第十四章测试

1. 单选题:

错误的是()。

- A. 派生类中继承的基类成员的访问权限到派生类保持不变。
- B. 一个派牛类可以作为另一个派牛类的基类。
- C. 派生类的成员除了其自身的成员外,还包含了其基类的成员。
- D. 派生类至少有一个基类。

答案: A

解释: 在派生类中,继承的基类成员的访问权限会根据继承类型发生变化。对于公有继承,基类的公有和保护成员可以在派生类中访问,但对于私有继承或保护继承,访问权限会有所不同。

2. 单选题:

在公有继承中,派生类成员函数不可以访问()。

- A. 派生类中的私有成员
- B. 基类中的保护成员
- C. 基类中的公有成员
- D. 基类中的私有成员

答案: D

解释: 公有继承中,派生类可以访问基类的公有成员和保护成员,但不能直接访问基类的私有成员。

3. 单选题:

派生类可以访问其基类的()。

- A. 私有派生
- B. 保护成员
- C. 公有成员
- D. 公有和保护成员

答案: D

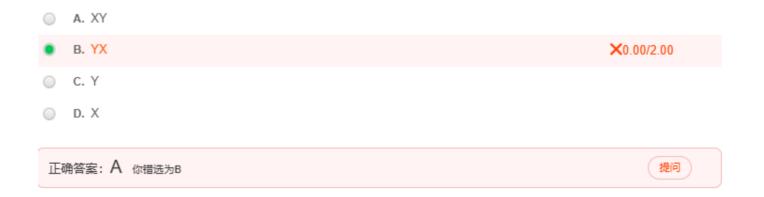
解释: 派生类可以访问基类的公有成员和保护成员,但无法直接访问基类的私有成员。

4. 单选题:

```
2 class A
 3 {
 4 char c;
 5 public:
 6 A(char n)
7 {c=n;}
8 ~A()
9 {cout<<c;};</pre>
10 };
11 class B:public A
12 {
13 char c;
14 public:
15 B(char n):A(n+1)
16 {c=n;}
17 ~B()
18 {cout<<c;};
19 };
20 int main(){
21 B b('X');
22 b.~B();
23 system("pause");
24 return 0;
25 }
```

答案: YX

解释: 在析构时,首先调用基类 A 的析构函数打印基类的字符,然后调用派生类 B 的析构函数打印派生类的字符。由于 B 是继承自 A ,所以析构顺序是:基类先析构,派生类后析构。



5. 单选题:

假设在以下派生类的 fun 函数中调用了基类的 fun 函数,则空白处应填写()。

答案: A

解释: 基类的 fun 函数应通过 AA::fun() 来调用。

6. 单选题:

以下不是实现动态联编的必要条件的是()。

- A. 虚函数操作的是基类对象
- B. 要有虚函数的支持
- C. 虚函数操作的是基类指针
- D. 虚函数操作的是基类引用

答案: A

解释: 动态联编(多态)需要虚函数支持,并且通过基类的指针或引用来调用。虚函数操作基类对象并不是实现动态联编的必要条件。

7. 判断题:

在程序中不能声明抽象类对象。

答案: A

解释: 抽象类不能直接实例化对象。抽象类必须被派生类继承并实现所有纯虚函数才能创建对象。

8. 判断题:

派生类继承基类中除构造函数和析构函数以外的所有成员。

答案: A

解释: 派生类会继承基类的成员,但构造函数和析构函数不会被继承。

9. 填空题:

一个派生类只有一个直接基类的情况称为()继承。

答案: 单继承

解释: 单继承指的是派生类只有一个直接基类。

10. 填空题:

面向对象程序设计的()机制提供了重复利用程序资源的一种途径。

答案:继承

解释: 继承机制是面向对象程序设计中用于代码复用的方式。