

## Java 練習問題. 01 表示、変数、演算

設問1. “Hello World”と表示するプログラムを作成しなさい。

※ `System.out.println()`、`System.out.print()`、`System.out.printf()`などを使用する。

設問2. `int` 型の変数 `x` に数値 11 を代入し、`x` の値を“x=11”のように表示するプログラムを作成しなさい。

設問3. `int` 型の変数 `x`、`y` に数値 13、17 を代入し、`x`、`y` の値を“x=13,y=17”のように表示するプログラムを作成しなさい。

設問4. `int` 型の変数 `x` に数値 13 と 17 の和を代入し、`x` の値を表示するプログラムを作成しなさい。

設問5. 数値 13 と 17 の積を表示するプログラムを作成しなさい。ただし、変数を使用しないこと。

※ `System.out.println()`の引数部分で演算を行う。

設問6. 次のプログラムを作成しなさい。

`int` 型の変数 `x` に数値 7 を代入する。

変数 `x` の値を 3 倍にする。

変数 `x` の値を表示する。

変数 `x` の値を半分 (1/2) にする。

変数 `x` の値を表示する。

設問7. `int` 型の変数 `x`、`y` に任意の数値を代入し、`x` の値を `y` に、`y` の値を `x` に入れ替えて `x` と `y` の値を表示するプログラムを作成しなさい。

※ `x` と `y` 以外に、もうひとつ変数が必要となる。

設問8. `int` 型の変数 `x`、`y` に数値 19、23 を代入し、その積を変数 `z` に代入して `z` の値を表示するプログラムを作成しなさい。

設問9. `int` 型の変数 `x` に任意の数値を代入し、`x` を 2 倍、3 倍、4 倍した結果を表示するプログラムを作成しなさい。

設問10. int 型の変数  $x$  に任意の数値を代入し、 $x$  を 1 乗、2 乗、3 乗した結果を表示するプログラムを作成しなさい。

設問11. int 型の変数  $x$  に任意の数値を代入し、 $x$  を  $x$  より小さい任意の数値で割った商と余りを表示するプログラムを作成しなさい。

設問12. int 型の変数  $x$  に任意の数値を代入し、インクリメント演算子、デクリメント演算子を適用して結果を表示することにより演算子の効果を確認するプログラムを作成しなさい。