

Java 練習問題. 02 入力

BufferedReader クラスの使い方

キーボードから入力した数字や文字をプログラムで利用したい場合、Java の標準ライブラリーの中にある `BufferedReader` クラスを使います。

※ `Scanner` クラスの方が使い方は簡単ですが、処理速度が遅くメモリも多く消費するため、商用アプリなどでは `BufferedReader` の方が好まれます。

キーボードから文字列を入力する場合

```
import java.io.*;

public class Exercise {
    public static void main(String[] args) throws IOException {
        BufferedReader br = new BufferedReader(new InputStreamReader(System.in));
        String s = br.readLine();    // 1行分の文字列を入力する
    }
}
```

※ “`import java.io.*;`”と“`throws IOException`”の記述を忘れないでください。

キーボードから数値（整数型）を入力する場合

```
import java.io.*;

public class Exercise {
    public static void main(String[] args) throws IOException {
        BufferedReader br = new BufferedReader(new InputStreamReader(System.in));
        int n = Integer.parseInt(br.readLine());    // 1行分の文字列を入力する
    }
}
```

以降の設問では `BufferedReader` を利用してキーボードからの入力を処理してください。

設問1. String 型の変数 str に文字列を入力し、str の値を表示するプログラムを作成しなさい。

設問2. int 型の変数 x に数値を入力し、x の値を表示するプログラムを作成しなさい。

設問3. int 型の変数 x に数値を入力し、x を 1 乗、2 乗、3 乗した結果を表示するプログラムを作成しなさい。

設問4. int 型の変数 x、y にそれぞれ数値を入力し、x と y の和、差 ($x-y$)、積、商と余り ($x \div y$)、を表示するプログラムを作成しなさい。
※ 商の計算結果は、double 型の変数を用いる。

設問5. 年齢を訊ねて入力し、生まれてから現在までの、おおよその日数を表示するプログラムを作成しなさい。
※ うるう年は無視する。

設問6. 名前、ふりがな、住所を入力し、それを表示するプログラムを作成しなさい。