

互联网时代的设计工具

快设计

我们要解决什么问题

互联网应用高度发达的今天

国内设计师使用的工具和方法
仍然在原始，低效的单机时代

低效 费时，费力，费钱

- ▶ 每个项目需要从头做起来
- ▶ 每个颜色，大小，位置，都需要设计师慢慢调
- ▶ 新手设计师很难短时间从头做出一个高质量的项目
- ▶ 寻找素材花费大量时间
- ▶ 无法找到统一风格的素材

分享困难

- ▶ 绝大部分设计软件是单机时代的设计
 - ▶ 没有易用的分享,协作功能或是功能较弱
- ▶ 项目文件是单体的, 尺寸巨大, 不易分享
- ▶ 项目更新后, 无法快速同步到协作的人
- ▶ Adobe Creative Cloud, SketchCloud等功能由于各种原因基本无法使用
 - ▶ 由于大部分使用盗版, 用户无法使用Cloud功能
 - ▶ 即使你购买正版, 由于墙的原因, 对国内用户体验并不友好
 - ▶ 被分享的人需要Cloud帐号和安装软件
 - ▶ 功能本身也不易用

协作困难

- ▶ 设计师之间无法协作
- ▶ 设计师和非设计师之间不能方便的通过网络协作
- ▶ 设计师作品无法方便完整的展示出来
- ▶ 项目外包和设计师沟通协作困难

昂贵，门槛高

- ▶ 国内用户大部分使用盗版，导致很多功能不能用，如果要使用全部功能，将会比较昂贵，网络协作相关功能基本不能用
- ▶ Adobe Illustrator 3485/年
 - ▶ 安装软件
- ▶ Adobe XD 最低\$9.99/月
 - ▶ 安装软件 + AdobeID/Google account/Facebook account
- ▶ Sketch \$99/年
 - ▶ 需要安装软件
 - ▶ 只支持MacOS

我们的答案是什么

快设计，基于互联网的设计工具

产品理念

- ▶ 网络优先
- ▶ 分享/复用优先
- ▶ 协作优先
- ▶ 低门槛优先 (无需安装软件, 浏览器实现)
- ▶ 低成本优先 (设计工具免费)

快设计

快设计长什么样

核心组成

- ▶ 在线设计工具(UI/UX/Prototyping/Animation/3D Modeling)
- ▶ 设计师为核心的社区
- ▶ 设计市场
 - ▶ 项目模板市场
 - ▶ 项目外包市场



在线设计工具

在线设计工具

- ▶ 逐步提供2D的UI/UX/Prototyping/Animation, 3D建模的设计能力
- ▶ 快速复用, 分享项目的能力
 - ▶ 通过快速复用, 可以把做项目时间从几周缩短到1, 2天甚至几个小时
- ▶ 基于浏览器
- ▶ 免费使用
- ▶ 开放的设计工具
 - ▶ 设计项目由多个小文件组成
 - ▶ 开放的标准文件格式
 - ▶ API及SDK



设计师社区

设计师社区

- ▶ 分享/复用/协作/学习, 类似Github的社区模式
- ▶ 以人(设计师/组织)为核心, 而不是作品或素材
- ▶ 快速做项目
 - ▶ 搜索项目模板
 - ▶ 复制为自己项目
 - ▶ 修改成自己想要的样子, 完成
- ▶ 快速分享, 协作
- ▶ Follow/Star 优秀的项目, Follow设计师, 设计组织
- ▶ 设计工具就挂在社区页面里面
- ▶ 项目保存在Git上, 有版本管理

设计市场

模板市场 / **TEMPLATE-MARKET**

- ▶ 自由使用免费模板
- ▶ 购买使用收费商用模板
- ▶ 注意不是素材，是完整的设计项目

项目市场 / **PROJECT MARKET**

- ▶ 通过简单易用的协作功能，把项目和设计师连接起来
- ▶ 设计师发布公开项目，展示设计能力
- ▶ 客户发布项目需求，寻找合适的设计师
- ▶ 客户可以非常方便的获取项目进度和把控质量

市场规模和愿景

整个设计市场十分庞大

- ▶ http://www.sohu.com/a/211615883_188910
- ▶ 目前我国设计师从业人数1700万 (2013年数据)
- ▶ 目前我们会以UI/UX/Prototyping 为切入点，慢慢进入其他2D/3D设计领域
- ▶ TODO: 目前还没有比较准确的数据

互联网时代的数字内容设计工具

- ▶ 最好的在线2D/3D设计工具
- ▶ 最好的设计项目市场
- ▶ 最好的设计师社区
- ▶ 最终获得通用设计领域垄断地位

竞品分析

目前市场上的产品和社区

- ▶ 国外有设计工具产品
- ▶ 国内外都有素材网站，社区网站
- ▶ 和快设计的有相同模式的产品目前我们还没发现

设计工具目前只有国外有成熟的产品

- ▶ Sketch <https://www.sketchapp.com/>
 - ▶ 目前最流行的UI设计软件
 - ▶ 仅支持MacOS
- ▶ Adobe XD
 - ▶ 支持MacOS/Windows
- ▶ Figma <https://www.figma.com>
 - ▶ 基于浏览器，2D UI设计
- ▶ Vectary <https://www.vectary.com/>
 - ▶ 基于浏览器， 3D 模型设计

盈利模式

商业模式

- ▶ 收费模板分成
- ▶ 外包项目交易费
- ▶ 教育培训
- ▶ 类似Github Private Repository收费模式
- ▶ 广告

如何解决版权问题

- ▶ 收费项目需要人工审核
- ▶ 建立版权问题的投诉处理机制
- ▶ 制定免费授权协议
- ▶ 制定收费授权协议

融资需求

项目负责人联系方式

- ▶ 负责人: 王伟
- ▶ 微信号: w39419358
- ▶ 手机: 15221087060