

Mabar Sama Adek

Time limit: 1s

Memory limit: 256 MB

Deskripsi

Visco dan Minki berhasil masuk ke dalam negeri di atas awan setelah bermain teka-teki bersama si adek. Sebelum mereka masuk, adek menawarkan mereka untuk mabar bersama teman-temannya. Visco dan Minki merasa tertarik dan menginstall game tersebut untuk mabar.

Gamenya adalah player harus mengalahkan monster Chimera yang menyerang benteng player. Untuk setiap pemain apabila berhasil mengalahkan sebuah Chimera, maka pemain tersebut akan mendapatkan score sebanyak 500. Apabila Chimera berhasil melewati player dan masuk ke dalam benteng, maka score dari player dikurangi dengan 150. Kamu sebagai developer game memiliki misi untuk membuat scoreboard hasil mabar. Data yang diterima adalah data player, banyak monster yang berhasil dikalahkan dan yang terlewat.

Format Masukan

- Baris pertama adalah Q , yaitu jumlah player yang sedang mabar.
- Q baris berikutnya adalah ID, nama player, H banyak monster, dan M monster yang terlewat.

Batasan

$$1 \leq Q, H, M \leq 1000$$

Output Format

Keluarkan ID, Nama player, dan total score yang didapatkan oleh tiap player dengan urutan ranking dari score yang terbesar!

Contoh Masukan 1

```
4
123456781 Visco 90 35
123456782 Minki 50 92
123456783 Meong 10 9
123456784 Adek 37 10
```

Contoh Keluaran 1

```
123456781 Visco 39750.0
123456784 Adek 17000.0
123456782 Minki 11200.0
123456783 Meong 3650.0
```