

BROKEN FAITH
BEAT CHART
Nivel 3: Catacumbas

Localización:	Catacumbas del castillo de Montesa
Historia:	Al matar al señor del Castillo, Guillaume accede al laboratorio donde encontrara al doctor que está investigando la plaga, tendrá que buscar pistas por las catacumbas para resolver o no, el origen de la plaga
Progresión:	El jugador se enseñara en este nivel, la importancia de las pistas recolectadas así como su funcionalidad dentro del propio juego.
Enemigos:	Guardias infectados, Templarios Infectados
TOD:	Noche.
Hazards:	Infección, Ratas Infectadas.
Colores del mapa:	Tonos oscuros y lúgubres, acompañados por alguna iluminación anaranjada proveniente de las antorchas.
Objetos extra:	Fragmento de mapa, Flechas, Virote, Partes de Armas, Materiales para medicinas y Medicinas
Nuevos objetos:	Palanca
Mecánicas:	Sigilo, Resolución de puzzles y Ahuyentar Ratas con antorchas, y usar la palanca para abrir nichos.
Economía:	-
Música:	CMCP Requiem Graduale
Jefe	Doctor o Señor de la orden de Montesa
Tiempo de juego estimado:	3H