

Jeon Adventure : PVP (JA4)

Timelimit = 1s

Deskripsi:

Jeon ingin membuat sebuah program yang dapat melakukan simulasi sederhana permainan PVP. Program tersebut memiliki struct player dengan atribut HP dan juga ATK. Program dapat menentukan player yang menang dalam pertandingan PVP dan juga mencetak sisa HP dari player yang menang. Perlu diketahui bahwasanya player pertama selalu bergerak duluan untuk menyerang.

Format Masukan:

- Baris pertama program akan mengambil input HP dan ATK untuk player pertama.
- Baris kedua program akan mengambil input HP dan ATK untuk player kedua

Format Keluaran:

- Cetak "player 2 menang dengan sisa nyawa = HP. Jago banget!" apabila player 2 menang
- Cetak "player 1 menang dengan sisa nyawa = HP. GGWP!" apabila player 1 menang

Batasan:

$10 \leq HP, ATK \leq 10000$

Contoh Masukan 0:

10 10

10 10

Contoh Keluaran 0:

player 1 menang dengan sisa nyawa = 10. GGWP!