

#2 METODOLOGI PENELITIAN

BIODATA

- Nama : De Rosal, Ignatius Moses Setiadi
- Email: moses@dsn.dinus.ac.id
- Riset Interest: Data Hiding; Image Steganography; Cryptography;
 Watermarking; Image Processing
- Sinta ID: 6007744
- Scopus ID: 57200208474
- Google Scholar ID: tFeuHLcAAAAJ
- Orcid ID: 0000-0001-6615-4457
- Instagram: mosesderosal
- Youtube: <u>youtube.com/c/MosesDeRosal</u>







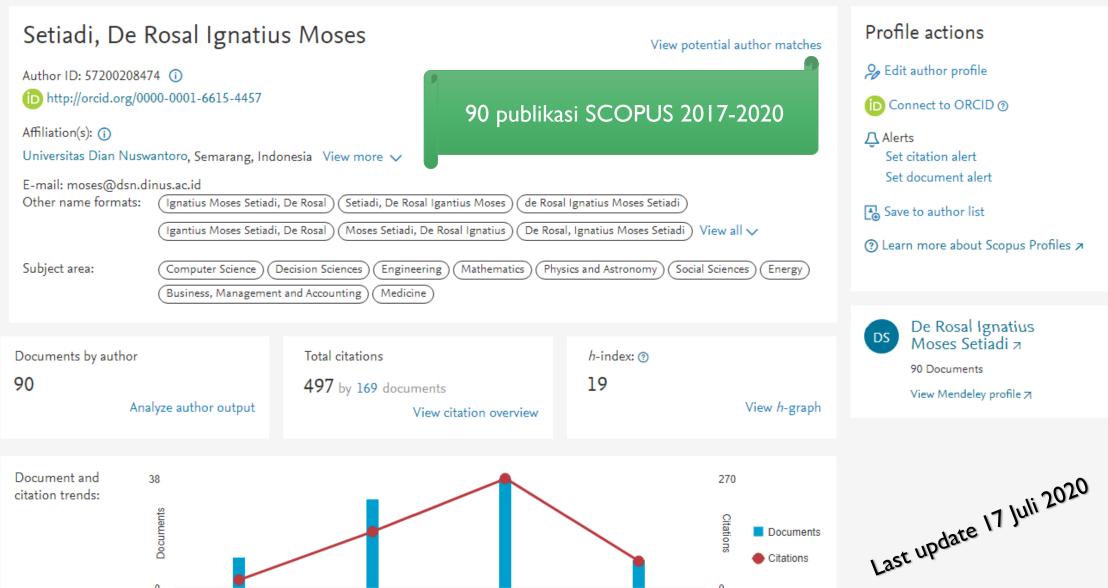




Author details

Scopus

youtube.com/c/MosesDeRosal



INTERNATIONAL JOURNAME LE COMPANS LE COPUS DE LA COPUS

18.

19.

20.

https://www.springer.com/journal/11220 Q3

http://www.ijmlc.org/ Q4

https://www.jjcit.org/ Non Q

https://www.journals.elsevier.com/signal-processing QI ۱۱. 9. https://www.journals.elsevier.com/optik Q2 https://www.journals.elsevier.com/computers-and-10. 2. https://www.journals.elsevier.com/engineering-science-andelectrical-engineering Q2 technology-an-international-journal QI 11. https://www.journals.elsevier.com/journal-of-3. https://www.journals.elsevier.com/optics-and-laser-technology information-security-and-applications Q2 QI 12. https://www.hindawi.com/journals/scn/ Q2 4. https://ieeeaccess.ieee.org/QI 13. https://www.hindawi.com/journals/cmmi/ Q2 14. https://journals.sagepub.com/home/dsn Q2 https://www.journals.elsevier.com/journal-of-visual-5. 15. http://section.iaesonline.com/index.php/IJEEI Q2 communication-and-image-representation QI 16. https://www.hindawi.com/journals/cmmm/ Q3 6. https://www.journals.elsevier.com/journal-of-king-saud-17. http://cit.fer.hr/index.php/CIT Q3

8. <a href="https://www.journals.elsevier.com/defence-technology.com

university-computer-and-information-sciences QI

https://www.journals.elsevier.com/applied-computing-and-

7.

informatics QI

TAHAPAN PENELITIAN COMPUTING

- I. Tentukan Bidang Penelitian
- 2. Tentukan Topik Penelitian
- 3. Identifikasi Masalah Penelitian
- 4. Rangkum Metode yang ada
- 5. Penentuan Metode Yang Diusulkan
- 6. Implementasi dan Evaluasi Metode Yang Diusulkan
- 7. Penulisan Ilmiah dan Publikasi Hasil Penelitian

1. TENTUKAN BIDANG PENELITIAN

- Ingat kembali seluruh mata kuliah yang sudah didapat di perkuliahan
- Bidang penelitian pada disiplin computing/Teknik Informatika:

Image Processing	Information Retrieval
Data Mining	Artificial Intelligent
Networking	Human Computer Interaction
Software Enginering	dsb

- Tentukan berdasarkan passion dan kemampuan!
- Contoh: Saya memilih bidang Image Processing

2. TENTUKAN TOPIK PENELITIAN

- Searching di google, google scholar, Science Direct, ACM, IEEE Explore:
 - research trends/challenge/topics on NAMA BIDANG
- Contoh:
 - Dari paper-paper survey dan review tentang image processing, saya tahu trend penelitian di bidang tersebut:
 - I. Image Restoration
 - 2. Image Steganography
 - 3. Image Compression
 - 4. Biometrics:
 - Face/Fingerprint/Iris Identification
 - 5. Real Application:
 - Car Plate Identification
 - Vehicle Motion Detection
 - Saya mengambil topik penelitian: Image Steganography

CONTOH TOPIK PADA DATA MINING

- I. Estimasi (Estimation)
 - Neural Network, Multiple Linear Regression, dsb
- 2. Prediksi (Prediction):
 - Neural Network, Multiple Linear Regression, SVM, dsb
- 3. Klasifikasi (Classification):
 - CART, K-NN, ID3, C4.5, dsb
- 4. Pengelompokan (Clustering):
 - K-Means, Fuzzy C-Means, SOM, K-Medoids, dsb
- 5. Asosiasi (Association):
 - Apriori, FP-Growth, dsb

3. INDENTIFIKASI MASALAH PENELITIAN

- Searching di google, google scholar, Science Direct. Com:
 - Survey review on NAMA TOPIK
 - Research problem challenge on NAMA TOPIK
- Dari "survey paper" yang ditemukan, kejar sampai dapat semua "technical paper" yang ada di daftar referensinya
- Dari puluhan paper yang didapat lakukan scanning, pilih paper yang dianggap bagus dan mudah dibaca, usahakan journal/conference yang terindeks SCOPUS pada 3-5 tahun terakhir, dan petakan masalah penelitian yang ada di paperpaper tersebut
- Jika perlu gunakan Mendeley untuk mempermudah pekerjaan kita
- Pilih satu atau dua masalah penelitian yang kita anggap menarik dan menantang, dan jadikan itu masalah penelitian kita

CONTOH MASALAH PENELITIAN DAN LANDASAN LITERATUR

Masalah Penelitian	Landasan Literatur
Image Steganografi memiliki 3 aspek utama, yaitu imperceptibility, payload, dan security, dimana terdapat trade off antara aspek imperceptibily dan payload, makin besar payload maka kualitas imperceptibility akan menurun, begitu sebaliknya	Deteksi tepi dapat meningkatkan payload serta dapat memaintenance imperceptibility, karena area tepi citra lebih toleran terhadap perubahan nilai piksel ((Al-Dmour and Al-Ani, 2016a, 2016b; Bai et al., 2017; Dadgostar and Afsari, 2016; Gaurav and Ghanekar, 2018; loannidou et al., 2012; Kumar et al., 2019; Lee et al., 2018; Setiadi, 2019; Setiadi and Jumanto, 2018).) Deteksi tepi berdasarkan 3-MSB citra diusulkan untuk memperluas area citra, hasilnya payload bertambah dan kualitas imperceptibility terjaga (Bai et al., 2017)
	Deteksi tepi berdasarkan 4-MSB dan dilasi diusulkan untuk memeprluas area citra, hasilnya payload bertambah dan kualitas imperceptibility terjaga(Gaurav and Ghanekar, 2018)
	Deteksi tepi Hybrid (Sobel dan Canny) dilakukan dengan deng operasi OR untuk memperluas area citra, hasilnya payload bertambah dan kualitas imperceptibility terjaga (Setiadi and Jumanto, 2018)

SUSUN RP-RQ-RO

Research Problem (RP)	Research Question (RQ)	Research Objective (RO)
	RQI.Algoritma deteksi	ROI. Mengidentifikasi algoritma
Image Steganografi	tepi apa yang dapat	deteksi tepi yang memiliki performa
memiliki 3 aspek	menghasilkan area tepi	terbaik apabila digunakan image
utama, yaitu	terbaik?	steganografi
imperceptibility,	RQ2. Bagaimana	RO2. Mengidentifikasi pengaruh luas
payload, dan security,	pengaruh luas area tepi	area tepi terhadap kuatiltas
dimana terdapat trade	citra terhadap kualitas	imperceptibility dengan menghitung
off antara aspek	imperceptibility?	jumlah piksel dan nilai PSNR serta
imperceptibily dan		SSIM citra stego
payload, makin besar	RQ3. Kombinasi metode	RO3. Mendapatkan kombinasi paling
payload maka kualitas	deteksi mana yang dapat	optimal untuk memperluas area tepi,
imperceptibility akan	menghasilkan area tepi	sehingga payload dapat bertambah,
menurun, begitu	yang luas dan dapat	tetapi tetap dihasilkan kualitas
sebaliknya	memaintenance	imperceptibility yang maksimal
	imperceptibility?	

4. RANGKUM METODE YANG ADA

- Pahami semua paper penelitian yang tujuannya memecahkan masalah yang sama dengan yang kita pilih
- Pahami metode/algoritma terkini yang mereka gunakan untuk memecahkan masalah penelitian mereka. Ini yang disebut dengan state-of-the-art method
- Dalam bidang computing, metode biasanya berupa algoritma yang secara sistematis, logis dan matematis menyelesaikan masalah

5. PENENTUAN METODE YANG DIUSULKAN

OPSI Pertama:

- Buat hipotesisi untuk membangun dan mengusulkan suatu metode (proposed method), yg lebih baik
- Keunggulan metode yang kita usulkan harus dilandasi (reference), dibuktikan secara matematis dan empiris lewat hasil eksperimen dan perbandingan dengan metode yang ada
- Metode yang kita usulkan itu bisa saja dari *state-of-the-art methods*, kita kemudian "menambahkan" sesuatu (algoritma, koefisien, formula, dsb), yang akhirnya ketika kita bandingkan dengan metode original, metode kita lebih baik (lebih cepat, lebih akurat, lebih konsisten, dsb).
- "Penambahan" yang kita lakukan dan akhirnya membuat pemecahan masalah menjadi lebih baik itulah yang disebut dengan kontribusi ke pengetahuan (contribution to knowledge) (Dawson, 2009)

5. PENENTUAN METODE YANG DIUSULKAN

OPSI Kedua:

• Pilih dua atau tiga metode yang menurut hipotesis ada adalah yang terbaik lalu lakukan komparasi dan uji ulang dengan beberapa dataset yang sama untuk setiap metode, lakukan analisa pada semua hasil

OPSI ketiga:

• Pilih satu metode, lalu uji pada beberapa dataset (dataset public dan dataset privat), lakukan pengujian ulang dan berikan analisa apakah metode yang Anda usulkan menghasilkan hasil yang sesuai dengan penelitian sebelumnya, berikan analisanya.

6. IMPLEMENTASI DAN EVALUASI METODE YANG DIUSULKAN

- Metode yang diusulkan harus diimplementasi, divalidasi dan dievaluasi dengan metode pengukuran standard dan disepakati para peneliti di bidang penelitian yang kita lakukan
- Pengukuran metode disesuaikan dengan masalah dan tujuan penelitian:
 - −Masalahnya rendahnya akurasi → pengukurannya akurasi
 - -Masalah rendahnya efisiensi → pengukurannya waktu

CONTOH EVALUASI PADA PENELITIAN IMAGE PROCESSING

- I. Image Steganography:
 - Imperceptibility: PSNR, MSE, SSIM
 - Extraction Quality: Correlation coefficient, bit error ration
 - Payload : BPP
 - Security : RS Attack
- 2. Image Compression:
 - Image Quality: PSNR, MSE, SSIM
 - Compression Quality: Compression Ratio
- 3. Image Encryption / Cryptography:
 - Uji Statistik: entropy, avalanche effect, histogram
 - Uji Differential: UACI, NPCR

CONTOH EVALUASI PADA PENELITIAN DATA MINING

- L. Estimation:
 - Error: Root Mean Square Error (RMSE), MSE, MAPE, etc
- 2. Prediction/Forecasting (Prediksi/Peramalan):
 - Error: Root Mean Square Error (RMSE), MSE, MAPE, etc
- 3. Classification:
 - Confusion Matrix: Accuracy
 - ROC Curve: Area Under Curve (AUC)
- 4. Clustering:
 - Internal Evaluation: Davies—Bouldin index, Dunn index,
 - External Evaluation: Rand measure, F-measure, Jaccard index, Fowlkes-Mallows index, Confusion matrix
- 5. Association:
 - Lift Charts: Lift Ratio
 - Precision and Recall (F-measure)

7. PENULISAN ILMIAH DAN PUBLIKASI HASIL PENELITIAN

- A paper is an organized description of hypotheses, data and conclusions, intended to instruct the reader. If your research does not generate papers, it might just as well not have been done (Whitesides 2004)
- Buat LAPORAN SKRIPSI

Akan lebih baik jika dilakukan publikasi pada jurnal/ conference, caranya:

- Pilih target journal / conference untuk tempat publikasi hasil penelitian kita
- Lakukan pendataan journal dan atau conference yang ada di bidang kita.
- Publikasikan hasil penelitian ke journal/conference yang sesuai dengan kualitas kontribusi penelitian yang kita lakukan

TAHAPAN PENELITIAN VS SUSUNAN SKRIPSI

Tahapan Penelitian	Susunan Skripsi
3. Identifikasi Masalah	I. Pendahuluan:Latar BelakangRumusan MasalahTujuan PenelitianManfaat Penelitian
4. Perangkuman Metode yang ada (melakukan Hipotesis)	2. Landasan Teori:- Penelitian yang Berhubungan- Landasan Teori- Kerangka Pemikiran
5. Penentuan Metode Yang Diusulkan (Perancangan dari Hipotesis)	 3. Metodologi Penelitian: - Metode Penelitian - Metode Pengumpulan Data - Metode Analisis Data - Metode Pengukuran Penelitian
6. Evaluasi Metode Yang Diusulkan (Pengujian Hipotesis)	4. Analisis Hasil dan Pembahasan
	5. Kesimpulan dan Saran



REFERENCE

HTTP://ROMISATRIAWAHONO.NET/RM/