecto a un repositorio **público** de GitHub. Copia aquí la URL de tu repositorio:

URL: https://github.com/miguelindaws/disenvoDeInterfaces.git

Tiene que quedar la siguiente estructura:

/
index.html
Proyecto/
Proyecto AAA/

Donde:

- La carpeta Proyecto debe contener la versión actual del proyecto.
- La carpeta Proyecto_AAA contendrá la versión final del proyecto, tras realizar la parte 3 de esta práctica.
- index.html será una página con un enlace a cada una de las 2 versiones del proyecto.
- 2. <u>Configura la GitHub Page de tu repositorio</u> para que apunte a index.html, y pon a continuación la URL.

URL: https://miquelindaws.github.io/disenyoDeInterfaces/

PARTE 2 - Evaluación de la accesibilidad

En esta parte de la práctica vamos a trabajar los conceptos teóricos alrededor de la accesibilidad, para posteriormente aplicarlos a analizar la accesibilidad de un sitio web y a presentar un informe detallado de los resultados. Para ello nos serviremos de una herramienta que nos proporciona la <u>WAI</u>: el <u>WCAG-EM Report Tool</u>.

1. El siguiente diagrama explica la organización de las WCAG:

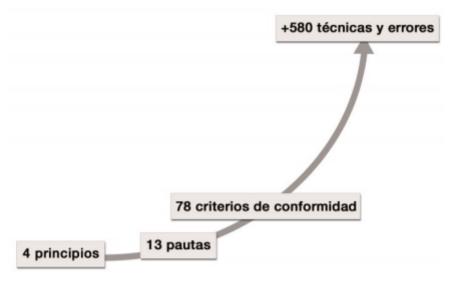


Ilustración 4 Organización de las WCAG 2.1

Contesta a las siguientes preguntas:

- a. ¿Qué son las WCAG?
 - i. son las pautas más reconocidas, seguidas y exigidas a nivel internacional en lo relativo a la accesibilidad web, hasta el punto de integrarse en la mayoría de las legislaciones nacionales y regionales.
- b. ¿Qué son principios?
 - Son la base de la accesibilidad web: todo sitio web debe ser perceptible, operable, comprensible y robusto. Los principios no son evaluables.

- c. Nombra y explica los 4 principios.
 - i. "Perceptible": Nuestro sitio web puede ser visitado por personas con diferentes tipos de preferencias y capacidades, pero también por robots
 - ii. **"Operable"**: Los diseñadores y programadores debemos proporcionar elementos de interacción y de navegación que puedan ser manejados por personas con diferentes capacidades.
 - iii. "Comprensible": Si nuestro usuario no entiende de qué le estamos hablando, o le hacemos sentirse perdido, tenemos un problema. Debemos diseñar nuestro sitio web -incluyendo la información y la interfaz de usuario- fácil de usar.
 - iv. "Robusto": Este es el principio más dependiente de la tecnología. Se basa en la capacidad del sitio web de ser trasmitido e interpretado por los diferentes agentes de usuario.

d. ¿Qué son las pautas?

- Este es el principio más dependiente de la tecnología. Se basa en la capacidad del sitio web de ser trasmitido e interpretado por los diferentes agentes de usuario.
- e. Nombra las 13 pautas y clasifícalas según el principio al que pertenece cada una.

i. Perceptible:

- 1. Alternativas textuales a contenidos no textuales
- 2. Alternativas a medios tempodependientes, es decir, vídeo y audio
- 3. El contenido es adaptable a diferentes formas de presentación
- 4. Distinguible: El contenido es fácil de ver y escuchar

ii. Operable:

- 1. Funcionalidad accesible por teclado
- 2. Los usuarios tienen tiempo suficiente para leer y usar el contenido
- 3. El contenido no causa convulsiones
- 4. Navegable: Los usuarios pueden navegar, encontrar contenido y saber dónde están en todo momento
- 5. Facilita formas de introducir información

iii. Comprensible:

- 1. El contenido es fácil de leer y de comprender
- 2. El contenido aparece y se maneja de una forma predecible
- 3. Ayuda en la introducción de datos para evitar y corregir errores

iv. Robusto:

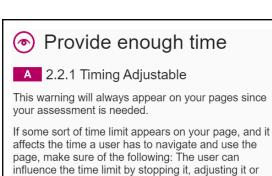
 El contenido es compatible con las herramientas de usuario actuales y futuras

- f. ¿Qué son los criterios de conformidad? Pon 2 ejemplos.
 - Los criterios de conformidad sí son evaluables. Dependiendo de una serie de factores que veremos más adelante, los criterios de conformidad se escalan en 3 niveles
 - 1. Orientación de la pantalla (AA)
 - 2. Animaciones desde interacciones (AAA)
- g. ¿Qué son las técnicas y los errores? Pon 2 ejemplos.
 - Cada criterio de conformidad propone una serie de técnicas a seguir y documenta una serie de errores a evitar para alcanzar la conformidad. Por su parte cada técnica y cada error tienen su procedimiento de prueba.
 - 1. Enfatiza visualmente los errores donde sucedan.
 - 2. Utiliza sonidos para enfocar la atención del usuario
- h. ¿Cómo funcionan las WCAG y cuál es la relación entre principios, pautas, criterios y técnicas/errores?
 - Existen 4 principios fundamentales, que tienen 13 pautas entre los 4.
 También 78 criterios evaluables y más de 580 técnicas y errores.
- Genera, para la portada de la web del proyecto, el informe estándar de accesibilidad utilizando la herramienta que facilita la WAI para ello (<u>WCAG-EM</u> <u>Report Tool</u>).
 - a. Adjunta el informe generado.

PARTE 3 - Implementación de la accesibilidad

- 1. Instala el Siteimprove Accessibility Checker.
- Haz las modificaciones necesarias en código fuente para que la portada de la web cumpla con el nivel A de conformidad con la especificación. Comenta cómo has resuelto cada no conformidad de este nivel.





If no time limit affecting the user occurs on this page, the page is in compliance with this criterion.





A 2.4.3 Focus Order

Ensure that the tabbing order defined on the page is logical.

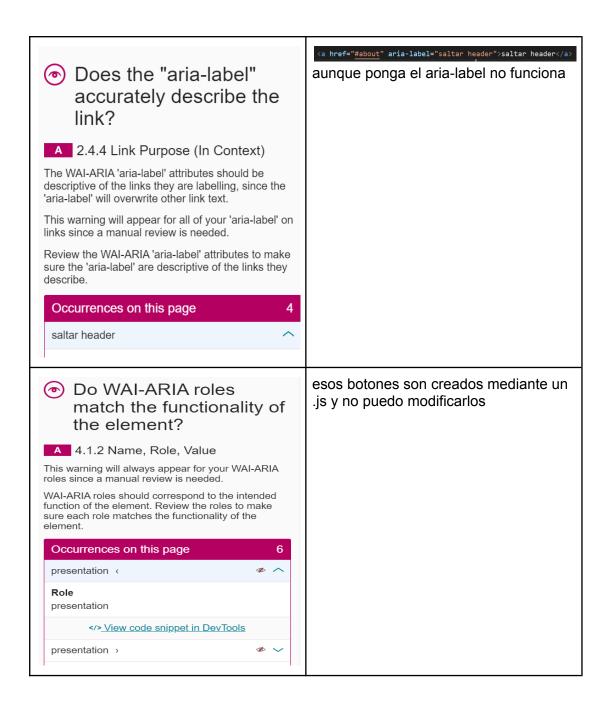
Make sure that:

extending it.

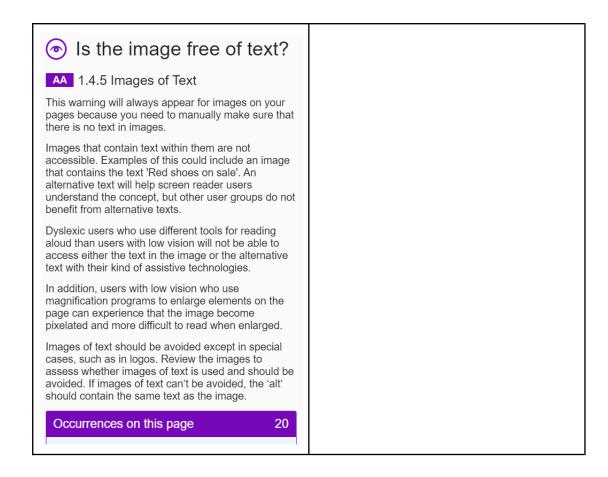
The tab index has a meaningful sequence, the tab index does not interfere with the sequence for the entire page and the sequence for the entire page is meaningful.



no deja poner ningún tipo de focus ni de tabindex

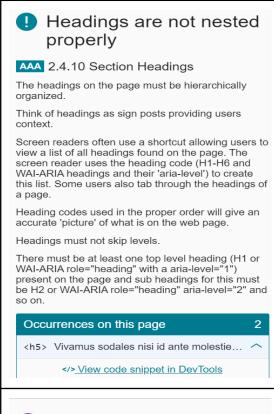


 Haz las modificaciones necesarias en código para que la portada de la web cumpla con el nivel AA de conformidad con la especificación. Comenta cómo has resuelto cada no conformidad de este nivel.



4. Haz las modificaciones necesarias en código para que la portada de la web cumpla con el nivel AAA de conformidad con la especificación. Comenta cómo has resuelto cada no conformidad de este nivel.

5. Errores y warnings que no he pueden solucionar:



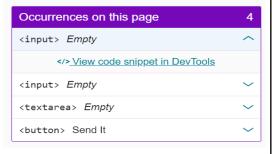
Da igual qué tipo de etiqueta <h> se use, siempre da error, tampoco funciona darle un aria-level diferente, aún que soluciona el problema, luego me da otro error de información redundante.



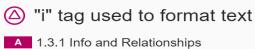
AA 2.4.7 Focus Visible

With keyboard navigation it is important that the focused component can be visually identified. If the focused component is not somehow highlighted, the user cannot be sure which component has focus.

Make sure that user interface elements, that can receive keyboard focus, are highlighted on focus.



No funciona ni la solución con css de usar :focus y tampoco el atributo html tabindex, sigue dando error, aplicando esas soluciones si arregla el mismo error con la etiqueta <a> pero no con las de la foto.



The italics-tag 'i' is used to highlight text.

Consider the following:

If the text should be emphasized semantically, use the 'emphasize' tag instead.

If the text is a heading, an H-tag (such as H1, H2, H3...) should be used instead.

If the text is highlighted as a visual effect, CSS should be used to do this.

Please note that even though 'i' tags are commonly used for inserting icons, this is considered bad practice.



La etiqueta se está usando para iconos pero está interpretando que se usa para darle una fuente itálica.



A 4.1.2 Name, Role, Value

A WAI-ARIA attribute that has the exact same features as the HTML element it has been applied to has been used. The WAI-ARIA attribute is redundant since is doesn't provide the user with any additional information.

For landmarks it has previously been a recommendation to use HTML5 and WAI-ARIA landmark roles together (e.g. WAI-ARIA role="navigation" on HTML5 'nav' elements) to maximize support, but with the widespread adoption of HTML5 this is no longer needed.

The WAI-ARIA attribute can be removed without any impact for end users. The result will be cleaner, easier to maintain code.



No puedo modificar los botones por se están creando mediante archivos .js de manera dinámica.