

PCA

常见无监督学习任务

解决数据多重共线性问题,或者聚类

- **降维**:模型中变量越多,**多重共线性**和模型过拟合可能性越高。此外,大量的特征会增加模型的复杂性以及调参和拟合时间。减少数据集中的特征数量,即降维,将有助于消除多重共线性、提高泛化性能和训练速度。此外,还可用于数据可视化、数据压缩等。
- 聚类:将高度相似的样本聚成组,使得组内高度同质性、组间高度异质性。 可用于客户分组、搜索引擎、图像分割、半监督学习等。
- **异常检测**: 学习正常数据,以便能从中检测出异常个例。可用于生产线上的次品检测等。
- **密度估计**:估计产生数据的随机过程的概率密度函数,密度估计结果常用于 异常检测、数据分析、可视化。

有些数据集因为维数很高,会出现维数灾难的问题(样本稀疏,距离计算困难)通过降维的方式,可以把高维特征空间转化为低维子空间。

降维(dimension reduction)

是缓解维数灾难的一个重要途径。通过某种数学变换,将原高维特征空间 \mathbb{R}^n 转变为一个低维"子空间" \mathbb{R}^l (l < n),将 x 压缩在一个较小的表示中,同时损失的信息尽可能少。

主要途径两种:投影和流形学习。

PCA原理

PCA(主成分分析)的原理可以概括为一种**降维技术**,通过线性变换将高维数据映射到低维空间,同时尽可能保留原始数据的信息量(方差)。

- 1. **数据中心化**:对数据进行中心化处理,将每个特征的均值调整为0,目的是消除特征的偏置影响。
 - 数据中心化公式: $x' = x \bar{x}$, 其中 \bar{x} 是特征均值。
- 2. 计算协方差矩阵: 通过数据矩阵计算各个特征之间的协方差, 反映特征之间的相关性。
 - 协方差矩阵的公式:

$$\mathbf{C} = \frac{1}{n-1} \mathbf{X}^T \mathbf{X}$$

- 3. 特征值分解: 对协方差矩阵进行特征值分解, 得到特征值和特征向量。
 - 特征值表示数据在该方向上的方差大小。
 - 特征向量表示数据投影的方向。
- 4. **选择主成分**:根据特征值的大小选择前 k 个最大特征值对应的特征向量,作为新的坐标轴方向(主成分)。
 - 最大的特征值对应数据方差最大的方向。
- 5. 数据投影:将原始数据投影到新的坐标轴上,实现降维。
 - 投影公式:

$$Z = XW$$

其中W是选取的特征向量矩阵,Z是降维后的数据。

找到高维数据中"方差最大"的方向,并将数据投影到这个方向上。 新的坐标轴(主成分)是相互正交的,能够捕捉数据中最主要的信息。

通过降维,可以去除冗余特征,简化数据分析和计算过程。

伪代码

输入:数据集 $X = (x^{(1)}, x^{(2)}, \dots, x^{(m)})^T$,d维空间,m个样本;

降维后空间的维数为火焰吸感

过程:

1:标准化数据集,得 X_{std}

2: 对X_{std}做SVD分解

1. 标准化数据集, 得**X**std;

3: 取前k个右奇异向量构成投影矩阵W

- 2. 构造 X_{std} 的协方差矩阵;
- 3. 计算协方差矩阵的特征值和特征向量:
- 4. 取最大的k个特征值所对应的特征向量 w_1, w_2, \cdots, w_k ,构成 投影矩阵W。
- 5. 用投影矩阵W对d维输入数据集X进行变换,获得新的k维 特征子空间投影 $X_{pca} = X \cdot W$ 。

输出: 投影矩阵 $W=(w_1,w_2,\cdots,w_k)$, 降维后的数据集 X_{pca} .

- 1 def pca(X,topN):
- 2 """参数: 原始数据X (数组), 低维空间维度topN (整数)"""
- 3 sc = StandardScaler()
- X_std = sc.fit_transform(X) # 1.标准化数据
- 5 U,S,Vt = np.linalg.svd(X_std) # 2.调SVD()分解函数,返回U,s, V : X_std的右奇异矩 阵的转置
- 6 W = Vt.T[:,:topN] # 3.取前topN个右奇异向量构成投影矩阵
- 8 X_recon = sc.inverse_transform(X_pca * W.T) # 5.降维后数据重构,用于与原始数据比较
- 9 return X_pca,X_recon

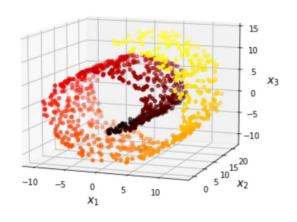
PCA算法的分类

- **随机PCA算法** 随机选出主成分,速度快
- 小批处理,解决内存受限问题 · 增量PCA笪法

from sklearn.decomposition import IncrementalPCA

核PCA 算法 核技巧, 实现复杂的非线性投影

流形学习



大多数真实世界中的高维数据集都接近于低维 流形(manifold)。——流形假设

左图,瑞士卷是一个2维流形,一个在3维空间中被卷 曲的2维形状。

流形是指嵌在高维空间中的低维拓扑空间。一个d维流形是一个n维空间(d<n)中的一部分,它局部地类似于一个d维的超平面,在n维空间中被弯曲、扭曲。

许多降维算法通过对训练数据所在的流形建模来工作,这称为**流形学习** (manifold learning)。

流形假设还伴随另一个**隐式假设**: 低维流形对于后续的分类或回归任务更简单。

LLE: 流形学习算法,主要用于非线性降维