

WL3x

(WL)

Dasar Pemrograman 2023



“We live, We love, We Lie”

FORMAT MASUKAN

x, y sebagai besar grid landmind

b sebagai jumlah bom

xbom, ybom, type sejumlah **b** sebagai koordinat x dan y pada pusat bom serta tipe bom yang ditanamkan.

BATASAN

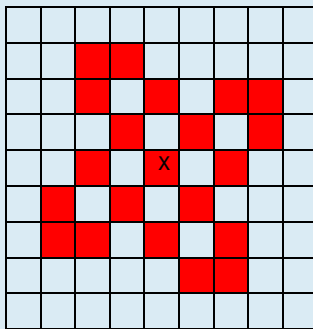
$0 < \text{xbom}, \text{ybom} < x, y < 100$

$B < x * y$

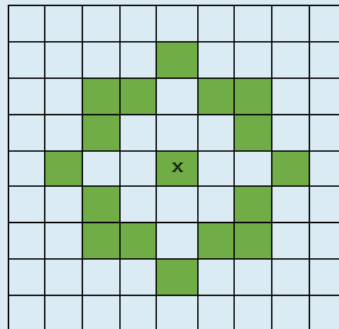
$\text{type} = \{R, G, B\}$

TIPE BOM

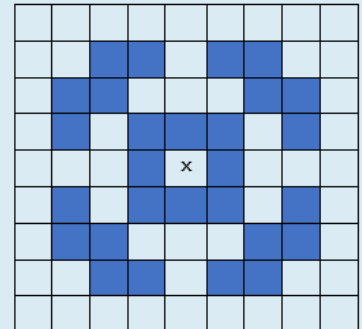
1. Red



2. Green



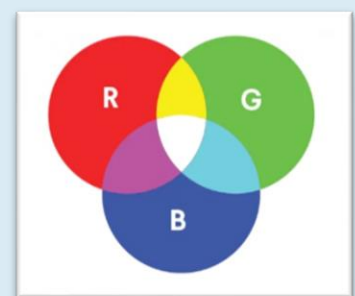
3. Blue



Bom terletak pada warna grid, dengan x menandakan pusat bom.

ATURAN WARNA

- Primary + Primary = Secondary
 - Red + Blue = Magenta
- Secondary + Primary Penyusun = Primary Penyusun
 - Magenta + Red = Red
- Secondary + Primary lain = White
 - Magenta + Green = White



FORMAT KELUARAN

Grid landmind beserta semua bom yang telah ditanamkan. Tiap warna direpresentasikan pada grid dengan

- Red = R
- Green = G
- Blue = B
- Magenta = M
- Cyan = C
- Yellow = Y
- White = W

CONTOH INPUT

20 20

3

10 10 R

5 9 B

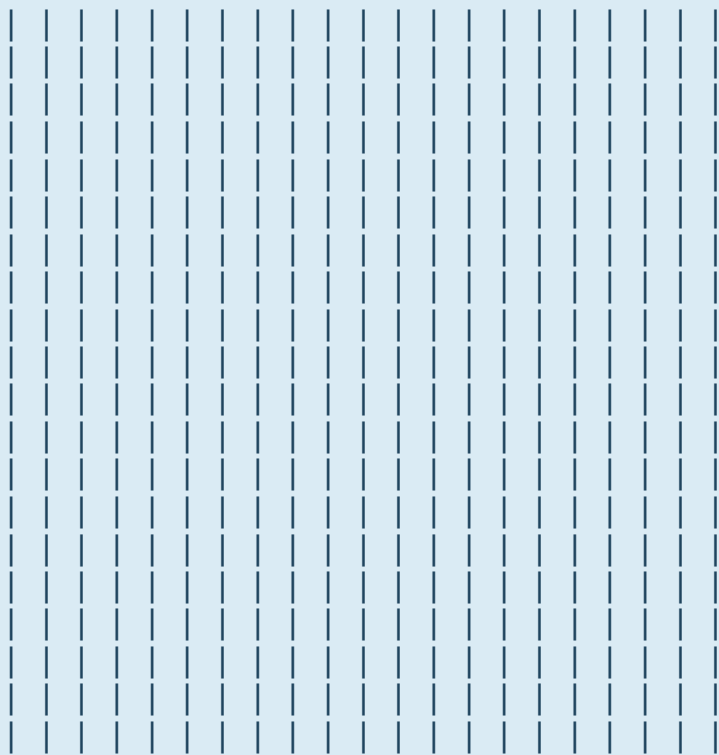
12 18 G

CONTOH OUTPUT

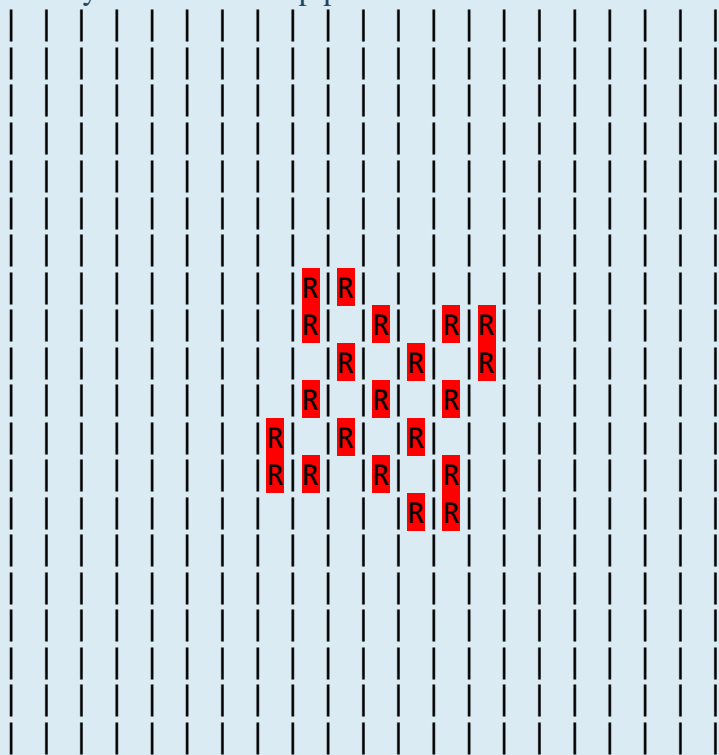
[illegible]

PENJELASAN

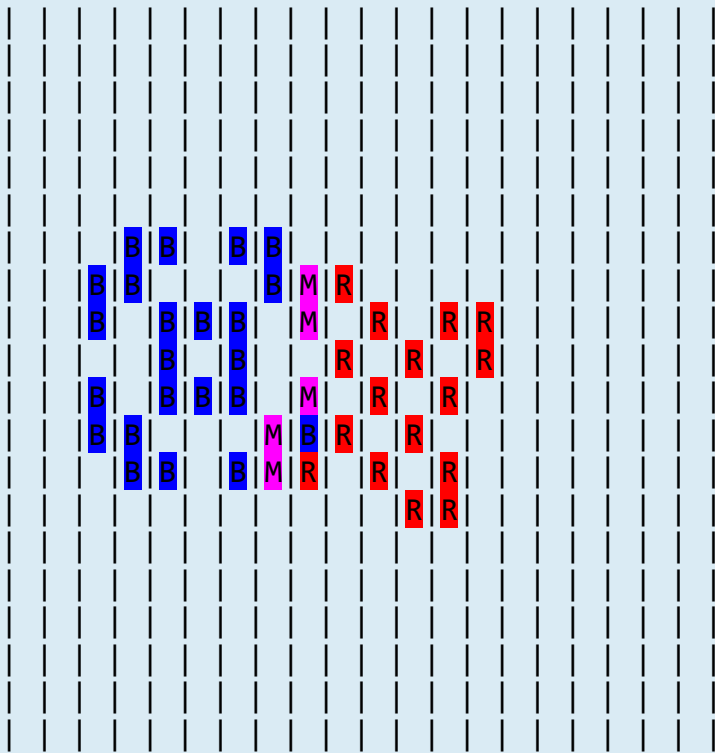
Grid landmind berukuran 20 x 20, dengan setiap grid direpresentasikan | | dengan pusat Grid (0, 0) berada pada **POJOK KIRI ATAS** serta sumbu-x mengarah ke kanan & sumbu-y mengarah ke bawah secara positif



Lalu di input pusat bom Red pada grid dengan koordinat (10, 10) denga Bom Red lainnnya relatif terhadap pusat Bom Red.



Lalu pada input selanjutnya, terdapat Pusat Bom Blue pada (5,9) dengan Bom Blue lain relative terhadap posisi Pusat Bom. Pada Koordinat bom yang bertumpuk satu dengan yang lain, maka gunakan **Aturan Warna** untuk mengubah warna dari bom.



Lalu pada input terakhir, terdapat Pusat Bom Green pada (12,18) dengan Bom Green lain relative terhadap posisi Pusat Bom. Bom yang terletak pada luar grid **tidak akan dicetak**.

