Sapu Tangan Ykik (STY)

Dasar Pemrograman D 2023

Sapu Tangan Ykik

Setelah menyelesaikan urusan dengan Gaem kemarin, kamu kembali mendapatkan permintaan dari seorang client baru. Dia bernama Ykik, seorang pemilik perusahaan pembuat sapu tangan kustom yang menerima request bordiran motif apapun dari pembelinya asalkan memungkinkan untuk dibuat.



Kini sedang cukup populer request bordiran sapu tangan yang bermotifkan huruf-huruf dengan nama orang tersembunyi di sapu tangannya yang dapat disusun oleh huruf-huruf yang ada pada sapu tangan tersebut dari kiri ke kanan dengan per kolom hanya mengandung satu buah huruf saja. Karyawan perusahaan Ykik pun mulai agak kesulitan dengan banyaknya produk yang ada sehingga rawan terjadi kesalahan dalam pembuatan sapu tangan model tersebut.

Ykik pun meminta bantuanmu sebagai seorang mahasiswa Teknik Informatika ITS yang terkenal handal untuk membuatkannya sebuah program yang dapat mengecek apakah suatu sapu tangan sudah benar bordirannya dan layak jual. Sapu tangan akan diberikan ke program sebagai sebuah matriks berukuran N x M yang terdiri dari huruf-huruf besar maupun kecil. Huruf besar dan kecil dianggap sama.

INPUT FORMAT

Baris pertama berisi string S yang merupakan nama dari orang yang diinginkan untuk dibordir di sapu tangan yang terdiri dari huruf-huruf besar/kecil

Baris kedua berisi 2 bilangan bulat N dan M. N merupakan jumlah baris pada sapu tangan dan M merupakan jumlah kolom pada sapu tangan

N baris berikutnya berisi M huruf besar/kecil yang menyusun sapu tangan

CONSTRAINTS

 $1 \le \text{strlen}(S)$, N, M ≤ 100

OUTPUT FORMAT

Apabila S terdapat pada sapu tangan dengan bentuk yang sesuai, keluarkan "Aman Ykik, siap dijual!". Bila tidak , keluarkan "Salah nih Ykik, jangan dijual dulu."

Sapu Tangan Ykik 2

EXAMPLE INPUT AND OUTPUT

Sample input 1

```
Ykik
2 5
ayBis
KiKIk
```

Sample output 1

```
Aman Ykik, siap dijual!
```

Sample input 2

```
alfai
3 6
LalaLf
alAAfl
afLlfF
```

Sample output 2

```
Salah nih Ykik, jangan dijual dulu.
```

Sample input 3

```
gaeM
1 3
GAE
```

Sample output 3

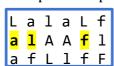
```
Salah nih Ykik, jangan dijual dulu.
```

Penjelasan Sample

- Sample 1: Sapu tangan sesuai karena dapat diperoleh nama "Ykik",



- Sample 2: Sapu tangan tidak sesuai karena nama "alfai" tidak bisa didapat,



- Sample 3: Sapu tangan tidak sesuai karena nama "gaeM" tidak bisa didapat,



Sapu Tangan Ykik 3