

# Soda Gembira

Time Limit: 1s  
Memory Limit: 2 GB

## Deskripsi:

Kant dan Mill sangat menyukai soda gembira, sampai-sampai mereka berniat untuk membuka kedai minuman yang hanya menyediakan soda gembira. Dalam persiapan membuka kedai, mereka membeli  $N$  buah kardus yang masing-masing berisi  $M$  botol soda gembira. Kant dan Mill akan memindahkan seluruh botol-botol soda gembira dari kardus tersebut ke dalam kontainer minuman yang mampu menampung  $P$  botol soda gembira. Kant dan Mill mampu membeli kontainer minuman sebanyak apapun, namun mereka ingin agar setiap kontainer terisi penuh oleh soda gembira. Jika ada soda gembira yang tersisa, maka mereka akan membagikannya secara gratis sebagai promo grand opening kedai.

Buatlah program untuk menghitung berapa banyak soda gembira yang tersisa (tidak masuk kontainer). Jika terdapat sisa, maka keluarkan jumlah sisa soda gembira. Jika tidak terdapat sisa, maka keluarkan "Tidak Ada Sisa" tanpa tanda petik.

## Batasan:

- $1 \leq N, M \leq 10^{19}$
- $1 \leq P \leq 10^9$

## Format Input:

Sebuah baris berisi bilangan bulat  $N$   $M$  dan  $P$ .

## Format Output:

Sebuah baris berisi bilangan bulat berupa jumlah sisa soda gembira, atau "Tidak Ada Sisa" jika tidak terdapat sisa.

## Contoh Input 0:

3 12 5
--------

## Contoh Output 0:

1
---