

Zadanie projektu

Pre splnenie projektu musíte odovzdať portletovú aplikáciu, ktorá bude obsahovať ľubovoľný počet portletov. Celá aplikácia bude obsiahnutá v jednom war súbore. Študent sám určuje, čo aplikácia bude robiť. Musí sa však zaviazat' k splneniu aspoň 5 podmienok z priloženého zoznamu.

Odovzdávaný projekt musí obsahovať:

- Zdrojové kódy (maven projekt).
- WAR súbor, ktorý bude možné nasadiť.
- Popis fungovania aplikácie.
- Výpis 5 bodov zo zoznamu, ktoré ste sa zaviazali splniť.

Hodnotenie bude zamerané na overenie daných 5 bodov.

Spring MVC portlety budú testované na Liferay 6.1.0. Zvyšné portlety budú testované na Liferay 6.1.1. Ako web kontajner sa používa Apache Tomcat.

Odovzdávanie bude realizované pomocou gitlabu. Každý si v gitlabe vytvorí vlastný projekt. Projekt bude pomenovaný v tvare username_nazev-projektu. Po vytvorení projektu v gitlabe ma pridajte do tímu ako Developera. Keď budete zo svojou aplikáciou spokojný zašlite mi mail na adresu miroslav.ligas@ibacz.eu a priložte do mailu odkaz na repozitár.

Prvý commit do gitlabu bude obsahovať len README súbor, v ktorom zaznamenáte 5 bodov, ku ktorým sa zaväzujete.

Aplikácia nesmie používať skryplety (okrem výpisu konštánt), musí logovať, musí validovať vstupy od užívateľa.

Podmienky pre splnenie zadania:

- Vyberte jeden z:
 - Používate GenericPortletu
 - Používate Spring Portlet MVC
 - Používate JSF (primefaces)
- Vyberte aspoň jeden z:
 - Používate databázu.
 - Používate medzi-portletovú komunikáciu.
 - Používate akcie a servírovanie zdrojov (processActions, serveResources).
 - Používate portlet preferencii.
 - Používate použitie všetkých portletových módov (VIEW, EDIT, HELP) s adekvátnym obsahom.
 - Používate viackrokové formuláre minimálne (3 kroky zadávania dát). Formulár musí obsahovať číselné položky a dátum.
- Vyberte aspoň jeden z:
 - Používate expando atribúty.
 - Používate Liferay permission checker na kontrolu vlastných oprávnení.
 - Používate Liferay Message Buss
 - Používate Liferay Document Library
 - Používate freindly URL mapping
 - Používate Liferay hook
 - Používate iné Liferay API. Definujte ktoré.