

Misteri Laci Kuki

Kuki, si anjing cerdas, hampir saja berhasil menjadi pencari barang hilang terkemuka. Namun, tepat sebelum ia mencapai tujuannya, Bangmes muncul dan mengacak-acak semua barang di rumahnya. Yang lebih parah, Bangmes memindahkan barang-barang Kuki ke dalam berbagai laci secara acak.

Bangmes meninggalkan catatan yang berisi urutan barang yang dipindahkannya. Kuki khawatir, jika ia harus mempelajari kembali urutan barang-barang tersebut, ia akan terlambat untuk janji pentingnya. Karena itu, Kuki membutuhkan bantuanmu. Buatlah sebuah program yang dapat menentukan di laci nomor berapa barang tertentu yang dicari oleh Kuki berada.

Format Input

- Baris pertama berisi sebuah bilangan T , jumlah kasus uji.

Setiap kasus uji berikutnya:

- Baris pertama berisi sebuah bilangan N , jumlah barang yang diacak.
- N baris berikutnya, berisi nama barang yang diubah.
- Baris berikutnya berisi sebuah bilangan K , jumlah barang yang ingin ditemukan Kuki.

- K baris berikutnya, berisi nama barang yang dicari.

Urutan pemasukan barang menunjukkan di laci nomor berapa barang tersebut berada.

Batasan:

$$1 \leq T \leq 5$$

$$1 \leq N \leq 100$$

$$1 \leq K \leq 100$$

$$1 \leq \text{strlen} \leq 100$$

Format Output

Untuk setiap barang yang dicari, keluarkan:

"Ditemukan di laci ke-i", dengan \n dan tanpa tanda petik jika barang ditemukan.

"Maaf, belum terlacak :^(", dengan \n dan tanpa tanda petik jika barang tidak ditemukan.

Sample Input 0

1

4

topi

buku

selimut

jeruk

3

jeruk

pensil

sepatu

Sample Output 0

Ditemukan di laci ke-4

Maaf, belum terlacak :^(

Maaf, belum terlacak :^(

Sample Input 0

1

4

kunci mobil

kacamata

boneka beruang

piring

4

boneka panda

boneka beruang

kacamata

tempat pensil

Sample Output 0

Maaf, belum terlacak :^(

Ditemukan di laci ke-3

Ditemukan di laci ke-2

Maaf, belum terlacak :^(