

第九章测试

1. 单选题

在函数调用过程中，如果函数funA调用了函数funB，函数funB又调用了函数funA，则_____。

- A. 称为函数的循环调用
- B. 称为函数的间接递归调用
- C. 不允许这样的递归调用
- D. 称为函数的直接递归调用

答案：A. 称为函数的循环调用

解释：函数之间相互调用，形成一个循环的调用关系，通常称为**循环调用**。如果函数A直接调用自己，则是递归调用。

已经超过规定的测试次数或提交截止时间已过。你可以作为自我学习进行测验，但提交的结果将无法获得学分。

1 单选 (2分) 在函数调用过程中，如果函数funA调用了函数 funB,函数funB又调用了函数 funA，则_____。

得分/总分

- ☒ A. 称为函数的循环调用
- ☐ B. 称为函数的间接递归调用
- ☐ C. 不允许这样的递归调用
- ☐ D. 称为函数的直接递归调用

✗0.00/2.00

正确答案：B 你错选为A

提问

2. 单选题

以下程序的输出结果是_____。

```
1 int a,b;
2
3 void fun() {
4     a=100;    b=200;
5 }
6
```

```
7 int main() {int a=5, b=7;fun();
8     cout << a << " " << b << endl;return 0;
9 }
```

- A. 5 7
- B. 7 5
- C. 100 200
- D. 200 100

答案：C. 100 200

解释：在 `fun` 函数中，修改的是全局变量 `a` 和 `b`，而在 `main` 函数中，局部变量 `a` 和 `b` 被初始化为 5 和 7，但并未被使用，因此输出的结果是全局变量的值 `100` 和 `200`。

2 单选 (2分) 以下程序的输出结果是_____。

得分/总分

```
int a,b;

void fun()

{ a=100; b=200; }

int main()

{ int a=5,b=7;

    fun();

    cout<<a<<" "<<b<<endl;

    return 0;

}
```

- ☐ A. 5 7
- ☐ B. 7 5
- ☒ C. 100 200
- ☐ D. 200 100

✗0.00/2.00

正确答案：A 你错选为C

提问

3. 单选题

有以下函数

```
1 char * fun(char *p) {return p;
2 }
```

该函数的返回值是_____。

- A. 形参p自身的地址值
- B. 形参p中存放的地址值
- C. 无确切的值
- D. 形参p指向的内存单元的内容

答案：B. 形参p中存放的地址值

解释：该函数返回的是 `p` 这个指针的值，即 `p` 存储的地址值。

4. 单选题

以下程序的正确运行结果是_____。

```
1 #include <iostream>using namespace std;
2
3 int func(int a, int b) {static int m = 0, i = 2;
4     i = m + 1;
5     m = i + a + b;return m;
6 }
7
8 int main() {int k = 4, m = 1, p;
9     p = func(k, m); cout << p << endl;
10    p = func(k, m); cout << p << endl;system("pause"); return 0;
11 }
```

- A. 8 8
- B. 6 8
- C. 6 12
- D. 6 6

答案：B. 6 8

解释：第一次调用 `func` 时，`i` 被赋值为 `m + 1` (即 `0 + 1`)，然后 `m` 被赋值为 `i + a + b`，即 `1 + 4 + 1 = 6`。第二次调用时，由于 `m` 是静态变量，保留了上次的值，`m = 6`，所以结果是 `8`。

4 单选 (2分) 以下程序的正确运行结果是_____。

得分/总分

```
#include "iostream"

using namespace std;

int main()

{int k=4,m=1,p;

p=func(k,m); cout<<p<<endl;

p=func(k,m); cout<<p<<endl;

    system("pause"); return 0;

}

int func(int a,int b)

{ static int m=0,i=2;

i=m+1;

m=i+a+b;

return(m); }
```

☐ A. 8 8

☒ B. 6 8

✗0.00/2.00

☐ C. 6 12

☐ D. 6 6

5. 单选题

下面程序的运行结果是_____。

```
1 #include "iostream"using namespace std;
2
```

```
3 void fun(int k) {if (k > 0) fun(k - 1);  
4     cout << k;  
5 }  
6  
7 int main() {int w = 5;fun(w);system("pause");return 0;  
8 }
```

A. 5 4 3 2 1 0

B. 0 1 2 3 4 5

C. 5 4 3 2 1

D. 1 2 3 4 5

答案：A. 5 4 3 2 1 0

解释：递归调用的顺序是：从 5 开始递归到 0，然后回溯打印每个递归中的 k 值，输出是 5 4 3 2 1 0。

5 单选 (2分) 下面程序的运行结果是_____。

得分/总分

```
#include "iostream"

using namespace std;

void fun(int k)

{ if(k>0) fun(k-1);

cout<<k;

}

int main()

{ int w=5;fun(w);system("pause");return 0;}
```

☒ A. 5 4 3 2 1 0

✗0.00/2.00

☐ B. 0 1 2 3 4 5

☐ C. 5 4 3 2 1

☐ D. 1 2 3 4 5

正确答案: B 你错选为A

提问

6. 判断题

C/C++程序中，形参是局部变量，函数调用完成即失去意义。

A. 对

B. 错

答案: A. 对

解释：函数的形参是局部变量，函数执行完毕后，局部变量（包括形参）会被销毁。

7. 判断题

若同一文件中全局变量和局部变量同名，则全局变量在局部变量作用域内不起作用。

A. 对

B. 错

答案：B. 错

解释：在局部作用域内，局部变量会覆盖同名的全局变量。即使全局变量存在，局部变量会优先使用。

7 判断 (2分) 若同一文件中全局变量和局部变量同名，则全局变量在局部变量作用域内不起作用。

得分/总分

☐ A. ✓

☒ B. ✗

✗0.00/2.00

正确答案：A 你错选为B

提问

8. 判断题

在一个函数中定义的自动局部变量，在其它函数中不可以访问，在一个函数中定义的静态局部变量，在其它函数中可以访问。

A. 对

B. 错

答案：B. 错

解释：静态局部变量只能在定义它的函数内访问，尽管它的值会在多次函数调用间保留，但它不能在其他函数中访问。

9. 填空题

下面的程序用递归方法将一个十进制正整数转化成八进制数，例如输入一个正整数25，则输出31，划线处应填入_____。

```
1 #include "iostream"using namespace std;
2
3 void convert(int n) {if (n > 0) {
```

```

4         -----;
5         cout << n % 8;
6     }
7 }
8
9 int main() {convert(25);system("pause");return 0;
10 }

```

答案: `convert(n / 8);`

解释：递归过程是通过将十进制数除以8得到商和余数，余数就是八进制的最后一位，递归调用会打印出从高位到低位的八进制数。

10. 填空题

下面程序删除一维数组中的最大元素，划线处应填入_____

```

1 #include "iostream"using namespace std;
2
3 int *maxaddr(int a[], int n) {int *p = a, *max = a;for (int *p = a; p < a + n;
   p++)if (*p > *max) _____;return max;
4 }
5
6 int main() {int a[] = {1, 4, 9, 100, 3, 2};int *p = maxaddr(a, 6);for (; p < a
   + 6; p++)
7     *p = *(p + 1);for (int i = 0; i < 5; i++)
8     cout << a[i] << ' ';system("pause");return 0;
9 }

```

答案: `max = p;`

解释： `maxaddr` 函数通过遍历数组找到最大值的地址，并返回该地址。在删除最大元素时，通过 `*p = *(p + 1)` 将数组中最大元素后的元素向前移动。