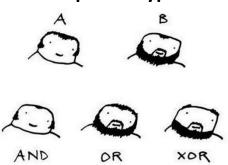
Simple Encrypon



Time Limit: 1 s Memory Limit: 256 MB Author: Jericho

Deskripsi

Setelah berhasil dengan program kalkulatornya, Orion, seorang ahli keamanan komputer yang brilian, mendapa dirinya diberi tugas yang menantang oleh lembaga rahasia pemerintah. Misi tersebut: menciptakan program enkripsi revolusioner yang dapat melindungi informasi sensif dari anak buah Mr. Bi.

Orion, yang dikenal sebagai master dalam operasi bitwise, mendeka tugas tersebut dengan semangat penuh. Di laboratorium rahasianya yang penuh dengan layar holografi, dia menggali ke dalam dasar-dasar operasi bitwise dan menemukan bahwa operasi XOR (exclusive OR) bisa menjadi kunci utama untuk menciptakan keamanan tak tertandingi. Disini Orion akan membuat XOR encrypon yang mana akan melakukan operasi XOR ap karakter pada string s. Seap karakter pada string s akan dioperasikan dengan operasi XOR sebesar panjang string yang akan dienkripsi. Agar lebih aman Orion akan melakukan operasi XOR tersebut sebanyak N kali. Setelah itu, hasil enkripsi akan dicetak secara terbalik. Bantu Orion menyelesaikannya.

Format Masukan

Baris pertama berisi bilangan bulat N yaitu banyaknya operasi xor dilakukan. Baris Kedua berisi string s yang akan dienkripsi.

Format Keluaran

Hasil enkripsi string yang dicetak terbalik.

Batasan

- $1 \le N \le 10^{18}$
- $1 \le |s| \le 32$

Contoh Masukan 1

```
1
HelloWorld
```

Contoh Keluaran 1

```
nfxe]effoB
```

Contoh Masukan 2

```
1337
AxorB=C;CxorB=A;CxorA=B
```

Contoh Keluaran 2

```
U*VexoT,V*UexoT,T*UexoV
```

Contoh Masukan 3

```
999999
gz~z_v~zG}rxzgr{avC
```

Contoh Keluaran 3

```
PerhatikanTimeLimit
```

Penjelasan Case 1

Karena inputan baris pertama (N) adalah 1, maka hanya dilakukan operasi xor sekali.

```
s'_0 = 72 \text{ xor } 10 = 66 \text{ (ASCII 'B')} s'_2 = 108 \text{ xor } 10 = 102 \text{ (ASCII 'f')} s'_1 = 101 \text{ xor } 10 = 111 \text{ (ASCII 'o')} s'_3 = 108 \text{ xor } 10 = 102 \text{ (ASCII 'f')}
```

```
s'_4 = 111 xor 10 = 101 (ASCII 'e') s'_7 = 114 xor 10 = 120 (ASCII 'x') s'_5 = 87 xor 10 = 93 (ASCII ']') s'_6 = 111 xor 10 = 101 (ASCII 'e') s'_9 = 100 xor 10 = 110 (ASCII 'n') s' = \text{Boffe} exfn s'' = \text{reverse}(s') s'' = \text{nfxe} effob
```