

Bermain Bersama Clone (BBC)

Dasar Pemrograman 2023



Karena terlalu banyak project dan research yang harus dikerjakan Professor DeeZ, beliau pun mencoba untuk membuat clone dirinya sendiri untuk membantunya. Untuk mengetes kepintaran clone, Professor DeeZ mengajaknya untuk bermain sebuah game.

Terdapat 3 tumpukan koin yang masing-masing berisi **A**, **B**, dan **C** koin. Permainan dilakukan secara bergiliran. Pada suatu giliran, pemain diperbolehkan untuk mengambil **1** atau **P^N** koin dari sebuah tumpukan (**P** adalah suatu bilangan prima, dan **N** adalah suatu bilangan bulat positif). Pemain yang berhasil menghabiskan suatu tumpukan terlebih dahulu akan mendapatkan 1 poin. Pemenang ditentukan berdasarkan total poin yang didapatkan.

Permainan dimulai dari tumpukan 1, kemudian tumpukan 2, kemudian tumpukan 3. Clone diberikan kesempatan pertama pada tumpukan 1 dan 3. Dengan asumsi kedua pemain sama-sama jenius, maka tentukan siapa pemenang dari permainan ini.

FORMAT MASUKAN

Sebuah baris berisi **A**, **B**, dan **C**.

BATASAN

$$0 < A, B, C < 2^{64}$$

FORMAT KELUARAN

Keluarkan “Deez Win” jika Professor Deez yang menang.

Keluarkan “Clone Win” jika Clone yang menang.

CONTOH MASUKAN

8 7 1

CONTOH KELUARAN

Clone Win

PENJELASAN

Pada tumpukan 1, Clone mengambil 2^3 koin. Karena Clone berhasil menghabiskan koin pada tumpukan 1, maka Clone mendapatkan 1 poin.

Pada tumpukan 2, Professor Deez mengambil 7 koin. Karena Professor Deez berhasil menghabiskan koin pada tumpukan 2, maka Professor Deez mendapatkan 1 poin.

Pada tumpukan 3, Clone mengambil 1 koin. Karena Clone berhasil menghabiskan koin pada tumpukan 3, maka Clone mendapatkan 1 poin.

Karena Clone mendapatkan 2 poin dan Professor Deez mendapatkan 1 poin. Maka pemenangnya adalah Clone.