

## **Proposta presentada a Yuzz:**

### **Háblanos de ti:**

Somos un par de profesionales multimedia, apasionados del deporte con ganas de emprender. Nos graduamos en la UPC y estamos trabajando en el sector desde hace más de cinco años. Nuestro perfil es multidisciplinar, pasando por diseño gráfico hasta diseño de software.

### **Danos 2 motivos de porqué deberíamos escogerte a ti:**

El principal motivo es que tenemos la capacidad y la motivación suficiente como para emprender y llevar a cabo de inicio a fin nuestra idea. El segundo motivo es que hemos detectado un vacío en el funcionamiento de la dinámica de clubs deportivos a nivel local y queremos explotarlo.

### **Háblanos de tu idea:**

La idea sería desarrollar una aplicación para encontrar eventos deportivos en una ubicación marcada por el usuario o bien en su ubicación/posición actual. La aplicación está pensada para eventos deportivos locales, pero será suficientemente flexible como para adaptarla a eventos de otro tipo, como conciertos, obras de teatro,... y además escalable a nivel autonómico, estatal,... La aplicación sería gratuita, con opción a registro de usuarios para obtener más funcionalidades, ya que en un futuro está pensada para funcionar como una red social, que permita a los usuarios hacer check-in's a eventos y comentarlos entre sí.

---

## **La idea:**

Aplicació web i per dispositius mòbils que permet trobar els esdeveniments que es produeixen al voltant de l'usuari. (Intentarem centrar-nos en l'àmbit esportiu, tot i que es pot desenvolupar en d'altres àmbits).

[Per a cada tipus d'esport, es crearà un producte, creant d'aquesta manera una aplicació diferent per a cadascun dels esports??? (Unificar tots els esports en la mateixa aplicació??)]

L'aplicació intenta resoldre algunes necessitats actuals:

- Existència d'una gran quantitat d'esdeveniments disponibles, però pocs sistemes que permetin consultar d'una manera fàcil i adaptats als interessos de cada usuari
- Saber el què succeeix en cada esdeveniment en temps real, de manera que es poden saber els resultats de manera immediata, solucionant d'aquesta manera el problema actual d'espera per a conèixer un resultat

La nostra aplicació pretén donar una resposta a aquestes dues necessitats i d'altra banda, fomentar i promocionar l'esport de base.

L'aplicació tindrà dues fases:

- Servei d'emmagatzematge de dades provinents de diferents serveis
- Cercador d'esdeveniments adaptat a dispositius mòbils i a web

L'aplicació en sí, tindrà una part pública i una part privada. La primera, serà oberta a tots els usuaris, per tal que puguin fer ús directe de l'aplicació. La segona, serà restringida, de manera que només podran fer-ne ús aquells usuaris que s'hagin registrat.

Dins l'aplicació es podran fer diferents operacions.

En la part pública, es podran trobar els esdeveniments que tenen lloc en aquell moment i en la ubicació aproximada de l'usuari, ubicant-la en el mapa amb l'adreça corresponent. D'aquesta manera, tots els usuaris que facin ús de l'aplicació podran trobar els esdeveniments que es produeixen al seu entorn en aquell moment.

A partir d'aquí, l'accés és restringit als usuaris. Per tant, poder accedir a la informació només serà possible si l'usuari s'ha registrat a l'aplicació. Un cop s'accedeix a l'esdeveniment seleccionat per l'usuari, aquest pot fer certes accions.

Accions disponibles en l'esdeveniment:

- Comentar l'esdeveniment
- Confirmar assistència a l'esdeveniment
- Buscar i veure esdeveniments anteriors en aquella ubicació
- Veure els futurs esdeveniments en aquella ubicació
- Publicar imatges de l'esdeveniment

Des del punt de vista de l'usuari registrat, pot veure els esdeveniments als que ha assistit , un historial de comentaris que hagi fet i les fotos que hagi publicat.

Amb aquesta informació podem extreure dades d'assistència a esdeveniments i la interacció entre els usuaris de cada ubicació.

### **Descripció tècnica:**

- **Fase 1:**  
Internament implica una base de dades d'esdeveniments, llocs, usuaris, etc. El mòdul principal és un servei web que funciona en dues direccions. Per una banda, com a integrador d'esdeveniments (amb clau d'accés) i per l'altra, com a consultor d'esdeveniments.

El servei web ha de proporcionar facilitats per aconseguir els següents objectius:

- o Estandardització de dates, esdeveniments, localitzacions, etc. de les activitats
- o Geolocalització de les localitzacions (per poder-les integrar a mapa)

Tenir una primera versió d'aquesta fase és una condició necessària per la segona fase.

- **Fase 2:**  
Aquesta segona fase serà la versió per a dispositius mòbils, desenvolupant les aplicacions en el sistema Android i es farà integrant el servei proporcionat en la fase 1.

**Tecnologia:**

El servei web es desenvoluparà en la plataforma oberta XAMP (Servidor web multiplataforma-Apache-MySQL-PHP).

L'aplicació per a dispositius mòbils es farà per a Android, i en un futur no es descarta fer-ho també per a altres plataformes, com poden ser iOS, Blackberry, etc.

***Altres aspectes rellevants:***

La primera idea, i que es desenvoluparà com a *demo* a petita escala, es farà sobre bàsquet, en categories i grups concrets de Catalunya.

Evidentment és un projecte escalable, que pot anar des dels municipis fins a països, passant per CCAA. Per tant, pot arribar a ser un projecte global, a gran escala.

S'ha de pensar que per exemple, només a Catalunya, en un esport com és el bàsquet, hi ha més de 500 clubs o entitats, i aquests tenen una mitjana de 10 equips, distribuïts per categories diferents i gèneres diferents. Això vol dir que la quota de mercat és àmplia, ja que ens dóna com a resultat més de 50000 persones que practiquen aquest esport i que són usuaris diana. Si comptem la resta d'esports, els futurs usuaris de l'aplicació ens dóna una xifra força elevada, dins del territori català.

Per tal que sigui rendible, proposem posar publicitat en les cerques que facin els usuaris, segons la ubicació on es trobin. També tenim la opció d'inserir *banners* publicitaris en la aplicació per a web.

Una altra possibilitat és arribar a acords amb entitats que gestionin aquests esdeveniments. De manera que puguem fer ús i compartir informació, i a més, poder treure'n un benefici econòmic indirecte.

La nostra proposta en el cas del bàsquet seria cobrar una quantitat simbòlica per fitxa federada anualment, de la qual hauria de fer-se'n càrrec el club i que recaptaria l'entitat gestora (com ja es fa actualment per tal de tenir fitxa federativa).