

# **BROKEN FAITH**

## **BEAT CHART**

### **Nivel 2: Castillo**

Localización:	Interiores del castillo de Montesa
Historia:	Al entrar en el castillo a través de los túneles de la Ermita, Guillaume tendrá que recorrer todo el castillo investigando y abriéndose paso a través de diferentes obstáculos para conseguir llegar al señor del castillo.
Progresión:	El jugador se enseñará a usar más el sigilo, dado que habrá más enemigos, y en este nivel se premiará la investigación y buscar bien en todas las salas.
Enemigos:	Sirvientes infectados y guardias infectados.
TOD:	Noche.
Hazards:	Infección, Palomas Infectadas.
Colores del mapa:	Tonos oscuros y lúgubres, acompañados por alguna iluminación anaranjada proveniente de las antorchas.
Objetos extra:	Pistas, Flechas, Partes de Armas, Materiales para medicinas y Medicinas
Nuevos objetos:	Ballesta, Virote
Mecánicas:	Sigilo, Resolución de puzzles y Ahuyentar Palomas con antorchas.
Economía:	-
Música:	CMCP Requiem
Jefe	Señor del Castillo
Tiempo de juego estimado:	2H