实验一

题目1：

以下程序的功能是借助一个变量交换两个已知数据的值，程序中存在一些错误，修改这些错误并调试程序。

#include "iostream"

using namespace std;

int main( )

{

        int  x,y,t; //增加对t 的定义

        t=x;

        x=y;

        t=y;

        cin>>x>>y>>endl;

        cout<<"x="<<x<<"y="<<y<<endl;

        system("pause");

        return 0;

 }

答案：

#include "iostream"

using namespace std;

int main( )

{

        int  x,y;

cin>>x>>y;  //去掉endl，语句顺序前移至此

        t=x;

        x=y;

        y=t; //赋值方向相反

        cout<<"x="<<x<<"y="<<y<<endl;

        system("pause");

        return 0;

 }

题目2：

编写一个计算梯形面积的程序。要求梯形的上底、下底和高在定义变量时直接赋值。

#include"iostream"

using namespace std;

int main()

{

float a=2, b=4, h=3,s; //几个变量的初值可任意

s = (a + b) \* h / 2;

cout << "梯形面积s=" << s << endl;

system("pause");

return 0;

}

题目3：

编写计算一个学生三门课平均成绩的程序,要求学生成绩从键盘输入。

#include"iostream"

using namespace std;

int main()

{

float a, b, c, ave;

cin >> a >> b >> c;

ave = (a + b + c) / 3;

cout << "平均成绩=" << ave<<endl;

system("pause");

return 0;

}