

MASARYKOVA UNIVERZITA
FAKULTA INFORMATIKY



Použitie BPMN pre male SW projekty

DIPLOMOVÁ PRÁCA

Bc. Miroslav Ligas

Brno, jaro 2009

Prehlásenie

Prehlasujem, že táto diplomová práca je mojím pôvodným autorským dielom, ktoré som vypracoval samostatne. Všetky zdroje, pramene a literatúru, ktoré som pri vypracovaní používal alebo z nich čerpal, v práci riadne citujem s uvedením úplného odkazu na príslušný zdroj.

Vedúci práce: Mgr. Tomáš Ludík

Pod'akovanie

Dakujem za všetko čo pre mňa urobili ...

.....

Obsah

| | | |
|-------|--|----|
| 1 | Úvod | 2 |
| 2 | Modelovacie nástroje | 3 |
| 2.1 | Business Process Modeling Notation | 3 |
| 2.2 | Unified Modeling Language | 3 |
| 2.3 | BPEL??? SOA??? | 3 |
| 2.4 | SOA??? | 3 |
| 3 | Prístupy vyvoja softvéru | 4 |
| 3.1 | Inkrementálny | 4 |
| 3.2 | literačný | 4 |
| 3.3 | Agilné metodiky | 4 |
| 3.4 | Business Driven Development | 4 |
| 3.5 | Unified Process | 4 |
| 4 | Modelovacia metóda | 5 |
| 4.1 | Identifikácia procesov | 5 |
| 4.1.1 | Určenie hlavného procesu | 5 |
| 4.1.2 | Dekompozícia procesu | 5 |
| 4.1.3 | Určenie komponent | 5 |
| 4.2 | Prechod k UML diagramom | 5 |
| 4.2.1 | Vytvorenie Use Case | 5 |
| 4.2.2 | Modelovanie komponent | 5 |
| 4.3 | Prepojenie komponent | 5 |
| 5 | Aplikácia navrhutej metódy | 6 |
| 5.1 | Špecifikácia požiadavkov | 6 |
| 5.2 | Identifikácia procesov | 10 |
| 5.3 | Prechod k UML diagramom | 10 |
| 5.4 | Prepojenie komponent | 10 |
| 6 | Záver | 11 |
| A | Príloha A | 13 |

Kapitola 1

Úvod

uvod

Kapitola 2

Modelovacie nástroje

2.1 Business Process Modeling Notation

2.2 Unified Modeling Language

2.3 BPEL??? SOA???

2.4 SOA???

Kapitola 3

Prístupy vyvoja softvéru

obkec okolo metodik

3.1 Inkrementálny

3.2 literačný

3.3 Agilné metodiky

3.4 Business Driven Development

3.5 Unified Process

Kapitola 4

Modelovacia metóda

4.1 Identifikácia procesov

4.1.1 Určenie hlavného procesu

4.1.2 Dekompozícia procesu

4.1.3 Určenie komponent

4.2 Prechod k UML diagramom

4.2.1 Vytvorenie Use Case

4.2.2 Modelovanie komponent

4.3 Prepojenie komponent

Kapitola 5

Aplikácia navrhnutej metódy

5.1 Špecifikácia požiadavkov

Účelom systému je zabezpečiť virtuálnu konferenciu. Webová aplikácia musí mať prvky redakčného systému, ktoré umožnia administrátorovi upravovať, pridávať a odoberať jej obsah.

Účelom aplikácie bude zbieranie a sprostredkovávanie článkov vo forme virtuálneho časopisu. Aplikácia bude zobrazovať na webové rozhranie prehľad základných informácií o každom článku a to:

- autora
- inštitúciu
- názov
- kľúčové slová
- anotáciu
- odkaz na plný text v PDF formáte

Aplikácia bude obsahovať vyhľadávanie v informáciách uložených v databáze. Vyhľadávanie bude možné podľa základných informácií okrem anotácie taktiež sa nebude vyhľadávať v samotnom texte článkov.

Ku každému článku bude diskusia kde budú môcť užívatelia vyjadriť svoj názor k článku a budú mať možnosť reagovať na komentáre iných užívateľov. Diskusia bude rozvrstvená podľa logickej náväznosti komentárov.

Aplikácia bude rozlišovať užívateľov, ktorí k nej budú pristupovať. Každý užívateľ, ktorý sa neprihlási bude mať právomoci neregistrovaného užívateľa. Na registráciu bude k dispozícii formulár na vytváranie nových registrovaných užívateľov.

Administrátorský účet bude pridelený užívateľovi pri inicializačnom spustení webovej aplikácie. Prípadné ďalšie administrátorské účty musí vytvárať už existujúci administrátor.

Systém rozoznáva nasledovne užívateľské skupiny:

Administrátor - Administrátor bude mať možnosť manipulovať s obsahom stránok, spravovať užívateľov a má na starosti prvotnú konfiguráciu. V správe užívateľov bude potvrdzovať nové žiadosti o registráciu, bude môcť pozmeňovať údaje o užívateľovi, meniť ich role a blokovat' účty.

Neregistrovaný užívateľ - Bude mať možnosť prehliadať zoznam uložených článkov, môže v nich vyhľadávať ale nemá prístup k plným textom článkov.

Registrovaný užívateľ - Bude mať všetky práva neregistrovaného užívateľa a navyše aj prístup k plným textom článkov z ročníka, pre ktorý zaplatil členský poplatok. Taktiež bude môcť za základný členský poplatok vložiť jeden článok. Bude si môcť upravovať informácie v profile a meniť prístupové heslo.

Redakčná rada - Bude mať možnosť stopnúť uverejnenie príspevku s odôvodnením jeho pozastavenia.

Recenzenti - Budú mať prístup k textom článkov v upraviteľnej podobe a k odovzdaným článkom majú možnosť pridávať recenzovanú verziu.

Aplikácia bude obsahovať radu notifikácií. Pri založení nového účtu bude zaslaná informácia administrátorovi so žiadosťou o jeho potvrdenie po overení zaplataenia členského poplatku.

Pri každom vložení nového článku registrovaným užívateľom budú vybraný a oboznámený o tomto článku recenzenti, ktorých úlohou bude článok recenzovať.

Registrovaní užívatelia si môžu povoliť oznámenie o nových zverejnených článkoch cez mail a pre všetkých užívateľov bude k dispozícii RSS zdroj. Po dovŕšení limitu na zostavenie čísla časopisu bude o tom informovaná

redakčná rada a administrátor.

Pravidelne bude spúšťané zálohovanie databázy, ako aj uložených plných textov článkov, ktoré budú slúžiť na obnovenie dát v prípade poruchy. Kompletné zálohy budú ukladané na predurčené úložisko.

Redakčné prvky systému umožnia administrátorovi upravovať a dopĺňať webové rozhranie systému. Bude mať možnosť meniť logo portálu, texty na stránkach, pridávať a zneplatňovať nové stránky.

Všetky zmeny rozloženia stránok sa budú prejavovať v štruktúre menu stránky, ktoré bude najviac 2 úrovňové. Stránky budú môcť byť doplňované do ktorejkoľvek úrovne menu.

Webové rozhranie bude umožňovať zmenu vzhľadu pomocou dodávaných tém. Aplikácia bude vyhotovená s jednou štandardnou témou a s témou pre postihnutých.

Téma sa bude pre registrovaných užívateľov ukladať do ich profilu.

Nevyhnutná konfigurácia hotovej distribúcie prebehne pri jeho prvom spustení. Vytvorí sa tu administrátorské konto a všetky nevyhnutné nastavenia aplikácie.

Celý nasledujúci beh systému bude automaticky a všetky prípadne zmeny nastavenia a obsahu sa budú diať cez webové rozhranie administrátora.

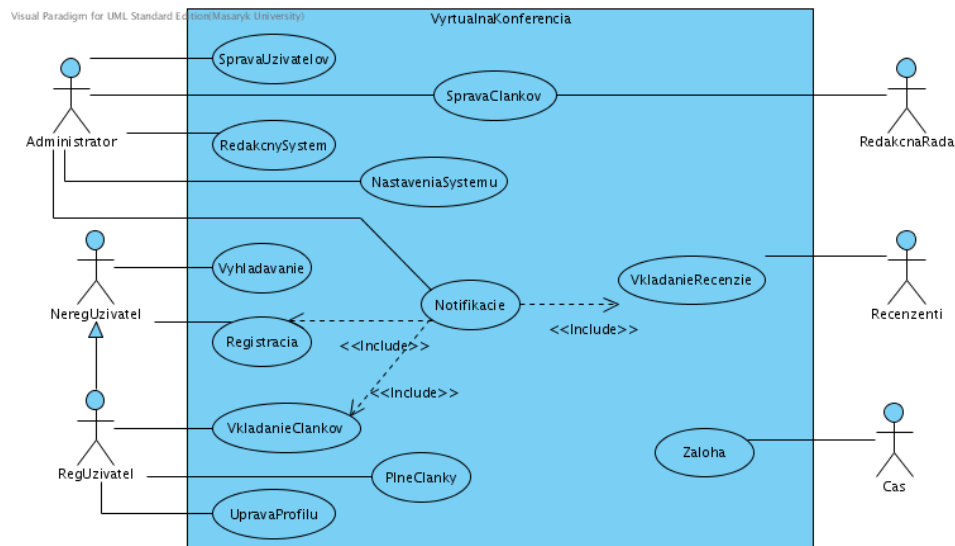
Webové rozhranie bude prehľadne a funkcionálne, zamerane na rýchle dosiahnutie požadovaných informácií. Každá stránka musí obsahovať tieto prvky:

- logo a základne údaje o organizácii zriadujúcej virtuálnu konferenciu
- menu stránok webového rozhrania
- ak je užívateľ neprihlásený – možnosť prihlásiť sa do systému
- ak je užívateľ prihlásený – meno užívateľa a voľbu na odhlásenie sa

Informácie o uložených článkoch sa budú zobrazovať do prehľadného výpisu obsahujúceho základné informácie. Záznamy sa budú zobrazovať pre aktuálny rok. Staršie ročníky budú uložené v archíve. Záznamy pre aktuálny ročník budú chronologicky usporiadané od najnovších po najstaršie. Archív bude usporiadaný podľa rokov a bude rovnako zoradený ako aktuálny ročník. Parameter zorad'ovanie bude môcť užívateľ pozmeniť na meno, inštitúciu, názov a dátum. Taktiež bude možnosť zmeniť vzostupnosť alebo zostupnosť usporiadania. V prípade, že záznamov bude viac ako limit zobrazenia na jednu stránku, zoznam sa stane viac stranovým. Užívateľ si bude môcť zvoliť koľko záznamov chce na jedne krát zobraziť.

Rozhranie vyhľadávania bude čo najjednoduchšie. Bude poskytovať voľby na určenie kategórie, v ktorej sa bude vyhľadávať:

- meno, inštitúcia, názov
- kľúčové slová
- ročník



Use case diagram virtuálnej konferencie.

5.2 Identifikácia procesov

5.3 Prechod k UML diagramom

5.4 Prepojenie komponent

Kapitola 6

Záver

zaver

Literatúra

Dodatok A

Príloha A