

# Liferay portál - úvod

Miroslav Ligas <miroslav.ligas@ibacz.eu>

Důvěrné



Veškeré materiály získané v rámci školení jsou klasifikovány jako obchodní tajemství společnosti IBA CZ, s.r.o. Jsou důvěrné a určené pouze pro účastníky školení. S informacemi v nich obsažených je nutné nakládat ve smyslu ochrany obchodního tajemství a uzavřené dohody o ochraně důvěrných informací (NDA).

Materiály jsou duševním vlastnictvím společnosti IBA CZ, s.r.o. Veškerá práva jsou vyhrazena.

### Organizační záležitosti



- Agenda a časový rozvrh
- Přestávky
- Kooperace a komunikace
- Otázky a odpovědi

### Agenda



- Co je to portál
  - Co je to portlet?
  - Struktura stránek v Liferay
  - Přehled často používaných portletů v Liferay
  - Vhodné aplikace
  - Možnosti integrace a rozšíření
  - Verze Liferay CE vs EE
  - Kde hledat zdroje

#### Cíle



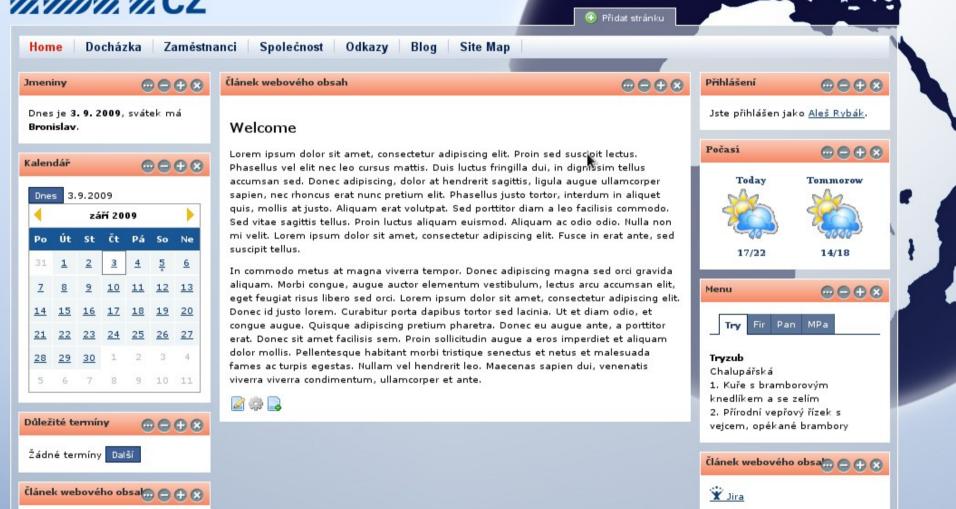
- Představit portálové technologie a zejména Liferay
- "Nakopnout" základními informacemi
- Vyřešit si základní pohledy na věc, nesrovnalosti a problémy
- Co si z přednášky neodnesete
  - Expertní znalosti o administraci portálu
- Co si z přednášky odnesete
  - Základní informace, principy a best-practices
  - Znalosti o administraci důležité v kontextu společnosti
  - Dobrý základ pro další rozvoj znalostí

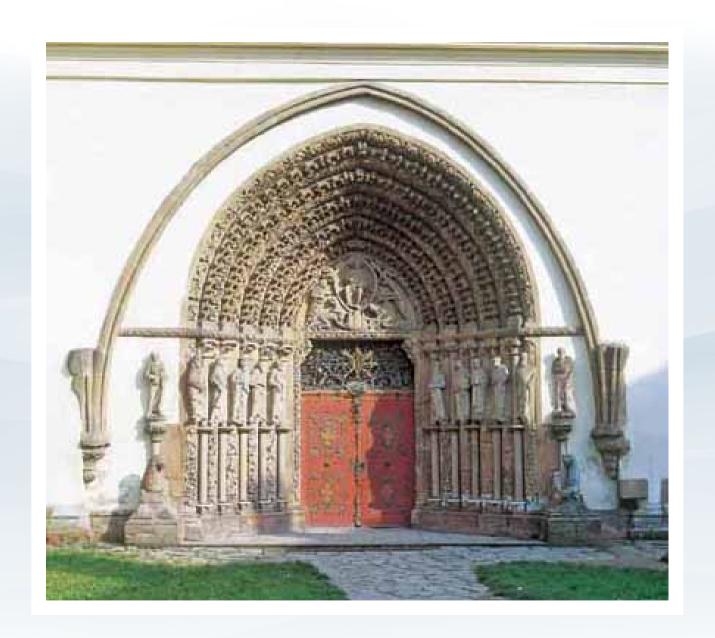


# Portály a portálové technologie

Co je portál?







# En-ter-prise por-tal /'enter,praiz 'portl/

A web software infrastructure providing access to, and interaction with, relevant information assets (information/content, applications and business processes), knowledge assets and human assets, by select targeted audiences, delivered in a personalized manner.

### Generace portálů (dle Gartner)



**1.** 1998 – 2000

Obsah a základní portálové vlastnosti včetně perzonalizace a portletového modelu.

**2.** 2000 – 2002

Aplikační integrace

**3.** 2002 – 2003

Integrace procesů a základní podpora pro webové služby

**4.** 2004 – 2005

Sdílení portálů, portletové standardy, kompozitní aplikace

**5.** 2005 – 2008

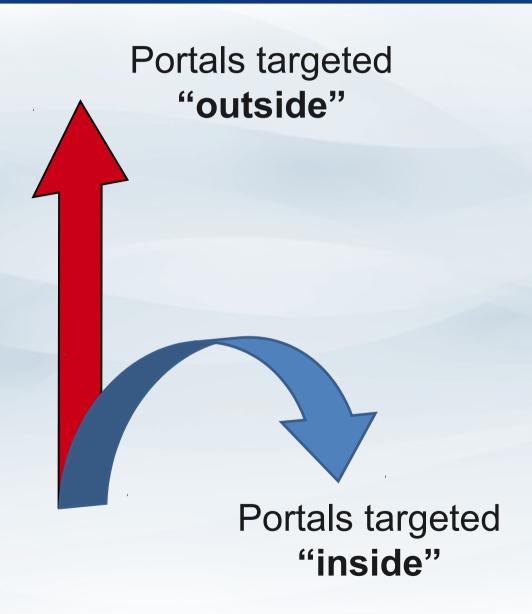
SOA a správa interakce uživatelů s portálem

**6.** 2008 – 2012

WOA (Web-oriented architecture) a další Web 2.0 vlastnosti

### Zaměření portálů





B2B
Business 2 Business



B2C
Business 2 Customer



B2G
Business 2 Government



B2E
Business 2 Employee



### Jak lze portál využít?



Spolupráce

Správa obsahu

Framework pro integraci

Standardizovaná platforma pro vývoj

Spolupráce

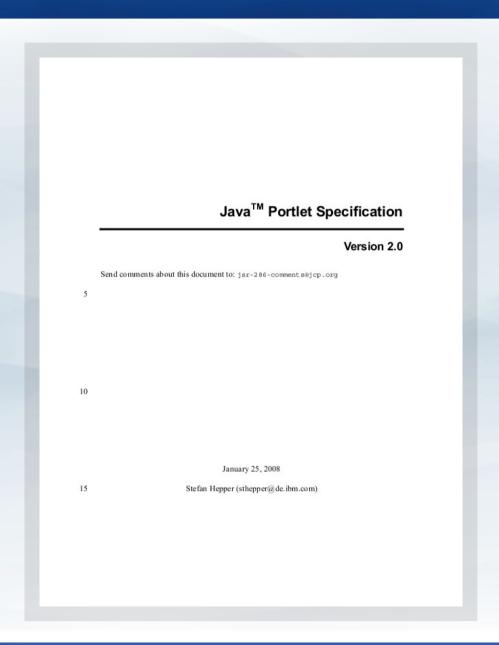
Správa obsahu

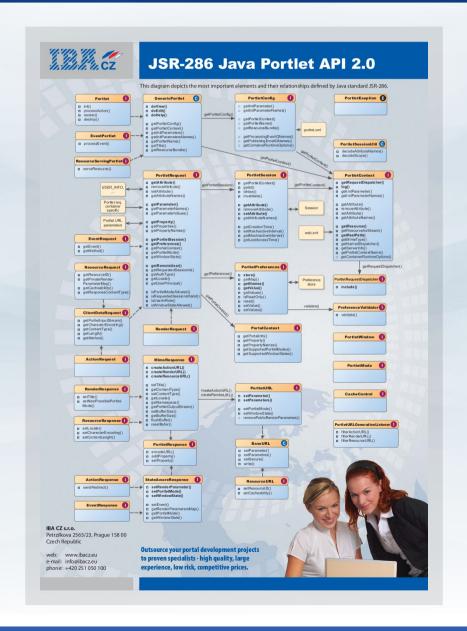
Framework pro integraci

Standardizovaná platforma pro vývoj

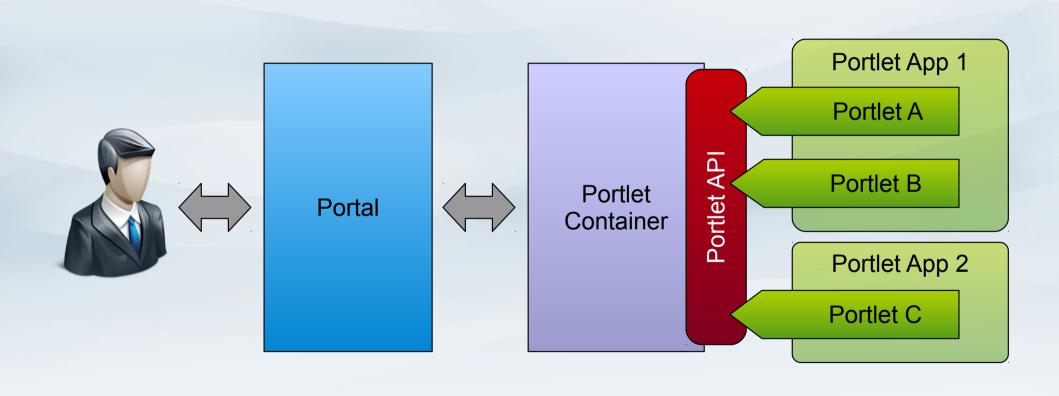
### Portál jako vývojová platforma











### Vývojová platforma



- Portlety standardizované moduly poskytující konkrétní funkcionalitu
  - Snadná přenositelnost
  - Snadná rozšiřitelnost
  - Vývojář se může soustředit pouze na danou funkcionalitu
  - Zjednodušení správy
- Správa portletových stránek
- Správa uživatelů a oprávnění
- Správa nastavení

Spolupráce

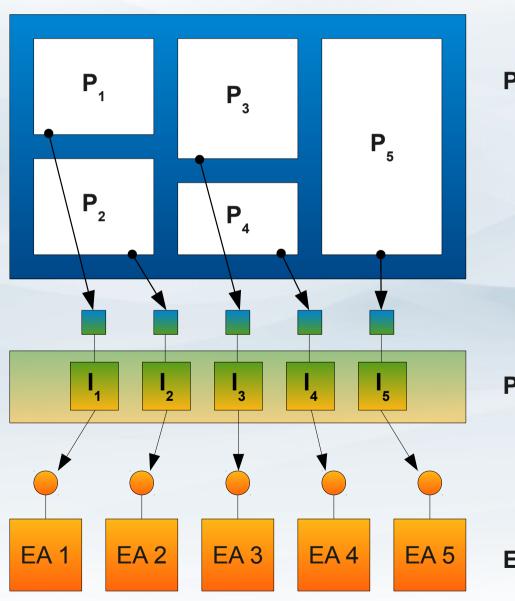
Správa obsahu

Framework pro integraci

Standardizovaná platforma pro vývoj

### Integrační platforma





**Portal Portlet Container** 

**Portal Services** 

**Enterprise Applications** 

### Heterogenní prostředí firmy



- Aplikace pro různé činnosti nebo oblasti
- Různí dodavatelé
- Různé technologie
- Různá uživatelská rozhraní
- Potřeba autentizace do každého systému
- Hodně funkcionality není využito
- Problémy s rozšiřitelností a spoluprací jednotlivých systémů

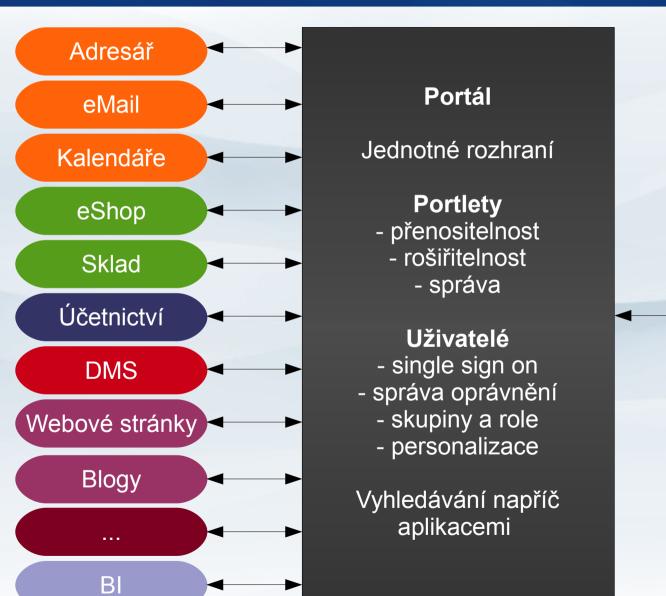
## Heterogenní prostředí firmy





### Heterogenní prostředí firmy







### K čemu portály slouží?



#### Integrace informací

Vytvoření univerzálního přístupu k informacím Garantované zpřístupnění informací libovolnému systému v libovolném okamžiku.



#### Integrace aplikací

Vytváření kompozitních aplikací (oddělená aplikační a komunikační vrstva)

Maximální využití existující infrastruktury

#### Integrace směrem k uživateli

Doručení informace směrem k uživateli prostřednictvím jednotného rozhraní a různých komunikačních kanálů Přístup k informacím prostřednictvím personalizovaného výběru informací

#### Procesní integrace

Koordinace a řízení aktivit mezi aplikacemi a uživateli Automatizace procesů

Spolupráce

Správa obsahu

Framework pro integraci

Standardizovaná platforma pro vývoj

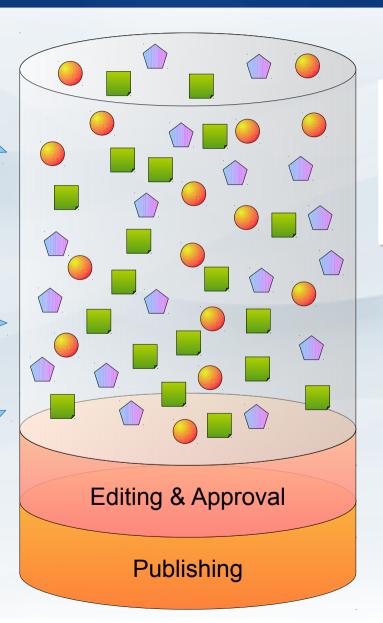
### Správa obsahu



Designer templates, structures, graphics, charts, banners, media, ...

Writer news, interviews, articles...

Other header, footer, privacy, user agreement...



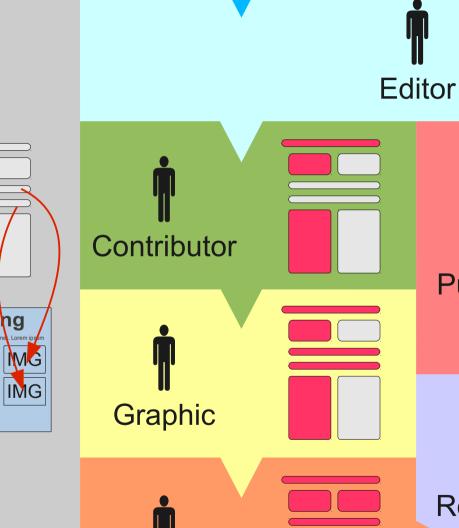


### Role ve správě obsahu



- Business owner → ví, co chce a dává požadavky na obsah
- Editor → obsahový team-lead, zadává práci, provádí úpravy obsahu a kontroluje výsledek
- Web designer → připravuje grafický vzhled celého webu, do něhož se obsah zasadí
- Template creator → připravuje struktury pro obsah (články, produkty apod.), vytváří šablony pro jejich vykreslení
- Contributor → připravuje obsah, vkládá jej do struktur, má know-how k dané problematice
- Grafik → připravuje grafické a mediální prvky (obrázky, grafy, animace, videa apod.)
- Reviewers → Provádí nejrůznější revize obsahu (gramatika, vzhled, právní korektnost, oponentura k formě a obsahu apod.)
- Publisher → Zajišťuje publikaci článku na správné místo, prolinkování mezi články, zveřejnění v příslušných kanálech









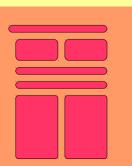




Heading

Text











Spolupráce

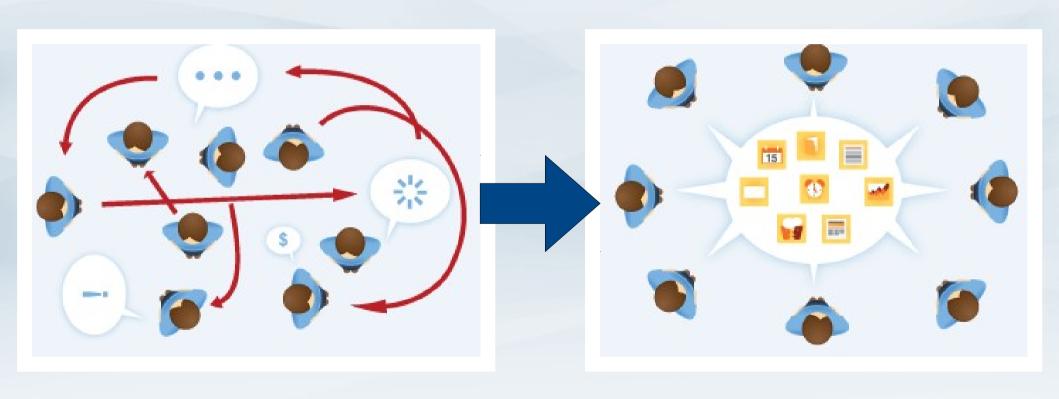
Správa obsahu

Framework pro integraci

Standardizovaná platforma pro vývoj

# Spolupráce





### Nástroje pro spolupráci



Lidé

**Týmy** 

**Projekty** 

Blogy

O3:37
APR
O4
Social Office

Komentáře

Diskuzní fóra

Výkazy

Wiki

Chat

Dokumenty

nat

Aktivity

Přehledy

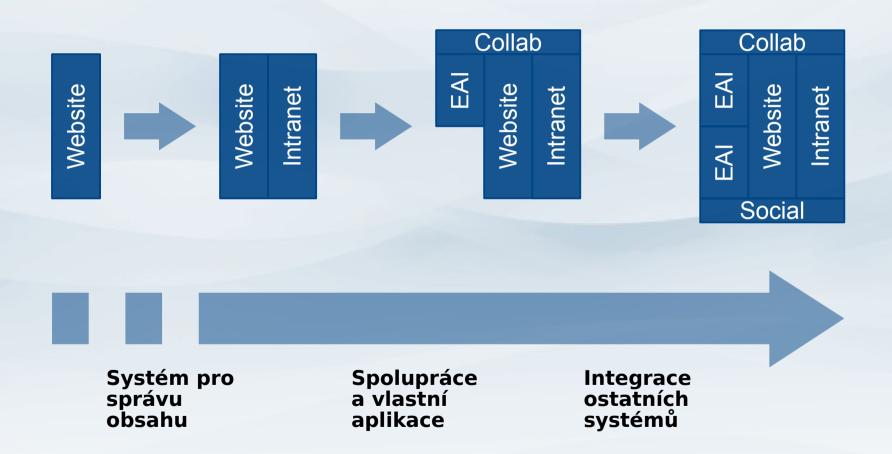
Porady

Kalendáře

Úkoly

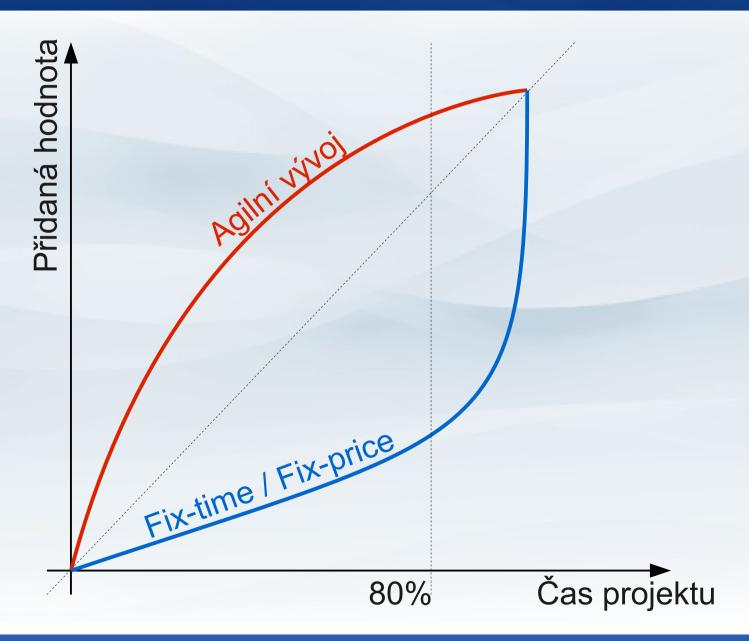
### Implementace portálu





### Agile vs. fix-time





#### Realizace



### Čeho se vyvarovat

- Nereflektování požadavků uživatelů
- Špatná použitelnost, nepřehledné ovládání
- Chybějící přizpůsobení častým změnám
- Chybějící zpětná vazba

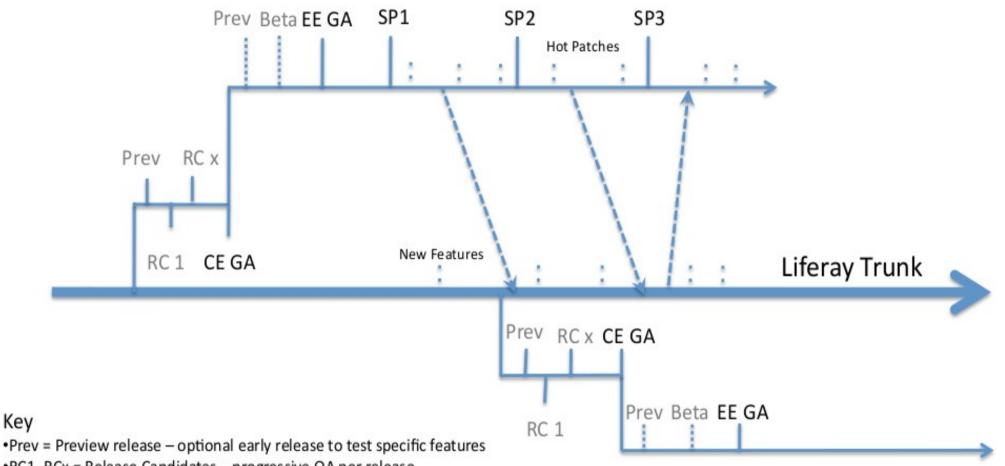
### Zásady úspěšného projektu

- Využití modularity řešení
   → fáze projektu
- Definice vlastníka projektu
- Zpětná vazba uživatelů možnost vyjádření se ke zlepšení funkčnosti portálu
- Definice přínosů pro uživatele
- Výběr správného dodavatele

Liferay CE vs EE

### Nové verze Liferay





#### Key

- •RC1- RCx = Release Candidates progressive QA per release
- •Beta = optional release to test in real world deployments
- •GA = General Availability
- •CE GA = no changes / patches to CE after GA
- •EE GA = Availability of EE, Enterprise support begins
- •SP = Service Packs: consolidated hot patches avail to EE customers

#### Release Cycle

- · Major releases not less than 2 years
- · Minor releases every 6-12 months
- · Service Packs as needed throughout year
- · New Plugins anytime during the year

# Použití edicí Lifeay







| Enterprise Edition<br>Limited   | Enterprise Edition<br>Gold                           | Enterprise Edition Platinum  |
|---|--|--|
| - Malé projekty   | - Velké projekty                                     | - Kritické projekty  |
| <ul><li>Service packy</li><li>Hot fixy</li><li>Bez clusteru</li></ul> | - Podpora 8x5  | <ul><li>- Podpora 24x7</li><li>- Tel. podpora</li></ul>                                  |
|   | Limited  - Malé projekty  - Service packy - Hot fixy | Limited Gold  - Malé projekty - Velké projekty  - Service packy - Podpora 8x5 - Hot fixy |

# Licenční politika



- Licenční omezení 1 licence per server:
  - max. 8 jader
  - každá další 4 jádra
  - neprodukční server
  - záložní server
- Varianty Liferay EE:
  - Limited
  - Gold
  - Platinum

25% ceny licence

25% ceny licence

50% ceny licence









## Varianty plateb



#### **Option**



### **Subscription**

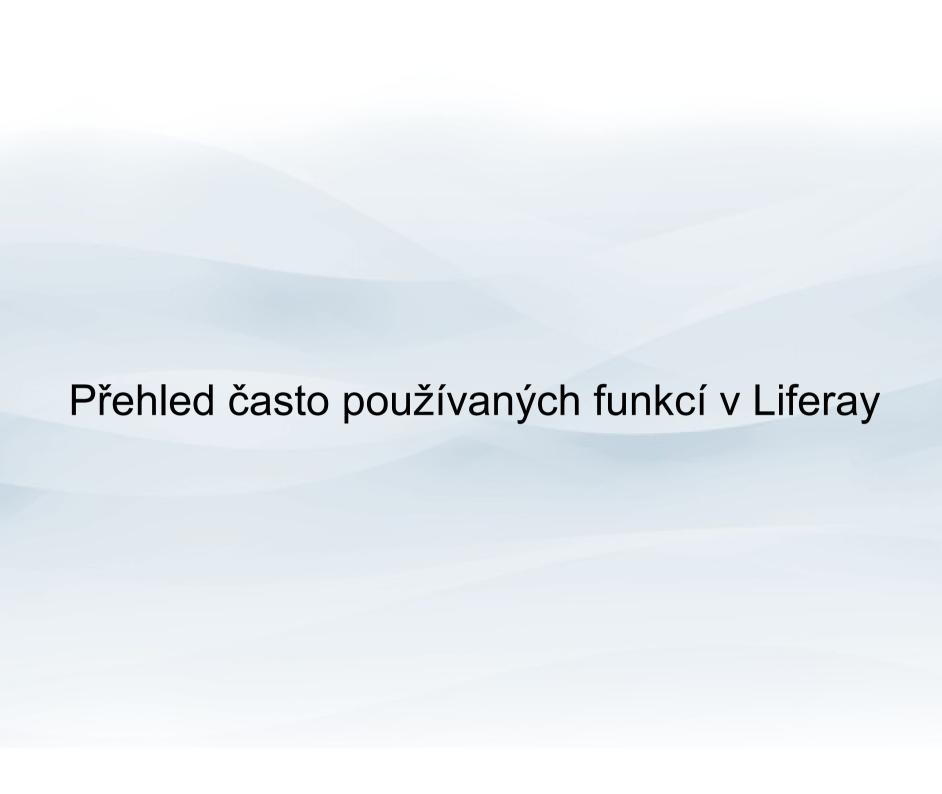
- Každý rok se platí stejná částka
- Kdykoliv je možné migrovat na vyšší verzi

#### **Option**



#### **Licence + Support**

- Platby
  - První rok "licence"
  - Další roky "podpora"
- Je vázána na major verzi
  - např. 6.0, 6.1, 7.0
  - Migrace 10% z ceny licencí
- Nejde u Limited

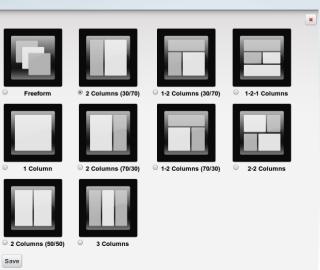


# Programová změna portálu (Plugins SDK)



- Kompatibilní rozšíření
  - Téma
  - Layout Template
  - Portlet
  - Web (CAS, Kaleo, SOLR)
- Změny
  - Hook (Audit, Social Office)
  - Ext Plugin





## Základní funkcionalita portálového frameworku



- Uživatelé
  - IDM
  - Autorizace
  - Autentizace
- Stránky
- Workflow
- Search
- Captcha
- JSONRest API

- Custom fields
- Mobile Rules
- Auditing
- Scripting
- Clustered Wide:
  - Cache
  - Locks
  - Quartz Scheduler
- Message Bus

# Funkcionalita dodávaná ve vestavěných portletech



- CMS
- DMS
- Galerie
- Kalendář
- Fóra
- Blogy
- Wiki

- Ankety
- Tagy + kategorie
- Tasky
- Google mapy
- Výstrahy + oznámení
- RSS agregátor
- Social

## Novinky v Liferay 6.1



- Především CMS + DMS
  - Sjednocená Document + Image Library
  - Page branching (page, site, variations, rollback)
  - Page customizations
  - Asset Publisher enhancements
  - Video+file previews
  - Integrace souborů pomocí CMIS (Alfresco, Documentum, SharePoint)
  - Related Assets
- Liferay Sync
- Enhanced Workflow + Form Designer
- Dynamic Data Lists
- Mobile Devices
- SAML 2.0

# Aplikace (ne)vhodné pro portál



- Aplikace s odlišným paradigmatem
- Složité aplikace, které využívá málo lidí, ale do hloubky
- Krabicová řešení
- Aplikace implementované v jiném jazyce

Pravidlo 80/20

Možnosti integrace aplikací do portálu

# Typy integrací



- Na prezentační vrstvě
  - Portlety, WSRP
  - Portletové frameworky (Struts, JSF, Tapestry, PHP, Ruby...)
  - IFrame, WebProxy, XSL transformační portlet
  - CMS (linky, formuláře, JavaScript)
  - OpenSocial
- Na business vrstvě
- Na datové vrstvě
  - LDAP
  - Repozitáře souborů

## Na co nezapomínat



- Zásahy do existujících aplikací
- Personalizace
  - Zejména při větším množství integrovaných aplikací
- SSO, autentizace, autorizace, zabezpečení přenosu
- Jednotný vzhled a chování
- Mobilní přístup
- Vyhledávání
- Výkon

Kde hledat zdroje?

