



# cheat sheet

## PYTHON

Python 3 · Aspectos básicos

### ① VARIABLES Y TIPOS DE DATOS

<code>mi_nombre = 'Pablo'</code>	<b>Cadena texto (str)</b>
<code>mi_edad = 35</code>	<b>Entero (int)</b>
<code>mi_peso = 68.5</code>	<b>Coma flotante (float)</b>
<code>soy_chico = True</code>	<b>Booleano (bool)</b>
<code>mi_lista = [2, 3, 4]</code>	<b>Lista (list)</b>
<code>mi_tupla = (2, 3, 4)</code>	<b>Tupla (tuple)</b>
<code>mi_dicc = {'PVP': 50}</code>	<b>Diccionario (dictionary)</b>

### ② OPERADORES

#### Aritméticos

`+, -, *, /, //, %, **`

#### De comparación

`==, !=, <, >, <=, >=`

#### Lógicos

`and, or, not`

### ③ INTERACCIÓN CON EL USUARIO

#### Imprimir un mensaje

```
print('Me encanta Python')
```

#### Solicitar al usuario introducir datos

```
nombre = input('¿Cómo te llamas?')
edad = int(input('¿Cuántos años tienes?'))
```

#### Imprimir múltiples valores

```
num_her = 3
print('Tengo', num_her, 'hermanos')
```

```
if
a = 40
if a == 40:
    print('a es 40')
if-else
```

```
nota = 8
if nota >= 5:
    print('Aprobado')
else:
    print('Suspenso')
```

### ④ SENTENCIAS CONDICIONALES

#### if-elif-else

```
pau = 3
if pau == 3:
    print('Tiene 3 letras')
elif pau < 3:
    print('Tiene menos de 3 letras')
else:
    print('Tiene más de 3 letras')
```

### ⑤ BUCLES

#### for

```
asignaturas = ['Mates', 'Lengua', 'Ciencias']
for materia in asignaturas:
    print(materia)
```

#### while

```
x = 2
while x < 10:
    print(x)
    x += 1
```

### ⑥ DEFINICIÓN DE FUNCIONES

#### # Definir función

```
def saludo(nombre):
    print(f'¡Hola, {nombre}!')
```

```
saludo('Azucena')
```