

Professors d'IDI - UPC

Interacció i Disseny d'Interfícies

IDI – Organització

■ Horaris:

- 2 hores/setmana Teoria
- 2 hores/setmana Laboratori

■ Professorat:

- Marta Fairén
- Isabel Navazo
- Nuria Pelechano
- Àlex Ríos
- Robert Joan
- Bernardino Casas
- Maria José Blesa

mfairén@cs.upc.edu

isabel@cs.upc.edu

npelechano@cs.upc.edu

arios@cs.upc.edu

robert@cs.upc.edu

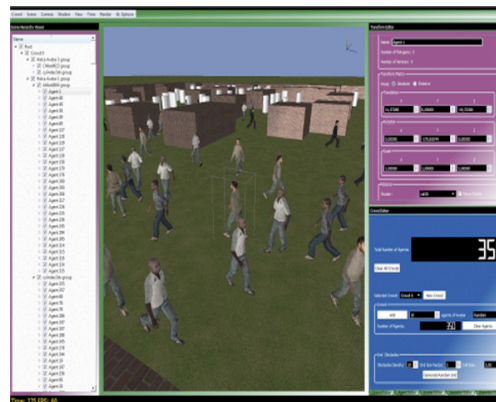
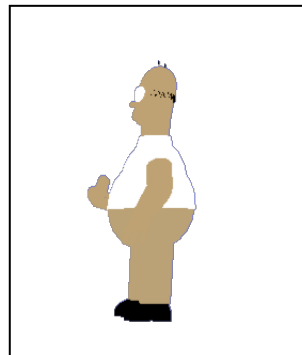
bcasas@cs.upc.edu

mjblesa@cs.upc.edu

IDI – Organització

■ Planificació de teoria

- Interacció gràfica (7 sessions). Isabel i Marta
- Disseny de Sistemes interactius (7 sessions). Isabel, Nuria



IDI – Organització

- Funcionament laboratori:
 - Exercicis OpenGL i Qt a desenvolupar a classe i completar a casa)
 - Introducció a Android (ProjecteLab)
 - Competència transversal
 - A desenvolupar a casa

IDI – Organització

- Funcionament de laboratori.
 - Desenvolupament *individual i codi propi*.
 - Visualització 3D utilitzant OpenGL 3.3 i Qt bàsic - **20%**
 - Un esquelet/aplicació per bloc i exercicis sobre ell.
 - Examen basat en afegir funcionalitats a una aplicació donada.
 - Inclourà interfície desenvolupada amb Qt.
 - **Examen ProvaLab: 6 de Juny.**
 - Android - **20%**
 - Enunciat principis d'Abril
 - Examen escrit basat en el desenvolupament de l'aplicació.
 - **Examen ProjecteLab: 6 de Juny.**

Avaluació. Teoria

- Examen parcial (Prova Teo1): 20%
 - **27 de març – 12:30-14:30**
 - Continguts: Visualització i interacció gràfica
- Examen final (Prova Teo2): 40%
 - **21 de juny – 8:00-11:00**
 - Continguts: Tota l'assignatura, amb èmfasi en la part de disseny d'interfícies i usabilitat

Repetidors

- Us recomanem que vingueu a classe
- Convalidacions:
 - *ProjecteLab* si la Nota Projecte Android ≥ 7.0
 - *ProvaLab* si Nota ProvaLab (OpenGL) ≥ 7.0
- Cal demanar-ho via Racó:
 - Abans del dia **24 de febrer**
 - Demanar què es vol convalidar
 - El que no es demani, s'entén que no es vol convalidar
 - Es contestarà al Racó mateix

IDI – Organització

■ Bibliografia bàsica

- C. Andújar, P. Brunet, M. Fairén, E. Monclús, I. Navazo, P. Vázquez, À. Vinacua, Informàtica gràfica. Un enfocament multimèdia, 2006 (podeu trobar un link publicat al racó d'IDI).
- E. Angel , Interactive Computer Graphics: a top-down approach with OpenGL, 2006.
- John F. Hughes et al. Computer Graphics: Principles and Practice, 2013.
- Nielsen, Jakob, Loranger, Hoa , Prioritizing Web Usability , New Riders, 2006.
- Shneiderman, C. Plaisant , Designing the user interface , Pearson Addison-Wesley, 2005.
- Apunts i transparències de l'assignatura.
- Webs (www.nngroup.com, www.interaction-design.org, www.smashingmagazine.com).

IDI – Organització

- Bibliografia complementària
 - M. Bailey, S. Cunningham. Graphics Shaders: Theory and Practice, 2011.
 - Lidwell, W., Holden, K., Butle, J. , Universal Principles of Design, Rockport Publishers, Inc, 2003.
 - D. Stone, C. Jarrett, M. Woodroffe, S. Minocha , User Interface Design and Evaluation, Morgan Kaufmann, 2005.
 - R.J. Rost, B. Licea-Kane , OpenGL Shading Language , Addison-Wesley Professional, 2009.