

Ding Liren 1

DESKRIPSI

haqqy dan risma adalah 2 sahabat yang sedang melakukan permainan. Dalam permainan disediakan M kue dimana haqqy dan risma diberi kesempatan untuk memakan sejumlah minimal 1 kue dan maksimal N kue dalam satu giliran makan (giliran makan akan dilakukan secara bergantian). Kalian diminta untuk menentukan pemenang dalam permainan tersebut, dimana pemain yang menang adalah pemain yang dapat memakan kue terakhir.

Dalam permainan ada sedikit aturan tambahan dimana jika P=1 maka haqqy akan melakukan giliran makan kue pertama dan jika P=2 maka risma yang akan melakukan giliran makan kue pertama.

asumsikan haqqy dan risma bermain secara optimal

Author: rosy

FORMAT MASUKAN

Baris pertama 3 bilangan *P M N* .

FORMAT KELUARAN

Print "risma" tanpa tanda petik, jika risma menang <mark>dan "haqqy" tanpa tanda petik, jika haqqy menang.</mark>

BATASAN

 $1 \le P \le 2$.

 $1 \le M \le 10^6.$

 $1 \le N \le 10^2.$

Ding Liren 2

CONTOH MASUKAN DAN KELUARAN

Contoh Masukan 1

1 5 3

Contoh Keluaran 1

haqqy

Penjelasan Keluaran 1

P=1 (giliran pertama ambil kue adalah haqqy)

M=5 (ada 5 kue)

N=3 (setiap giliran boleh ambil 1 hingga 3 kue)

Simulasi permainan jika mereka berdua bermain secara opitmal:

Haqqy → ambil 1 kue pada giliran pertama

Risma → ambil 2 kue pada giliran kedua

Haqqy → ambil 2 kue pada giliran ketiga

Karena kue sudah habis dan haqqy lah yang memakan kue terakhir maka haqqylah yang memenangkan permainan tersebut

Contoh Masukan 2

2 5 3

Contoh Keluaran 2

risma

3