

## Jeon Adventure : Berlayar (JA3)

Timelimit = 1s

### Deskripsi:

Jeon ingin membuat sebuah program yang dapat mencetak perjalanan sebuah perahu untuk mendapatkan sebuah harta karun. Perahu tersebut berbentuk karakter “=” dan akan berjalan di bidang garis lurus yang terbuat dari kumpulan 10 titik (array of chars berisikan “.....”), dimana setiap iterasinya perahu akan berjalan maju sebanyak 1 titik. Perahu akan berjalan sebanyak N dan akan berhenti apabila sudah berlalu N iterasi atau setelah bertemu dengan harta karun K (bentuk harta karun adalah “#”).

### Format Masukan:

Pada baris pertama program akan mengambil input N untuk menentukan seberapa banyak perahu akan maju, dan input K untuk menentukan letak harta karun pada bidang garis lurus.

### Format Keluaran:

Cetak setiap iterasi untuk setiap langkah ketika perahu berlayar hingga sampai ke tempat harta karun

### Batasan:

$$1 \leq N, K \leq 10$$

### Contoh Masukan 0:

1 10

### Contoh Keluaran 0:

=.....#

### Penjelasan Keluaran 0:

Dikarenakan N hanya bernilai 1, maka perahu “=” akan diletakkan pada indeks 0 pada array char dan harta karun “#” akan diletakkan pada indeks K pada array char.

**Contoh Masukan 1:**

5 3

**Contoh Keluaran 1:**

=.#.....

.=#.....

..=.....

**Penjelasan Keluaran 1:**

Karena harta karun ada di indeks 2, sedangkan N bernilai 5. Maka perahu hanya akan maju sebanyak 3 kali (dari indeks 0 hingga indeks 2), yang kemudian dia akan mereplace harta karun “#” dengan nilai perahu “=”.