

# Hari Sial Deekuh

## Deskripsi

Hari ini Deekuh merasa sangat lapar setelah belajar rekursif untuk praktikum berikutnya. Namun sialnya, saat dia pergi ke Kane untuk makan, dia harus bertemu dengan geng doblin yang sudah dari minggu kemarin ingin memukuli Deekuh. Karena Deekuh adalah mantan panglima tempur, dia mencoba untuk menyusun strategi untuk melawan mereka dengan menghitung jumlah anggota geng tersebut. Ternyata jumlah dari anggota geng doblin ini mengikuti rumus “**vikturial**”, yang mana rumus ini adalah modifikasi dari rumus faktorial sederhana. Konsep rumus sederhana dari faktorial yang seharusnya hanya seperti berikut ini :

$$n! = n \times (n - 1) \times (n - 2) \times (n - 3) \times \dots$$

Menjadi seperti berikut ini :

$$n! = n \times (n - v) \times (n - 2v) \times (n - 3v) \times \dots$$

Tapi karena Deekuh sudah pusing akibat belajar, maka dia meminta tolong kepada kalian untuk menghitung jumlah anggota geng yang akan menyerangnya agar dia dapat mengatur strategi perlawanannya.

## Format Masukan

Baris pertama berisi **T** yang merupakan jumlah test case yang akan dihitung. T baris berikutnya berisi nilai **n** dan **v** yang merupakan parameter yang diperlukan untuk menghitung jumlah anggota geng doblin pada masing – masing test case.

## Format Keluaran

Hasil perhitungan jumlah anggota geng doblin untuk masing – masing test case pada baris baru.

## Batasan

$$1 < T < 20$$

$$1 \leq v < n < 209$$

## Contoh Masukan :

3
4 1
6 2
9 3

### Contoh Keluaran :

24 48 162
-----------------

### Penjelasan :

Terdapat 3 test case,

#### Test case 1 :

$$n = 4 ; v = 1$$

$$\begin{aligned} 4? &= 4 \times (4 - 1) \times (4 - 2) \times (4 - 3) \\ &= 4 \times 3 \times 2 \times 1 \\ &= 24 \end{aligned}$$

#### Test case 2 :

$$n = 6 ; v = 2$$

$$\begin{aligned} 6? &= 6 \times (6 - 2) \times (6 - 4) \\ &= 6 \times 4 \times 2 \\ &= 48 \end{aligned}$$

#### Test case 3 :

$$n = 9 ; v = 3$$

$$\begin{aligned} 9? &= 9 \times (9 - 3) \times (9 - 6) \\ &= 9 \times 6 \times 3 \\ &= 162 \end{aligned}$$