

Java 練習問題. 03 条件

設問1. int 型の変数 x、y にそれぞれ数値を入力し、x が y より大きい場合に、“x は y より大きい。”という文を表示するプログラムを作成しなさい。

設問2. 2つの整数値を入力し、それらが等しいときのみ「等しい」と表示するプログラムを作成しなさい。

設問3. int 型の変数 x、y にそれぞれ数値を入力し、x が y より大きい場合には“x は y より大きい”、x が y より小さい場合には“x は y より小さい”と表示するプログラムを作成しなさい。

設問4. int 型の変数 x、y にそれぞれ数値を入力し、x が y より大きい場合には“x は y より大きい”、x が y より小さい場合には“x は y より小さい”、x と y が等しい場合には“x と y は等しい”と表示するプログラムを作成しなさい。

設問5. 正の整数値を入力し、それが偶数か奇数かを判定するプログラムを作成しなさい。
※ 奇数、偶数の判定には除算の余りを利用する。

設問6. 整数値を入力し、以下の4つの分類から該当するものを表示するプログラムを作成しなさい。

- ① 正の偶数
- ② 正の奇数
- ③ 負の偶数
- ④ 負の奇数

※1. 負の数であっても2で割り切れれば偶数、そうでなければ奇数とする。

※2. 0は正の偶数とする。

設問7. スーパーに行き、りんごとみかんのうち安い方を買ってください。ただし、スーパーが休みなら家に帰ってください。

※1. りんごとみかんの値段はキーボードから入力する。

※2. スーパーが開店している状態を true、閉店している状態を false とする boolean 変数を用意し、初期値としてどちらかを設定してからプログラムを実行する。

設問8. 以下の3つのケースそれぞれについて、試験の点数を入力し成績を表示するプログラムを作成しなさい。試験は 100 点満点（0 点～ 100 点）とし、0 未満または 101 以上の入力は「エラーです。」と表示すること。

【ケース 1】

60 点以上：	合格
60 点未満：	不合格

【ケース 2】

80 点以上：	たいへんよくできました
60 点以上 80 点未満：	よくできました
60 点未満：	がんばりました

【ケース 3】

80 点以上：	優
70 点以上 80 点未満：	良
60 点以上 70 点未満：	可
60 点未満：	不可

設問9. 中間試験と、期末試験の点数（それぞれ 0 ～ 100 点）を入力し、次の条件に従って合格、不合格を判定するプログラムを作成しなさい。

両方とも 60 点以上の場合、合格
合計が 130 点以上の場合、合格
合計が 100 点以上で、どちらかの試験が 90 点以上であれば合格
上記以外は不合格

設問10. キーボードから 1～9 の数字を入力させ、1～3 か 7～9 なら「当たり」と表示し、それ以外なら「はずれ」と表示するプログラムを作成しなさい。ただし 1～9 以外の数字なら「やり直してください」と表示しなさい。

設問11. 好きな鰯（すし）を選択させ、それに対応したメッセージを表示する、鰯占いプログラムを作成しなさい。

※1. switch 文を使用すること

※2. 選択は、“1：まぐろ 2：えび 3：こはだ...”のようなガイドを表示し数字で入力させる。

※3. 題材は鯨でなくても良い。

設問12. 月を表す数値を入力し、その月の祝日を表示するプログラムを作成しなさい。表示する祝日は以下のとおりとする。

※ switch 文を使用すること。

- 1 月：元旦、成人の日
- 2 月：建国記念の日、天皇誕生日
- 3 月：春分の日
- 4 月：昭和の日
- 5 月：憲法記念日、みどりの日、こどもの日
- 7 月：海の日
- 8 月：山の日
- 9 月：敬老の日、秋分の日
- 10 月：体育の日
- 11 月：文化の日、勤労感謝の日

設問13. 月を表す数値を入力し、その月の日数を表示するプログラムを作成しなさい。ただし 2 月は 28 日とします。また、1 ～ 12 以外の数値が入力された場合に、“入力が間違っています”と表示しなさい。

※ switch 文を使用すること。